WEEKLY
プレイステーションの新作がズラリ

ファミコン通信

1995 9/15
290yen

特集プレイステーション
プリンセスメーカー3
キリーク・ザ・ブラッド2
などスクープ満載

好評連載
DQタイムス
メガテンネット



キミに教えちゃう
ヨッシーアイランド秘技大全

2大RPG詳細続報!
スーパーマリオRPG
ロマンシング サ・ガ3

KONAMI

ついに登場、新作パロ！実況？おしゃべり？その実力は……さ〜て、どうでしょう？

話題沸騰！抱腹絶倒！'94年〜'95年、
業界を震憾させた「極上パロディウス」。
そのパロディウス・シリーズ最新作が
「実況おしゃべりパロディウス」。

ぱくてり屋の『幻のタコヤキ』をめぐる
愛と青春の爆笑シューティングだ。
絶妙なギャグのオンパレードに、
この冬、ふたたび、日本列島が
笑いの渦に巻き込まれる。



スーパーファミコン用ソフト
大容量24メガ+SA1+バッテリー・バックアップ

この冬、発売予定！
価格未定

RESPONSE SOUND SYSTEM

RESPONCE SOUND SYSTEMとは
波形高率圧縮・高速転送によって、ゲーム中の実況中継を完全に実現させたコナミオリジナルサウンドシステムです。

コナミ株式会社
本　社/〒105 東京都港区虎ノ門4-3-1
東京支店/〒101 東京都千代田区神田神保町3-25
大阪支店/〒530 大阪市北区西天満4-15-10
名古屋支店/〒450 名古屋市中村区名駅4-27-23
札幌営業所/〒060 札幌市中央区北一条西5-2-9
広島営業所/〒730 広島市中区大手町2-7-10
福岡営業所/〒810 福岡市中央区天神2-8-30

最新情報は コナミテレホンサービス
関東 東京 03(3436)2277
関西 大阪 06(360) 2626


KONAMI
じっきょう
実況おしゃべりパロディウス™
©1995 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.
おしゃべりパロ
おしゃべりパロ
おしゃべりパロ
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
スーパーファミコン は任天堂の登録商標です。



Human
Hudson
スーパーファミコン用ソフト
容量:20MB+バッテリーバックアップ
(社)日本野球機構プロ野球12球団
公認ゲーム
この球で勝負!
SUPER POWER LEAGUE 3
スーパーパワーリーグ3
絶賛発売中
価格 9,980円(税別)
ユーモアアクセス
新情報満載の、新テレフォンサービス!
■札幌/011-814-9900 ■東京/03-3260-9901 ■名古屋/052-586-9900
■大阪/06-251-9900 ■福岡/092-713-9900
ゲームサポートセンター
営業時間/13：00~18：00 ◆土・日・祝祭日はお休みです。
東京 03-5261-2060 大阪 06-251-0322 札幌 011-821-7015
◆尚、ウラワザに関する質問にはお答えできませんのでご了承ください。
ハガキによるご質問は 〒062 札幌市豊平区平岸3条5丁目4-22
ハドソンビル ゲームサポートセンター行


PlayStation
激闘!!
プロレスゲームが最後の進化を遂げた、
このリングは無限の可能性を秘めている!!
▶健介のパワースラム(健介vs.橋本)
▼馳のアピール/腰クネダンス(馳vs.蝶野)
▼藤波のドラゴン・スープレックスホールド(藤波vs.武藤)
▼橋本のフライング・ニールキック(橋本vs.武藤)
▼武藤のミサイルキック(武藤vs.蝶野)
▼ライガーのフランケンシュタイナー(ライガーvs.金本)
▼藤波のドラゴン・ロケット(藤波vs.橋本)
▲天山チョップ(天山vs.橋本)
▲橋本のフィッシャーマン・D.D.T(橋本vs.武藤)
KING of SPORTS
NEW JAPAN PRO-WRESTLING
▶ノートンのネッグ・ハンギング・ツリー(ノートンvs.武藤)
▲ライガーのトペ・コン・ヒーロ(ライガーvs.金本)
◀金本のサマーソルトキック(金本vs.天山)
▶天山のマウンテン・ボム(天山vs.健介)
◀長州のバックドロップ(長州vs.天山)
◀武藤のムーンサルト・プレス(武藤vs.橋本)
▶ライガーのアピール(ライガーvs.ノートン)
◀蝶野のケンカキック(蝶野vs.武藤)
◀蝶野のS・T・F(蝶野vs.武藤)
◀長州のサソリ固め(長州vs.蝶野)
◀ノートンのリフトアップ・スラム(ノートンvs.馳)
プレイステーションに待望の
本格的プロレスソフトが登場。
選ばれた12人の格闘戦士達。
橋本の雪崩式D.D.T、武藤のスペース・ローリング・エルボー、
ライガーのスターダスト・プレス!!
打つ! 投げる! 極める! が自由自在!!
3Dバーチャルだから実現できた必殺技の臨場感。
巧妙な駆け引きと緊張感あふれる試合運びを、
心ゆくまで堪能できる超リアルファイト、
ドリームマッチのゴングが、
いま鳴り響く。
新日本プロレスリング
闘魂烈伝
プレイステーション用ソフト
TOUKON RETSUDEN
1995年9月 発売予定! 価格5,800円[予価・税別]
●お問い合わせ＝株式会社トミー「TVゲーム事業部」TEL.03-3693-8665(受付時間／月～金 10:00～17:00・祝祭日除く)
©NJPW ©1995 TOMY ●画面は開発中のものです。
"PS"マークおよび"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。
たのしい遊びのクリエイター
TOMY
株式会社トミー
本社 〒124東京都葛飾区立石7-9-10
TEL 03(3693)1031(大代表)

1995 9/15

CONTENTS

発行所　株式会社アスキー　〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10
☎03・5351・8111(インフォメーション)
ファミリーコンピュータ、ファミコンは任天堂の登録商標です。



COVERキャラクターデザイン/松下進
立体用イラスト/前田裕幸(SUSUMU MATSUSHITA COMPANY)
モデル制作/白井武志(㈱海洋堂)　カラーリング/ボーメ(㈱海洋堂)
撮影/ENTANIYA　デザイン/鎗田準次

WEEKLY ファミコン通信



少年の転機に、何作ものスペースドラマに出逢えたことにアリガトウ!!　(前田裕幸)

価格のあとに[込]マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみ表記しているものは消費税別の商品価格です。

TOPICS&Etc. 『FF』の最新作!? スクウェアの次世代映像

8月8日～10日の3日間、アメリカはロサンゼルスにある、ロサンゼルスコンベンションセンターでSIGGRAPH（シーグラフ）というイベントが開催されたのだ。

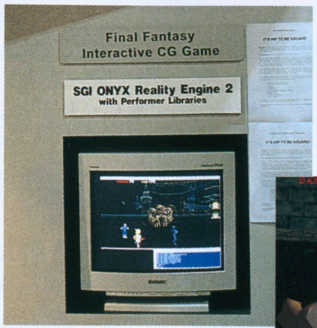
これは、毎年行なわれている世界最大規模のコンピューターグラフィックスの展示会だ。その展示会になんと、あのスクウェアが『ファイナルファンタジー』のキャラクターを使用した3DCGの映像を出展していたのだ。これってもしかして任天堂の64ビットマシン、ニンテンドー64用の第1弾ソフトの画面なのでは？

「違います。これは、あくまでもCG研究用の映像です。シリコングラフィックのマシン上で動いているもので、実際の次世代ゲーム機上で作られるゲームとはまったく異なります」（スクウェア 広報）

との答え。でも、スクウェアならば、この映像と同じぐらいのクオリティーを持つゲームをニンテンドー64で出してきてもおかしくないよね。こんなスゴイ映像のゲームで遊べる日はかなり近いかもしれないぞ。＊



⬆『ファイナルファンタジーVI』でおなじみのキャラクター、左からシャドー、ロック、ティナの3人。ポリゴンで描かれているのだ。

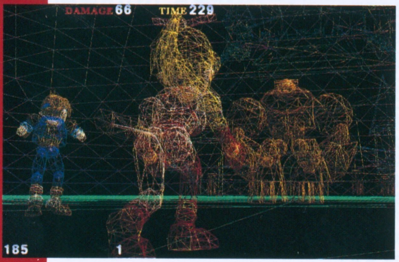


⬆使用マシンはシリコングラフィックのオニキスリアリティーエンジン2という高性能のマシンだ。

⬇コマンドを入力することによりキャラクターが動き出す。しかし、同じコマンドを入力しても同じ結果になるとは限らないのだ。

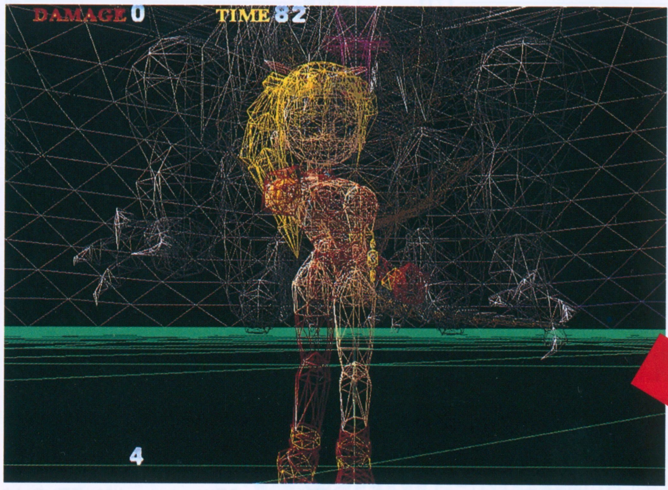


ニンテンドー64用の映像？



⬅このワイヤーフレームに色が塗られると右のようなCGになる。









⬆この3DCGのほかに、スーパーファミコン版の『ファイナルファンタジーVI』と『クロノトリガー』が展示されていたぞ。

⬇小さなブースであったにもかかわらず、ゲームの要素を用いた3DCG技術は業界でも珍しく、多くの人で賑わってたぞ。



NETWORK 富士スピードウェイでソフトの発表『全日本GT選手権』にマッチも挑戦

8月12～13日、KANEKOがスーパーファミコン用ソフト『全日本GT選手権』(発売元、バンプレスト)の制作発表会と記念イベントを開いたのだ。その会場は全日本GT選手権の第4戦が開催されている富士スピードウェイ。というのも、KANEKOはGT選手権に参戦しているチーム国光のスポンサーになっていて、その関係でサーキットでのイベントとなったわけだ。

8月12日には、ソフト発売の記者発表会が開かれ、KANEKOポルシェのドライバー道上龍選手のソフトの感想も披露されたぞ。

「『GT選手権』はクルマの挙動なども、とてもよく再現されていると思います」(道上龍)

そして、翌13日には、当日レースに参戦していたドライバーによる、『GT選手権』のゲーム大会が開かれたのだ。この大会にはタレントの近藤真彦選手も参加。サーキットに集まった多くのファンとともに、大いに盛り上がったぞ。

まさにソフトの内容にマッチした催し。カーレースファンにも大いにアピールできたかもね。＊



⬆やっぱり人気レーサーが勢揃いしたとあって、ギャラリーもこんなに集まったのだ。

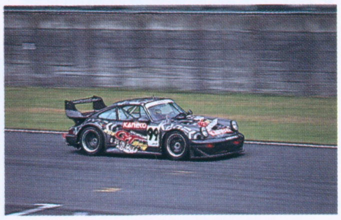

マッチも挑戦!!

⬆イベントでの一幕。成績は……ま、いまひとつ。初挑戦でそううまくはいかないか。



⬆ソフトの発表会にはめずらしく、カーレース関連のマスコミも駆けつけたのだ。




⬆➡KANEKOポルシェは、このようにソフトのロゴを付けてサーキットを快走したぞ。


道上選手も

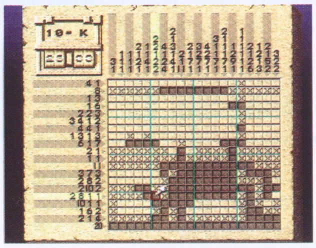
⬅記者会見でソフトの感想を語る道上選手。ゲームの腕も上々だ。

TOPICS&EVENT 新作ソフトに値引き券付く

任天堂から9月14日に発売されるスーパーファミコンソフト『マリオのスーパーピクロス』を買うと、スーパーファミコン本体が4000円安く買えるクーポン券が付けられることが明らかになったぞ。

このクーポン券は、お店の販売価格から、4000円値引きして買えるというもの。たとえば、15000円で通常販売しているお店でクーポン券を使うと、11000円で買えるってわけだ。ちなみにこのクーポン券は『スーパードンキーコング2』(発売日未定)にも付く予定だぞ。

スーパーファミコンもそろそろ買い換えどきなんて考えてる人は、このチャンスを逃すべからず!! ＊


⬆このソフトとともにスーパーファミコンを購入しようという人にはうってつけ。

TOPICS&EVENT ゲームの世界、臨場感をそのままに『バーチャファイター』アニメ化決定

全国の『バーチャファイター』ファンよ喜べ! みんなが待ち望んだテレビアニメーション化が、ついに決定したのだ。10月9日からテレビ東京系列で毎週月曜日午後6時30分～7時に放送されることになったぞ。タイトルはもちろん『バーチャファイター』だ!!

主人公はゲームと同じで、八極拳の使い手の結城晶(アキラ)。戦いのなかに虚しさを覚えるアキラに、謎の言葉を告げる祖父。その言葉の真意を探す旅に出たアキラが、待ち受ける数々の因縁や戦いに臨んでいく……といったストーリーが展開されるのだ。

キャラクターは、『バーチャファイター2』の10人以外に、オリジナルキャラクターも登場。また、アキラ役の声優にゲームと同じ三木眞一郎氏を起用するなど、ゲームの臨場感がそのまま再現されるぞ。『バーチャファイター』の格闘シーンが、どのように再現されるのか? いまから楽しみだね!! ＊


⬅このリアルなバトルがアニメで再現されるのだ。



⬅⬆左からパイ、リオン、アキラのキャラクター設定。見てもらえばわかるとおり、服装も『バーチャファイター2』のものをバッチリ再現してある。はやく動く姿を見てみたいっ!!

EVENT この夏の猛暑に負けない熱気『ぷよぷよ』ツアー全国大会!!

8月24日、東京流通センターで、コンパイルが主催する、『ぷよぷよ通(2)』ゲーム大会"ばよえ〜んツアー'95"の東京大会が開かれたのだ。この大会は8月3〜21日のあいだ、全国7都市で開催されたツアーの最後を飾る大会。7都市の予選を勝ち抜いた代表者と、この日の東京予選を勝ち抜いた強者、合わせて32人が、日本一の座を賭けて戦ったのだ。ちなみに"ばよえ〜ん"とは、7連鎖を起こしたときに主人公アルルが叫ぶ言葉。来場者はもちろん熟知していて、連鎖ごとに大合唱が起こったぞ。

この日の参加者はなんと2000人を超える大人数。先着順ということもあって、開場まえから多くの人が集まったのだ。決勝で使われたソフトは『ぷよぷよ通(2)』のメガドライブ版。日ごろ鍛えた腕を存分にふるった、レベルの高い戦いとなったぞ。

ゲーム大会のほかにも、コスプレ大会が行なわれたり、コンパイル名物(?)"ぷよまん"などの販売コーナーがあったり、と『ぷよぷよ』ファンがまるまる一日楽しめるイベントだったのだ。

今大会の成績優秀者は、来年3月の第2回全日本ぷよマスターズ大会にも出場。まだまだ熱の冷めない、『ぷよぷよ』人気なのか？＊



⬅ある意味では、ゲーム大会以上に盛り上がったかもしれないコスプレ大会。ユニークなキャラクターの多い『ぷよぷよ』ならではの光景といえるかもね。



⬆手に汗握る予選大会。決勝に勝ち残るのはじつに狭き門だったのだ。それでも、この予選から、白熱した戦いが続出。

⬇いよいよ決勝となると、その白熱ぶりはますます拍車がかかる。ステージ上でこんなガッツポーズも飛び出したのだ。





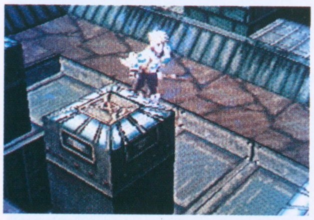
⬆もはや名物のぷよまんも販売されてたぞ。売場もこのように大盛況だったのだ。

SOFTWARE『ダークセイバー』制作発表会 あの内藤寛の最新作の登場だ

8月23日、クライマックスが発売するサターン用アクションRPG『ダークセイバー』の制作発表会が開かれたのだ。このソフトの監督兼チーフプログラマーを務めるのはメガドライブ用アクションRPG『ランドストーカー』などでおなじみ、クライマックス代表の内藤寛氏。この発表会でも今回の最新ソフトに関しての意気込みを、熱く熱く語ったぞ。

「立体的なものを作りたい、という思いででき上がったのが、『ランドストーカー』。こんどの作品はそれをプログラム、シナリオ、音楽などをすべて発展させたものになります」(クライマックス 内藤寛)

発売は12月予定。数々のヒット作を持つ内藤氏が、いよいよ32ビットマシンに挑戦。どんなソフトを送り出すのか、乞うご期待!!＊



⬆ソフトの内容については、178ページからの緊急速報をじっくりと読んでくれ!!



⬅「立体空間的なものを作りたいという思いは、ゲームを作り始めたころからこだわっている」と語る内藤氏。

EVENT 宝魔ハンターライム記念イベント ファンと出演者の集いを開催!!

8月22日、アスミックが"真夏の宝魔ハンターライム祭り"と題するイベントを開催したのだ。これはプレイステーション版の『宝魔ハンターライムSpecial Collection Vol.2』サターン版の『宝魔ハンターライムPerfect Collection』の発売を間近にひかえ、ファンといっしょに盛り上がろうって感じのイベント。このソフトに出演する声優の玉川紗己子、かないみかのふたりもゲストで登場したぞ。

会場では、発売間近の両ソフトの映像を、ひと足さきに見られる上映会が開かれたり、ソフトに関するクイズ大会、はたまたゲストによるミニコンサートと、ファンにはたまらない催しが続いたのだ。

パソコン版が発売されて以来、熱狂的なファンを数多く持つ、この『宝魔ハンターライム』シリーズ。この日の盛り上がりを見るかぎり、プレイステーション版も、サターン版も大ヒット間違いなしか？＊



⬆開場はファンでビッシリ。声優陣見たさに来場したって人も多かったのかも!?

気になる数字→→→1兆6300億円

日本アミューズメント工業協会がこのたび発表した、'93年度のテレビゲーム関連のハード、ソフトの合計売上高(業務用含む)。これは、テレビなどの国内出荷額とほぼ同じ市場規模。これ以後32ビットマシンが続々と発売され、さらに売上高が上がってるはずだぞ。

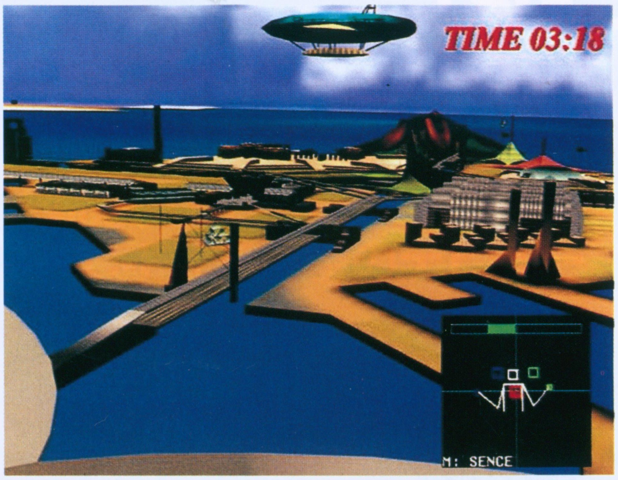
H ARDWARE モーションキャプチャー技術全開 エクササイズとゲームが合体だ!!

なんと！ ボタン操作やレバー操作とは違い、プレーヤーの体の動きでゲームのキャラクターを操作するという、新しいタイプのゲームシステムが登場したぞ!!

このシステムは、CG映像の企画、制作などを手掛けるビジュアルサイエンス研究所とアメリカのモーションアナリシスが提携し、共同で開発したもの。実際の人間の動きのデータをそのままコンピューター上のキャラクターに当てはめることができる、モーションキャプチャー技術を応用したゲームシステムなのだ。

そして、このシステムで楽しめるソフトが、3Dアクションゲーム『バーチャフライ(仮題)』。ビジュアルサイエンス研究所が開発したこのソフトは、未来都市空間のなかをグライダーのように飛び回るといった内容のもの。プレーヤーの胸と両手にセンサーを付け体の動きを特殊カメラで撮影すれば、前進、後退、旋回などのさまざまなアクションがリアルタイムにプレー画面上に再現されるのだ。ビジュアルサイエンス研究所によると、今後もさまざまな対応ソフトを開発していくということだぞ。

設置場所はまだ未定だけど、実際のアクションがそのままゲームで再現されるなんて！ これはぜひとも体験してみたい!? ＊

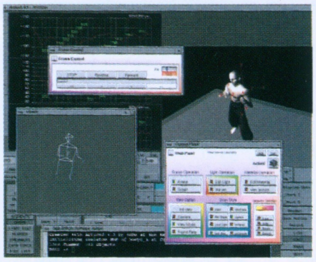


⬅『バーチャフライ』の画面の美しさを見よ！ 右下に表示されているキャラクターと、プレーヤーの動きがシンクロする。

モーションキャプチャーの威力を見よ！



⬆このように、胸と両手に特殊なセンサーを装着してプレーする。その動きを、うしろの特殊カメラで撮影するワケだ。



⬆モーションキャプチャー技術というと、いままではリアルな3D映像画面の作成などを中心に使用されてきたよね。

T OPICS&ETC コミックマーケットで大注目!! PC-FXの高速動画再生機能だ!!

8月18日〜20日の3日間、晴海の東京国際見本市会場で行なわれたコミックマーケット48(通称コミケ)に、NECホームエレクトロニクスがブースを出展し、PC-FXを展示したのだ。

コミケというのはご存じのとおり、マンガ、アニメファンのお祭りといったもの。多くのマンガやアニメファンたちが集まる場所に、PC-FXのアニメ戦略をうち出している、NECホームエレクトロニクスがブースを設置して参加したってわけなのだ。

ブースでは、16台ほどのモニターを設け、これから発売される新作ソフトのデモ画面も披露。立ち寄った人たちは興味深く、流れるように動くゲーム画面に見入っていたのだ。さらに、貴重なプレミアムグッズ、PC-FX本体やソフトの即売も行なわれていたぞ。

暑さにもかかわらず、連日超満員のなかで幕を閉じた今回のコミケ。このブースを覗いたアニメ好きの人たちは、このハードのファンになったことはまちがいなし!? PC-FXは、心強い味かたを獲得したってとこかな。 ＊



⬆会場での本体販売価格は39000円。定価よりもちょっと安めの値段だったぞ。



➡ほかにも、ゲーム関連のポスターやタペストリーなどが多数販売されたのだ。

E VENT『バーチャファイター』全国大会第2弾 激戦区の関東予選を制したのは誰だ!?

8月23日、横浜市にある新横浜プリンスホテルで〝バーチャファイター2 マキシマムバトル アサヒ プロテインスポーツ カップ〟の関東地区大会が行なわれたのだ。

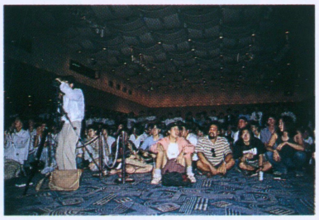
全国規模の『バーチャファイター』大会もこれで2度目。今回行なわれたのは、9月に横浜ジョイポリスで開催される全国大会への出場権を賭けた、関東地区の予選大会だ。会場には、なんと約250人もの参加者が詰めかけたぞ!!

激戦区といわれる関東地区大会とあって、会場は終始盛り上がりっぱなし！ 激しい戦いの末、5名の選手が全国大会の代表として選ばれたのだ。

全国24地区38名の猛者たちが集う全国大会は9月23、24日に開催される。今回選ばれた5名にも、ぜひガンバってもらいたい!! ＊



⬆さすがに激戦区の戦いはハイレベル！ 会場からもしきりに歓声が上がっていた。



⬆会場には、参加者のほかにも300人近くの観戦者が詰めかけた。合計550人以上!!

テレビ番組もゲームも笑わせてなんぼのもん



アラジン工房から10月20日に発売される３ＤＯ用テレビ業界体験型アドベンチャーゲーム『テレビのツボ 迷プロデューサー伝説』。今週は、このソフト制作の監修を務めた武田浩治さんの登場だ。武田さんは毎日放送に勤める本物のプロデューサーだぞ。

――このソフト制作に関わることになったきっかけはなんですか？

武田　日本アソビプランズというＣＧやゲームソフトを制作している会社があるんですが、そちらのほうからいっしょにゲームを作ってみないかという話をいただいたんです。まあ具体的には僕が担当している『テレビのツボ』という番組（月〜金、深夜0：50〜1：50、毎日放送）があるんですけど、これを題材にしてゲームを作ってみないかということだったんですね。それで僕も「おもしろそうだなあ」と思って簡単に引き受けちゃったんです。

――どのような形で制作に関わっていたんですか？

武田　ひとことでいえば監修ですね。放送でよくあるシーンとかこういうときに番組はこうなるんだなど、我々プロの番組制作スタッフにしかわからないようなことをまとめて、アイデアとして提供させていただいたんです。

――実際にやってどうでした？

武田　作り始めて初めてゲーム制作のたいへんさに気付きましたよ。たとえばテレビなんて準備期間はせいぜい２週間ぐらいまえからなんです。しかも１回放送したらそれで終わりなんで、多少ボロがあっても勢いでごまかすことができるんですよ。でもゲームは違う。長い期間をかけて作りますし、遊ぶほうは何時間もかけてプレーして、さらに何度もプレーするんですよね。それに耐えられないと評判が下がって、つぎの作品からはもう売れなくなる。かなりシビアな世界ですけど、逆に「おもしろいなー」とも思いましたよ。

――テレビのプロとして、とくにこだわった部分はありますか？

武田　やっぱり関西では何をやるにしても「笑わせてなんぼのもん」なんですよ。たとえば僕も深夜番組なんかを作るときに、たまたま夜遅くまで起きていたおじいちゃんやおばあちゃんを笑わせるぐらいのパワーをいつも持っていたいなと思ってるんです。ですから、このソフトでビジネスとかサクセスストーリーがドラマチックに体験できて、楽しめる……と思ったらちょっと違うんですよ。そういうものを期待してるかたにとっては、ちょっと期待はずれになるかも知れませんね。

――最後に、このソフトのいちばんの魅力はなんですか？

武田　ひとことでいうのは難しいですけど、このソフトでテレビの業界人気分が簡単に味わえるところですかね。それと自分がいままで想像していたテレビ業界と、実際のテレビ業界のギャップを楽しむのもいいかもしれません。まあ、僕たちが何かを作るときは、いつも自分たちがおもいっきり楽しんで作るようにしてるんですよ。その楽しさがブラウン管の向こう側に伝わってくれればいいなと思ってるんですけど。＊

武田浩治
Kouji Takeda

'83年に毎日放送へ入社。ラジオ深夜放送『ヤングタウン』などの制作を経て、関西ローカルテレビ番組の『板東英二のわがままミッドナイト』や『新たかじんが来るぞ』のディレクターとなり、現在は人気テレビ番組『テレビのツボ』のプロデューサーを務める。

FACE



ハイサターンの新利用法

日立製作所が、系列販売店や家電量販店の販売員の教育のために、ハイサターンを使うことになったのだ。これは、さまざまな家電品ごとにその製品の市場環境や性能、特徴などを紹介したフォトCDを製作し、それを使って各地の販売店の店員研修を行なうというもの。すでに、８月１日発売の電子レンジと９月１日発売のワイドテレビのふたつについてのソフトを製作し、実際に店員研修に活用しているということだぞ。

サターンソフトが楽しめるというだけでなく、ビデオCDやフォトCDの再生機能を標準装備したハイサターンならではの利用法。これで、ハイサターンの持つ可能性がさらに広がったことはまちがいなさそうだね。

お詫び　9月8日号12ページの記事中で、『麻雀海岸物語』の発売元をマイクロソフトとしていましたが、マイクロネットの誤りでした。訂正してお詫びいたします。

マルチメディアのNEC

NEC

物語は冒険者がつくる。

自らの意志で描く
新感覚RPGが
PC-FXで待望のデビュー。

物語は広大な世界で、
冒険者の自由意志で描かれる。
どの道を歩むか、そして何を目指すのか、
すべてはプレイヤーの判断に委ねられる。
いくつもの試練をクリアして
エンディングを迎えた時、
そこにあなただけの物語が誕生する。

LUNATIC DAWN
ルナティックドーンFX



パソコン版の基本コンセプトを継承。
生まれ変わったルナティックドーンFX。

ARTDINK

画面は開発中のものです。

今秋発売予定 希望小売価格 **8,800円**(税別)

ピーシー・エフエックスのお問い合わせ先は NECホームエレクトロニクス パーソナルプロダクト事業部 TEL.03(3454)5111(大代表)

フルアニメーションゲームマシン
PC-FX
ピーシー・エフエックス
標準価格49,800円(税別)

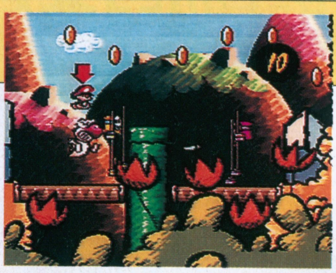


WEEKLY ファミコン通信

TOP THIRTY 30

今週は、『シャイニング・ウィズダム』をはじめとする新作ソフトが上位にズラッと顔を並べたのだ。しかし1位の座を奪うまでには至らなかったようで、『ヨッシーアイランド』が2週連続でトップを獲得したぞ。やはりマリオは強いですなあ。

1



スーパーマリオ ヨッシーアイランド

もっとこのゲームで楽しみたい!! と思っているキミたちのために、今週号の秘技はドドーンと10ページ、すべて『ヨッシーアイランド』なのだ!! そのなかにはなんと、初代『スーパーマリオブラザーズ』を思い起こさせる無限増殖技もあったりするぞ。いますぐ見たいって人は、160ページへ急ごう。

前回1 前々回ー
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
アクション
■任天堂
9800円
49467
8月5日発売

2



シャイニング・ウィズダム

伝説の都市にあるというオフロード車"どいてなUSO"はもう発見したかな？ これを持っているとオマケのレースゲームが遊べるようになるのだ。ま、あくまでオマケなんだけど、専用コースで1分30秒を切るタイムを出せば貴重なアイテムがもらえるらしいぞ。難易度は高いけど、レッツチャレンジ!!

前回ー 前々回ー
サターン
CD-ROM
アクションRPG
■セガ
5800円
45929
8月11日発売
NEW

3



スーパーパワーリーグ3

隠しチームのひとつであるヒュービーズには、"モノ"というどこかで聞いたような名前のピッチャーがいるのだ。しかもトルネード投法を使ってきたりするので、こりゃ、某日本人大リーガーのあの人に違いないって感じ。彼がアメリカに行っちゃって悲しいよ～、なんて思ってる人は使ってみよう。

前回ー 前々回ー
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
スポーツ
■ハドソン
9980円
26817
8月10日発売
NEW

4

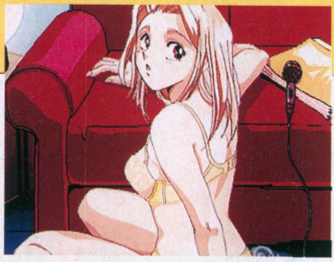


3×3EYES ～吸精公主～

このゲームは、序盤で表われるひとつの選択肢によってシナリオが大きくふたつに分岐するのだ。分岐したあとのシナリオは、まったく違ったものになってしまうぞ。戦闘がつぎつぎと起こる激しい展開を求めるなら台湾へ、逆に謎解きをゆっくり楽しみたいなら四川省へ行くようするといいぞ。

前回ー 前々回ー
プレイステーション
CD-ROM
アドベンチャー
■エクシングエンタテイメント
7300円
24897
8月11日発売
NEW

5



アイドル麻雀・ファイナルロマンス2

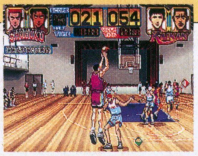
敵の点数を半分奪い取るという効果を持っているアイテム、スコア転送パイプ。なんだか地味な効果だし、値段は高いし、という理由で使っていない人が多いんじゃないかな？ しかしこのアイテム、持ち点が多いボスに使ったときほど得点も多く奪えて、こちらが有利になっちゃうのだ。うまく使おう。

前回ー 前々回ー
サターン
CD-ROM
テーブルゲーム
■アスク講談社
7800円
20138
8月12日発売
NEW

このランキングは、以下の販売店のご協力により、週刊ファミコン通信編集部が独自に作成したものです
●協力店　丸井今井(北海道 札幌)、BigOFF札幌店(北海道 札幌)、大昌ビーヤング(宮城 仙台)、藤崎(宮城 仙台)、おかじま電器全店(千葉 幕張ほか)、伊勢丹百貨店(東京 新宿)、さくらや(東京 新宿)、ソフマップ秋葉原店(東京 外神田)、西武百貨店(東京 池袋)、博品館TOYPARK(東京 銀座)、おもちゃのQ(東京 野方)、アイワールド(神奈川 相模原)、松坂屋(愛知 名古屋)、カトー無線(愛知 名古屋)、キデイランド(大阪 梅田)、近鉄百貨店(大阪 阿倍野)、そごう(大阪 心斎橋)、ソフマップ日本橋店(大阪 日本橋)、トキハ(大分 大分)

★集計期間　8月7日～8月20日

6 テレビアニメ スラムダンク



前回ー　前々回ー
サターン
CD-ROM
■バンダイ
6800円
18463
スポーツ
8月11日発売
NEW

7 卒業Ⅱ ネオ・ジェネレーション



前回ー　前々ー
サターン
CD-ROM
■リバーヒルソフト
6800円
17426
シミュレーション
8月11日発売
NEW

8 ストリートファイター リアルバトル オン フィルム



前回ー　前々回ー
サターン
CD-ROM
■カプコン
5800円
17089
アクション
8月11日発売
NEW

9 スーパードンキーコングGB



前回8　前々回7
ゲームボーイ
バックアップカートリッジ
■任天堂
3900円
16079
アクション
7月27日発売

10 Jリーグサッカー プライムゴール3



前回2　前々回ー
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
■ナムコ
9800円
13658
スポーツ
8月4日発売

順位	前回 / 前々回	タイトル	機種 / 発売元 / 発売日・価格	ジャンル	本数
11	前回 12 / 前々回 12	バーチャファイターリミックス	サターン CD-ROM / ■セガ / 7月14日発売 3400円	アクション	13076
12	前回 6 / 前々回 8	エースコンバット	プレイステーション CD-ROM / ■ナムコ / 6月30日発売 5800円	シューティング	11056
13	前回 9 / 前々回 5	Jリーグ 実況ウイニングイレブン	プレイステーション CD-ROM / ■コナミ / 7月21日発売 5800円	スポーツ	10601
14	前回 ー / 前々回 ー	ストリートファイター リアルバトル オン フィルム	プレイステーション CD-ROM / ■カプコン / 8月11日発売 5800円	アクション	10528 NEW
15	前回 3 / 前々回 1	ドラゴンボールZ Ultimate Battle 22	プレイステーション CD-ROM / ■バンダイ / 7月28日発売 5800円	アクション	10310
16	前回 ー / 前々回 ー	ウイニングポストEX	サターン CD-ROM / ■光栄 / 8月11日発売 6800円	シミュレーション	9363 NEW
17	前回 ー / 前々回 ー	GROUND STROKE	プレイステーション CD-ROM / ■エス・ピー・エス / 5800円 5800円	スポーツ	8918 NEW
18	前回 4 / 前々回 ー	学校であった怖い話	スーパーファミコン バックアップカートリッジ / ■バンプレスト / 8月4日発売 11800円	アドベンチャー	7543
19	前回 14 / 前々回 3	PHILOSOMA	プレイステーション CD-ROM / ■ソニー・コンピュータエンタテインメント / 7月28日発売 5800円	シューティング	6997
20	前回 5 / 前々回 4	リグロード サーガ	サターン CD-ROM / ■セガ / 7月21日発売 5800円	シミュレーションRPG	6934
21	前回 7 / 前々回 2	Dの食卓	サターン CD-ROM / ■アクレイムジャパン / 7月28日発売 8800円	アドベンチャー	5387
22	前回 30 / 前々回 6	ゆみみみっくす REMIX	サターン CD-ROM / ■ゲーム アーツ / 7月28日発売 5800円	アドベンチャー	5006
23	前回 13 / 前々回 12	鉄拳	プレイステーション CD-ROM / ■ナムコ / 3月31日発売 5800円	アクション	4813
24	前回 ー / 前々回 ー	ストリートファイターⅡ	ゲームボーイ カートリッジ / ■カプコン / 8月11日発売 4800円	アクション	4668 NEW
25	前回 10 / 前々回 16	アーク ザ ラッド	プレイステーション CD-ROM / ■ソニー・コンピュータエンタテインメント / 6月30日発売 5800円	シミュレーションRPG	4559
26	前回 ー / 前々回 ー	ボンバーマンGB2	ゲームボーイ カートリッジ / ■ハドソン / 8月10日発売 4300円	アクション	3676 NEW
27	前回 ー / 前々回 ー	アニメフリークFX Vol.1	PC-FX CD-ROM / ■NECホームエレクトロニクス / 8月12日発売 6800円	その他	3239 NEW
28	前回 19 / 前々回 22	アクアノートの休日	プレイステーション CD-ROM / ■アートディンク / 6月30日発売 6800円	シミュレーション	2666
29	前回 15 / 前々回 18	機動戦士ガンダム	プレイステーション CD-ROM / ■バンダイ / 6月23日発売 6800円	シューティング	2457
30	前回 ー / 前々回 ー	スクランブル コブラ	3DO CD-ROM / ■パック・イン・ビデオ / 8月11日発売 7800円	シューティング	2393 NEW

読者のご意見板

●『ヨッシーアイランド』でマリオが泣き出したら、寝ていた母がバッと起きた。
東京都　岩井康浩　17歳

●どんなにゲームマシンがスゴくなっても、ウチの母にかかればみんな"ピコピコ"になってしまう。
埼玉県　長谷川　晃　20歳

●反抗期の弟(13歳)が泣き叫ぶ赤ちゃんマリオを前にあわてる姿は、なんとも微笑ましい。
埼玉県　見習いサラ　16歳

●『ドラクエⅥ』は、『Ⅴ』よりもAIが賢くなっている。ということは、『Ⅹ』あたりでボクの頭を抜くだろう……。
岐阜県　山岸浩輔　16歳

●『バーチャファイター2.1』の".1"の部分の小ささは、なんとなくタケチャンマン7に通じるものを感じてしまう。
静岡県　岡本　晋　19歳

●『ワールドアドバンスド大戦略』のコマーシャルも猿なの？
神奈川県　吉田達也　20歳

●『デジタルピンボール』の叫び声は「らっきょー」に聞こえる。
群馬県　内田朋和　13歳

※価格のあとに［込］マークのついているものは、消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。
※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギアのソフトの販売数を同一の条件のもとに集計したものです。

発売まで待てない
期待の新作
TOP TWENTY 20

今週は20位に『バーチャコップ』が初登場してきたのだ。また、画面写真が公開された影響か『セガラリー・チャンピオンシップ』が圏外から8位へとランクアップしたぞ。

★集計期間　8月7日～8月20日

1 バーチャファイター2



サターン
CD-ROM
アクション
■セガ
発売日未定　価格未定

3050

前回 1　前々回 1

いかだの上に設置されたリングが特徴的なシュンのステージも、完全に再現してくれるのかな？

2 ドラゴンクエストⅥ 幻の大地



スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■エニックス
12月発売予定　価格未定

2947

前回 2　前々回 2

戦闘中に使える"石つぶて"という特技は、落ちている石を敵に投げつけるという、変わった技なのだ。

3 聖剣伝説3



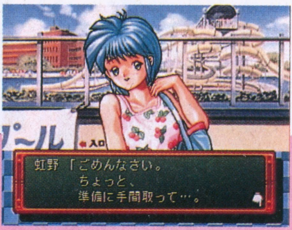
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
アクションRPG
■スクウェア
9月30日発売　11400円

1788

前回 4　前々回 3

『3』では、道具を大量に保管しておける倉庫がいつでもどこでも使えるのだ。とっても便利だぞ。

4 ときめきメモリアル ～forever with you～



プレイステーション
CD-ROM
シミュレーション
■コナミ
9月発売予定　6800円

1399

前回 3　前々回 4

プレイステーション版は、女の子の形をしたマスコット人形を画面に飾っておくことができるぞ。

5 鉄拳2（仮題）



プレイステーション
CD-ROM
アクション
■ナムコ
'96年3月発売予定　価格未定

1176

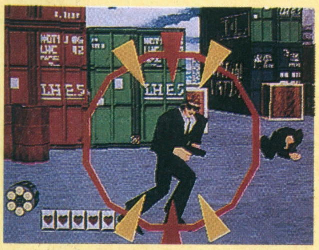
前回 7　前々回 6

移植されたら、やっぱりボスを含めたすべてのキャラクターが操作できるようになるのだろうか？

順位	前回	前々回	タイトル	機種	メディア	メーカー	ジャンル	発売日・価格	得票
6	5	5	ロマンシング サ・ガ3	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■スクウェア	RPG	11月発売予定　価格未定	1077
7	20	13	シムシティ2000	サターン	CD-ROM	■セガ	シミュレーション	9月29日発売　5800円	998
8	—	—	セガラリー・チャンピオンシップ	サターン	CD-ROM	■セガ	レースゲーム	12月発売予定　価格未定	956
9	6	9	ザ・キング・オブ・ファイターズ'95	ネオジオ	CD-ROM	■エス・エヌ・ケイ	アクション	9月29日発売　8800円	938
10	10	7	タクティクス オウガ	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■クエスト	シミュレーションRPG	10月6日発売　11400円	913
11	12	8	新リッジレーサー（仮題）	プレイステーション	CD-ROM	■ナムコ	レースゲーム	'95年冬発売予定　価格未定	779
12	9	11	真・女神転生 デビルサマナー	サターン	CD-ROM	■アトラス	RPG	12月発売予定　価格未定	742
13	11	10	ヴァンパイア	プレイステーション	CD-ROM	■カプコン	アクション	'95年秋発売予定　5800円	673
14	8	12	ときめきメモリアル ～forever with you～	サターン	CD-ROM	■コナミ	シミュレーション	'95年冬発売予定　価格未定	669
15	14	14	ワールドアドバンスド大戦略 ～鋼鉄の戦風～	サターン	CD-ROM	■セガ	シミュレーション	9月22日発売　5800円	435
16	13	15	同級生	PCエンジン	スーパーCD・ROM²専用	■NECアベニュー	アドベンチャー	9月29日発売　8800円	387
17	16	20	天外魔境Ⅲ NAMIDA	PC-FX	CD-ROM	■ハドソン	RPG	発売日未定　価格未定	276
18	17	16	ビヨンド・ザ・ビヨンド	プレイステーション	CD-ROM	■ソニー・コンピュータエンタテインメント	RPG	'95年秋発売未定　5800円	273
19	—	19	レイヤーセクション	サターン	CD-ROM	■タイトー	シューティング	9月14日発売　5800円(予価)	258
20	—	—	バーチャコップ　NEW	サターン	CD-ROM	■セガ	シューティング	発売日未定　価格未定	233

今週の特選ソフト

20位　バーチャコップ



ポリゴンを使用した世界初のガンシューティングゲーム『バーチャコップ』が、サターンに移植されるのだ。現在はアーケード版の完全移植を目標に、ステージ2とステージ3を急ピッチで制作しているとのこと。アーケード基盤とサターンの性能差で苦労しているそうだが、移植はAM2研のスタッフ自らの手で行なっているので、移植度には期待していいみたいだぞ。発売まではアーケード版でガマン!!

開発進行度… 70パーセント

読者が選ぶ TOP TWENTY 20

★集計期間　8月7日～8月20日

『ヨッシーアイランド』が初登場で9位にランクインしてきたぞ。これからどのあたりまで順位を上げてくるか、要注目なのだ。

今回	前回	ソフト名	機種名・メーカー名	得点
1	1	バーチャファイター	サターン ■セガ	833
2	4	バーチャファイター リミックス	サターン ■セガ	789
3	3	鉄拳	プレイステーション ■ナムコ	508
4	2	ときめきメモリアル	PCエンジン ■コナミ	504
5	5	クロノ・トリガー	スーパーファミコン ■スクウェア	426
6	8	ダービースタリオンⅢ	スーパーファミコン ■アスキー	355
7	7	リグロードサーガ	サターン ■セガ	339
8	6	アーク ザ ラッド	プレイステーション ■ソニー・コンピュータエンタテインメント	320
9	NEW	スーパーマリオ ヨッシーアイランド	スーパーファミコン ■任天堂	291
10	13	ファイナルファンタジーⅥ	スーパーファミコン ■スクウェア	288
11	11	デイトナUSA	サターン ■セガ	254
12	14	天外魔境Ⅱ 卍MARU	PCエンジン ■ハドソン	243
13	10	リッジレーサー	プレイステーション ■ナムコ	236
14	9	エースコンバット	プレイステーション ■ナムコ	228
15	15	第4次スーパーロボット大戦	スーパーファミコン ■バンプレスト	224
16	18	ドラゴンクエストV 天空の花嫁	スーパーファミコン ■エニックス	212
17	16	フロントミッション	スーパーファミコン ■スクウェア	191
18	20	ファイアーエムブレム 紋章の謎	スーパーファミコン ■任天堂	176
19	12	かまいたちの夜	スーパーファミコン ■チュンソフト	174
20	－	伝説のオウガバトル	スーパーファミコン ■クエスト	154

※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、サターン、プレイステーション、PC-FX、ゲームボーイ、ゲームギア、ネオジオ、3DOのソフトに対する読者投票を、週刊ファミコン通信のアンケートはがきによって、同一の条件のもとに集計したものです。累計の数字は、週刊ファミコン通信'95年1月6・13日合併号から現在までの累計です。

今までの累計

今回	前回	ソフト名	得点
1	1	バーチャファイター	30301
2	2	ときめきメモリアル	18701
3	3	鉄拳	11917
4	4	クロノ・トリガー	11555
5	5	リッジレーサー	9694
6	6	ダービースタリオンⅢ	8598
7	7	ファイナルファンタジーⅥ	8245
8	8	かまいたちの夜	7740
9	9	デイトナUSA	6446
10	10	フロントミッション	5144
11	11	ドラゴンクエストV 天空の花嫁	5064
12	12	ファイアーエムブレム 紋章の謎	4704
13	13	真サムライスピリッツ	4492
14	14	天外魔境Ⅱ 卍MARU	4489
15	15	闘神伝	4109
16	16	MOTHER2 ギーグの逆襲	3325
17	17	ザ・キング・オブ・ファイターズ'94	3200
18	19	伝説のオウガバトル	3125
19	18	スーパードンキーコング	3077
20	20	第4次スーパーロボット大戦	2982

ビデオゲーム TOP TEN 10

莫大なポイントを獲得して、『鉄拳2』が初登場で1位の座を獲得したのだ。どのキャラクターにも、数多くの技が追加されているぞ。

今回	前回	ゲーム名	メーカー名・ジャンル	得点
1	NEW	鉄拳2	■ナムコ アクション	30240
2	1	アルペンレーサー	■ナムコ スポーツ	25650
3	2	レイブレーサー	■ナムコ レースゲーム	16363
4	3	バーチャファイター2	■セガ アクション	11227
5	6	エースドライバー	■ナムコ レースゲーム	9434
6	4	サイバーサイクルズ	■ナムコ レースゲーム	9427
7	5	ストリートファイターZERO	■カプコン アクション	6753
8	NEW	インディ500	■セガ レースゲーム	5173
9	8	ザ・キング・オブ・ファイターズ'95	■エス・エヌ・ケイ アクション	4167
10	7	ガンバレット	■ナムコ シューティング	3090

●協力店　プレイシティキャロット巣鴨店(東京 巣鴨)、笹塚店(東京 笹塚)、ハイテクセガ下中野店(岡山 岡山)、PLABO千日前店(大阪 千日前)、プラボ赤坂(東京 赤坂)

U.K. TOP TEN 10

10位に初登場してきた『ピート・サンプラス テニス'96』は、テニスのトッププレーヤーであるサンプラスが監修したテニスゲームなのだ。

今回	前回	ソフト名	メーカー名・機種名・ジャンル
1	1	ブライアン・ララ クリケット (BRIAN LARA CRICKET)	■CODEMASTERS MD スポーツ
2	4	テーマパーク (THEME PARK)	■ELECTRONIC ARTS MD シミュレーション
3	3	モータルコンバット2 (MOTAL KOMBAT 2)	■ACCLAIM SN,MD,MS,GB,GG アクション
4	2	FIFAサッカー'95 (FIFA SOCCER'95)	■ELECTRONIC ARTS MD スポーツ
5	5	PGAツアーゴルフ3 (PGA TOUR GOLF 3)	■ELECTRONIC ARTS MD スポーツ
6	7	ライズ オブ ザ ロボッツ (RISE OF THE ROBOTS)	■ACCLAIM SN,MD,GG アクション
7	6	ゼルダの伝説 夢をみる島 (ZELDA LINKS AWAKENING)	■VARIOUS SN,MD,NE,GB,GG アクション
8	9	マイクロマシン (MICRO MACHINES)	■NINTENDO GB アクションRPG
9	8	アニマニアックス (ANIMANIACS)	■KONAMI SN,MD,GB アクション
10	NEW	ピート・サンプラス テニス'96 (PETO SAMPRAS TENNIS'96)	■CODE MASTERS MD スポーツ

●GALLUP調べ
※機種名の略称は以下のとおりです。SN=SUPER NES(スーパーファミコン)、MD=MEGA DRIVE、NE=NES(ファミコン)、MS=MASTER SYSTEM、GB=GAME BOY、GG=GAME GEAR

緊急速報1



theme PARK™ テーマパーク

光輝く夢いっぱいの希望の国、テーマパーク(遊園地)。きみも子供のころは、パパやママの腕をひっぱって「遊園地に行きたいよ〜っ!!」な〜んてダダをこねたことがあるはず。この『テーマパーク』では、きみはテーマパークのオーナーとなって、自分だけの夢の遊園地を作れるのだ。はたして、ゲームの世界の子供たちに夢を与えることができるかな?

SF スーパーファミコン	シミュレーション	バックアップ カートリッジ
	エレクトロニック・アーツ・ビクター 12月発売予定 11800円(予価) 16メガ	

理想の遊園地を作り上げるのだぁ!!

パソコンや3DOで人気を集めた遊園地経営シミュレーションゲーム『テーマパーク』がスーパーファミコンに登場するぞ!! プレーヤーは遊園地のオーナーとなり、いろいろなアトラクションやショップなどを建設して、運営していくのだ。新しいアトラクションなどを開発することだって可能だぞ。各ステージごとに定められた、さまざまなクリアー条件を満たすとつぎのステージへ進むことができる。はたして、全10ステージをクリアーして、全世界に遊園地を持つテーマパーク王になれるかな!?



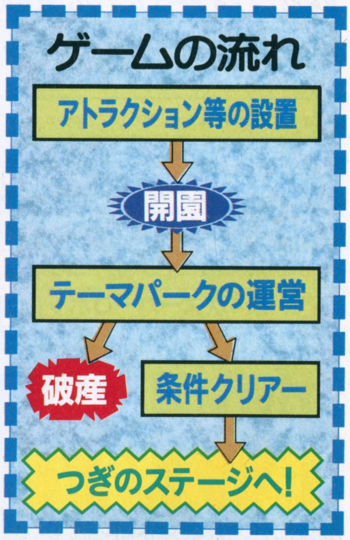
⬅まずは、きみだけのテーマパークに名前をつけてあげよう。変な名前をつけるとお客さんがこない!! なんてことはないけど、よ〜く考えてから名付けようね。



⬆ゲーム開始当初のテーマパーク。まだな〜んにも設備が整っていなくて、ただポツンとゲートがあるだけ。ただの空き地のままなのだ。ゲームを始めるまえにどんな遊園地を創ってみたいかしっかりとプランを立ててからゲームに挑もう。



➡まずは歩道を引いて、通り道を作るのだ。碁盤の目のように単純な形の歩道を作るといいぞ。



こんな設備を作れるぞ!!

アトラクション

コーヒーカップやジェットコースターなど、いわゆる遊園地の目玉施設のこと。最初は資金などの都合で最低限の設備しか揃えられないけど、お金を稼いで研究開発に投資すれば、とっても派手なアトラクションも作れるようになるのだ。全30種類あり。



➡各アトラクションには、耐久値(後述)が設定されているのだ。



マジックカーペット

⬅魔法のじゅうたんに乗って、フワフワと空を飛ぶ。空中旅行をしてみたいあなたにおすすめ。建設費も安くてマル。



ジェットコースター

➡おなじみ遊園地の花形ジェットコースター。プレーヤーの自由にコースを設置できるぞ。ループなども作れるよ。



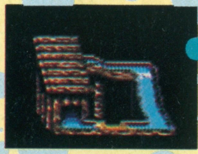
バウンドキャッスル

➡内部にゴム製の巨大トランポリンを設置したお城なのだ。安い建設費のわりに人気があり、序盤はお世話になります。



スインガーピエロ

⬅まわるだけで楽しい回転マシンにピエロが競演。お値段はちと高めだが、これがあればお子様たちは大満足なのだ。



ウォータースプラッシュ

⬅船に乗って水路を流れるアトラクション。高所からいっきに滑り落ちるから、ちょっぴりドキドキしちゃうのだ。



スターロケット

➡5分間だけロケットに乗って、宇宙飛行士になれるぞ。高〜い高いお空まで飛んでいって星をつかんでみないか?

まずはいろいろな設備を建設しよう!!

歩道を引いたら、各アトラクションやショップなどの設備を建てるのだ。でも、ただ漫然と設備を並べるだけではダメだぞ。お客さんが園内を周回するように人気のあるアトラクションはゲートから離れたところに設置するとか、バラエティショップ(おみやげ屋)はゲートのそばに設置して少しでも売上が伸びるようにするなど、テーマパークの設営には細かい配慮が必要なのだ。各アトラクションをバランスよく設置して、来園したお客さんに楽しんでもらおう。



ショップ
⬇食べ物店と飲み物店を隣接させよう。

コーヒーカップ
⬆若いカップルには相変わらずの人気があります。

ジェットコースター
⬆これがなかったら遊園地とは呼べないっすよ。

アトラクションには耐久力がある

それぞれのアトラクションには耐久力というパラメーターがある。耐久力が低いアトラクションほど、営業していると壊れやすいってワケだ。故障中のアトラクションを修理しないでそのまま運転していると、やがてそのアトラクションは爆発してしまい多大な損害を受けてしまうぞ。そのうえ「安全性に問題がある」という決定的な悪評が下されてしまい、きみの遊園地の人気はガタ落ちとなる。メカニックを雇い施設の保全に勤めよう。



メカニック
⬅テーマパークの安全を守るため、毎日汗してはたらくおじさん。多謝。



⬆アトラクションが故障してしまうと、こんなメッセージが出てプレーヤーに警告するのだ。メカニックの出番だぜ。



⬆修理中のアトラクションには、スパナ印の看板がかけられる。もちろん、そのアトラクションの営業はできない。

お客さんの意見を取り入れよう

お客さんがきみのテーマパークのことをどう思っているか、また、どんなものを要求しているかが、お客さんの頭のうえに表示されるのだ。お客さんに不満があったら、速やかに施設を改善しておこう。



おなかがすいた
⬅ハンバーガーのマークはお腹が減ったことを表す。近くに食べ物店を設置してあげるといいだろう。



高いよ～
➡ドルのマークは、ショップの商品価格などの料金が高いことを表している。値下げで対処しよう。



ニコニコ
⬅顔はお客さんの満足度を示すマーク。すべてのお客さんがニコニコマークになるように努力しよう。



⬆お客さんの頭の上に、欲求を表すアイコンが表示される。よく調べて対処せよ。

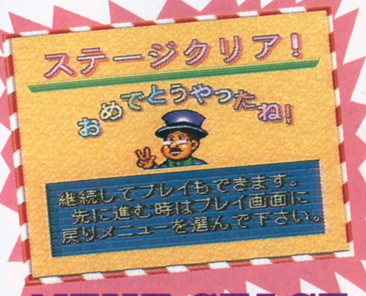
決算! そしてクリアー目指して

毎年年末になると決算を行ない、きみの1年間の業績が評価されるのだ。このときに税金の支払いなども行なわれるから、資金が足りないなんていう場合は開発費を削るなどして予め資金を作っておこう。何年かしてステージのクリア一条件を満たすと、現在運営しているテーマパークを売却して、つぎのステージで運営するテーマパークを設立する資金にできるぞ。



年度末決算	本年度	昨年度
資産評価額	99,999,999	-3,256
収支	-1,234,567	12,345,678
借り入れ	3,000	2,000
借入限度額	200,000	100,000
収入	-7,654,321	87,654,321
支出	0	123
不動産税	33,333,333	77,777,777

⬆毎年年末になると、決算報告書が表示されるのだ。くわっ、赤字なのか～っ!!



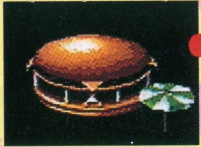
NEXT STAGE

［ショップ］

ウォーリーアイスなどの飲食店、バルーンショップなどのおみやげ屋、ラッキーショットなどのサイドゲームの3系統、16種類のショップがある。お客さんへのサービスも大切。



⬆ポテトの塩味を強くすると、飲み物店の売上がアップするぞ。



ビックバーガー
⬅ハンバーガーの肉の量を加減すると、収益率に影響がでる。肉を小さくするほど儲かる。



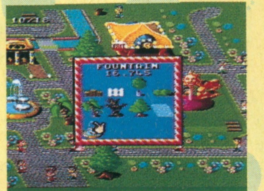
ドンキーコーラ
➡コーラの容器に氷をいっぱい入れるように設定するとすると、利益率がアップするのだ。



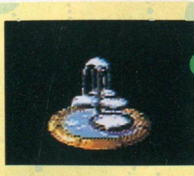
バルーンショップ
⬅子供に人気のバルーンショップ。建設費もとっても安く、とってもお買得な物件ですぞ。

［諸設備］

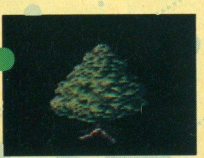
集客には直接影響はないが、歩道沿いなどにうまく設置すれば、混雑などでイライラしているお客さんの目をなごませることもできるぞ。遊園地の清潔さをアピールしよう。



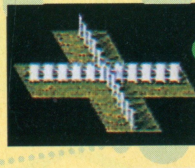
⬆アトラクション間に開いている土地がある場合に設置しよう。



噴水
⬅アトラクションに負けない人気者。メインストリートに設置すると園内が華やかになる。



カシの木
➡毎年秋になるとドングリをたわわに実らせる常緑樹。目の保養に効果的なのだ。

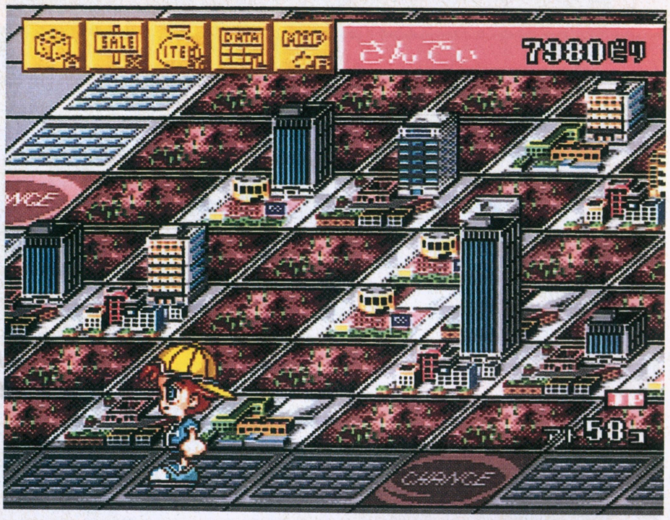


白い柵
⬅アトラクションのあいだをこれで仕切ると、いっそうメルヘンチックな雰囲気になるのだ。

開発状況

開発状況は60パーセントです。ほかの機種にはない乗り物も登場するので、期待して下さい。 EAV 平井

緊急速報2



タワードリーム

この『タワードリーム』は宮岡寛氏がゲームデザインをしてたり、キャラクターデザインを本誌でもおなじみの桜玉吉先生が担当してたりという強力な布陣で作っているボードゲームだ。みんなで仲良く楽しく遊べるまったく新しい建設バトルがついに正体を現わしたぞ。これさえあれば、年末年始は楽しくすごせそうだね。

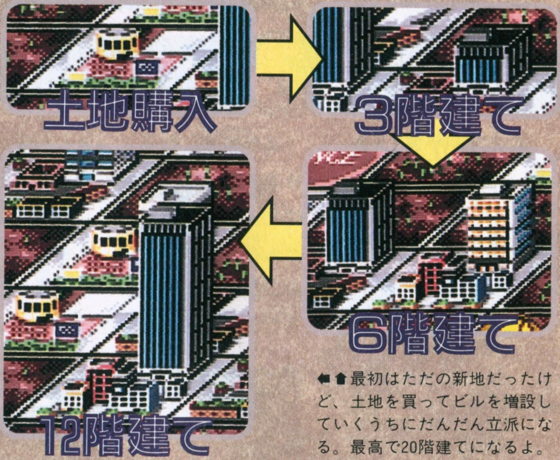
SF スーパーファミコン	テーブルゲーム	バックアップカートリッジ
	アスキー　12月発売予定　価格未定	16メガ

新感覚のボードゲームが登場だ!!

『いただきストリート』に続いて、ボードゲームに新風を巻き起こす『タワードリーム』の登場なのだ!!

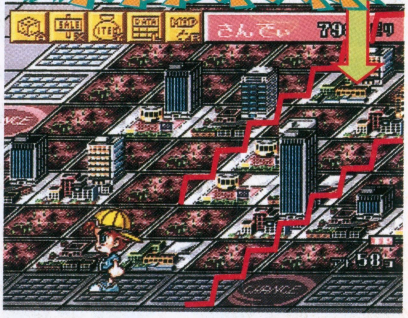
ゲームのルールは、まずサイコロを振ってマップの外周に沿ってコマを進めていく。進みながら土地を購入しビルを建てて、自分の会社やビルを大きく育てつつ、最終的にいちばんお金を持っていた人の勝ちとなるのだ。ゲームに参加するプレーヤーの数は、つねに4人。ひとりでプレーするときは、コンピューター3人と戦うことになるぞ。全7ステージをクリアーして、世界一の社長になれるか!?

土地を買ってビルを建てよう!!



⬅⬆最初はただの新地だったけど、土地を買ってビルを増設していくうちにだんだん立派になる。最高で20階建てになるよ。

現在このラインの土地を買えるのだ!!



⬆現在プレーヤーが止まっているマスの上のライン沿いにある空き地が買える。また、建物がある場合はラインフィー(家賃の支払い)を払ったりもらったりするのだ。つまり、止まったマスのラインが関係するワケ。

キャラクターをちらっと紹介

プレーヤー

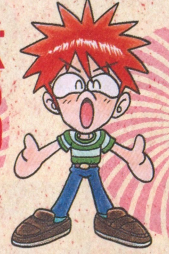
プレーヤーは、ゲームを始めるまえに8人のキャラクターのなかから自分のコマとなるキャラを選ぶことになる。各キャラに能力差はないから、きみの好みで選んでみよう。



おまえ
⬅『しあわせのかたち』でおなじみのおまえ。やっぱり主人公はおまえでキマリでしょ。



べるの
⬅とってもかわいいべるのちゃん。ピンチになってもそのかわいさで乗り越えられそう。



こいつ
⬅相変わらず無邪気なこいつ。ここいちばんでなにか一発やりそうな期待感がありますな。

敵キャラクター

コンピューターが受け持つキャラクターは、9人のなかから選ぶ。各キャラクターごとに異なった戦法が用意されているから、プレーヤーたちを苦しめることになるだろう。



金ヶ崎彦佐エ門
➡ケチでとってもずる賢く、お金をあまり使わずに持久戦にするのが得意なのだ。52歳。



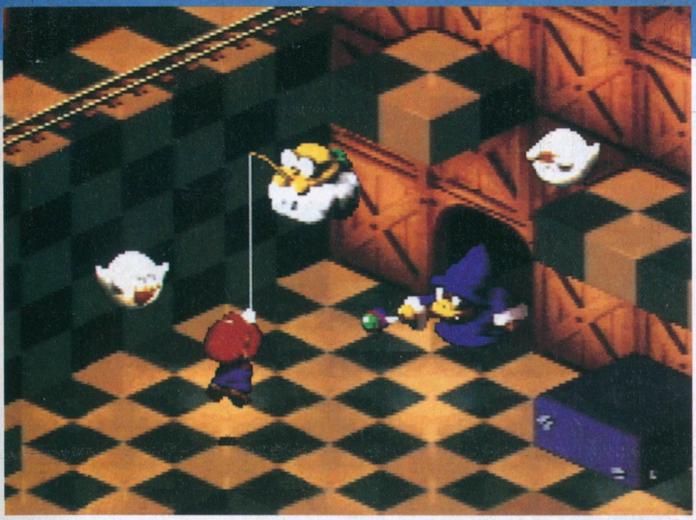
西尾はづみ
➡見た目どおり派手で、とても自尊心が強い。バラバラに土地を買うのが好きな23歳。



御手板文二
➡とにかくビルを高くする作戦が得意の一発屋。キザでひねくれ屋さんでもある。19歳。

開発状況
いままでにないシステムのボードゲーム。最後まで予想のつかない波乱万丈のゲーム展開！　アスキー　小池

次回で詳報を大掲載!! 期待してくれ!!



特報1

SUPER MARIO RPG™
スーパーマリオRPG

マリオと言えばやっぱりヒゲ。ヒゲと言えばやっぱりマリオ。マリオ、ヒゲ。ヒゲ、マリオ。ジャンプしたときに揺れるヒゲ。ヨッシーに揺られ、風になびくヒゲ。ポリゴンマリオにはポリゴンヒゲ。あぁ、ヒゲ・ロマン。

SF スーパーファミコン	RPG	バックアップカートリッジ
	任天堂　発売日未定　価格未定	32メガ

やっぱりマリオには個性的なキャラが似合うね

さまざまな憶測が飛び交うなか、『スーパーマリオRPG』の新情報が届いたので大紹介しちゃうぞ。

まずは、今回初登場する5人のキャラクターの情報だ。見ていただければわかるように、それぞれ個性的で、マリオの世界にとても合っているって感じだね。それ以外にも、マリオが最初に訪れる町や、おなじみのコインの入手方法や使いかたも紹介しちゃうのだ。これを読めばキミもマリオ通？

カエル仙人

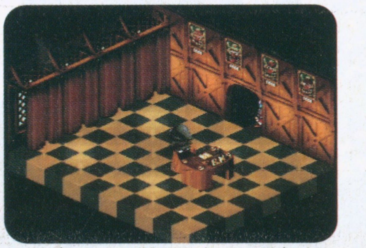




⬆➡キノコ王国の近くの湖、ケロケロ湖に暮らすカエル。自分の年齢がわからなくなるほど長生きをしているらしい。仙人を師と仰ぐオタマジャクシも多く、彼らは今日もケロケロ湖で修行に励んでいるらしい。

ブッキー





⬅⬆"ブッキーの塔"と呼ばれる、財宝があるわけでもないのに仕掛けだらけの塔に暮らしている。先祖代々遊び好きなため、仕掛けを複雑にすることに生きがいを感じている。

クロコ



⬅逃げ足の速さは天下一品のワニの盗賊。とくに宝箱のコインには目がなく、自分が取れないコインがあったときなどは、まずマリオに取らせてから盗んだりもする。子分のモンスターの操りかたも巧み。

ドウカティ





⬅⬆モグラの一族。とは言っても地底に住んでいるわけではなく、とある山のふもとに山小屋を建てて暮らしている。ボムの扱いに熟達しており、炭鉱ではダイナマイトの代わりに使っているようだ。かわいい目をした憎いヤツって感じだね。

マルガリータ&ドド

王女願望の鳥人間!? 仲間か？ 敵か？



➡ピーチにあこがれ、いつの日か自分も鳥の国の王女になることを夢みている。見ためは"空飛ぶウーパールーパー"。召使い兼ガードマンのドドには冷たい態度で接する。

ここが最初に訪れる町、キノコ王国!!

マリオが最初に訪れる町がこの〝キノコ王国〟。いちばん大きな建物であるキノコ城を始め、宿屋やお店、民家などで構成されている城下町なのだ。住民はもちろんキノコたち。お店の店主も宿屋の主人も城の番人たちも全員キノコ。みんなマリオを温かく迎えてくれるぞ。いろいろなキノコたちと話していると、ピーチ姫がまたクッパにさらわれたという情報が……。

キノコ城内部



⬅門番もキノコ。仕事を忘れて眠りこける姿が目に浮かぶよね。

➡さすがはキノコ王国。客室も超豪華仕立て!!



➡困ったときのマリオ頼みが得意。



➡ずらっと並んだキノコ兵士。ピーチ姫を守ることができるのか?



⬆このセリフのあと、キノコ大臣登場。



これがキノコ王国だ



⬆自分の国の姫がさらわれたかもしれないのにのんきだね。キノコ王国の特徴?



⬇さすがキノコ王国の兵士たち。教育が行き届いているね。さしずめ、見た目はキノコでも心は戦士ってとこか。







⬆➡どうやら最近クッパはおとなしくしているらしい。2階にいる弟って誰?

➡心優しいピーチ姫は、みんなの人気者。ピーチ姫を見ていると、優しい心が芽生えるのかも……。



コインを取って、コインで買い物、コインでお泊まり

『マリオ』シリーズでおなじみのコイン。このゲームの世界の通貨になっているのだ。宿屋で使ったり、買い物をしたり、いろいろなことに使うことができるらしい。入手方法もさまざまで、フィールドに浮いているときもあれば、宝箱のなかに入っているときもある。たくさん取って上手に使おうね。



宝箱から

フィールド上に浮いている宝箱。このなかにはコインを含め、いろいろなアイテムが入っている。マリオ得意のジャンプで下から突き上げれば開くよ。



➡下から突き上げると箱が開き、コインを獲得することができるのだ。1枚でどのくらいの価値があるのかなぁ？

敵から

マリオに襲いかかるたくさんの敵キャラたち。なかには、ジャンプして踏むとコインが出てくるキャラクターもいるのだ。連続ジャンプでコイン大漁!!



➡ただ踏むだけではダメらしい。うまく踏むとコインが獲得できる。失敗すると戦闘になってしまうのかも……。

そしてお店や宿屋に行ってみる

RPGには欠かせない宿屋とお店。もちろんこのゲームにも用意されているのだ。見た目は民家と変わらないが、宿屋にはスター、お店にはキノコの看板(マーク？)が出ていて区別しやすくなっているぞ。お店にはどんなアイテムが？

お行儀よくね



⬆カウンターに乗って怒られるマリオ。行儀よくカウンター越しに話しかけよう。

宿屋はスター!!



⬅寝るのは夜。夜は夜空。夜空には星ってことか？



⬆マリオはどんな夢をみるのだろう。やっぱりピーチ姫？ それともキノコ？

お店はキノコ!!



⬅看板がキノコってことはキノコも売っている？



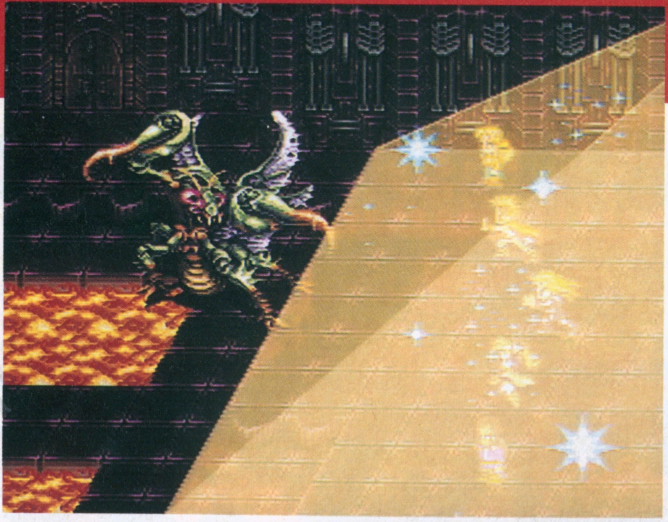
⬆剣とか盾とかも売っているのかな？ "キノコソード"とか"クッパの盾"とか。

セーブポイントを大発見!!

セーブポイントの写真を入手したのだ!! フィールド上に浮いている"S"と書かれた箱がそれ。スターマークが付いているのが特徴。



⬆⬅室内だけでなくフィールド上にもあるみたい。



特報2

Romancing Sa·Ga 3

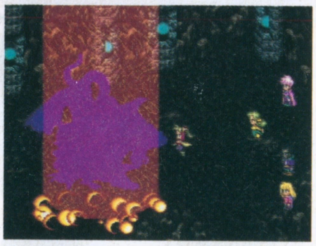
ロマンシング サ・ガ

今週は、各系統の術法について細かく追求しているぞ。さらに、新たにわかった術法の歴史なんかも大紹介しちゃうのだっ!!

SF スーパーファミコン	RPG	バックアップカートリッジ
	スクウェア　11月11日発売予定　価格未定	32メガ

術法のシステムを大解剖しちゃうぞ!!

6週間連続となる『ロマンシング サ・ガ』の情報だけど、今週は術法のシステムなどの詳報が入手できたのでこれをお届けしたい。8月11日号で、術法は天地のふたつに大別され、天の術には2系統、地の術には4系統の術法があると紹介したけど、それぞれの系統にどんな術があるか明らかになったぞ。



⬆これはふたり掛けの合成術であるライジングフレイムの術。敵1体を、地面から上ぼる巨大な炎の柱で攻撃するのだ。

2 術法のシステム

キャラクターごとに、天、地それぞれから1系統ずつ術を覚えられるのだ。各系統必携の基本術(後述)のほかに、8つの術法を覚えられるから、最大で10種類もの術法を持つことができる。なお、使わない術法は封印することができる。



1 魔法の修得方法

術法は、術屋という術法専門店で、お金を払って修得するシステムを取っている。つまり、『1』と同じシステムを取って術法を買えるようになったということなのだ。これで手持ちの資金とキャラクターの術力(MP)の許す範囲内で、より強力な魔法をガンガン使えるようになったわけだよね。



⬆魔法は術屋にお金を払って覚える。自分の好きな魔法を覚えさせられるぞ。

3 術法のレベルと威力

基本的に、使用する術法の術系統のレベルが高いほど効果が高くなる。術法によっては、レベルが高くなると効果範囲が広がったり(単体から全体)、付加効果(スタンや暗闇など)があったりするのだ。術法は、使った術法の術系統ごとにレベルアップしていくぞ。



➡レベルが低いと単体にしか攻撃できないけど……。



⬅レベルが上がると敵全体に攻撃できるようになるぞ。

術法の起源と発達の歴史



➡世界的に有名な女術士。とくに玄武術が得意で、玄武術で右に出るものはない。34歳。

天、地、木、火、土、金、水などの森羅万象のパワーを源とする術法。『3』の世界で術法を発達させたのは、すべてアビス(魔界)よりやってきた魔族たちとの大戦だったのである。

最初の死食により『3』の世界に現われた魔王は、その超人的なパワーで魔界へと通じる門であるアビスゲートを開き、魔界に住む魔物たちを呼び寄せてしまった。このため、まだ未発達だった世界はほぼ魔王の手中に収められてしまったのだった。

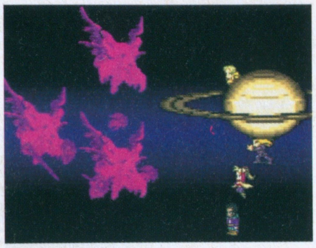
しかし、独自の文化を持つ東方の諸国は連合軍を結成。厳しい精神修行によって得られる天の術法を駆使して魔王軍に対抗した。この戦いで東方諸国は焼け野原になったが、魔王も死んだ。だが、今度はアビスからきた4貴族が魔族を率いて、再び世界を荒らし始めた。その後、2回目の死食ののち出現する聖王がアビスゲートを閉じるまで戦いは続いた。

しかし、このあいだに魔族たちの使う術法の研究が進み、地の術は系統化され発展をとげた。ただし、独特な精神修行が必要である天の術法は、発祥の地である東方諸国が滅んでからは衰退の一途をたどっている。

また、現在ではウンディーネなどの高名な術士たちによってさらに強力な術法が研究され、術を同時に唱える合成術を陣形戦術と組み合わせて実戦で使われるようになった。

各系統の術法を大公開するのだ〜っ!!

術法には、蒼龍、朱鳥、白虎、玄武の地の術と、太陽と月の天の術の6系統の術法がある。地の術は4聖獣の力を借りる術で、肉体的に修行を積めば比較的カンタンに扱えるぞ。いっぽう天の術は、地の術とは反対に強く鍛えられた精神力を力の根本とした術である。そのため覚えるのは容易ではない。



⬆これは、これからギャラクシーの術を唱えるところ。こんなすごい合成術についてもバッチリ取り上げてますぜ。

術法の基本技とは

天地6系統の術には、必ず基本術がある。基本術とは、ある系統の術を覚えると同時に覚える。たとえば、術屋でナップの術を買うと、自動的にウインドダートの術を覚えるぞ。基本術は各系統の根本の術であり、封印はできないのだ。



⬆基本となる術だからこそおろそかにできない。千里の道も一歩からってね。

蒼龍

基本術

風を集めてダート(小型の矢)を作り、1体の敵に投げつける術。能力が上昇するに従って、投げるダートの本数が増え、威力もどんどんアップしていくぞ。

ウィンドダート



蒼龍術は、東方の守護聖獣蒼龍の力を利用する術法である。術のシンボルは木で、樹木や風を司る。この系統の術法は、ナップや龍神降臨など攻撃補助の術が多く揃っているぞ。

ナップ



⬆一面に眠り花を咲かせ、その花粉で敵を眠らせてしまうのだ。

サクション



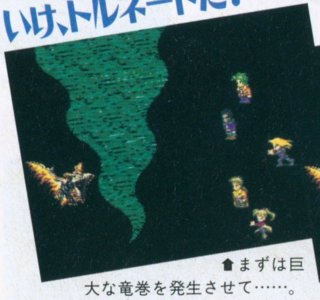
⬇敵のHPを奪い、自分のHPを回復する術だ。

龍神降臨



⬆術士自身に龍神を降臨させる。すべての能力値がアップするぞ。

いけ、トルネードだ!



⬆まずは巨大な竜巻を発生させて……。



⬆敵の中心に投げるのだ。空中の敵に効果大。



朱鳥

朱鳥術は、南方の守護聖獣朱雀の力を利用する術である。術のシンボルは火で、空気や炎を司る。また、生命力にも関係が深い。

基本術

空気を刃と化し、1体の敵に攻撃する術。術使用者の朱鳥術のレベルが高くなると、同時にカマイタチを巻き起こし、同列の敵にもダメージを与えられるぞ。

エアスラッシュ



セルフバーニング





⬆炎のバリアで身を包み、直接攻撃を受けるとカウンター攻撃をする。

ハードファイアー



⬅一時的に味方ひとりの身を軽くしてす速さを上げる。

リヴァイヴァ



➡HPが0になっても自動的に復活するおなじみの術。

ファイアーウォール





⬆炎の壁を作り、1ターンのあいだ熱冷攻撃を防ぐ。

白虎

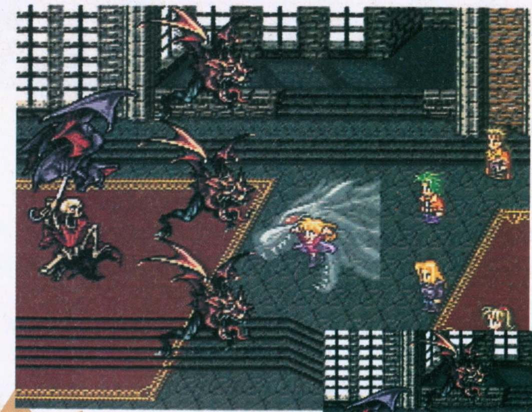
西方の守護聖獣白虎の力を利用した術。術のシンボルは金で、獣や大地を司る。術自体の攻撃力もあるが、術に付随するスタンやすばや速さ低下などの特殊効果のほうを重要視することになりそうだ。

超重力



⬆局地的に重力場を作り出し、敵1体を重力で押し潰す。ダメージに加えて、すばや速さを低下させる効果もある。なおターゲットが重いほどダメージが大きくなる。

ベルセルク

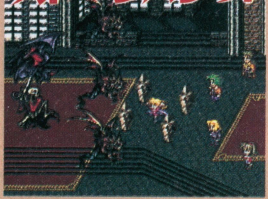


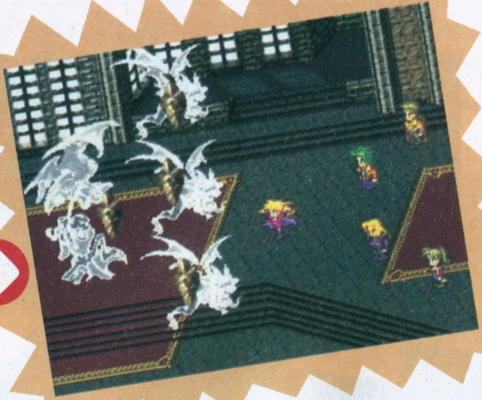
⬅味方ひとりに一時的に野生の力を与え、腕力と体力を同時にアップさせる。ボスキャラとの戦いにはぜひ使いたい術だ。

基本術

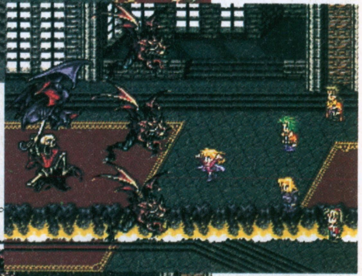
大地から小石を持ち上げ、術士のまわりを舞わせてから敵1体に投げつける術。白虎の術レベルがアップすると、敵全体に攻撃するようになるのだ。

ストーンバレット



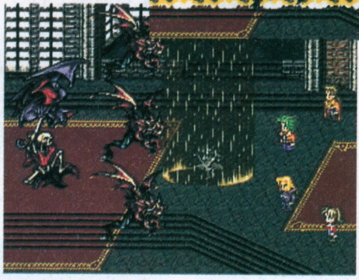


クラック



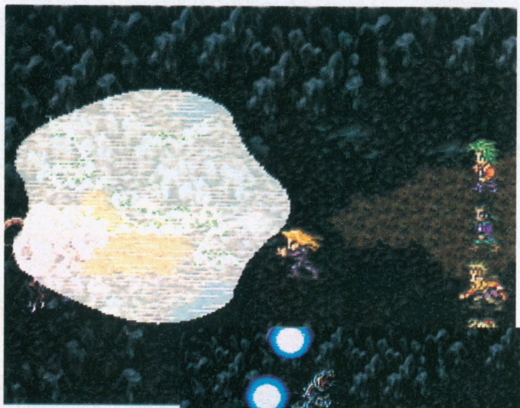
➡地割れを起こし、直線上の敵を攻撃。詠唱中の術を停止させる効果あり。

アースヒール



⬅大地のエネルギーを利用し、味方ひとりのHPを回復。熟練すると精神異常も治せるぞ。

スパークリングミスト



⬅電気を帯びた霧で敵全体を包み込み、敵を感電させて直接攻撃の命中率を低下させる。これもボスキャラ戦に使いたい。

サンダークラップ



➡静電気の球をばらまき敵全体を攻撃。1ターン術が使えなくなる。

クイックタイム



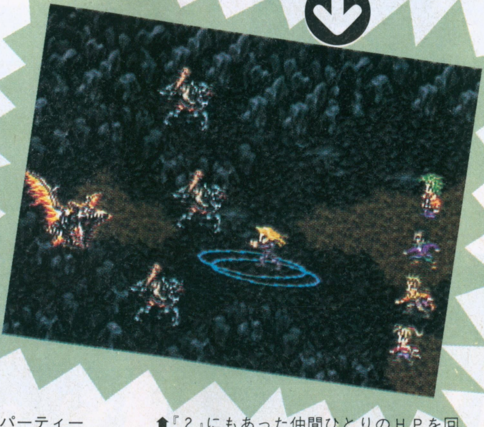
⬆術力をかなり消費するが、パーティー全員のすばや速さを一時的に最大値までアップさせるとっても便利な術。『2』ではこの術にお世話になった人が多いよね。

玄武

北方の守護聖獣玄武の力を利用した術。術のシンボルは水で、風や雨を司る。生命の水などの回復系の術や、すばや速さを一時的に最大値までアップさせるクイックタイムが代表的な術である。

生命の水





⬆『2』にもあった仲間ひとりのHPを回復する術。『3』では、術レベルがアップすると、眠りやスタン(麻痺)などの状態も同時に回復できるようになったのだ。

基本術

敵の上空に雨雲を巻き起こし、水滴を敵全体に降らして攻撃する。水そのものによる攻撃のため、火の精霊など火の属性をもつ敵に対して使うと有効である。

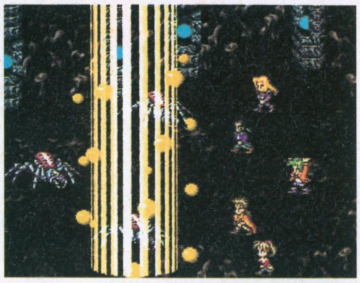
スコール



太陽

太陽の力を利用した術で、別名を"陽"の術とも言う。シンボルは光で、光と熱を司る。攻撃系の術法が多くの割合を占め、太陽光線の圧倒的な熱量ですべての敵を焦がし尽くすという恐ろしい術系統。

スターフィクサー

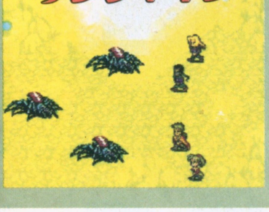


⬆光をナワのように敵に向かって投げ放ち、１体の敵に巻き付けてしまう。ダメージを与えられるほか、同時にスタンの効果もある。かなり重宝しそうな術だね。

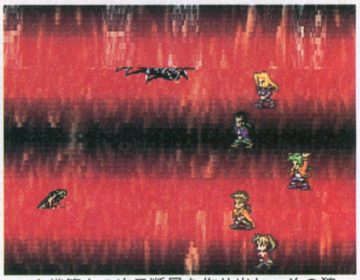
基本術

太陽光線で敵全体にダメージを与えられる術法。通常の敵にはあまり効果が期待できないが、アンデッドのモンスターに対してはクリティカル効果が加わってすさまじい威力を発揮する。

サンシャイン



デイブレーク

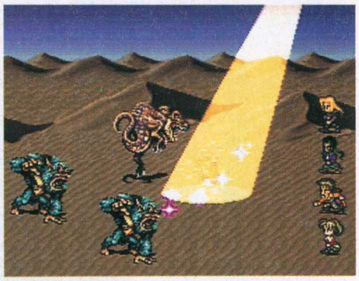


⬆幾筋もの次元断層を作り出し、その狭間に敵全体を引きずり込んでしまうという強烈な術法。成功すると、敵のＨＰがいくらあっても一撃で死にいたらしめる。

月

月の力を利用した術で、"陰"の術とも言われる。シンボルは影で、精神や影を司る。スタンや混乱など相手の精神力に異常を起こさせたり、敵の動きを足止めなどをする攻撃補助の術法が多いのだ。

ムーンシャイン

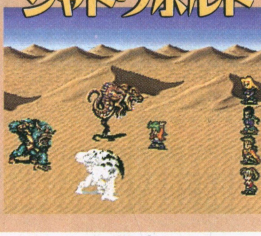


⬆月の光を集めて、味方ひとりのＨＰを回復させる。かなり術力を消費するが、ＨＰを大幅に回復できる。術レベルがアップすると、暗闇の状態も治せるぞ。

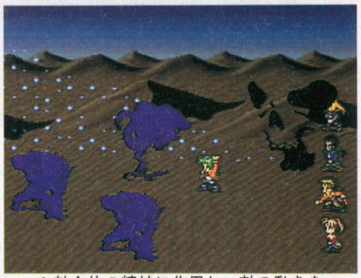
基本術

魔力で"陰"の属性を持つ矢を作り出し、１体の敵に投げつけてダメージを与える。命中すると、ダメージに加えて詠唱中の術を中断させる効果があるのだ。

シャドウボルト



ソウルフリーズ

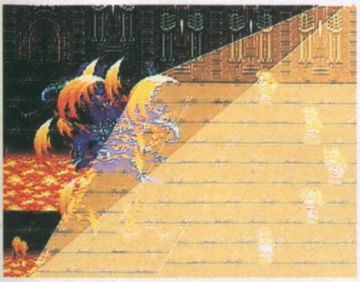


⬆敵全体の精神に作用し、敵の動きを一時的に止めてしまう術。敵全体をスタン状態にすることができるから、先制攻撃の際に使うといっそう有利になるだろう。

見よ！ これが 合成術の数々だ!!

ここでは、新たにわかった合成術を一挙に６つも大公開しちゃうぞ!! 合成術とは、ふたり以上の術士が同時に術を掛けて飛躍的に威力を増加させた術のこと。でも、まだどの術法を組み合わせればどの合成術が唱えられるかは不明だ。

３種合成術"光の壁"



⬆３種類の術系統を組み合わせる３人掛けの合成術。光の壁でパーティー全体を守り、術レベルが高いとターン終了時に光の壁をぶつけて敵全体に大ダメージ!!

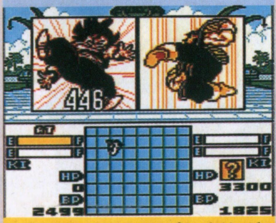


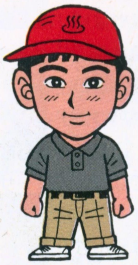
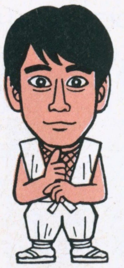

PlayStation
SEGA SATURN
宝魔ハンター
LIME
ライム
魔界の美少女ライムが大活躍
コスプレ攻撃で楽しい妖怪退治!!
デジタル・アニメーション
9月
プレイステーション版
サターン版
発売予定
宝魔ハンターライム
キャラクターデザイン&作画監督
中嶋敦子
(『うる星やつら』『らんま1/2』)
©SILENCE/XING/ASMIK
Special Collection Vol.2
[プレイステーション版]
4,900円(税抜)
Perfct Collection
[サターン版 2枚組]
8,800円(税抜)
"PS" マークおよび "PlayStation" は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。
この商品は、(株)セガ・エンタープライゼスがSEGASATURN専用のソフトウェアとして、自社の登録商標SEGAの使用を許諾したものです。
ダービージョッキー2
9月発売予定 予価:9,800円(税抜)
スーパーファミコン®は任天堂の商標です。
競馬シミュレーション 容量:12M+B.B. SA-1搭載
ゲームデザイン:黒田幸弘(ミューズソフト)
責任監修:成沢大輔(CB's Project)
SUPER FAMICOM LICENSED BY NINTENDO
© ASMIK
ASMIK 株式会社アスミック 〒162 東京都新宿区揚場町1-21 PHONE. 03-3235-5992 テレホン情報. 03-3235-5902

NEW GAMES CROSS REVIEW

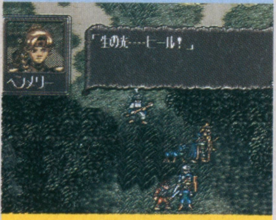
新作ゲームクロスレビュー

9月4日～9月10日

発売日	8月25日	8月25日	9月1日
作品	魔法騎士レイアース	ドラゴンボールZ 悟空激闘伝	WWF RAW
			
	サターンCD-ROM セガ 4800円	ゲームボーイバックアップカートリッジ バンダイ 5800円[込]	メガドライブスーパー32X専用カートリッジ アクレイムジャパン 9800円
	アニメなどで人気の『レイアース』が、アクションRPGになって登場。光、海、空の3人の魔法騎士を場面に合わせて使い分け、セフィーロの平和を取り戻そう。	迫力あるビジュアルバトルが好評だった『ドラゴンボールZ』の続編が登場。内容のほうは、前作の続きにあたる〝フリーザ編〟を完全に再現しているのだ。	プロレス団体WWFのスーパースターを使った熱い対戦が楽しめるプロレスゲーム。12人で死闘をくり広げるロイヤルランブルなど6つのモードが遊べるぞ。

批評家		魔法騎士レイアース	ドラゴンボールZ 悟空激闘伝	WWF RAW
サワディ・ノダ 	よく言われることだが、タイの人は笑顔が奇麗。老若男女、とても良い笑顔だ。もちろん接客スマイルってこともあるだろうけど、それだけではないよ、多分。日本のサービスにありがちな押しつけの笑顔とは別だよ。年末までまたあの笑顔に会えないのが悲しいなあ。	7 ギャルゲーっていうやつですな。アクションRPGだけで見てしまうと、正直おさむい気もしますがアニメ面への力の入れかたが尋常じゃない気もします。会話に合わせた上半身アニメもすごく自然なのでストレスはゼロ。ファン向けのキャラゲームとしては大成功なのではないかなと。	6 カードっぽいコマンドバトルだが、思った以上に戦略と一瞬の判断が必要。用意されたコマンドを選択してあとは運。けっこう熱い。芝居のように進む物語も、もともとのシナリオが出来がいいせいだろう。「ほうほうそいでどうなんの」とつぶやきつつ、楽しく遊ばせていただきました。	5 32X版なんだけど、同シリーズのほかのゲームと比べてもいまいち進歩がない。とりあえずこのシリーズの楽しさはロイヤルランブルにつきると思っているので、重点的にソコをプレー。相変わらず選手がホエザルのようだけど、なかなか楽しい。連打する指も相変わらず痛かった。
水ピン 	夏なので薄着の女性が多くウヒウヒ。オッパイやオシリのラインが手に取るようにわかって、うっかりすると手に取っちゃうので大変。強靭な理性でなんとか踏みとどまってるが、間違って手に取られちゃった人はオッパイ教祖のおめがねにかなったと思って許してね?	6 戦闘よりもストーリーを楽しむことに重点を置いたアクションRPG。ことあるごとにアニメーションが流れたり、キャラが音声でしゃべるので物語に引き込まれやすい。が、あまりに頻繁なのでうっとうしく思うこともあり。キャラは2頭身ながら背景などのグラフィックは超美麗。	3 戦闘は基本的にアクションだが、オートにすればシミュレーション的な遊びかたも可能。だがどちらにせよ、敵が強すぎて負けるのは当たり前。HPの回復もままならない。バランスがあまりにも厳しすぎる。数多くの要素を非常に欲張りに取り入れているが、どれも未消化で中途半端。	4 相手より連打が速いと技がかかる近ごろ珍しい肉体派。体力が減っても起き上がるのが早く、いくら痛めつけても結局組み合って連打連打。コンピューター相手には本気の高速連打が必要で、30分もプレーすると指がつる。技の数が圧倒的に少なく、ワンパターンの闘いに陥りがち。
イザベラ永野 	ビデオはビクター、カップヤキソバはペヤング、紅茶はフォートナム・メイソン、マニキュアはサンローランのがいちばんいいです。ジェームス・ボンドはショーン・コネリーで、遠山の金さんは、中村梅之助じゃなきゃ、ヤダ。ほかのキャスティングは認めないもーん。	7 原作を知らない人にも、『レイアース』の世界がわかる。原作のファンは満足できるだろうけど、原作を知らない場合、序盤で『レイアース』の世界にのめり込めなかったら、このゲームは楽しめないと思う。キャラがやたらしゃべるせいか、ストーリーの展開がやたら、スローモーだなあ。	5 コマンド入力の戦闘だけど、タイミングをうまく計ることが必要なので、アクティブな感覚で戦えてよい。ただ、瞬時に考えること、やることが多くてちょっと混乱するし、攻防のバランスが悪くてストレスが溜る。ゲームボーイにゃ、ヘビーなシステムじゃないだろうか?	5 こういう連打系って、指に持久力がないと……(ってそんな人いるのか!)。遊び始めはたしかに白熱するかもしれないけど、ホントにあっという間に疲れるので、長く遊べない。レスラーと技の多さで勝負という昨今、「古くさいプロレスだなー」感は否めない。はあ～疲れた。
忍者増田 	去る7月16日、原宿ルイードで行なわれたFⅡライブに行ってきました。いろんな編集者に「メチャメチャかっこいいです」を連発してた読者の女の子は元気かなぁ。拙者はあれでまたひとつ、少年の純な心を失いました。ネバーランドは遠のくばかり。ニンとも……。	6 アクションRPGとしては普通だが、なんといっても、アニメーションと、声優による声の演出がいかしてる。原作を知らん拙者にとって、長々としたデモを見せられ苦痛に感じることもあったのも事実だが。とにかく、いったんイベントが始まってしまうとなかなか抜け出せない。	4 アクティブビジュアルバトルってことだが、これがどーもシックリこない。普通の戦闘にリアルタイム性が加わっているが、あんまりドキドキしない。アクションゲームとしては物足りなく、シンキングタイプのゲームとしてはせわしない。うまくミックスされてないってことか?	5 うー、全体的にやっぱ地味なゲームでござるよ。難易度はそんなに高くないので拙者にもついていけるのでござるが、キックの連続などでワリと相手を倒せちゃったりするのはちょっとなぁ。コンピューター側のレスラーが、腹いせ(?)にレフリーに当たり散らすのが少し笑えた。

9月8日 バウンティ・ソード



スーパーファミコンバックアップカートリッジ
パイオニアLDC 11400円

リアルタイムで戦闘が進行するシミュレーションRPG。それぞれのユニットは、AIによりプレーヤーが出す命令に合わせて、戦場を動き回るのだ。

8 じつはノーマークのゲームだったので、いきなりクロレビでのご対面となった。期待もなく遊んだゲームが予想以上に面白かったときほど嬉しいことはない。「あー、クロレビやっててよかったよ、神様」と、すごくハッピーラッキーな気分になったりする。このソフトはそういう1本です。

6 ユニットが大まかな指示どおりにリアルタイムに動く。ターンやヘックスなどわずらわしい要素がないのがウリだが、その分戦略性もかなり希薄。HPの残量に気を配りながら、力のぶつかり合いの戦闘を見てるだけという感じ。ユニットが成長していくのを楽しめるかどうかがカギ。

6 プレーヤーは指示だけ与えて、ソードたちの戦況を見守る司令官。細かい指示はできないので、AIまかせになりがちで、自由に動きまわらせておくと、みんな無茶ばかりする。ロープレの要素が濃く、ストーリーはおもしろい。が、シミュレーションとしちゃ物足りないかもしれん。

7 ターン制などを一切廃止した、リアルタイムシミュレーションRPG。AIが結構ナニなので、ワリとこまめに指示を与えねばならない。普通の好青年ではなく、31歳の怪しい男が主人公というのがいかす。ストーリーはしっかりしてると思う。リアルタイム式でも受け入れられる人なら。

9月8日 スーパー人生ゲーム2



スーパーファミコンバックアップカートリッジ
タカラ 9800円

波乱万丈の人生が楽しめるテーブルゲーム『スーパー人生ゲーム』の第2弾。全員参加で行なわれる世紀末スロットなど、新しいイベントが盛りだくさんだぞ。

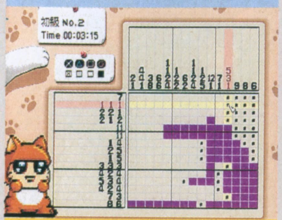
6 たしかに20年まえにボクが遊んだやつよりは〝スーパー〟だとは思う。でも人生ゲームって未来の可能性無限大の子供がやって面白いゲームなんだね。いい大人が遊ぶと、いろいろなところが笑えなくてブルーになったりして。それはそれで面白いんじゃんって話も、もちろんあるが。

6 ルーレットの出目任せで戦略性は薄いが、パラメーターや職業、結婚相手によってイベントが変化するなど、いままでの『人生ゲーム』よりも奥深い作りにはなっている。ふだんの努力がバカらしくなる、ケタ違いの金の増減が頻繁に起こるのはゲンナリ。ゴール後の人生の回顧は楽しい。

5 基本的にはボードゲーム版といっしょで、ルーレットの目にすべてが左右されてしまう。だけど、就職したり結婚するまでの課程が個人ステータスに左右されたりする。戦略性はないんだけど、ただのスゴロクでは終わってないコンピューターゲームならではの良さもある。

4 戦略もヘッタクレもない、運勝負のすごろくゲームなわけです。お子様でも楽に遊べる、こーいったゲームもあっていいと思うが、すごろくならすごろくなりに、イベントの種類をすごろ～く多くするなどの工夫がほしい(笑うところ)。同じ絵を何度も見せられるのはちょっと……。

9月8日 おーちゃんのお絵かきロジック



プレイステーションCD-ROM
サンソフト 4900円

『お絵かきロジック』がゲームソフトになって登場。表の外側の数字をヒントに、塗りつぶすマス目を発見していくと、最終的に何かの絵が浮かび上がるのだ。

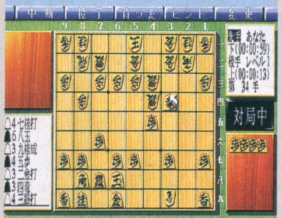
8 流行りものだし、このテレビゲームがいいとか悪いとかいう以前に面白いわけで、そのうえかわいいおーちゃんの懇切丁寧な解説やヒントがついているとなれば、ぜひ買いたいやという男および婦女子がたくさんいても不思議ではないわけで、ボクも1本ほしいかななんて思うのだ。

8 5×5から30×30まで、幅広い難易度の300もの問題が楽しめてこの値段はお買い得。若干不親切ながらヒントがもらえるので、腕に自信のない人でもなんとかなる。25×25以上の問題で画面がスクロールするのはプレーしにくい。個人的にはカラーロジックも入っててほしかった。

6 お絵かきロジックじたいは、けっこうハマるおもしろいパズルだと思うのだが……。完成品が、所詮単純なドット絵ってとこが、32ビットマシンで遊ぶにはもったいないって感じてしまう。ゲームボーイとかで十分なんじゃない。おーちゃんがヒントを教えてくれる様子はかわいくて○。

7 要するに、タイトルそのまんまのゲームなのでござるが、いやぁ、やっぱりおもしろいっす。時間も忘れて熱中しちゃうでござるよ。コンピューターはいいねぇ。鉛筆も消しゴムもいらないし。この類いのパズルが好きな御仁ならハマること受け合い。自分で問題も作れるよん。

9月8日 永世名人



プレイステーションCD-ROM
コナミ 5300円

パソコンで発売されていた将棋ソフト『永世名人Ⅲ』が思考時間が格段に速くなり登場。ふつうの対戦のほか、江戸時代の名棋譜も再現して楽しめるのだ。

6 予測読みってのがポイントなのだ。この予測読みをさせるのとさせないのとで、かなり強さが変わっているのではないだろうか。予測読みのあいだ人間さまは何にもじつはできないわけで、そのへんちょっとタルイかもね。まあ予測させたからって、1手戻されるわけじゃないのだけど。

5 極まっとうな作りの将棋ソフト。ヒントや待った、棋譜の再現など、既存の将棋ソフトにありがちな機能はひと通り備わっている。コンピューターのレベルを下げれば思考時間は短い。上げるとかなりの長考。特別な目的がなく1局指すだけというのは、後発ソフトとしては寂しいとこ。

6 ヒントはもちろん、コンピューターの思考の表示や予測読みなど、こまごまとした機能を装備。ヒントにもレベルがあって、レベルが上がればかなり先まで考えた手を考えてくれるので時間がかかる。シンプルだけど、基本ルールしか知らないような初心者の練習用にもなりそうよね。

5 まぁ、普通の将棋でござる。詰め将棋やヒントなどの付加要素はあるでござるが。ただコンピューターと対局するしかないので、こーゆーソフトは、よっぽど将棋が好きな御仁でないとね。拙者なんかはごく普通に将棋が好きな人なんで、何か変な要素をつけてくれないと辛いす。

Best Picks of This Week

今年の夏もかなりの猛暑だったけど、みんなはどうのり切った? 編集部では冷房が効きすぎて寒がってるヤツが多かった。冷やせばいいってもんじゃないよな。

ここはやはり『おーちゃんのお絵かきロジック』をイチ押しにしたいと思う。もう1本は『バウンティ・ソード』かね。ほかのゲームは万人向けではなく、ユーザーを選ぶゲームと言えるかもね。今週はそんなとこ。

『お絵かきロジック』は買っておくべきでしょう。やることがなくて死にそうなときは、いくらでもヒマつぶしになるからね。ゲームにうとい友人が多い人は、『人生ゲーム2』をストックしておくってのもひとつの手。

『レイアース』は、原作のファン以外の人のことも考慮した丁寧な作りがいい感じ。主人公の3人の性格や、各キャラとの関係までバッチリ把握できちゃうもんね。プレーしててかったるいのがホントに惜しいんだよね。

『バウンティ・ソード』は注目していいソフトだと思う。ストーリーもありきたりではござらぬし、ターン制でなくてもOKという御仁にはおすすめ。地味ながらよいソフトでござるぞ。あとは『お絵かきロジック』かな。

※価格の後に[込]マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。 ※このコーナーでの評価は、サンプル版(ほぼ完成に近いもの)を使用しています。サンプル版が入手できなかったゲームについては、欄外での紹介にとどめ評価は後の号で掲載します。 ※数字は10点満点の総合評価です。

平安風雲伝

Coming Soon

時は平安時代。伝説の山童一族が日本を滅ぼそうと反乱を起こし、進軍を始めた！　味方の部隊を操作して、進軍してくる敵部隊を討ち破れ!!

SF スーパーファミコン	シミュレーションRPG	バックアップカートリッジ
	ケイエスエス　9月29日発売　11800円　12メガ	



山童一族の野望から、平安京を守るのだ!!



神楽
⬅本編の主人公で、式神使い。攻守のバランスに優れた、万能ユニット。



藤太
⬅神楽の幼なじみの精霊使い。火と風の精霊を使った攻撃が得意だ。



雀
⬅藤太の姉。味方の体力を回復する法術が使える貴重なユニットだぞ。



田辺景時
⬅神楽の護衛の武士。攻撃を受けとめ反撃する、返し切りが得意技だ。

『平安風雲伝』は、主人公神楽とその仲間を操り、伝説の山童一族の野望を阻止することが目的のシミュレーションRPGだ。戦闘はユニットを個別に操作できるので、各ユニットの特徴を考えて配置しよう。敵の戦力は質、量ともに自軍よりも強力。戦いに勝つためには、仲間を増やして戦力を増強する必要があるぞ。それには、町などにいる人々と会話をして情報を集め、力を貸してくれる仲間を捜すのだ。平安京が敵の手に落ちてしまうと、ゲームオーバーだぞ。



⬆敵は必ず道の上を通って進軍してくる。敵の進軍経路を予想して、まえもって味方の部隊を配置しておけば安心だ。



⬆全体マップで赤く表示されているのが、敵部隊だ。敵の本拠地をたたけば、あらたな敵の出現を抑えることができるぞ。



安部晴明
⬅稀代の陰陽師。戦闘時には11種類もの式神を召喚して戦うことができる。



源頼光
⬅化け物退治で有名な英雄。さまざまな剣術を使いこなす強力なユニット。



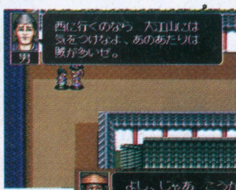
坂田公時
⬅頼光の部下で頼光四天王のひとり。圧倒的な攻撃力で敵を叩きつぶす。



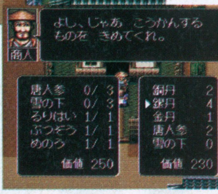
蟬丸
⬅山童一族の長老の孫娘。山童に伝わる大法術を使うことができるぞ。

日本中を駆けめぐれ

町や村などにいる人々と会話すると、いろいろな情報を集めることができる。話しかける人物によっては、アイテムを援助してくれたり、仲間になってともに戦ってくれる場合もあるぞ。また、商人がいる場所では、彼らと物々交換をすることができる。体力回復薬などの治療薬は、商人と取引するしか手に入れる方法がないぞ。



⬅戦いを有利に進めるためには、情報収集を怠るな！



➡物々交換で、不必要なアイテムと薬を交換しよう。

特殊能力を生かして戦え

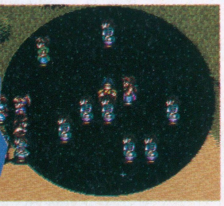
各ユニットは通常攻撃のほかに、さまざまな特殊攻撃をすることができるぞ。特殊攻撃は武術や法術などの術、特定のユニットがとなりあうことで発生する支援効果、強力な式神を戦闘に参加させる式神召還の3タイプに分けられる。これらの特殊攻撃により、強力な攻撃を仕掛けたり、味方を治療することができるのだ。ただし、特殊攻撃の種類によっては使用回数に制限があるので使いすぎは禁物。

武術



⬅公時の得意技は、敵を吹っ飛ばす〝公時蹴り〟だ。

法術



⬅蟬丸の〝大黒天印〟は、複数の敵を攻撃できる。

支援効果



➡頼光四天王の綱、貞光、季武が連続して攻撃する。

式神召喚



➡神楽や晴明は式神を召喚して戦うことができる。

仲間を増やして戦力アップ!!



➡仲間は見つけにくい場所にいることが多い。



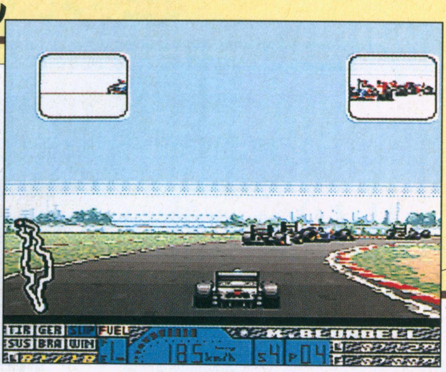
⬅仲間を増やして、味方の陣営を強化しよう。

ヒューマングランプリ4 F1ドリームバトル

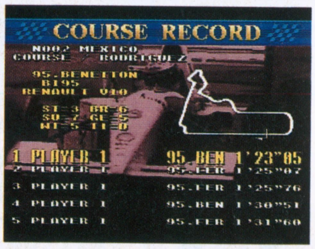
Coming Soon

「馬場さーん」、「どうしました川井さん」、「ヒューマンが新作F１ゲームを発売するそうです」、「それは楽しみですね。詳しいレポートお願いします」。

SF スーパーファミコン	レースゲーム	バックアップ カートリッジ
	ヒューマン　発売中　11400円	16メガ



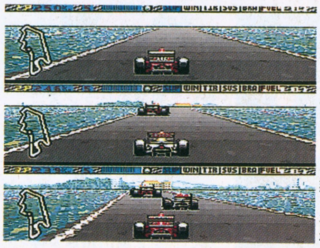
夢のバトルがいまここに‥‥



➡各コース歴代5位までのベストラップをみることができるぞ。

おまたせしました。ファン待望のＦ１レースゲーム『ヒューマングランプリ』第４弾の登場だ。

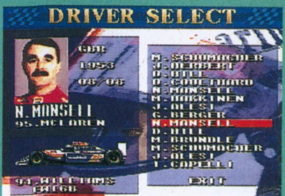
これまでのシリーズで好評だった車体の細部にまでわたる各種セッティングや、多彩なモードはそのままに、最新のデータと新たにドリームワールドグランプリモードを加えてパワーアップしている。さらに、'94年からの新レギュレーションである給油システムも取り入れられ、より戦略性が濃くなり、ドラマチックなゲーム展開が楽しめるようになっているのだ。



⬅最大3人同時プレーが可能だ。友だちと対戦プレーで熱くなれ。

タイムアタック

'92〜'95年度のコースとマシンからひとつを選んでタイムアタックを行なうモードだ。天候などの条件設定は自由に変えられるが、周回数は変えることができない。また、このモードだけはひとりのみの参加となっているぞ。



⬅もちろんドライバー名やチーム名は実名だぞ。



⬆タイムアタックは、自分自身に勝ってこそタイムを縮めることができるのだ。

バトル



➡周回数は40周まで可能。耐久レースは頭を使うぞ。

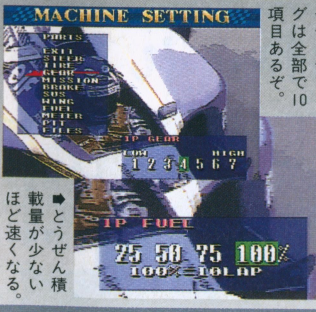
コンピューター、またはほかのプレーヤーと対戦するモードだ。最大3人まで参加できるが、3人プレーのときはプレーヤーどうしのみの対戦となる。また、周回数を変更できるので、スプリントから耐久レースまで楽しめるぞ。



⬆コンピューターと戦うときはライバルを設定する。キミのライバルは誰かな？

SETTING

このゲームではマシンをコントロールするテクニックが重要だ。そしてもっと大切なのがそれぞれのコースに合ったマシンのセッティングなのだ。タイヤやブレーキ、さらに燃料の積載量まで、ちゃんと戦略を考えてセッティングをしないとワールドチャンピオンになるのは難しいぞ。



⬅セッティングは全部で10項目あるぞ。

➡とうぜん積載量が少ないほど速くなる。

'95ワールドグランプリ

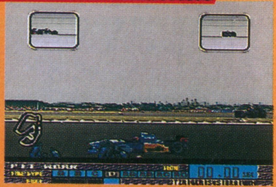
'95年度のドライバーとマシンを使い、本物と同じように全17戦を戦い抜き、ワールドチャンピオンを目指すモードだ。レース中は、突然雨が降ってくるなど徐々に変化するコンディションや、ピットインのタイミングの駆け引きなど非常にリアルなレースが楽しめるぞ。



⬅こんなところまで本物とそっくりなのだ。

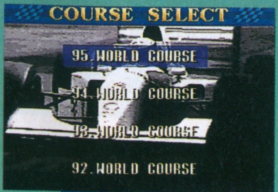


⬆決勝レースまえに予選でグリッドを決める。フリーランで慣らしてから挑もう。



➡タイヤ交換だけでなく給油もできるぞ。

ドリームワールドグランプリ

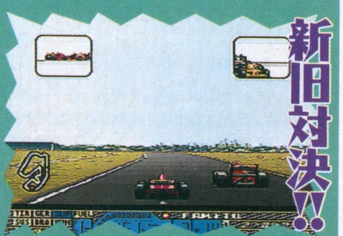


⬅過去のコースも入ってるなんて感動だね。



➡オールフェラーリ対オールベネトン。く〜。

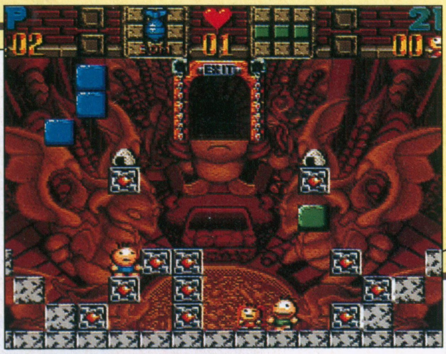
'92〜'95年度のドライバーとマシン、そしてコースを使って全17戦を戦い抜き、ワールドチャンピオンを目指すモードだ。このモードを使えば現実では実現不可能な、その名のとおり、夢のバトルを楽しむことができるのだ。



⬆いまここに実現、新旧フェラーリ対決。ほんとうに夢にまで見たバトルだね。

Coming Soon

すーぱーぐっすんおよよ



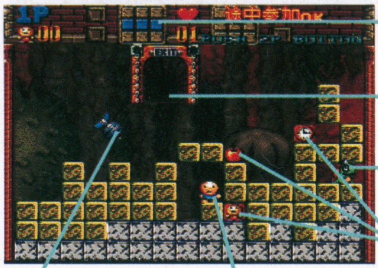
言うことを聞かない子供のように動き回る、ぐっすんやおよよを出口に導くこのゲーム。本当の話、親の苦労がうかがえる品に仕上がってます（ウソ）。

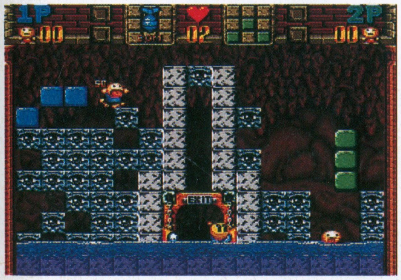
SF スーパーファミコン	パズル	バックアップ カートリッジ
	バンプレスト　発売中　9980円	12メガ

出口に向かって導きましょう

カワイイキャラを出口へ導くという、大人気パズルゲーム『ぐっすんおよよ』がスーパーファミコンにも登場!!　落ちてくるブロックを回転させながら積み、ぐっすんたちが出口まで行けるように道を作ってあげよう。ただし、2段以上高くブロックを積み上げると、ぐっすんたちは上ぼれなくなっちゃうから注意しよう。あとはモンスターを避けつつアイテムを取らせ、つぎのステージを目指そう。

基本画面の見かた



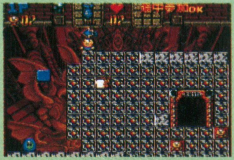


対戦もオーケーなのだ

ゲーム

アーケード版同様に、面クリアータイプのモード。画面内のさまざまな障害を避けながら、ぐっすんやおよよを出口へ導けばつぎの面へと進めるのだ。ふたりでプレーすると、協力したり、ジャマしあったりするプレーが楽しめるぞ。

出口へ向かう道を作れ!!



⬆ステージ全体の配置を把握し、最短距離を進ませよう。



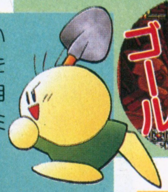
⬆この面では、ブロックの破壊が鍵になるぞ。



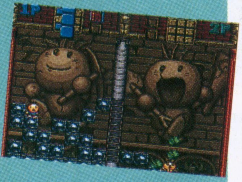
⬅やった～！　やっと出口に到達できました。つぎの面はどんな形？

対戦

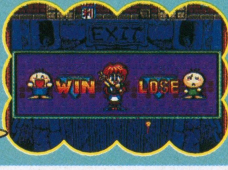
2分割されている画面それぞれにいるぐっすん（1P）とおよよ（2P）を生き残らせるために上へ導くのが目的のモード。おぼれてしまうと1ミスで、さきに2勝したほうが勝ち。







策略をめぐらし



勝利を目指せ!!

Use Item



⬇敵や下からせり上がってくる水の動きを一定時間のあいだ止めることができる。余裕があれば取ろう。

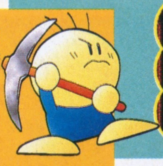


⬆リンゴやオニギリなど、食べもの形をした得点アイテムだ。もちろん、ものによって得点は違うぞ。



⬆これを10匹分集めると、プレーヤーキャラが1UP。見つけたらなるべく取って、出口を目指すように。

エディット



自分だけのオリジナル面を作成できるのがこのモード。ブロックの配置やクリアーボーナスなど、8つある項目から選んで配置するだけという簡単なもの。何度も修正できるぞ。



⬇これが今回作ってみたステージだ。制作時間は約30分ぐらい。バランスはよいと思えるのだが……そこは読者のみなさまの判断に一任。まあ自由ってことだね！

エディットすれば

⬆何度もテストプレーして、ちゃんとクリアーできるように作ろう。全部で16個もセーブできるので、作った面を友だちにプレーしてもらい、クロスレビューのように評価してもらってみてもいいかも。



オリジナルステージも

行く手をジャマするモンスターたち





⬆ヌルヌルしているモンスター。ぽにくんのほうが活発だぞ。



おにのちびたくん

⬅名前のどおり、青鬼のモンスター。気が小さいので、小さくてカワイイ角が特徴的だ。



⬅白い角が1本生えている怪獣。火は吹かないが、ブロックで倒すことは困難だ。

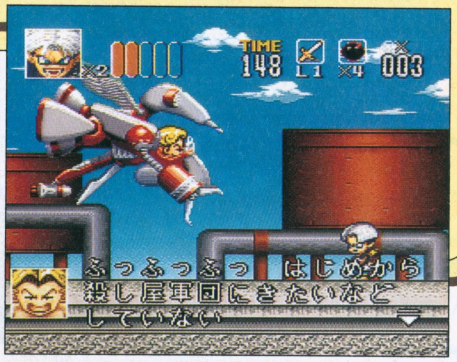
まだまだいるよ！

GO GO ACKMAN 2

Coming Soon

前作でアックマンにやられた天使クン。今回は大天使ミカエラ様から与えられたスーパーロボット"メタトロン"で挑戦しようとするのだが……。

SF スーパーファミコン	アクション	カートリッジ
	バンプレスト　発売中　9500円	12メガ



天使クンの逆襲!! どうする!? アックマン

天使クンからの挑戦状を受け取ったアックマンが暴れ回る、横スクロールのアクションゲーム。アックマンは剣やガンなどの武器による攻撃のほかに、今回新たに追加された投げ技や、つぎつぎとパンチやキックを敵に決めていくコンビネーション攻撃などがあるぞ。また、アックマンのお供であるゴートンも、アイテムを取ることによって回転バリアや体当たりをして、アックマンの手助けをしてくれるのだ。これらをうまく使い分けて天使クンをやっつけよう!!

アックマンの武器



剣

⬅アックマンが始めから持っている基本的な武器なのだ。



ブーメラン

➡アックマンがブーメランをビュンと投げて敵に攻撃する。



銃

⬅銃を使って、遠くにいる敵も倒すことができる。

アックマンのアクション



投げ技

⬅敵を捕まえて片手でヒョイと投げることができる。



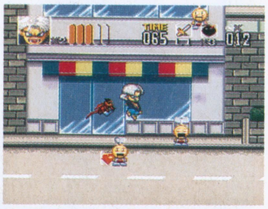
コンビネーション攻撃

➡キックやパンチを連続してくり出し、敵を倒す。





➡ビジュアルシーンが物語を盛り上げてくれるぞ。



⬅アイテムを取ることによって武器が変えられる。

STAGE3まで大紹介!!

STAGE1
天使クン最大の作戦

とんでもない借金をして作った、"ハイパーエンジェルギア"を使って、アックマンを倒そうとする天使クン。はたしてうまくいくのやら……。



⬅アックマンに殺人軍団が迫る!!



➡マイケル山田Rとヤキモ・ヘーデルS。



⬅ミサイルやレーザーを撃ってくるすごいメカなのだ。

STAGE2
ボカルの野望!

大天使ミカエラ様からメタトロンの場所を教えてもらった天使クン。しかし天使クンの兄ボカルが、メタトロンを手に入れようと企む……。



➡飛行機に乗って敵を倒していこう!!



⬆ボカルの手ごわい手下、ギータと空中で対決だ!!



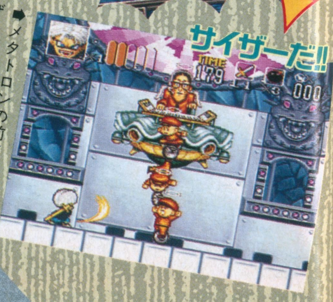
STAGE3
出現! メタトロン!!

ついにメタトロンがあるガタマン山の廃坑にやってきたアックマンたち。最強のロボットメタトロンを手に入れるのは、はたして誰なのか……!?



⬅山のうえでデデビルに出会ったのだ。

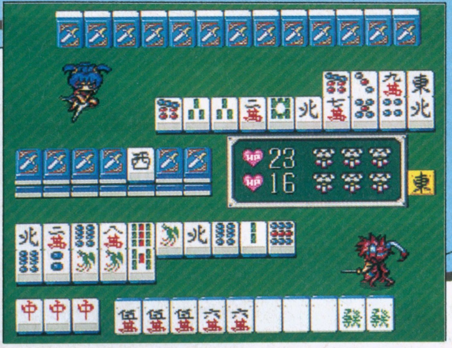




➡メタトロンの前にサイザーが立ちはだかる!!

マージャン・ソード～プリンセス・クエスト外伝

Coming Soon

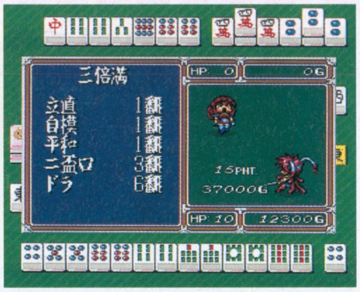


麻雀、ギャル、ファンタジー、豪華な声優陣。すべてのおいしい要素が詰め込まれたのがこのゲームです。ＰＴＡのお母さんには内緒のゲームだね。

PC PCエンジン	テーブルゲーム	アーケードカード対応 スーパーCD・ROM²
	ナグザット　発売中　8800円	

男子が好きそうよね♥

最近ギャルギャルなPCエンジンに、またもやギャルなゲームが登場した。基本的には麻雀ゲームなのだが、ミニゲームで遊べたり、ショップでアイテムが買えたりと、バラエティーに富んだ内容になっている。ゲームモードもふたつ用意されていてお得なのだ。そしてウリはなんといってもいっぱい登場するセクシーなギャルたち。もちろん麻雀に勝てばウヒヒのヒだ。



⬆対局画面はこんな感じ。あがった役の大きさによって敵のヒットポイントにダメージを与えることができます。しかし、二盃口にドラ6とは夢に見そうなスゴイ役です。ドカンと3倍満。

キャラ紹介

元気ハツラツの主人公と5人の敵キャラたち。どれもこれも美少女ぞろいで健康な男子ならグヒヒのヒだ。



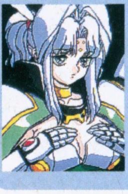
⬆主人公のルティア・リネットちゃん。バストは84。



⬅ボーイッシュなフルージュ・フィレスちゃん。スリーサイズは謎。



⬅ロリなプリモ・ラテスちゃん。淫行罪ギリギリってところです。



⬅ほとんどサイボーグのリキエル・ギムリアちゃん。ヒップ89だぜ。



⬅レピアス・ソーダレスちゃん17歳。体重45キロ。身長162センチ。



⬅お嬢なメルローズ・ロウレスちゃん。だけどバストは92センチ。

ストーリー♥モード

マップ上にいる5人の相手全員と麻雀をして勝ち抜き、そのあとに出てくる最後の相手と戦うのが目的だ。



⬅ストーリーモードはこのマップ画面で進んでいく。



⬆ショップでアイテム購入。いい物ばかりだがどれも値段が高くてイヤイヤーン。

バトルモード

ストーリーモードで勝った相手とのみ戦うことができ、対局まえに出される条件を満たさないと勝てない。

勝利条件
「ポン・チー・カンのどれか含めて役を作り3回上がれ！」



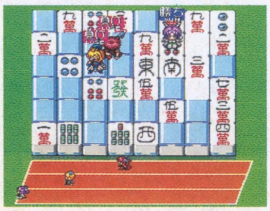
⬆全員に勝つと出題される問題に答えてナグザットに応募すると抽選で景品が。

ミニゲーム

敵をふたり倒すごとにミニゲームが現われる。参加費に1000ゴールドかかるが勝てば高額の賞金がもらえる。



⬅マップ上にこんな感じで現われるのだ。ミニゲームは全部で2種類あるぞ。賞金を稼げ。



⬅これはひとつ目のミニゲーム。かわいいザンス。

主人公も敵もやっぱりH♥

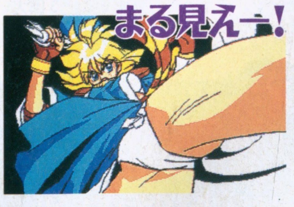
ギャルが出てくる麻雀ですから勝てばもちろんごほうびがあります。男子の好物がモニターいっぱいに……。



⬆なぜそこに布が引っかかるのだ。引っかかるぐらいそこはとがっているのか？



⬆⬇うれしいことに負けたら負けたで主人公が脱ぎます。しかもいやらしいところをアップにされて。ムラッときたら負けましょう。



⬅なんかプクッてしてる。しかもなんかスジが……。



⬅ロリータなワンワンパンツ。スカートめくりの記憶が蘇る。



Coming Soon

京楽・三洋・豊丸・大一・マルホン Parlor! パーラー!2

「ち、せっかくジグマしたのに朝イチのがしちまった。今日はハイエナのラステン狙いだな。確変かかりゃラッキーだぜ……」。パチプロのひとり言。

SF スーパーファミコン	パチンコゲーム	バックアップカートリッジ
	日本テレネット　発売中　11800円	16メガ



大人が熱中する究極の娯楽マシーン!?

CRウルトラダイナマイト



⬆そろった絵柄によっては、大当たり後さらに２回の大当たりが約束される爆裂台なのだ。手にアセにぎるぜ!!

いま話題のＣＲ機、一般電役、権利物のパチンコ台がリアルに再現されたこのゲーム。モードは、１年間のパチプロ生活に挑戦するフリーモードと、各パチンコ台の特徴やクセなどが研究できる攻略モードの２種類がある。また、前作好評だった台のズームアップ機能や、玉の軌道が確認できるスローモーションシステムはもちろん、今回はラッキーナンバーや新装開店まで用意されているのだ。

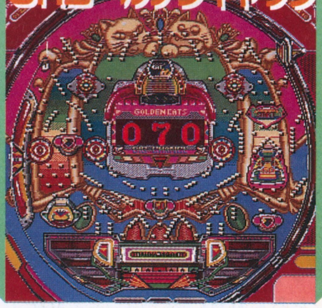
ラッキーナンバーってなに?

大当たり終了後、そろった数字や絵柄によって継続プレーができるかどうかが判断される。店の決めた数字や絵柄以外の場合は玉は精算される。

新装開店とは?

店にあるパチンコ台を違う機種に変えた日を新装開店というのだ。この日は台を変えた場所はもちろん、店全体のパチンコ台が当たりやすく設定されている。行ってソンはないぞ。

CRゴールデンキャッツ



⬆大当たりするとかわいい猫が画面狭しと暴れまくるのだ。また、リーチ中に数字が太ったりやせたりするのも楽しいぞ。

スロットパラダイス



⬆液晶のスロットが４×４ラインの一風変わった台だ。ラスベガスのカジノを感じさせるスリリングなリーチが魅力。

マリンギャルズ7



⬆海中遊泳をしているセクシーギャルがモチーフ。一度大当たりすると、３回大当たりがくるのだ。こりゃおいしいぜ！

勝負伝説2



⬆とにかくリーチアクションの豊富さには驚くばかり。リーチ時の「勝負！」の声には、誰もが虜になってしまうのだ。

スパーク

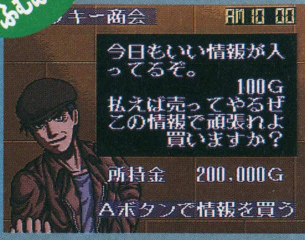


⬆大当たりの最中にもデジタルが回るので、同じ絵柄がそろえばさらに大当たりが引けるお得なパチンコ台なのだ。

情報屋に聞け

各パーラーの新装開店日やパチンコ台の釘の状態など、パチンコに関する情報やウワサ話を教えてくれるのが情報屋なのだ。情報を聞くにはそれなりのお金が必要である。それでも店選択のまえには情報屋の話を聞いてから店へ行ったほうが、効率よく出玉を稼げるだろう。しかし、なかには損をしてしまうガセネタもあるので、注意しようぜ。

ふむふむ



⬆何ともあやしい目つきをしている彼が情報屋だ。とくに新装開店の情報が聞けたらすぐ店へ直行しよう。パチンコは決して運じゃないぞ。情報が命なのだ!!

パチプロランキング

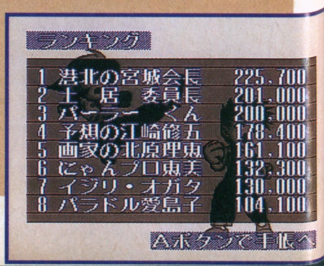
フリーモードではプレーヤーのほかにも多人数のパチンカーが存在する。そのなかで毎月出玉等のデータが高い順に表示されるのが、このパチプロランキングだ。最終的に出た年間のランキングの順位によって、エンディングも変わってくるぞ。なお、年間ランキングで高順位を取得すると、さらに手ごわい10人が登場し、ハイレベルな競争が楽しめるのだ。

でたー

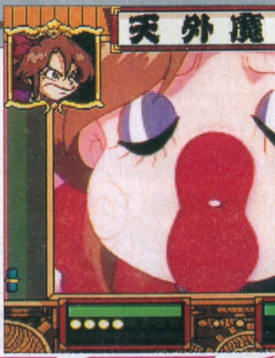


⬅やった～、粘ったかいがあってやっと大当たりを引けたぜ！

➡パチプロのはしくれ。やはり狙うのは年間ランキング一位の座だね。



天外魔境電脳絡操格闘伝



Coming Soon

『天外』シリーズのキャラクターが、新たな格闘ジャンルに大挑戦。PC-FXの機能をフルに活用したコマンド式のフルアニメーションバトルだ。

FX PC-FX	アクション	CD-ROM
	ハドソン　発売中　8800円	

これがフルアニメーションバトルだ！

個性あふれる『天外』ワールドのなかから選び抜かれた10人がフルアニメーションバトルで大活劇。おまけのモードとして、1戦ごとにマイキャラと対戦相手が変えられる練習モードと5対5で戦う紅白戦モードの2種類がついてるぞ。



⬆モードは1P戦と対戦と練習モードと紅白戦。紅白線は5対5の対抗戦で選手や対戦の順番を自由に選べる。

鍛錬を極めれば避けて当てる2、3回の連続攻撃が可能になり、驚異の4段攻撃だって夢じゃないのだ。攻撃力も防御力も基本的にはみな同じ。悪も正義も通用しないこの戦いを制するのは誰だ？



⬇回避に成功するとノーダメージになるのだ。

回避



⬆回避に失敗するとブッ飛んでこのザマなのだ。

試合のカラクリはこうだ！

フルアニメーションバトルのシステムを簡単に説明するぞ。行動パターンは防御、回避、挑発、攻撃、技、術の6つ。攻撃関係のコマンドの優先順位は下の図表のとおり。このゲームでは基本的にコマンドを早く入力したほうが有利だが、それより強い攻撃をコマンドの受付中に出せれば相手の攻撃を潰すことができるぞ。防御関係のコマンドでは、防御は攻撃と技を防御でき、回避はすべての攻撃を避けられる。挑発は技パワーを回復する。技パワーは技を出したり、回避を行なうと消費してしまうので技パワーの残量には要注意。



天外キャラクター大暴れ!!

卍丸とジライアが『天外』の時空を越えて夢の共演。カブキとマントーといったおなじみのキャラクターも、バッチリ登場するぞ。凸凹コンビのオリジナルキャラ猫姫とおタマもいい味出して、みんなメチャクチャ個性的なのだ。



⬅精神的に大ダメージを受ける屈辱の術、ウインク。



⬅○斗百烈拳のような百飛礫。いちばん出しやすい技。



⬆カブキの出す技や術はどれもユニーク。口喧嘩はとくに必見。



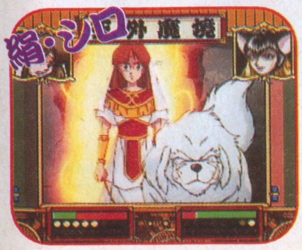
➡自称カブキのライバル、菊五郎。攻撃のときは少しオカマチック。



➡出始めが早いボランティア。感情をさかなでされる嫌な技だ。



⬅猫パンチといった猫っぽい技を使用する凸凹コンビのふたり。



⬅綱とシロは、このゲームのなかでいちばんの正統派。鬼雷砲で敵をブッ飛ばせ！



⬆マントーは変身したり分身したりトリッキーな攻撃を身上にしている。

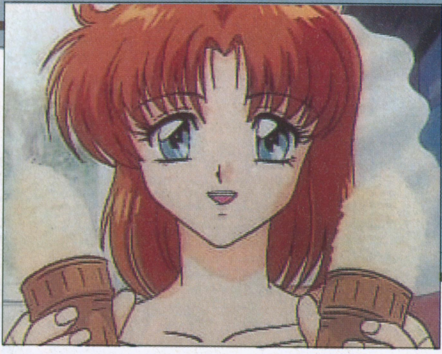


⬅卍丸最強の術、烈虎。猛烈なタックルで死。



➡ほかのキャラクターとは、段違いの強さを誇る反則気味のヨミ。

アニメフリークFX VOL.1



Coming Soon

世界に誇る日本のアニメーション。ハリウッドでさえ脱帽(?)するという日本のアニメをいつでも簡単に見れるキミたちはきっと幸せ者だと思うよ。

FX PC-FX	データベース	CD-ROM
	NECホームエレクトロニクス 発売中	6800円

いや～アニメって、ほんとにいいものですね！

全国数100万人のアニメファン必見のデータベースソフト『アニメフリークFX VOL.1』。PC-FXの動画再生能力を駆使して、アニメファン必須のジャンル〝オリジナルビデオアニメーション〟をCDで初めて実現したのだ。人気アニメ『プライベート・アイ・ドル』ほか2作品が収録されているぞ。ほかにも、女性声優のプロフィールなどのデータベースやジャンケンミニゲームなど盛りだくさん。これを見ることによって、名実ともに最強のアニメフリークになれるゾ！



⬅う～む、考え中。どれから選んでいいのか迷うね。



⬅FXのゲームソフトの情報を完全に網羅してるのだ。すごいね。

恭子ちゃんとジャンケンよー

テレビで好評放映中の『ウエディングピーチ』の主役、花咲ももこ役で大活躍の声優、氷上恭子さんの声と実写を撮り込んだ映像のジャンケンゲーム。10回連続で勝ち続けた人には、ステキなプレゼントがもらえちゃうのだ。



⬅たまには、負けることもあるぜ。でも残念!



⬅やった！勝ったぜ。でも服は脱がないのね。



⬅やっぱりズルはダメだってさ。ゴメンね！

人気アニメが満載だぞ！

いままで、ビデオやレーザーディスクのみで展開していたオリジナルビデオアニメーション。このCDでは『プライベート・アイ・ドル』『赤ずきんチャチャ』『電脳アイドルリリス』のオリジナルビデオアニメーションを見ることができちゃうのだ。ほかにもアニメソングのカラオケを収録している〝カラオケフリーク〟やあこがれのアイドル声優さんに取材やインタビューをしている〝ヴォイスフリーク〟も用意されているぞ。

プライベート・アイ・ドル



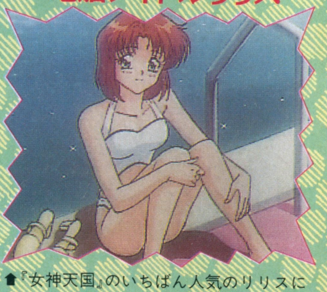
⬆某雑誌で連載中の同名小説が、書き下ろしのシナリオで初めて映像で登場。

赤ずきんチャチャ



⬆スタッフやキャストの思い出の名場面や最終回のアフレコ状況など収録してる。

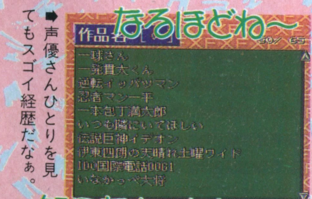
電脳アイドルリリス



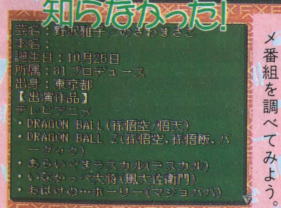
⬆『女神天国』のいちばん人気のリリスにスポットを当てたイメージアニメなのだ。

す、すごいデータフリークだぜ

好きな人気女性声優さんたちのプロフィールを詳しく知りたいときに、このデータフリークを使えば、バッチリ検索できるのだ。50音順に並んでいる女性声優のデータには、アフレコした国内外の作品名がすべて収録されているぞ。またほかにも、現在発売中のPC-FXソフトから今後発売予定のソフトまで、開発者のコメント入りで詳しく紹介している。女性声優さんたちの意外(?)な素顔や、だれも知らないスーパー極秘情報を手に入れたいキミなら、ぜったいトライするしかないよね？

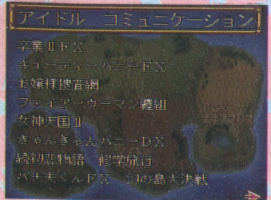


⬅声優さんひとりを見てもスゴイ経歴だなぁ。



⬅昔懐かしい人気アニメ番組を調べてみよう。

知りたいソフトを選べ



⬆PC-FXのゲームソフトの情報をはやく知りたい人には、感激モノ。

詳しい情報がわかる



⬆制作者のコメントが入っていると、購買欲をそそられるね。

プロストライカー ファイナルステージ

Coming Soon

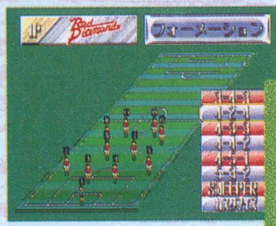
いやーっ、盛り上がってますね〜Jリーグ。ゲームのなかではキミの腕次第でどんな弱小チーム!?も優勝に導けちゃったりなんかしちゃったりして。



MD メガドライブ	スポーツ	バックアップカートリッジ
	セガ　発売中　7800円	

'95年Jリーグ、ファーストステージは横浜マリノスが念願の初優勝を混戦のなか勝ち取ったよね。セカンドステージも14チーム入り乱れての大混戦になりそう!? そんなJリーグの興奮をそのままゲームで楽しめちゃうのがこのソフト。前作の『プロストライカー』と違い、今回はチーム全体の作戦を指示したり、フォーメーションを組んだり戦略性が加わったので、頭を使わなくちゃ勝てないぞ!?

サッカーやんなら、やっぱ頭も使わなくちゃ!!



⬆攻撃に重点を置いたり、守りを固めたりとフォーメーションはサッカーにとって重要だぞ。



⬇試合まえだけではなく、試合の途中でも作戦を変更することができるぞ。



⬆"ラインをあげる"など、選手たちに細かく指示を出せちゃったりするのだ。



⬇対戦チームによって、各選手たちに細かく指示をだしていくのが勝利への秘訣。

嗚呼せめて……せめてゲームのなかでは優勝したい!!



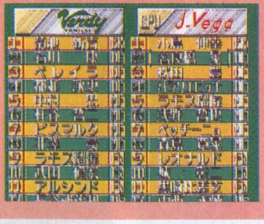
14チームから好きなチームを選んでのリーグ戦、一発勝負のトーナメント戦、自分だけのチームを作って試合するオールスター戦など5種類のモードで遊ぶことができるこのゲーム。また、試合ではひとりの選手だけを操作して、残りのチームメイトの操作はコンピューターに任せちゃう、オレオレシステムがついているのだ。

オールスター戦

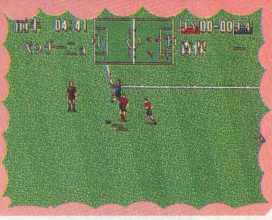
各チームのなかから自分の好きな選手を選んでチームを作成し、試合を行なうのがこのモード。Jリーグ好きにはたまらないモードなのだ。



⬅実際には実現しないようなチームを作ることも。



➡11人の選手を選んで夢のチームを作っちゃえ!!



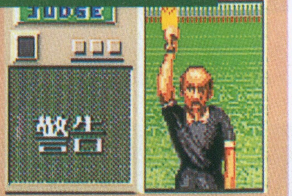
➡チームエディットが終わったら、いざっ試合!!

リーグ戦

14チームから好きなチームを選んでフルシーズンを戦い抜き、Jリーグでの優勝を目指すのがリーグ戦モード。試合はファーストステージとセカンドステージで各26節ずつ、合計52試合が組まれているぞ。シーズン途中の順位が確認できる成績表や、各チームごとの勝敗を確認できるクラブ別成績表、得点王ランキングなどをチェックしながらJリーグでの優勝を目指そう。



⬅自分の好きなチームを14チームから選ぼう。



➡カードをもらいすぎると退場処分になるぞ。



➡自分が操作する選手を決めよう。残りの選手は作戦によって動いてくれるぞ。



トーナメント戦

1回負けたらそこで終わり……。一発勝負のこのモードの試合数は3、4試合。友だちどうしでワイワイやるのにいちばん適したモードかもね。



⬅優勝までには3、4試合こなすことになるのだ。



➡どのチームと当たるのか分からないのも楽しみ。



➡熱烈サポーターたちが応援してくれるのだ。

Dの食卓

Coming Soon

ホラーなゲームを遊ぶときにはぜひ環境に凝ってほしい。真っ暗な部屋、大画面のテレビ、そして大音量のヘッドホンを使えば雰囲気たっぷりだよ。

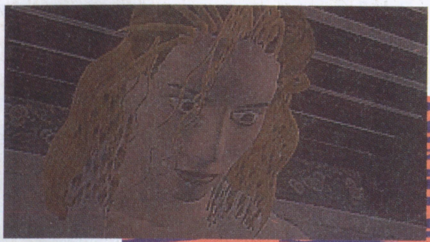


SS サターン	アドベンチャー	CD-ROM
	アクレイムジャパン　発売中　8800円	

恐怖の世界へようこそ

３ＤＯで発売され、好評を博したホラーなアドベンチャーゲーム『Ｄの食卓』。全編フルＣＧで描かれた恐怖と惨劇の世界が、余すことなくサターンに移植されたのだ。

舞台は1997年のロサンゼルス。ダウンタウンの外れにある病院で、大量殺人事件が発生したところから物語は始まる。犯人は同病院の院長、リクター・ハリスと判明。プレーヤーは犯人のひとり娘ローラに扮して、単独で病院に乗り込むことになったのだ。父親の変貌の原因、そして〝Ｄ〟の秘密を探るために、数々の謎を解かなくてはならないぞ。頭をひねって謎に挑戦し、恐怖の物語に終止符を打て！





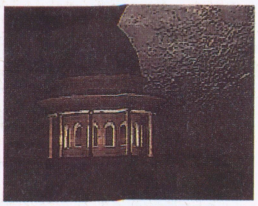
⬅⬇さまざまな表情を見せてくれるローラ。恐怖におびえた顔なんか、見ているこっちのほうが怖くなっちゃうほどなのです。

頭をひねって謎を解くのだ





⬆➡古びた洋館のなかには、怪しげなアイテムがたくさんある。これらを使って謎を解くのだ。



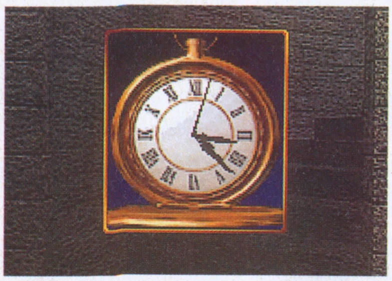
⬅月夜に浮かび上がった不気味な洋館がゲームの舞台。

そこのアナタ、悩んでいないで

POINT 1

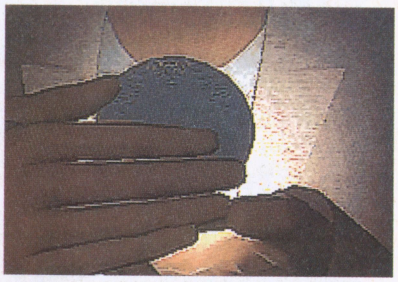
いちばん重要なポイント、それはこのゲームに制限時間が設けられていることだ。プレーヤーはローラが病院に乗り込んだ午後3時から、午後5時までの2時間で謎を解かなくてはならないのだ。時間切れになった場合は、ゲームオーバーになっちゃうので要注意！　完璧にクリアーするまで何度でも挑戦せよ。





POINT 2

どうしても解けない謎がある！　そんなあなたに朗報です。なんと、このゲームではプレーに行き詰まったときに3回だけヒントを知ることができるのだ。ローラがゲームスタート時から持っているコンパクトを使うと、このさき何をしたらいいかが鏡に映し出されるぞ。本当に必要なときにだけ使うようにね。

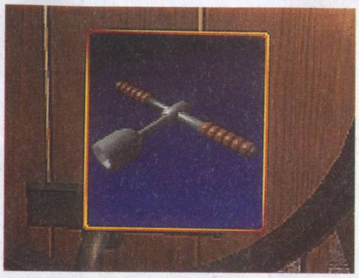


イロイロ試してみましょうよ

POINT 3

何かが隠されていそうな怪しい場所や、秘密めいたところを詳しく調べてみたい。そんなときにはAボタンだ。机の引き出しのなかを見たり、壁にかかった絵をじっくり見る……、とにかく、何かを調べるときにはAボタンを押しましょう。思いがけないところに、重要なアイテムが隠されていることもある(?)ので要チェックだぞ。

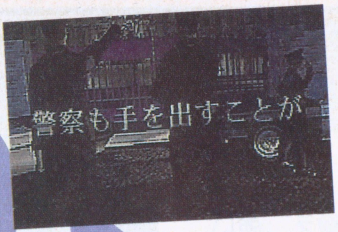


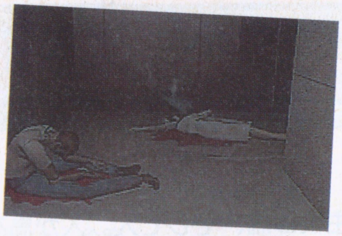


POINT 4

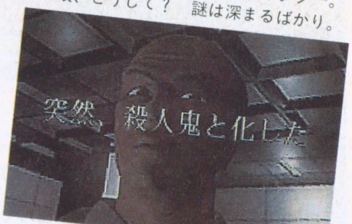
入手したアイテムは、Lボタンを押せばいつでも見ることができるぞ。使用するアイテムが正しい場所で使われているときには効果音が鳴り響き、まちがった場所で使用されているときには何の変化も起こらない。つまり、サウンドには注意を払ってプレーせよってことだ。怪しげな場所では、とりあえずアイテムを使ってみましょう。

恐怖の館で何かが起こる……





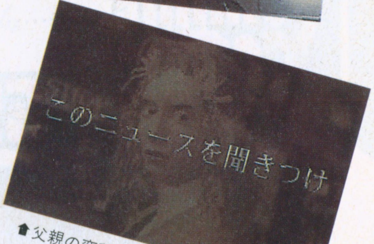
⬇凶暴な殺人犯と化した父親リクター。何故、どうして？　謎は深まるばかり。



穏和で人格者としても知られる父親が大量殺人事件を巻き起こした……。この知らせを聞いてローラは父親が立てこもる病院に駆けつけた。現場ではリクターがいまもなお、多数の入院患者を人質に取っているために警察も手を出すことができずにいる。父親が何故、凶悪な犯罪事件を巻き起こしたのか……。その原因を解き明かすためにローラはひとり病院に乗り込んだ。病院に一歩踏み込んだローラが見たものは、父親が殺した人人の死体の山。そして、次元の歪みを発見したローラは異世界へと入り込んでしまったのだ……。果してローラは、父親の変貌の謎を解くことができるのだろうか？



⬅次元の歪みに触れ、異世界へと旅立つ。



⬆父親の変貌の謎を探るため、ローラが行く。

最初の謎は食堂にある





⬆⬇テーブルの上にあるフィンガーボール。コレが、ゲーム序盤で重要な役割を果たす。

死体がゴロゴロ





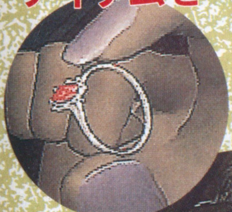
⬆⬇洋館にはたくさんの死体が転がっている。これらも父親のしわざなのだろうか……。

ローラ危うし！



⬆部屋を横切ろうとするローラに、トゲトゲのついた壁が襲いかかる。ピンチ！

アイテムを手に入れろ



⬅きれいな指輪を発見。コレを入手するにはちょっと苦労する。



⬆分厚い本を入手したローラ。本をどこで使えばよいのだろう。

こわ〜い岩が



⬅巨大な岩が、ローラに襲いかかる！

頭を使って謎を解け





⬆⬇ふたつのアイテムを使って謎を解くシーンもあるのだ。

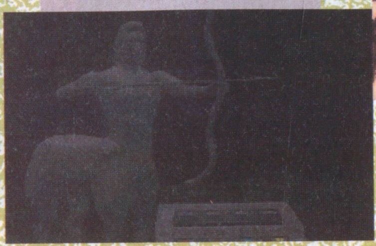
ヨロイが動く



⬆突如、ヨロイに襲われるローラ。画面に表示されるコマンドを入力して、攻撃を避けろ！

このさきには

⬇庭の片隅には、弓矢をかかげた男性の彫刻や水がめを持った女性の彫刻がある。これらも謎を解く手がかりになるのだ。





⬆きれいなステンドグラスの窓を、ガンガン叩くローラ。このガラスにはいったい、どんな秘密が隠されているのだろう。

いったい何が……

ウイニングポストEX

Coming Soon



競馬の主役は馬、そして人。人が馬を鍛え、強い馬は人を育てる。育てられた者は後輩を導いていき……。競馬は永遠に続く出会いの絵巻図だ。

SS サターン	シミュレーション	CD-ROM
	光栄　発売中　6800円	

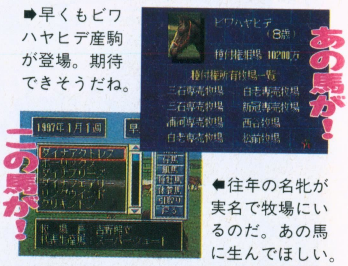
世界一の馬主を目指せ!



りっぱな馬主にしてあげる

馬主の視点でつくられた異色の競馬シミュレーションゲームがサターン版でも登場！　ゲームのスタートは1997年。秘書からプレゼントされる2頭の馬でコツコツ馬主業を営むことから始まる。プレーヤーは愛馬たちのレース出走を中心に、馬主経験値や所持金を増やしていく。馬主経験値が増すと調教方法や出走登録について調教師に意見を言うことができるぞ。また、所持金が増えたらセリ市で仔馬を購入しよう。目指すは世界最高峰レース凱旋門賞の制覇だ。

あの馬が！　この馬が！



➡早くもビワハヤヒデ産駒が登場。期待できそうだね。

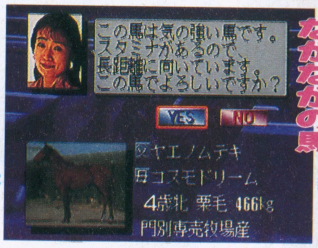
⬅往年の名牝が実名で牧場にいるのだ。あの馬に生んでほしい。

ワシをこう呼べ



⬆ゲーム内での自分の名前を登録する。また、呼ばれかたも8種類から選べるぞ。

なかなかの馬



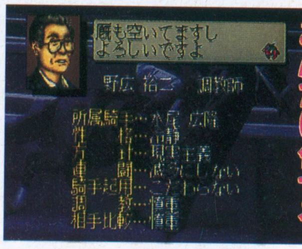
⬆スタート時の馬は3歳、4歳馬とも5頭のなかから選ぶ。良血馬はいるかな？

おまえをこう呼ぼう



⬆競走馬の馬名は9文字以内。全馬に共通する冠名も設定できる。悩んでつけろ。

あんたに任せる



⬆所有馬は美浦、栗東あわせて30ある厩舎のどこかに預ける。厩舎にも優劣あり。

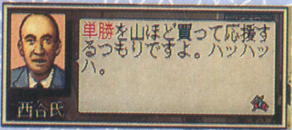
馬主稼業はたしいよ

馬は厩舎にいるぞ



馬主経験値が増えると、調教や出走登録で自分の意見を言えるようになる。血統や過去の実績を参考にして適切な指示を出していこう。

馬主仲間を作ろう



自分の馬が出走するレースでほかの馬主に出くわすことがある。時折、先輩馬主はアドバイスしてくれて、馬主経験値もアップするぞ。

各週の馬主の活動は平日と日曜のふたつに分かれる。平日は、厩舎を訪ねて愛馬の出走予定や調子を聞いたり、牧場での仔馬のチェックをする。セリ市などのイベントも平日に行なわれるのだ。日曜日には、騎手にレースの騎乗指示をしたり、馬券を購入したりする。マメな活動が大馬主への近道だ。

オレの馬の人気は？



⬆レースでの所有馬の人気は、所有馬の適正を把握するのにも参考になるので注目。

レースの日は日曜日

こう乗って下さい



⬆レースまえに騎手は作戦を打診してくる。若手には指示してやるのが有効だ。

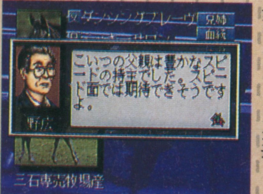
馬券を買うぞ



⬆すべてのレースの馬券を購入できる。予想をアテにするもしないもキミしだい。

馬を買おう

所持金が12億になると自分の牧場を持てるが、それまでは毎年8月に行なわれるセリ市で仔馬を購入していく。セリ市では当歳、2歳の馬が売りに出されている。調教師を連れて行くとそれぞれの馬にコメントをしてくれ、大いに参考になるのだ。



⬅調教師のコメントは微妙にニュアンスが違う。



➡競りあった結果、倍以上の値段がつく馬もいる。

ストリートファイター リアルバトル オン フィルム

Coming Soon



映画版の『ストⅡ』では、一部のキャラクターの名前が変更されているのだ。バイソンはバルログ、バルログはベガ、ベガはバイソンってな具合だぞ。

SS サターン	アクション	CD-ROM
	カプコン　発売中　5800円	

自宅で『ストⅡ』ムービー&バトルが楽しめるぞ!!

映画の実写を撮り込んだ新しい形の『ストⅡ』。いままでのシリーズとの大きな違いは、戦うだけではなく、映画のストーリーも楽しめるムービーバトルが加わったこと。ゲームのシステムや各キャラクターの技は、アーケード版の『ストⅡX』と同じだ。なお、ゲームに登場するキャラクターは14人。映画に登場したサワダ大尉が加わったが、ダルシム、サンダー・ホーク、フェイロンの3人は登場しないよ。

映画の興奮がよみがえる



⬅ガイル役のジャン・クロード・ヴァンダム。



⬅もちろんスーパーコンボもありますぞ。

HERE COME NEW CHARACTER SAWADA



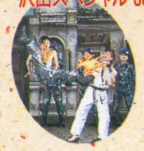
映画同様、沢田流ケンカ術を駆使して活躍するサワダ大尉。彼は、ガイル大佐の配下となり、バイソン率いる悪の組織シャドルーと戦っているぞ。連続で逆水平チョップをする百烈イズナ切りや、いきなりハラキリをして相手の意表をつく獄殺自爆陣などが得意技だよ。

百烈イズナ切り



⬅パンチボタン連打でチョップ連打。

沢田スペシャル'95



⬅連続入力で最高3連続キマる。



⬅サワダのスーパーコンボなのだ。

バンザイアタック

① MOVIE BATTLE

プレーヤーは映画の主人公ガイルを操作して、ストーリーとバトルを楽しむモード。選択肢の選びかたで戦う相手が変わったり、本編以外のストーリーも楽しめるよ。

選択肢もアリ



⬅どっちを選んでもけっきょくはバトルになるのだ。



⬅ガイル大佐を操作して敵を倒し、シャドルーに関する情報を集めていくのだ。



連合軍ビルの前では、いらだったチュンリーが、ガ…

② STREET BATTLE

ひとりプレー専用のモードだぞ。14人のなかからプレーヤーを選び、シャドルーのボス、バイソンを倒すまで戦うのだ。コンティーニューは無限にできるから、始めはこのモードでゲームに慣れよう。



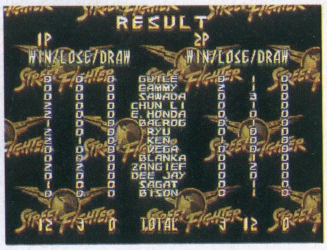
⬅勝っても負けても捨てゼリフが音声込みで聞けるぞ。

③ VERSUS BATTLE

対戦プレー専用のモードなのだ。バトルが終わるたびに、14人のキャラクターたちのなかから、つぎのバトルに使うキャラクターを選択できる。なお、プレーヤー間の腕前の差を調節する8段階のレベルセレクトや、各キャラクターごとに対戦した成績がひと目でわかる対戦成績表など、いままでのシリーズでおなじみのものもあるぞ。



⬅現在カーソルを合わせているキャラクターの成績も表示されるのだ。便利だね。



⬅対戦終了後に表示される対戦成績一覧表。これでいままでの成績がわかるよね。

④ TRIAL BATTLE

ひとり用のモードで、ゲームオーバーになるとプレーヤーの成績が表示される。成績には、クリア時間や残った体力などが関係しているぞ。コンティニューはできないから、全勝目指して戦うのだ。



⬅プレーヤーの腕前が、具体的に数値に換算されるぞ。

学校のコワイうわさ 花子さんがきた!!

Coming Soon

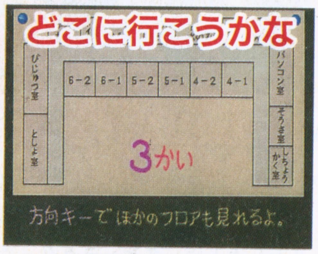
どんな学校にもコワイうわさっていうのはあるもんだけど、真実味はあんまりないよね。ま、うわさはうわさなんで、本当だったら困るんだけど。



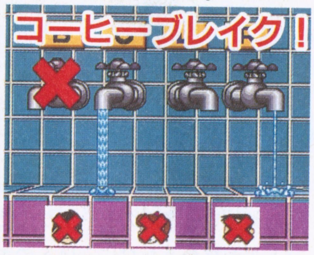
SS サターン	アドベンチャー	CD-ROM
	カプコン　発売中　4980円	

ひとりでトイレに行けなくなっても恥ずかしがるな!!

花子さんブームの火つけ役となった人気テレビアニメが、アドベンチャーゲームになってサターンに登場だ。プレーヤーは学校に巣喰った悪霊どもを退治するために、学校を隅から隅まで探索していくことになるぞ。また、花子さんとその相棒のほわほわがプレーヤーの味方になり、悪霊に襲われたときには、パパーンと悪霊をやっつけてくれるのだ。ゲームの途中には、数個の蛇口から無作為に流れ出る水をうまく止めていくなどの、楽しくも手ごたえのあるミニゲームが何種類も用意されているぞ。キミもヒロシくんや花子さんといっしょに、真夜中の学校を、おそるおそる探検しようぜ。



⬆いま何階のどこにいるんだっけ？　そんなときには、校内マップで場所を確認するのが吉。おおいに活用していこう。



⬆何回か登場するミニゲーム。このミニゲームをクリアーしないと話がさきに進まないので、焦らず何回も挑戦しよう。

そもそもの始まりは……

学校で花子さんの噂で盛り上がっていたヒロシ君たち3人。彼らは花子さんを呼び出そうと、町はずれのスクラップ工場にある電話ボックスで、でたらめに"0"の番号ばかりを回してみる。しかし、その番号は悪霊たちを霊界から呼び出してしまう番号だったのだ。

自宅に戻った彼らは悪霊と遭遇、そして花子さんに助けられることに。花子さんから、悪霊たちに学校が占拠されたと聞かされた3人は責任を感じ、悪霊たちを退治しようと深夜の学校へと向かうことになった。それが、彼らの長い長い一夜の始まりだったのだ……。



⬆仲良し3人組って感じの彼らだが、これからとんでもないことに巻き込まれる。

コワイのか!?



⬅"0"の番号を回すヒロシ君。この番号が悪霊たちを呼ぶ番号だったとは……。

日の出までにガラスの破片を集めなきゃあ……ヤバイよ!!

学校に到着したヒロシ君たちは、悪霊たちのボスである悪霊大使に、「朝になれば悪霊たちがこの世を支配する」と宣言されてしまう。ヒロシ君たちの目的は、悪霊たちを退治するために、7つに割られた"封印の鏡"を朝までにもとに戻すことなのだ。がんばれヒロシ!!



花子さんです

⬅ヒロシくんたちを何かと助けてくれた花子さん。彼女はいったい何者なのか？　すべては謎につつまれている。



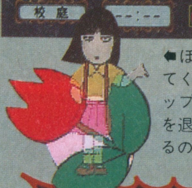
ほわほわだどー

➡花子さんの相棒であるほわほわ。キュートでラブリーな彼も、正体不明なのだ。

悪霊登場!!



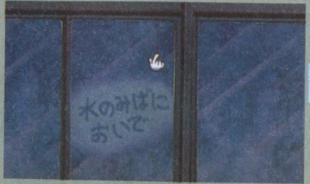
⬅これが悪霊団のボスである、悪霊大使。なんかかわいいのは気のせい？



⬅ほわほわが持ってきてくれた、花子さんアップリケ。これで悪霊を退治することができるのだ。いざ出発！

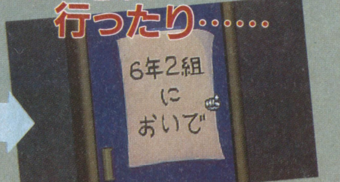


こっちに来たり



⬆学校内に入ると、さまざまな形で進むべき道が示されていく。とりあえずはこの指示どおりに進んでいこう。それにしても、深夜の学校ってやっぱり怖いのだ。

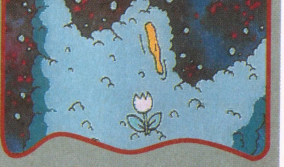
あっちに行ったり……







⬅危機一髪のところで花子さん登場。やっぱり頼りになります。ありがとう!!



物語はまだまだ続く……

Coming Soon

GROUND STROKE



まあなんつーか、いままでのテニスゲームとはぜんぜん違うんだなコレが。とにかく1回プレーしてみてよ。新鮮な感動が味わえまっせ、ホント。

PS プレイステーション	スポーツゲーム	CD-ROM
	エス・ピー・エス　発売中	5800円

このリアルさに腰抜かすな!!

視点の種類も豊富

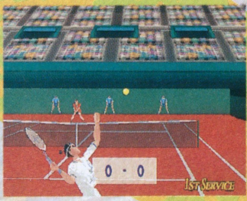
ここでは、『GROUND STROKE』の連続写真を掲載する。そのリアルな動きが少しでも伝わるかな?

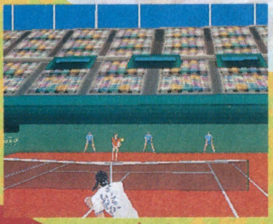
フルポリゴンの選手たちが、コート上を動いて動いて動きまくるリアルなテニスゲーム。それがこの『GROUND STROKE』だ!!

このゲームには、よくある〝○○モード〟といった、さまざまなモードは付いていない。しかし心配御無用。超リアルな選手の動きと画面が、純粋にプレーしているだけで楽しくさせてくれるぞ。

その超リアルな登場選手は全部で8人。どの選手も、能力やグラフィックが実在する有名テニスプレーヤーにそっくりなので、バッチリ感情移入できるってワケだ。







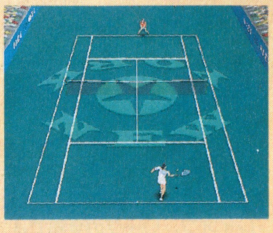
これはまさにテレビ中継!!



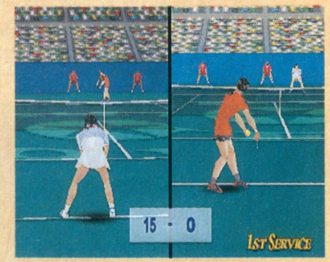
⬆シングルスだけでなくダブルスでもプレー可能。友だちとの対戦もできる。

流れに流れる動き

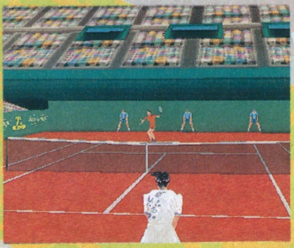
選べる視点の種類は全部で7種類。プレー中にそれらの視点を切り替えることができるので、いろんなアングルでプレーしてみよう。何度プレーしても飽きないんだ、コレが。



⬅プレーのしやすさからいえばこの視点がよい。

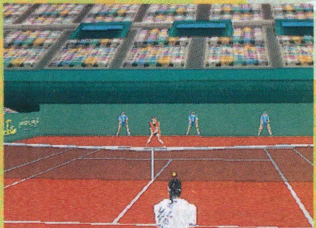


⬆このように2分割の画面も選べる。プレーはしづらいけど大迫力だぞ。



選手もポリポリ!!

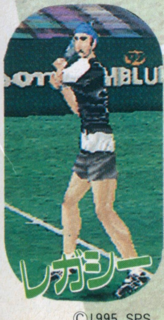
ここでは、登場する男女各4人ずつの計8人の選手のなかから、4人のトッププレーヤーたちを紹介するぞ。みんなどこかで見たことがあるような選手だけど、実在する有名選手そっくりのグラフィックには思わず感動? もちろんグラフィックだけでなく、グランドストロークが得意な選手やサーブアンドボレータイプの選手など能力設定もさまざま。自分の好みのプレースタイルが得意な選手を選ぶのもいいかもね。



リアルすぎ



male



レガシー

⬅ハデな服装が異彩を放つプレーヤー。グランドストロークが得意だ。



サンライズ

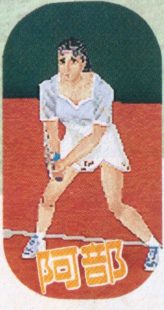
➡グランドストロークもボレーもこなす、オールラウンドプレーヤー。

female



グリフィス

⬅強烈なグランドストロークが最大の武器。女子ではナンバーワンか!?

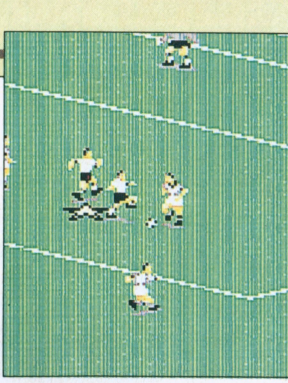


阿部

➡足を活かした粘り強いプレーが得意。唯一の日本人プレーヤーだ。

FIFAインターナショナルサッカー

Coming Soon



球を蹴るだって？　球は打つものだろう。なぁ、マック。ところでシンディー、今夜はどうだい？　え！　カズとデート……。俺、やっぱ蹴っとくわ。

ゲームギア	スポーツ	カートリッジ
GG	エレクトロニック・アーツ・ビクター　9月14日発売　4980円	4メガ

世界の頂点をめざしてヘッド＆ボレー!!

メガドライブで人気のサッカーゲームがゲームギアで登場だ。

クォータービューのフィールドに、正確な縮尺で表現されたキャラクターを配置することにより、臨場感あふれるプレーが体験できる。プレーヤーは全52チームのなかから1チームを選び、4つのゲームモードを戦い抜くのだ。華麗なシュートでゴールアンドゴール。

フィールドタイプはオプションで



⬅フィールドタイプはドライ、ダンプ、マディの3種類あり、それぞれボールの転がりかたやはずみかたが違っている。ドライがいちばんよくはずむのだ。



⬅⬇51ヵ国の代表チームに、スペシャルチーム1種類を加え全部で52チーム。チームや選手のパラメーターも細かく設定されている。



選べるチームは51ヵ国+1だ!!

モードを選択せよ

ゲームモードはエキシビション、トーナメント、プレイオフ、リーグの全部で4つ。1試合だけ行なうものから勝ち抜き戦、総当たり戦など各種用意されている。めざせ世界一。

エキシビション



⬅好きなチームで1試合だけ行なうことができるモード。

トーナメント



⬆ワールドカップ同様、51ヵ国が各ブロックに分かれて予選を行ない、勝ち抜き戦で世界一を決めるモードがこれ。

⬇ワールドカップの本戦のように、上位16チームが4チームずつ4ブロックにわかれて、世界一を決めるモード。



プレイオフ

リーグ



⬆8チームで構成されたグループのなかで総当たり戦を行ない、優勝をめざすモード。全部で7試合できるのだ。

ザ・フォーメーション

フォーメーション



➡チームの特性を考えてフォーメーションを決めよう。プレーの途中でも変えられるぞ。

カバレッジ



⬅フォワード、ミッドフィールド、ディフェンスのプレーゾーンを指定することができる。

ストラテジー



➡攻撃型や防御型、カウンターアタック型などといった布陣を選択することができるのだ。

シュート！シュート！シュート！



ナイスボレ〜

⬆うまくゴール前にセンタリングをあげれば、ボレーシュートも華麗に決まる。

⬇ゴール前でボールが浮いていたら、すかさずヘッディングシュートを決めよう。



ヘディ〜ング

この夏、角川アニメが熱い!!



大画面にリナの攻撃呪文、炸裂!!

スレイヤーズ

〈スタッフ〉総監督・脚本:山崎かずお／監督:渡辺ひろし／キャラクターデザイン・作画監督:吉松孝博／美術監督:竹田悠介／アニメーション制作:J.C.スタッフ

◆同時上映◆

はじまりの冒険者たち
レジェンド・オブ・クリスタニア

主題歌シングル好評発売中！
「はじまりの冒険者たち〜光の地図〜」
歌:三重野　瞳
〈発売元／ビクターエンタテインメント〉
(税込¥1,000)

CDも好評発売中!!

映画「スレイヤーズ」主題歌
MIDNIGHT BLUE／Shining Girl
歌:林原めぐみ
CDS:KIDA-108(税込¥1,000)
映画「スレイヤーズ」裏主題歌
能あるライバルは爪を隠す／PINK TYPHOON
歌:川村万梨阿
CDS:KIDA-109(税込¥1,000)
◆映画版サウンドトラック 9月6日発売！
(CD:KICD-254／税込¥3,000)
〈発売元／キングレコード〉



ますます広がる「スレイヤーズ」ネットワーク！
角川書店／富士見書房

小説

●富士見ファンタジア文庫〈最新刊〉
月刊ドラゴンマガジン連載中の
ユーモア・ファンタジー最新刊!!
スレイヤーズすぺしゃる⑧
恐るべき未来
著者／神坂一　イラスト／あらいずみるい
定価500円(税込)
「スレイヤーズ」「スレイヤーズすぺしゃる」シリーズ
既刊16点も好評発売中！



絶賛発売中！

コミック

●角川コミックス ドラゴンJr.
月刊コミックドラゴンにて好評連載中!!
超爆魔道伝
スレイヤーズ　闇の伝説編①
原作／神坂一　作画／義仲翔子
予価560円(税込)



9月発売予定

●ドラゴンコミックス
あらいずみるいが描く「スレイヤーズ」！
スレイヤーズ
原作／神坂一　作画／あらいずみるい
定価860円(税込)



絶賛発売中！

ゲーム

●富士見ドラゴンブック
汎用RPGシステム〈MAGIUS〉で楽しむスレイヤーズの世界!!
スレイヤーズRPG
原作／神坂一　著者／中澤光博(ORG)
〈最新刊〉
「だんぢょん大作戦(オペレーション)！」
定価560円(税込)
※「スレイヤーズRPG」をプレイするためには「MAGIUSスタートブック」が必要です。



絶賛発売中！

その他いろいろ

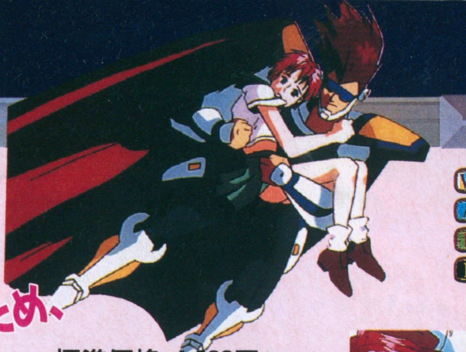
●ドラゴンマガジンコレクション
テレビ版スレイヤーズの完全ガイド！
必勝！　スレイヤーズ
ドラゴンマガジン編集部・編※続刊②〜③、近日発売
定価590円(税込)〈8月発売予定〉
劇場版スレイヤーズの全てを満載！
劇場版スレイヤーズ
ドラゴンマガジン・コミックドラゴン編集部・編
予価1400円(税込)〈9月発売予定〉
スレイヤーズの豪華ガイドブック!!
スレイヤーズDX(でらっくす)
ドラゴンマガジン編集部・編
予価1500円(税込)〈9月発売予定〉
●カレンダー
スレイヤーズ特製カレンダー!!
'96「スレイヤーズ」カレンダー
予価980円(税込)〈今秋発売予定〉




SANYO
人と・地球が大好きです
プロスタジアム
SANYO
オリジナルソフト
◀3DOの魅力が存分に味わえる野球ゲーム登場▶
ホームグラウンドも選べるから、とってもリアル。
3DOならではの臨場感にワクワク!
明治神宮野球場
千葉マリンスタジアム
東京ドーム
いよいよ
発売間近!!
標準価格
5,800円(税別)
実在の12球団・選手はもちろん、球場までセレクトできるから、夢の対戦のオンパレード。スタジアムの興奮がタップリ味わえてしかも納得価格。さあプレーボールまであと少し!!
9月中旬発売予定
プロスタジアム
品番:IMP-SG1202
三洋電機㈱
©1995 SANYO
1〜2人
※
㈳日本野球機構・プロ野球12球団公認ゲーム プロスタジアム(1995)三洋電機株式会社
千葉マリンスタジアム
モンスターがリアルな
動きで、戦いを展開。
新感覚の格闘ゲーム。
ブレード
(主人公)
198cm
N.O.B.
Neo Organic Bioform
ネオ オーガニック バイオフォーム
SANYO
オリジナルソフト
ただいま
制作中。
こうご期待!
ネオ オーガニック バイオフォーム
品番:IMP-SK1203
三洋電機㈱
©1995 SANYO
©1995 OCTAGON ENTERTAINMENT Inc.
IMP-21J
付属品/●コントロールパッド(1) ●AVケーブル(1)
TRY
SANYO
3DO™
INTERACTIVE
MULTIPLAYER™ UNIT

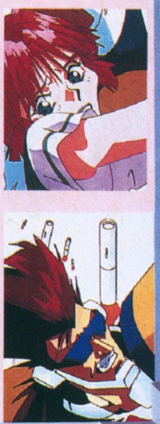
キミはどのバトルを選ぶか。3DO新作ソフト続々登場。

おやじハンターマージャン



変態オヤジから美少女を救うため、マージャンゲームに勝利しろ!





標準価格:4,800円(税別)
おやじハンターマージャン
品番:IMP-SF0703
㈱ワープ
©1995 WARP INC.
1人

いたいけな少女を救うために、2人打ちマージャンに勝ってオヤジを攻撃。初心者にも親切な麻雀予備校や、おまけゲームもついています。

- 好評発売中!
- 穴戸留美ちゃんの歌う「おやじハンターマージャン」主題歌 8cmCD付録付(数限定)

対決るみーず!

かわいいキャラクター達が主役の
最大4人までできる対戦ゲーム。
相手を水に流して勝ち残れ!

SANYO オリジナルソフト



人気沸騰

好評発売中
標準価格:5,800円(税別)
対決るみーず
品番:IMP-SD1201
三洋電機㈱
©1995 SANYO
1~4人※



※2人以上で対戦する時は、別売りのコントロールパッドが必要です。
●3DO、3DOロゴとインタラクティブ マルチプレーヤーはThe 3DO Companyの商標です。

三洋電機株式会社 お問い合わせ/資料請求は…情報機器事業本部 情報機器事業部 3DO営業部 〒370-05 群馬県邑楽郡大泉町坂田1-1-1電話0276(61)8359(直通)
■営業時間/月曜日～金曜日(祭日および当社の休日を除く) 午前9:00～12:00 午後1:00～5:30

ご使用の際は、必ず「取扱説明書」をよくお読みのうえ、正しくお使いください。

剣と魔法だけが道を拓く。本格的ファンタジーRPGでルシオンとフシギ冒険に出発だ。





◎3次元空間をキャラクターが動きまわる。好きな視点でプレイができる。
ディオラマバトルの興奮が、新しい物語を感動とともに伝える。


ある日、大魔法使いコッキンドールの塔に奇病の美少年が訪ねてきた。彼を救うために、ルシオンは旅立つ。


まだだれも体験したことのない摩訶不思議な3D空間の中で冒険は続く。こんな立体感、はじめてだゾ。


魔法を使え。剣を降り下ろせ。複雑な地形を利用して戦略をたてろ。そして敵を倒し、次の舞台へ進め。

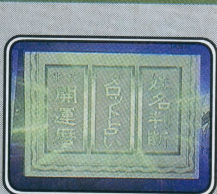
●ソード&ソーサリー　マイクロキャビン　9月14日発売予定／予価6,800円(税別)

「ソード&ソーサリー」キャンペーン

初回特典「ソード&ソーサリー・オリジナルクリアファイル」をプレゼント!(限定5万本)
詳しくは、キャンペーン展開中のお店にお問い合わせください。

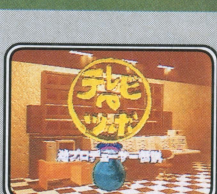



ブレードフォース
スタジオ3DO
10月発売予定／予価6,800円(税別)


占都物語 その1
アリ・アドネ／パイス
10月発売予定／予価5,800円(税別)



ゴールフィールドハンター
カロッツェリアジャパン
10月発売予定／予価7,800円(税別)


テレビのツボ ～迷プロデューサー伝説～
日本アソビプランズ／MBS企画
10月発売予定／予価6,800円(税別)



未来少年コナン DIGITAL LIBRARY
バンダイビジュアル
10月発売予定／予価6,800円(税別)

速報



ファンの絶大な人気に
支えられた、あの
「ブルーフォレスト物語」。
12月、いよいよ3DOの
RPGに生まれ変わる。

●ブルーフォレスト物語 ～風の封印～
ライトスタッフ／Panasonic 12月発売予定／価格未定

制作2年の超大作、ついに登場。
実在のドライバーになりきって、
超リアルF1サーカスに挑め。

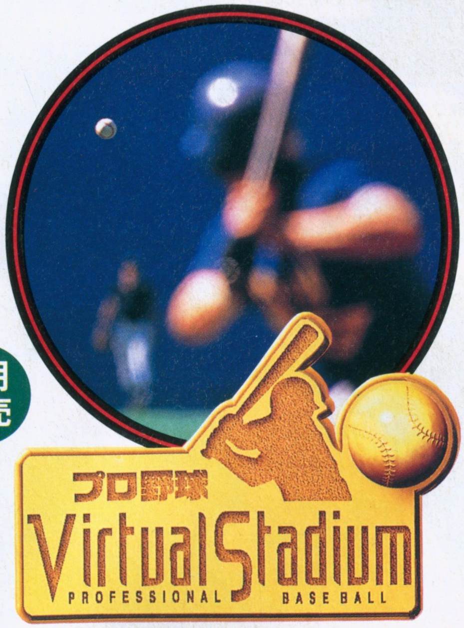


10月
発売



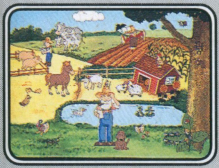
●F1GP
ポニーキャニオン 10月発売予定／予価7,800円(税別)

スタジアム・プレイヤーなど、
プロ野球をすべてリアルに再現。
ベースボールの決定版だ。

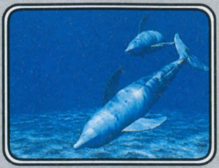


11月
発売

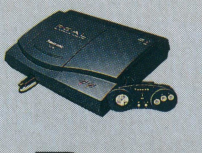
●プロ野球バーチャルスタジアム
EAV 11月発売予定／価格未定



えいごでGO!
GAKKEN
10月発売予定／予価5,800円(税別)



アクアワールド ～海美物語～
増田屋／みずき
10月発売予定／予価5,800円(税別)



3DO
R・E・A・L II

Panasonic

松下電器産業株式会社


Epic/Sony Records
Sony Music Entertainment (Japan) Inc.
ボタンひとつで、
大好きなアーティストがのぞけます。
MAIN
エピック ニュース
スロット マシーン
東京ライヴ情報
ピック アップ アーティスト
おわり
SLOT MACHINE
プレイステーションを使った
新感覚の音楽情報サービス〈ワム・ステーション〉。
大人気のゲームマシン、プレイステーションで
エピック・ソニーレコード所属のアーティスト情報が無料で見られる
音楽情報マシン、それが〈WOM STATION〉。
特ダネや裏ネタから新譜情報、東京ライヴ情報などを未公開映像や最新サウンドに
乗せて徹底紹介。オリジナルCDケースが当たるスロットマシンゲームもあり、
まさに観て、聴いて、遊べる新感覚の音楽情報マシンだ。
とにかく、レコード店へ急げ!!
WELCOME TO
WOM Station
NOW CONNECTING
SONY
PlayStation
SELECT
START
観る・聴く・遊べる音楽情報マシン
WOM Station
"PS"マークおよび"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です
(WOM STATION)設置レコード店リスト ●ワム・ステーションのお問い合わせ先:エピック・ソニーレコード販売推進課 TEL03-3475-7275
北海道 PALS21 011-231-8840●TOWER RECORDS札幌店 011-231-0581 東北 ヤンレイ仙台店 022-267-4379●サンリツ一番町店 022-265-6211 東京 石丸電気ソフトワン 03-3251-5555●石丸電気3号店 03-3257-1300●銀座山野楽器本店 03-5250-1069●HMV上野店 03-3837-2771●TOWER RECORDS渋谷店 03-3496-3661●WAVE渋谷店 03-3462-3118●HMV渋谷店 03-3477-6880●TOWER RECORDS新宿ルミネ店 03-3340-3855●WAVE池袋店 03-5992-8622●新星堂立川ルミネ店 0425-27-6900 関東 新星堂横浜ランドマークプラザ店 045-222-5202●ラオックス千葉店 043-222-0048 東海 SOFT IN Dioヤマギワ名古屋メルサ店 052-582-2022●SOFT IN Dioヤマギワ栄店 052-953-0010 近畿 TOWER RECORDS心斎橋店 06-211-2997●ミヤコ心斎橋本店 06-271-3891●TOWER RECORDS京都店 075-212-7058 中国 ミュージックライブラリー岡山 086-234-3422●音響堂ゆめタウン店 0824-23-1234 九州 TOWER RECORDS福岡店 092-722-4611●アトムレコードアトミックス 0958-27-2424

他者を見よ

●観察を怠る若人よ!! 貴様の周囲の人間を見よ!! 他者から学ぶことは多いのだ。すなわち、人の振り見てわしもフリフリであり、裸で歩く輩をマネしてどうする。

●夕刊。(タモリ)。

(熊本県　無責任班長)

●だからここはお習字はせぬと申しておろうがァッ!! うつけめ!! だが比較的おもしろいので許可す。

●なぜ、ゲーム帝国はオレの誕生日を祝いませんか?

(広島県　ネオジオラー)

●貴様の誕生日は祝ってア・ゲ・ヌ。

●バナナを半分食い、そこにチーズを入れて食べると、心臓が止まるほどウマイ。(長野県　ブロブ)

●さようか。心臓が止まらぬように祈ってしんぜよう。な〜むッ!!

●オ○ムに入ったドラえもん。「どこでもポ○ー!!」。

(京都府　武ゆったか?)

●そのようなどこでも○アは非常に危険な異次元道具ゆえ使用禁止。

●ヘイ!! やってるか!? 青春だ!! だからバイクで走って海で叫べ!! それがだめなら頭丸めて野球でもしろ!! あとドミノも倒せ!!

(埼玉県　ヒッピー'77)

●ぬ。また出たなうつけめ。貴様は尻の毛をドミノにはさんで抜け。

●なぜ修学旅行先で木刀を買ってしまいますか?

(大阪府　ダークサイト)

●旅行先で木刀を買ってこそ真の修学旅行であり、さらに絵はがきを買ってこそ本物。プロの修学旅行者ともなると、これらのアイテムに加えペナントも買い求める。

●アスキーは『アストロロボササ』スキスキー♥ の略じゃないですよ。(北海道　もも肉)

●ちなみに『アルペンスキー』スキスキー♥ の略やアダムスキー型UFOスキスキー♥ の略でもない。

●昨日、ゲームセンター木枯らしがゲーセンに現われた。寒かった。

(石川県　流星土星)

●そうであるか。帝国のゲーセンには、ゲームセンター野放しやゲームセンター根絶やし、ゲームセンター猫じゃらしなどの各種ゲーム名人少年が現われており大迷惑。

●サターン版『バーチャファイター』のキャラクター選択画面のアキラの首のポリゴンのすきまから雲がみえる。(神奈川県　魚市場)

●奴らの体内こそスカスカの空洞であり、奴らの体の隙間から空が見える点があのゲームの醍醐味。

●この前サザエさんでカツオのノートのなかに線だけが書いてあった。(東京都　チバレイ命)

●文字より線が好きなのであろう。奴の考えることはわからぬのう。

●のせなくて、けっこうけだらけネコパンチ。

(岐阜県　宇宙船艦ヤマモト号)

●そうきたか。そうはイカのキムタマ、タコの目ン玉、エビのドタマに最強最後の犬キックときた!!

●あだ名をつけてください。

(静岡県　荻野裕子)

●お、貴様は〝ファミマガ命〟なるペンネームを用いる常連であるな。貴様のあだ名は、荻野〝イカのキムタマの臭い〟裕子とする。改変不可。

●最近弟が、「サンフランシスコと三角フラスコって似てるよね」と、しつこく聞いてきます。これも花粉症のせいですか?

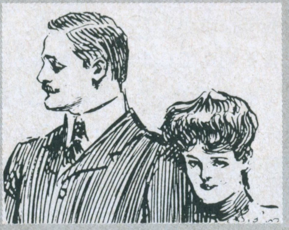
(神奈川県　ゆびきりゲンマン)

●そうかもしれぬ。ところで「サンダルでおしっこ」も似ておるのう。

●のび太はなぜ犬に追いかけられると、行き止まりに逃げ込んで犬にかまれますか。自分の街くらい覚えろ。(三重県　エリッ君)

●じつは奴はみずから犬を怒らせ人目のつかぬ袋小路に誘い込んで犬にカミカミしてもらうというのを楽しんでおるマニアかもしれぬ。

ゲーム帝国



総統のご意向とご威光により、急きょ秋休みの開始となった。すなわち臣民全員夏の疲れでかったりいので冬休みまで大休暇。

悪魔の安楽椅子



■ミッキーマウスとはネズミ男の一種ですか?

(東京都　ドカビョン)

●まあだいたいそういう感じだよな。基本的にはネズミなわけだしよ。ミニーはネズミ女だしドナルドなんかアヒル男だから、けっこう恐ろしい世界かもしれん。

■メリーゴーランドの近くではみんな音楽に乗って歩いてしまっています。あれはワナですか。

(宮城県　ウルトラファミコン)

●音楽が聞こえると歩調が妙にその曲に合ったりするんだなこれが。メリーゴーランドもその類いなんだな。

■キムタクとは「キムチにタクアン」の略なんだぜー。

(群馬県　WILDルビィ)

●え!? キムタマ!! なんつってな。ところで最近のSMAPは、なんかいい感じだよな。俺様も多少ファンだぜ。でも全員の名字と名前がはっきりわからねえよ。

■パソコンを買った。98。しあわせ。(埼玉県　極刑)

●おお、そりゃよかったな。使えば使うほどおもしろさがあるってもんだ。喜んでねえでガンガン使えよ。

女神の四の字固め



■こら、さと子。女神なんてわけわからんこと言ってねえで農作業を早く手伝っとくれ。さと子、ばかなこと言ってねえで早く田舎へ帰って田んぼ手伝え。

(群馬県　電動バイブマン)

●誰よあんた。狂言はおやめ!! お仕置きするわよ!!

■友人Mの家のクーラーがくさい。どうにかしてください。(福岡県　元帥)

●そうなのよ、クーラーってお掃除しないと臭いのよ。ダスキンさんに頼んでお掃除してもらうといいわよ。

■サザエさんの家では、いつも早く寝ているが、アッチの方はどうしているか。(福岡県　るいぱんこ)

●そういえば早寝ね、あの家ったら。でもタラちゃんもいるし。そのへんの謎もおもしろいところなのよね。

■女神さんは男の尻は好きですか。僕は女の尻がとても好きです。ものすごく好きです。とてつもなく好きです。好きで好きで死にそうです。(埼玉県　尻尻尻)

●出たわねヒップマニア。でもアタクシもお尻はちょっと好きよ。男の子ちゃんなら張りのいいお尻が好き。

ゲーム情報資料館

生き残るための手引き

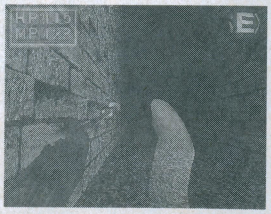
プレーしているだけで酔ってしまいそうな3DタイプのRPG『KING'S FIELD2』の攻略でぃ。メラナット島で生き残るための戦いかたと、入手できる武器や防具などのデータがギッシリ詰まっているぞ。お楽しみにね。

KING'S FIELD2

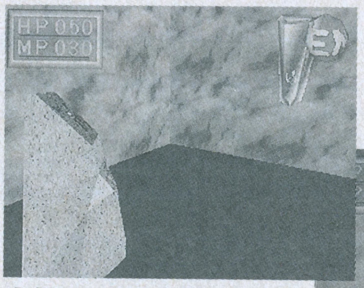
プレイステーション　フロム・ソフトウェア　発売中　6300円

ドキドキワクワクリアルタイムRPGだ！

このゲームの目的は、盗まれてしまったムーンライトソードを取り返すことだ。キミは主人公のアレフになって、メラナット島の謎を解きながら進んでいくのだ。しかし、装備はダガー1本だけだし、さきへ進むためのヒントがわからないままプレーしなければならないよね。そこで、この島で何をすればよいか？　どうしたらうまくレベルを上げられるかなどの手引きをゲーム序盤から説明していくぞ。まず、海の浅瀬をつたって島に上陸しよう。海にも段差があり、落ちてしまうとアレフは沈み、そのまま死んでしまうぞ。無事上陸して東のほうへ進んでいくと、釣り人がいるので話しかけてみよう。

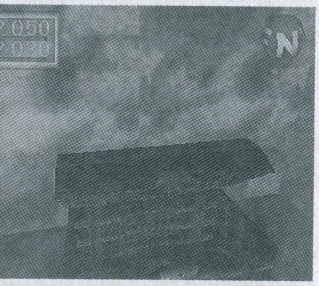


➡敵と戦って経験値を稼ぎ、レベルを上げていこう!!



セーブポイントを見つけろ

⬅まず、最初にすることはセーブポイントを見つけること。そのまわりで敵を倒して経験値を稼ぎ、こまめにセーブしながら確実にレベルを上げよう。



宝捜しはレベル5から

➡レベルが5ぐらいになって、敵との戦いになれてきたら、宝箱の回収作業を始めるといいぞ。このときまわりに敵がいないことを必ず確認すべし。

☆序盤のレベル上げはグリーンスライムで!!

いちばん弱くてお手軽に倒せる敵といえばグリーンスライム。回復の泉がある洞窟の地下に、グリーンスライムだけが増殖するポイントがあるのだ。初めは植物のモンスターがいっしょにいるが、一度倒してしまうと二度と現われてこないぞ。このポイントとセーブポイントを往復して、確実にレベルを上げていこう。



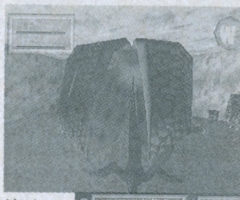
グリーンスライム様

⬅グリーンスライムを踏むと、毒を癒す効果があるのだ!!

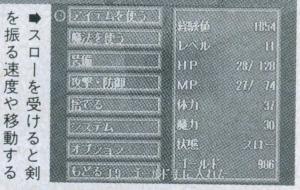


☆毒などの特殊攻撃に気を付けて!!

敵と戦っているとき、動きが鈍くなったり、画面が急に暗くなったりすることがある。これは敵の特殊攻撃の影響によるもの。そんなときは敵からのダメージを受けやすくなったり、通常攻撃が当たらなくなったりするはず。なんか変だなと思ったら、毒消し草やブラッドストーンを使って、必ず状態を回復させよう。



⬅敵の攻撃で毒を受けると、画面が赤く点滅するからスグわかるぞ。



➡スローを受けると剣を振る速度や移動する速度がすごく遅くなる。

☆ダッシュを使って危機を乗り越えろ!!

○ボタンを押しながら移動すると、いつもより速く動くことができる。ただし、高速移動中は攻撃や魔法を唱えることができず、防御力が下がってしまうという欠点があるのだ。本当は敵がいるところでは使わないほうがいいけど、囲まれた場合はダッシュで遠くへ速く逃げるのも手。

ゲッ！　僧兵がうようよ



⬆僧兵がうようよ扉のなかから出てきたぞ。こんなときはダッシュで逃げろ!!

☆段差があっても下りる勇気を!!

ダンジョンを歩いているとき、段差があるから避けてしまうことがありがち。たしかに高いところから落ちるとダメージを受けてしまう。けれども、なかには貴重なアイテムを入手するために、どうしても通らなくてはならない段差もある。行き詰まったときには段差を下りてみてね。



段差があっても

⬅下に敵がいないことを確認してから、飛び下りよう。

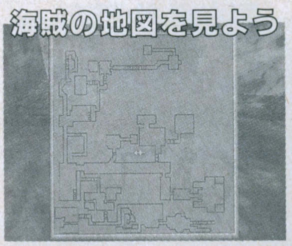


➡落ちたときに受けたダメージは、必ず薬草などで回復させよう。

飛び下りちゃえ

序盤のマップを大紹介してみたい

ここではスタート地点周辺と島の内部のほんの一部を紹介していくぞ。海岸周辺は北に滝が、西から南にかけて海が広がり、東のほうに洞窟がふたつある。まずは海の浅瀬をつたって東の洞窟へ向かおう。途中、釣りをしている人と出会うので、何度も話しかけてこの周辺の情報を聞き出すといいぞ。ちなみにセーブポイントは釣り人の近くにある洞窟のなかにあるけど、そこにたどり着くまでにも、たくさん敵がいるのだ。セーブするまでは逃げ回ったほうがいいぞ。


海賊の地図を見よう

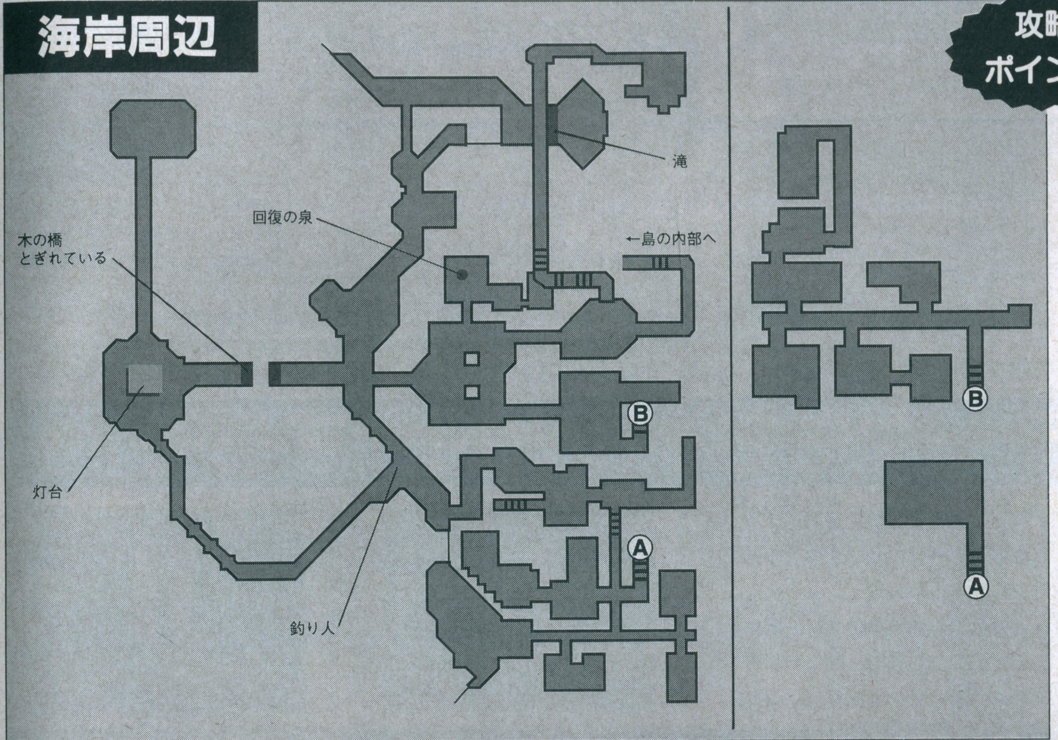
⬅海賊の地図を使うと、自分がいる地点がスグわかるぞ。



隠し扉を見つけよう

⬅壁を調べると、隠し扉を見つけることができるのだ。

海岸周辺

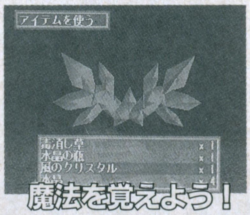


攻略ポイント

セーブポイントを見つけたら、その近くでレベルを上げていこう。近くには回復の泉があるので、これを利用するといいぞ。ある程度レベルが上がったら、レベル上げとお金稼ぎを兼ねて、少し遠くにある宝箱を取りに行こう。さきに集落を目指して進んでもいいが僧兵など海岸周辺より強い敵が待ち構えているぞ。これらの敵に注意をしながら集落を目指してくれ。


回復の泉を利用しろ

➡回復の泉のまわりにいる敵は、一度倒すと二度と出現しなくなるぞ。



魔法を覚えよう！

⬅風のクリスタルを使えば、魔法をひとつだけ覚えることができるぞ。

攻略ポイント

釣り人の話をヒントに木の扉の階段を上がっていくと、人が住んでいる集落がある。ここではアイテムを売買したり情報を収集することができる。島の内部にもセーブポイントや、回復の川があるので有効に利用しよう。


防具を買おう

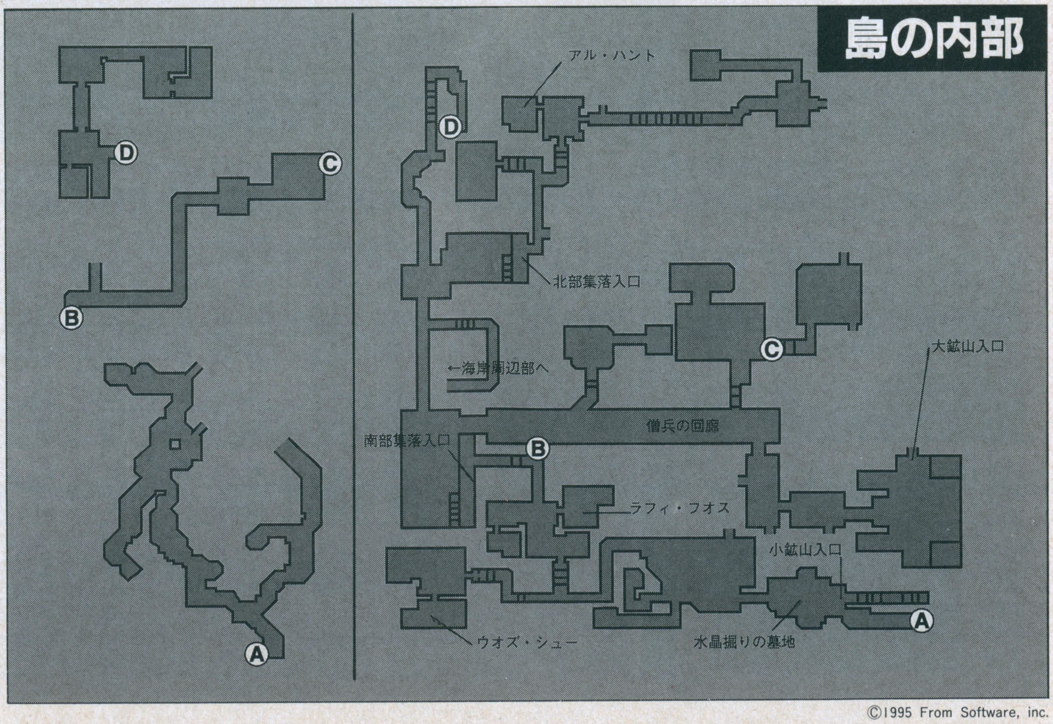
➡集落についたら安い防具や毒消し草などアイテムを買い揃えて今後の冒険に備えよう。



謎だらけだ

⬅島の内部も謎だらけ。ひとつひとつ謎を解きながら、お金を貯めて装備を充実させてよう。

島の内部

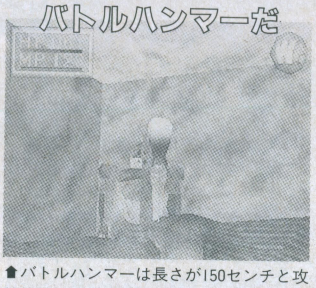


武器のデータを大紹介するぞ

メラナット島で入手できる武器と攻撃に関することを説明しよう。敵に攻撃をしたとき、切る、打つ、刺すの攻撃判定が同時に起こるというのが基本。たとえば切るに対する防御が高く、打つに対する防御が低い敵がいるとする。この場合は、打つの数値がもっとも高いバトルハンマーに持ちかえて敵と戦うと、ダメージを与えやすくなるのだ。このことを頭に入れて右の表を参考にしてみてくれ。



⬆ダガーは軽量なので、パワーゲージが速く溜まるが、長さが50センチしかない。



⬆バトルハンマーは長さが150センチと攻撃範囲は長いが重量が4キロもあるのだ。



⬅ただ強そうな武器で攻撃してもダメなのだ。

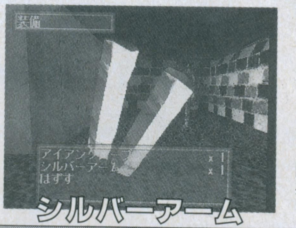
武器 名称	振りかた	重量	長さ	攻撃力 切る	攻撃力 打つ	攻撃力 刺す
ダガー	横	0.7	50	39	6	14
ショートソード	縦	1.0	80	44	9	12
ナイトソード	縦	1.3	100	50	10	11
モーニングスター	縦	1.8	70	0	33	68
バトルハンマー	縦	4.0	150	0	94	0
バスタードソード	縦	2.8	110	79	28	7
クレセントアックス	横	3.5	140	43	85	14

こんな武器があるよ

このほかにもボウやアルバストといった弓系の武器がある。弓系の武器はほかの武器とちょっと攻撃のしかたが違うのだ。まずボウを装備して、△ボタンを押し続けてみよう。すると、矢がセットされて弦を引いてくれる。あとは敵に合わせて△ボタンを離せば、矢がいきよいよく飛び出してダメージを与えるのだ。ダンジョンや集落にある店で入手できるぞ。

防具のデータもちゃんと紹介するぞ

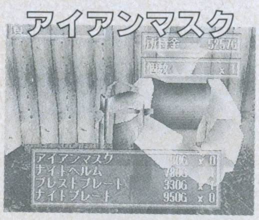
ここでは防具のことについて説明していくぞ。右の表は敵から攻撃や魔法を受けたときに各防具を装備していると、どれだけ防いでくれるかを表わしたものだ。この表を見る限り、重い防具の数値が高いけれども、動きが鈍くなってしまうという欠点もあるので注意。重い防具ばかり装備していると、敵に囲まれたとき逃げ切れなくなるぞ。防具を買うときはいまの体力やレベルのことを考えて、それに合った防具を選んで装備しよう。また、ゲーム中盤から後半になると、魔法をバンバン唱えて攻撃してくる敵が現われるぞ。メラナット島の奥深くに入るときは、魔法防御力が高い防具や、回復アイテムを買い揃えてから出発しよう!!



➡魔法防御力が高く、重量がわりと軽いのが特徴だ。



➡毒に対する防御力が20もあるとってもお得な防具。



⬅序盤で見つけられる軽量な防具のひとつだ。



➡切るに対する防御力が高いけど、9.9キロもある。

防具 名称	装備箇所	重量	防御力 切る	防御力 打つ	防御力 刺す	防御力 毒	魔法防御力 聖	魔法防御力 炎	魔法防御力 土	魔法防御力 風	魔法防御力 水
アイアンマスク	頭	1.0	14	4	2	0	0	1	0	1	0
ナイトヘルム	頭	1.8	12	6	11	0	1	2	1	2	1
グレートヘルム	頭	2.5	18	12	10	0	2	2	3	2	1
ブレストプレート	胴	5.3	13	6	4	0	0	1	2	1	0
ナイトプレート	胴	9.9	15	8	8	0	2	1	2	1	1
レザーシールド	盾	1.2	8	8	4	0	1	0	0	1	1
ラージシールド	盾	1.8	10	10	8	0	2	1	2	1	2
ムーンガード	盾	5.8	6	11	18	0	18	1	1	1	6
アイアングローブ	腕	1.1	8	4	9	0	0	0	1	1	0
ストーンハンド	腕	2.0	12	11	4	0	2	2	2	0	0
シルバーアーム	腕	2.0	13	13	13	0	5	4	3	3	4
アイアンブーツ	足	2.0	2	12	10	0	1	0	0	0	1
レッグガーター	足	1.6	8	15	8	0	1	0	2	3	0
シルバーブーツ	足	2.6	14	14	15	20	5	3	3	4	4

※表内の重量の単位はキログラム、長さの単位はセンチメートルで表わされています。

メラナット島で手に入るアイテムだよ〜ん

集落で見たことがないアイテムを売ってるけど、どんな効果を持っているか、わからないよね。しかも、売っているアイテムは高価なものが多いから、効果を試すこともできない。なかには装備しても、どのパラメーターが上がったのか実感できないものもある。

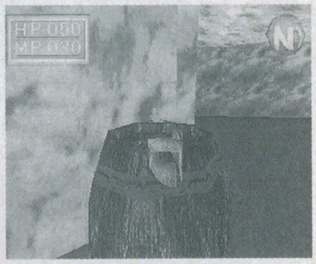
そこで冒頭で手に入るアイテムとその効果を、ここで詳しく紹介していくぞ。宝箱を開けたり敵を倒したときなどに、使用してみないとわからないアイテムを拾ってもダイジョウブ。この表を見ればどんな効果を持っているかがスグにわかるぞ。ここで紹介しているアイテムのなかには、イベントで絶対に必要なものもあるので、ぜひ表を参考にしながら、ゲームを進めてみてくれ!!

薬草だよ〜ん



⬆ゲーム序盤で重宝される薬草。よくモンスターが落としてくれるよね。

⬇なんと樽を調べてみるとアイテムを見つけてしまったぞ。ほかにもあるかな？



樽も調べよう

アイテム名	効　果
海賊の地図	昔、この島にいた海賊たちが使っていた地図。海岸周辺を中心に見ることができるぞ。序盤、宝箱から入手できるぞ。
水晶掘りの地図	メラナット島の内部にある鉱山を中心に見ることができる地図。集落でも売られているぞ。
教王の地図	謎が多い人物、教王がいる地下部分や神殿の地図だ。
ブラッドストーン	スローやダークなどの特殊攻撃を受けたとき、状態を回復してくれる赤い石。ただし、毒には効かないのだ。
ムーンストーン	マジックポイントを40回復してくれる白くて細長い石。
ヴァーダイト	魔力のステータスをひとつあげるパワーアップアイテム。
薬草	ヒットポイントを40回復してくれる。
毒消し草	敵の攻撃を受けてしまった毒を消す効果がある草。おまけにヒットポイントを15回復してくれるのだ。
竜王草の実	すべての異常状態が回復するだけでなく、ヒットポイントやマジックポイントも全快してくれる。
回復の水(青)	ヒットポイントを100回復してくれる。水晶の瓶があれば持ち歩くことができる。
回復の水(紫)	マジックポイントを50回復する。
回復の水(緑)	すべての異常状態を回復する水だ。
回復の水(金)	すべての異常状態を回復するだけでなく、ヒットポイントを100、マジックポイントを50も回復してくれる。
水晶の瓶	回復の泉を汲んで持ち歩くことができる。何度でも使用することができるので、うまく使っていこう。
シースの涙	シースの像を持っているときこのアイテムを装備していると、像が壊れて身代わりになり、命を1回助けてくれる。
シースの像	古代ハイエルフが信仰していた女神の像。シースの涙を装備している状態のとき、身代わりになって命を助けてくれる。
シースの羽	一定時間、マジックポイントを使わずに魔法を唱えることができる。集落でも売っている。
幻の杖	一定時間、隠し扉の判別をすることができる。
真理の鏡	人物、敵、場所などすべての真理が見えてくる鏡。
重魔の針	一定時間、魔力がパラメーターが上昇するアイテム。
風の笛	ハーバイン３世の魔力が込められているという笛。風の柱で使うと、風の橋をかけることができるぞ。
ささやきの鐘	クリスタルのそばを通ると音が鳴り響く鐘。クリスタルを捜すときにぜひほしいアイテムだ。
火のクリスタル	ファイヤーボールなど、火の魔法を覚えるのに必要なアイテム。使用するとひとつ魔法を覚えることができる。
水のクリスタル	水の魔法をひとつ覚えることができる。ディポイズンなど、回復系の魔法が多いのが特徴。
土のクリスタル	土の魔法を覚えることができる。そのひとつアースヒールはヒットポイントを回復してくれる魔法だ。

アイテム名	効　果
風のクリスタル	風の魔法をひとつ覚えることができる。鋭利な風を起こして敵を切りつけるウインドカッターという魔法がある。
光のクリスタル	光の魔法を覚えることができる。光の玉をぶつけるライトニングボルトや邪悪な魔力を除くブレスという魔法がある。
水晶	集落にあるクリスタル屋で特定のアイテムと交換することができるぞ。よく宝箱のなかに入っている。
水晶のかけら	これといった効果がない。まさに換金するためにあるアイテム。店によって買い取り価格が違うぞ。
海賊の鍵	メラナット島のどこかにある、海賊の部屋の扉と海賊の宝箱を開けるためにある鍵なのだ。
髑髏の鍵	海賊オールドハンドが見つけたと言われる鍵。
牢の鍵	教王の管理する牢屋の鍵。牢屋のなかに閉じ込められている人を助けだそう。
僧兵の鍵	僧兵の両側についている鍵穴に差し込んで、詰め所に入ることができる。ふたつ以上持っていないと出られないことも。
国王の鍵	ハーバイン３世の城跡の扉と、その城内にある宝箱を開けるためにある鍵。
竜の石	ハイエルフが信仰している神、シースが与えた泉の水を管理している鍵。ふたつある。
魔導士の鍵	魔導士が封印した宝箱を開けるためにある鍵。集落でも売っているが、非常に高価な鍵である。
銀の鍵	ふつうの宝箱で使用されている鍵。これも集落で売っている。
金の鍵	特殊な宝箱専用の鍵。同じく集落で売られている。
神殿の鍵	ハイエルフが作った神殿に入るために必要な鍵。
(月・太陽・星)の鍵	この鍵をセーブポイントのそばにある道標の台座にセットするためにある。各ゲートに対応している。
(月・太陽・星)のゲート	各鍵がセットしてある道標の台座にマジックポイントを10消費するだけでワープすることができる。
蠍の腕輪	装備すると敵から毒を受ける確率が下がる。
メレル・ウルの腕輪	エルフの細工師イビル・ナバジャが作った腕輪。装備すると、攻撃力がアップするぞ。
地霊の指輪	魔術師シュドムの指輪。装備すると魔力が上がる。
光波の指輪	装備しておくと、通常の矢を光の矢に変化させることができる。もちろん弓矢の攻撃力も上がっているぞ。
一つ目の巨人の首輪	ひとつ目の巨人が体力の源としてつけていた首輪。装備すると体力が上がるぞ。
森と霧の魔除け	装備すると魔法に対して防御力が上がるだけでなく、異常状態が速く回復する効果があるのだ。

このほかにもエルフの鍵とダーククリスタルというアイテムが、このメラナット島に存在するのだ。このふたつのアイテムはどこにあるかはわからないけれど、手に入れるとすごーくいいことがあるのだ。ゲーム後半のほうになって入手できると思うけど、もし運よくめぐりあえたらいろんな場所に持っていって、使ったりして試してみてね。うふふっ。

ソフトウェアインプレッション



「Welcome to the Fantasyzone, Get Ready!!」。

いったいこのセリフを何百回聞いたことだろう。いちばん最初に聞いたのは、たしか中学生のころだったと思うけど……。

アーケード版で死ぬほどプレーし、セガマークⅢ版も発売日当日に即購入。『Ⅱ』ももちろんメガドラ本体と同時に買った（PCエンジン版は本体を持っていなかったので買わなかったのだ）。それほど好きだった『スペースハリアー』（以下『スペハリ』）がまた帰ってくるなんて……、うれしいじゃないの、おっかさん。え、ニューハード？ メガドラのパワーアップキット？ むぅ……セガめ、あいかわらずアコギな、いやいや商売上手やのう。オイラがそんなもん買うカネ持ってるわけがないやんけ。ククッ。

しょーがねぇ、編集部にある32Xをちょっくら拝借してプレーするか。どっこらしょっと。

《《《《《プレー中》》》》》

……。

《《《《《プレー終了》》》》》

……ハッ、ヤバい、涙が止まらん。あまりのデキのよさに、アーケード版にのめり込んでたあのころのことを思い出しちまったぜ。ああ、稲垣さん元気かなぁ。バレンタインにくれたミッキー型のチョコ、おいしかったなぁ……。そういえば、さくらちゃんはあのあといったい誰とどこに（以下省略）。

おっとと、オイラの思い出話なんてどーでもいいんスよ。『スペハリ』の話をしなくちゃね。スマン。

えー、結論から言いますと。

我が『スペハリ』魂 いまだ衰えることを知らず

「アーケード版にハマったヤツは、親のぜぜこヘクってでも買え!!」。

以上。ほかに何も言うことはありません。それくらいバッチグッのデキです。だって、グラフィックも音楽もプレーしている感覚も、全部あのころのままなんだもんなぁ。イイなぁ、コレ。

え、懐古主義もいいかげんにしろって？ チッチッチッ、懐古主義なんて言葉、このゲームには当てはまりませんぜ。だって、システムやグラフィック、音楽などが当時から特出していたから、いまだに古臭く感じないんだもん。中間色ブリバリのパステリックなキャラに、ユーロビート系ベース全開のメインテーマ。ん〜、いま現在見ても聴いてもス・テ・キ♥

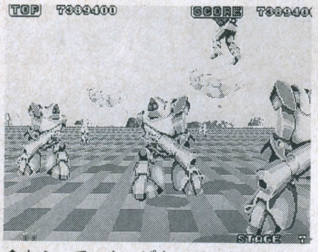
あー、何年たってもいいゲームはいいやね。コイツを越える3Dモノっていまだに出てきてないんじゃない？ なーんてチト言いすぎですかねぇ。テヘッ。

MIDIはらふじ（顔面七変化）

プロフィール

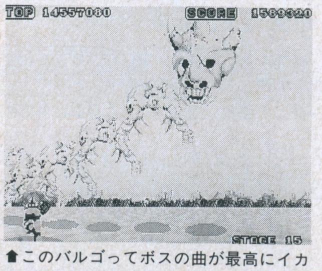
FⅡのⅡのほう。また、DJ Hというワケのわからん源氏名も持っている。最近行動がジムキャリってると評判。ニヤリ。

ドムさんですよね？

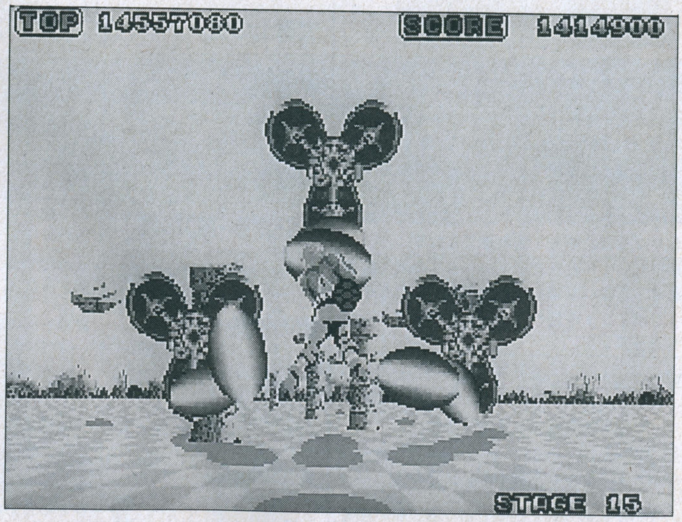


⬆キミって、やっぱあのドムだよねぇ。著作権はダイジョーブなんでしょうか。

ホネホネロック



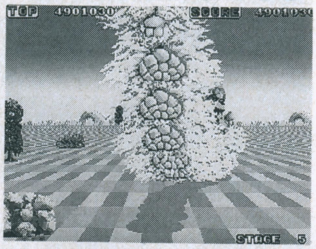
⬆このバルゴってボスの曲が最高にイカ酢のれーす（早朝につき多少バグ気味）。



スペースハリアー

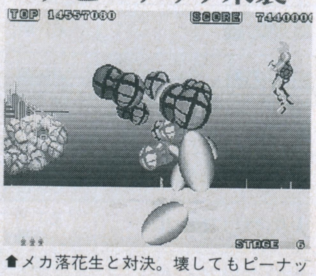
MD メガドライブ	シューティング	32X専用 カートリッジ
	セガ 発売中 4980円	16メガ

樹木伐採も仕事のうち



⬆自然破壊もなんのその!! だって、オイラは正義の味方だもーん。ケケッ。

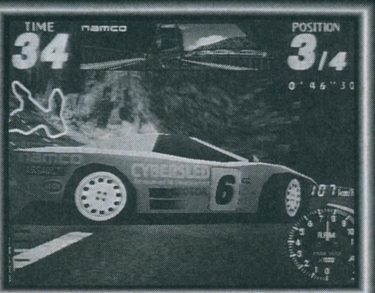
ザ・ピーナッツ来襲



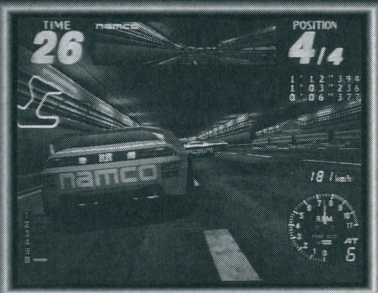
⬆メカ落花生と対決。壊してもピーナッツは出てきません。モスラも出ません。

IMPRESSION

アイスを食べて頭シャッキリ。かっぽれ沖縄で、ヘビとマングースの対決だあ。じゃあインプレも対決。MIDI服藤VSローリング内沢の好カード。ウンコも飛び散る大バトル。もちろん飛び散ったウンコは後輩である服藤が片づけることに欽ドン賞決定！







レイヴレーサー

アーケード AC	レース	―
	ナムコ　稼働中　1プレー　100円～200円	

デジタルな走り屋は、F-1レーサーの夢を見るか

このあいだ、『ゲームカタログⅡ』のカメラマンである、ポリゴン千葉(chibatak@st.rim.or.jp)さんと、西麻布のyellowというクラブに遊びにいっちゃったりなんかしました。TGNG(東京ゲーマーズナイトグルーヴ)主催のゲーマーズナイトっていう、ゲームやって踊ってゲームやって踊ってちょっとアルコール入れて『鉄拳』やって負けて踊ってみたいな、ゲーム＋ダンス＋アルコール＝すげー楽しい、というドクターノグチもビックリするフレミングの左手の法則が成り立つ楽しいイベントでありました。

『スペースインベーダー』っつーゲームが日本に誕生してから16年。ゲーマー(ゲーム)＝オタクっていうのはいまだ崩せない書式であるが、ゲーマー(ゲーム)＝カッコイイっていう書式も成り立ってきていると思うんですよ。ゲーマーズナイトのクラブイベントにしてもそうであり、また『パックマン』などのゲームキャラクターがデザインされたTシャツやグッズが売れる時代でもあるのですから。『バーチャファイター』の新宿ジャッキーにしろブンブン丸にしろ『バーチャ』がウマイというだけでアレだけ騒がれるんだもん。

オイラは、昔からゲームっつーもんはスゲーカッコイイもんだと思っているワケ。この『レイヴレーサー』なんかも見ててそう思うけど、コンピューターテクノロジーの最先端の技術ってアミューズメント関連で使用されることって多いじゃん。ヘッドマウンテッドディスプレーやポリゴン、テクスチャーマッピング、モーションプラットホームなどなど。軍事利用か、アミューズメントかってくらいじゃん。でしょ？

だから、なんかこの『レイブレーサー』みたいなゲームを見るとスゲードキドキするんだよね。ただスゲー技術を使ってるだけでカッコイイと思うときもあるけど、やっぱそれでいてゲームがスゲーおもしろかったら、もっとカッコイイよな。んで、ナムコのレースゲームは〝おもちゃ(遊び道具)〟だと思うんだよね。ヘタにシミュレーターっぽくなくていい。現実にはできないようなアクロバット走行、車体を回転させながら走るなんてこともできちゃうし。あんなドリフト走行、ドリキン土屋でもできないじゃん。ゲームだからこそっていうのがあるよね。

話がどんどん飛んじゃうけど、あとこの『レイヴレーサー』に限ったことじゃないんだけど、ナムコのゲームってサウンドがスゲーイカしてるじゃん。『ゼビウス』、『ディグダグ』……などなど、電子音のくみ合わせから始まり、いまや通常のテクノミュージックと変わらないレベルのサウンドが実現されている。ここまでくるともうゲームミュージックじゃないんだろうけどね。みんなはどー思う？

グラフィック、サウンドなどなど、とにかくセンスがイカしてます。余談だが、セガのゲームセンスってのは海外のクラブシーンでは人気があって、セガのゲームのサウンドなら、ただで作ってもいいっていうミュージシャンやDJがいるんだってさ。

それと同じように目蒲線、矢口渡駅近辺を牛耳る株式会社ナムコのセンスってオイラの脳波とリンクしまくってます。セガが海外のクラブシーンで騒がれているイカした会社であるように、個人的にはナムコもそのような道を走っていってほしいと思ってます。

ローリング内沢(ネットカウボーイ)

プロフィール

インターネットでネットサーフィンならぬネットローリングをするデジタル暴走族。ハイテクモノが好きなデジタルバカ野郎。

yuichi-u@aix.or.jp

■愛があればトシちゃんなんて

東京から薔薇くユージロ95'

第82回　4人ぼっち

オレって、なんておもしろいヤツなんだろう



★アスキー様、フルーツゼリーありがとう。

基本原稿料＋しゃれこみたい＝3687円



★いま、『リグロード サーガ』やってます、いいね。

基本原稿料＋親子の絆って……＝3840円

ユウジローが恐怖の大王に!? 1999年、地球は青かった

●編集部より

ごめんごめんごめん、ゴメン、ゴメンよ、ユウジロー。悪気はまったくなかったんだ。キミの前担当者である新宿ジャッキーとか名乗っているヤツが「担当あが吐血して入院したんだ」なんて妙にリアリティーのある演技をするから……。ユウジロー、ちょっと怒ってたよね。わかるよ、その気持ち。ボクがキミの立場だったら、「もう連載やめる!!」って泣いちゃうだろうから。まずい。墓穴掘った。いまのナシ!!　二十世紀ナシ。アワワ、動揺してる。帰って寝よ。（担当あ）

でも、もう仲直りしたのさ

ゲームのいいところって何？

このあいだある雑誌の取材を受けていたら、私と同じ年だという男のインタビュアーの人が、「ぼくはゲームってぜんぜんやらないんですけど、どんなところがいいんですか？」と言った。なんてむずかしい質問だろう。「ニューハードってやったことないんですけど、セガのサターンはどんなふうにいいですか？」というような具体的な質問なら答えられるけど、〝ゲーム全体のいいところ〟と言われてもねぇ。「だれにでも手軽にできる親切さかな？」と答えておいたけど、その人は「へ!?」というような顔をしてた。「ゲームのどこがいいか」という難問が夏休みの宿題で出たら、キミたちはなんと答えるかね。

私が「親切さがよい」と言ったのは完全にでまかせってわけでもなくてね、何度も実感してのことだ。つい先日も、入院中のＧくんとお話ししてそう思った。ハタチちょいすぎの彼は重症のぜんそくがきっかけで部屋に閉じこもるうちに、いろいろな不安や恐怖心が頭のなかを支配するようになった。病棟のなかでもワーッと泣いたかと思うとご飯も食べずに布団かぶって寝てたり、と落ち着かない。看護婦さんが話しかけてもおびえた表情をするだけで、ちゃんとした会話も成り立たない。

そんな彼に「ウチにいるときは何が楽しみだったの？」ときいてみたら、「……ゲーム」と小さな声が返ってきた。『グラディウス』、『スターフォックス』といったシューティングが好きなんだって。そして、「『極上パロディウスだ』は笑えますよね」と言ったあと、本当にうれしそうに笑顔を見せた。

こういうエピソードをきいてほかの人たちはどう思うか知らないけど、私はけっこう単純に「ゲームってすごいや」と思う。警戒心と不安でいっぱいのＧくんの心をときほぐし、笑わせることまでできるんだからね。

この問題は次回も続けるので、楽しみにしててちょーだい。



イラスト＝二木志乃



登録　商標

香山クリニック

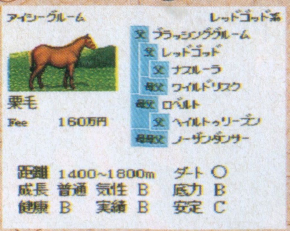
尻に目薬 目に座薬

ファミ通薬品株式会社

かやまりか：熱帯夜に当直続きで、けっこうヘトヘトな香山センセイ。病院でバーチャルボーイやってガンバッテ。

ダビスタ道

第20回　講師／成沢大輔



今週の種牡馬
アイシーグルーム

日本ではいまひとつのブラッシンググルーム系だが、アイシーグルームもイナズマタカオーを出しただけで、どうも華やかさに欠ける。やはり母系のノーザンダンサーが悪いのかな、と勘繰ってしまう。『ダビスタ』でも似たような傾向だし。

ダビスタよもやま話その3 〜作者・広報マン・伝道師の密談

伝道師成沢(以下成)　薗部さん、最近『ダビスタ』やってる？

作者薗部(以下薗)　いや、もうほとんどやってない。

広報マン須田ＰＩＮ(以下須)　オレはガンガン遊んでるよ。マニュアル調教で20頭ぐらい入厩させて混乱状態になってるけど(笑)。

成　それって、1年進めるのに5時間ぐらいかかるんじゃないの？

須　いいの。それが楽しいんだから。たいへんだけど。

成　薗部さんはすっかり「『ダビスタ』下手の作者」ということで名が通ってしまったようで(笑)。

薗　それさあ、あまりに言われすぎて、ちょっとムッとしているんだよね。インタビューだと必ず聞かれるんで、条件反射的に「ヘタクソで」と答えちゃうから。それがいつの間にか「ヘタでどうしようもない作者」になっちゃってる。

成　うまさがゲーム理解の尺度と考えているゲームシロートさんが多いからね、最近は。でも、やっぱ強い馬はいないみたいね(笑)。

薗　まあそこまでは言わないけど。

成　それにしてもユーザーはすごい。いまだに新しい生産方法論が見つかるものね。ちょっと古くなるけど、ナスルーラクロス理論なんて何事かと思ったもん。

須　ナスルーラが6本入るとスピードが爆発するってやつね。

薗　理論的には考えにくいんだけどね。ナスルーラが何本あろうと、さほど変りないはずなんだよ。だけど1回ウワサになると、それに追随する人が出てきて、さまざまな実験が全国で行なわれて、ついに理論として確定してしまう。

成　実践的に正解ということだね。そんなことがあるソフトって、ほかにあるのかなあ。少なくとも往年のパソコンゲームとか、アーケードのゲームで似たような現象を知ってるけど、家庭用のゲームではほとんど例がないはず。

薗　まえのスティールハートにしても同じ。スティールハートが特別いいパラメーターというわけではないけど、結果として最高の種牡馬になってる。『ダビスタⅢ』だとノーアテンションかな。

須　理論の否定は最終的な結論のはずなんだけど、全然そうなっていない。

薗　やはりいいかげんに作っているのがいいのかな。「あることをすればこうなる」というようなきっちりとした部分は少ないからね、『ダビスタ』は。

成　だからさまざまな方法論が台頭する余地があるのね。それできちんとゲームとして成立しているんだからそら恐ろしい。ふつうそんなアルゴリズムを組んだら「デバッグできない！」ってプログラマーから文句殺到でしょ(笑)。

薗　でも最近はいろいろとね……。

成　でも、こんなゲーム作っちゃったら、つぎがたいへんでしょ。個人的な希望は『ベストプレープロ野球』の最新版なんだけど。

薗　(ニヤリ)

成　あっ、その笑みは！　わかった、なにかやってるな。よし、「つぎは『ベスプレ』の最新作」と……。

薗、須　何も言ってないもんね(笑)。



⬆薗部さんの生産馬。パスワードは本人たっての希望で秘密なのだ。なかなかいい名前をつけてます。

成沢の勝手な予想　3

『ダビスタ』のつぎに出るのは、ズバリ『ベスプレ』の最新作と見た！『ダビスタ』の最新版もいいけど、私個人は『ベスプレ』の現在バージョンを遊んでみたいぞ。けど、問題はどのハードで出るかだ。パソコンがもっともありえそうなハードだが……。イチローを監督してみたいもんだ。

週刊ブリーダーズC

スーパースプリンターズS 大混戦のなかからついに決勝スタート!!

いよいよ200頭弱のなかからチャンピオンを決定する決勝戦。強烈な先行争いが予想される。

先手を取ったのがホクトフィル、スギヤマリンチオー、シンノケイバキング。ロードマスターと6枠2頭が追いかける。見るからに高速で、一目瞭然の超ハイペース。



⬆ゴール前1ハロンで4頭消えた。外がぎりぎりで抜け、内から2頭目が2着。

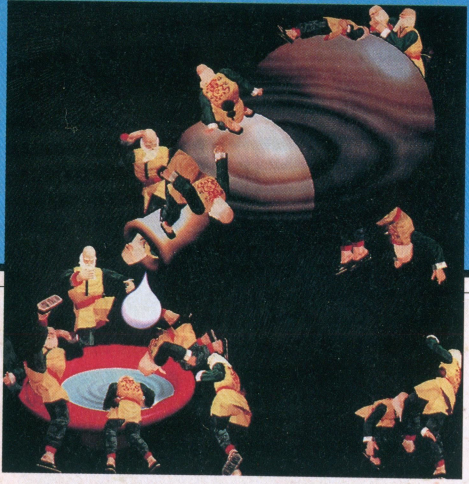
直線では先手の3頭とリッシドウェイブが横1列に並ぶ叩き合い。ゴール前で外のリッシドウェイブが抜けて優勝。勝負根性の差か。優勝馬のオーナーには私からエプソム競馬場グッズを贈ろう！

スーパースプリンターズS　決勝

小倉競馬場/芝1000メートル/年齢、血統の制限はなし

着順	枠	馬番	馬名	性齢	斤量	騎手	予想	タイム/着差	オーナー
1	6	7	(タ)リッシドウェイブ	牡7	57	滝	◎　▲	0.54.5	服部龍太郎
2	7	9	ホクトフィル	牡7	57	横乗	▲△△	頭	竹村直行
3	5	6	(タ)スギヤマリンチオー	牡7	57	河打	△◎◎◎	頭	杉山敏宏
4	2	2	(タ)シンノケイバキング	牡7	57	加登	△○○▲	頭	小高慎也
5	1	1	ロードマスター	牡7	57	犬塚	△△△	1¼	高谷雄司
6	8	12	(タ)アイシャルリターン	牡7	57	小田部	○△　○	頭	北野佳啓
7	8	11	ホワイトルビー	牝6	55	義臣	△	¾	大久保秀之
8	3	3	セクレト	セン6	57	的庭	△	5	萩原真高
9	6	8	サッカーガール	牝6	55	中縦		½	山ちゃん
10	7	10	(タ)ゲゼルシャフト	牡4	55	南見	▲	¾	久保田明広
11	4	4	ハートナマゴミ	牡7	57	田名勝		1	北原淳一
12	5	5	(タ)アランザウェイ	牡5	57	松三木		1¾	堀越学

上がり32.0/リッシドウェイブ(牡7歳)20戦17勝、父アスワン、母の父イブンベイ
パスワード：はへやわうよでがのきさもみめとざんやせんひみあぎみだごきいすぽひ



Virtua Fighter TODAY

世界一の格闘家を目指して

4-33-10 Yoyogi Shibuya-ku, Tokyo, 151-24 Japan Vol.64 Shinjuku Jackys' edition

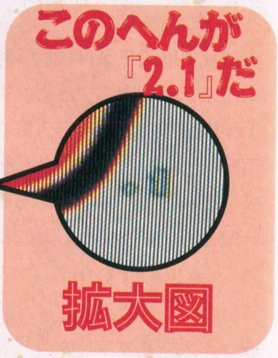
『バーチャファイター2.1』少しというか、凄くというかいろんなところが変わりました

マイナーチェンジ版と片付けてしまうのは簡単だけど、いやいやどうして、こまごました部分があちこちで変更されているのです。見てみ。

そろそろ巷でも、対戦専用筐体"バーサスシティー"を中心として、『バーチャファイター2.1』が見かけられていることかと思う。コンマ1のバージョンアップだけに、技が増えていたり、グラフィックに大きな変化があるわけでもない。

それでも実際にプレーすると、『2』とは勝手が異なることに気が付くだろう。そう、こまごまとした部分ではあるが、プレーしてみなければわからない変更点が相当あるのだ。消極的な戦法が通用しなくなっていたり、よりキャラクターバランスを深めるためになされたと思われるものだったりするのだが、今回はとにかくそれらの変更点をひとつひとつ挙げていく。これらの変更により、闘いがどう変わるかに関してはまた次週送り。





⬆たしかにタイトルの右側には『.1』の文字が、申し訳なさそうに光っている。このロゴが『バーチャファイター2.1』だという証拠。ちとヘボイ。

見た目には同じでも、これだけ違う！ さて闘いにどう影響する？

変更点01 連続バックダッシュができない

逃げ逃げなプレーヤー対策としての処置がこれ。1回後ろに下がるのはいいのだが、2回3回とバックダッシュをしようとすると、その継ぎ目に少々のもたつきを感じるはず。しかも下がっているときに攻撃を受けると少しよろける。これまでにそうした露骨な後ろ下がりをしていないプレーヤーならば、違和感は感じないはずだが。

変更点02 サラの瞬間振り向きができなくなった

サラのスピンターンキックをキャンセルすることで、しゃがみ姿勢から瞬間的に振り向けることを、先々週のこのコーナーで紹介したばかりだが、このグラフィック的に少々無理のある動作が不可能となった。瞬間振り向きに頼ってきたプレーヤーは、受難の時代を迎えるだろう。振り向きたければ、振り向き攻撃を使うしかない。

変更点03 PKや一部のキャラクターのPPKがダウン技ではなくなった

これはかなり大きな意味合いを持つ変更点だ。全キャラクターが持っている技、PKをヒットさせても、相手はダウンしないのだ。さらに、ラウのPPKも同様に相手をダウンさせることができなくなった。ではどうなるかというと、キック部分がヒットしたとき、相手は一瞬だけよろけることになる。そのとき間合いも少し開いてしまう。技を当てたほうのキャラクターがわずかに有利なだけ。その後の展開は中段と投げで2択をかけるくらいしかないのか？



⬅PKがヒットしたところ、よろけ自体は軽い程度のものだが……。



➡倒れない。近寄らないと、投げに行くこともできない。弱った。

変更点04 シュンとリオンの"避け"がより意味のあるものとなった



⬆サラがコンボサマーソルトキックをだしてきたって……。



⬆ほーら。こんなに見事に避けちゃいます。やるなリオン。

多くのプレーヤーは、"避け"攻撃を使えない技としてインプットしてしまっているのではないだろうか。しかし、『2.1』ではそのデータをインプットし直す必要があると言える。これまでの"避け"は、たとえ初弾を避けたとしても、相手がコンビネーション技を出していたりすれば、続く攻撃が自動追尾して、死ぬ思いで成功させた"避け"も何の意味もなくなってしまっていた。ところが、『2.1』では、自動追尾が甘くなった。片側のキャラクターからコンビネーション技が発せられた際、初弾を避ければ続く攻撃は修正されず、あらぬ方向へ向かってくり出されることになる。"避け"たあとで、相手の後ろへ回っていることも多々あるのだ。

居酒屋カゲのジンクスで勝つ！

Vol.26／位置エネルギーで勝つ！
ワーオゥ！　米国タッチで押忍。トニーです（プチ嘘）。これからは位置エネルギーがボクたちのスタイルになりそうな予感。世界に先駆け、こいつを対戦に取り入れましょう。コツはつねに相手よりも高い位置を保つこと。正座とか立ちプレーなんか若者向けですか。「これが位置エネルギーだっ!!」なんて叫べば無敵率倍増。エイトビートのノリでお試しあれ。

変更点05 針鼠弾が何度でも出せるようになった

『2.1』以外にも、『バーチャファイター2』には、2種類のバージョンが存在することをご存知だろうか。初期バージョンではカゲの針鼠弾は数の制限なく出せたが、続くものでは3回しか出せなかった。そして再び制限が取り払われた。



⬅コマンドは難儀だが、使わなきゃやっていけん。

変更点10 PKキャンセルやKキャンセル

先週お伝えした、PKキャンセルを使った"千本パンチ"、それからすでに紹介済みの"屁こキック"が使えなくなった。"屁こキック"は取り払われ、"千本パンチ"は、パンチとパンチのあいだに、やや間が生じるようになり、逃げられない技ではなくなったのだ。



⬅超極悪な千本パンチは見事に入らなくなりました。イエイ『2.1』。



⬅屁こキックがなくなったのはちょっとさみしいかもしれんす。

変更点06 1P、2Pキャラクターが同性能になった

ラウが相手を浮かせるその浮きの高さ。1P側のほうが高く相手を浮かせられたのが、1Pと2Pの中間程度の浮きでバランスが取られた。ジェフリーのダウン攻撃も、1Pと2Pの差が均等になった。

変更点07 "みずから倒れる攻撃"の変更点

自分からダウンしてしまう攻撃がある。その際に受けるダメージが、1.75倍へと増えることになった。あまりにリスクが少ない攻撃に対して、攻撃が失敗したときのペナルティーを与えようというわけだ。

変更点08 ジェフリーのマシンガンニーリフト

これは技のダメージ量の設定変化。これまでダメージ60だったマシンガンニーリフトが、80になった。

変更点09 ジャッキーのサマーソルトキック

サマーソルトキックの硬化時間が、12フレーム(約0.23秒)伸び、隙が増えた。ちなみにジャッキーだけ。

変更点11 技の出しやすさが変わった

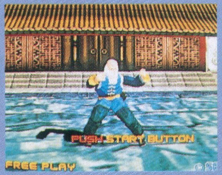
シビアな入力が求められていた技コマンドが、少々のミスならば関係なく技が出るようになったらしい。具体的には不明。詳細を待て。

変更点13 ダッシュからのストップ距離

『2.1』は、ダッシュしてスティックを入れたままで、相手キャラクターに1.5メートルまで近づける。離れた位置から一気に投げにいける。

変更点12 デモの変更

タイトル以外でわかる、『2.1』の見分けかたが、デモ画面。キャラクターが2P側カラーになっているのだ。もっとも、対戦中にはわからないだろうけど。

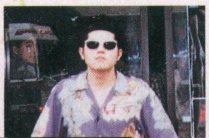


⬅ほら、シュンの服が青色になってるし。

ブンブン丸100人組手in草加

埼玉県、草加市のハイテクランド・セガにおいて、ブンブン丸の第2回百人組手が行なわれた。下段キックと進歩里膀からの鉄山靠しか狙わない、"かなり具合の悪い"アキラなどに苦戦しつつも、結果は90勝10敗で落ち着いた。当日は、京都在住の最強のラウと言われている"大門ラウ"や、同じく京都の"ZAPジェフリー"、全日本1位の"柏ジェフリー"らも挑戦し、ブンブン丸を窮地へと追い込んだ。

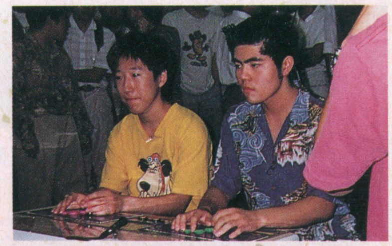
当日は『ゲームカタログⅡ』の取材も入っていた。ブンブン丸、新宿ジャッキーの馬鹿面を、キミはテレビで拝んだかな? 不幸です。



➡対戦まえ。なんかチンピラにしか見えません。



⬅対戦後。やっぱりチンピラみたいな人ですね。

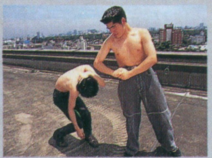


⬆対戦中。"具合の悪い"サラに対して、中指を突き出すという心暖まるエピソードも。

新・教導 第10回

今月の先生 講師:B.B.M.

最近からが悪いと言われるブンブン丸だ。今日は野郎どもと女郎どもにエルボーバット(⇦P+K)の使いかたを教えていこうか。このエルボーバットは肘での攻撃ではあるものの、ほかのキャラクターとはちがい、中段攻撃ではなく、上段攻撃という特性を持つ。上段攻撃なら使わないほうが……、なんてヤツもいるだろうが、そう言うな。使いどころはジャブをヒットさせたあと。ほかにはアッパーや膝で相手を浮かせたあとの、空中コンボにまぜるのもグーだ。



⬅攻撃力発生までの時間は短い。そのあとはダウン攻撃だ!!

今日も今日とて

バーチャファイタースラング

●全国各地にて発生

シュワシュワシュワ〜

腰をかがめ、開いた両手を擦り合わせるようにしながら発する。居酒屋カゲが新宿ジャッキーに会ったとき、必ず聞かれる言葉。

おおお、泡立ってるよ〜

「シュワシュワシュワ〜」をされたら、こう返すこと。今回のスラングはふたつでひとつですね。スラングじゃないけど。

社説

●細かいけどけっこう変わってるんだよね。シュンとリオンの地位がやや上がって、ラウとカゲの地位がやや下がったという個人的な印象を受けましたが。
●ジャッキーはサマーソルトキックが少し変わっただけかな。
●先週最終回宣言をしたばかり"居酒屋カゲのジンクスで勝つ"は、そのままありましたね。関係各人に迷惑をおかけしました。ジンクスは永遠に不滅です! かなりいい加減です。 (新J)

ご意見、ご感想、投稿は、編集部「バーチャファイタートゥデイ係」まで

あらじ谷塚の町で出会ったこんな奴!!

その17 レバーガチャガチャグギグギバキバキゴキゴキグリグリ女

みなさんはダウンしたとき、どのような操作で回復を早めますか? 左手でレバーを回して右手でボタンを連打する、というのがふつうでしょうが、その婦女子はダウンするや否やレバーを右手に持ち替えて渾身の力を込めてレバーをブン回します。そのあいだ、左手は握りコブシ。男顔負けのド迫力に各方面から「レバーが壊れる」との声が上がるほどです。

せいけんでんせつ

聖剣伝説3

主人公たちって、どこでどんな風に出会うの？　って疑問に思っているそこのア・ナ・タ……。すぐにここを読みなさいって!!



スーパーファミコン SF	アクションRPG	バックアップ カートリッジ
	スクウェア　9月30日発売予定　11400円	32メガ

主人公の足取りを教えちゃいます!!

『聖剣伝説3』の発売日まで、あと1ヵ月。いまからおこづかいを貯めて発売日を心待ちにしている人も多いのではないかな？　そんなキミたちのためにここでは、主人公として選んだキャラクターが、序盤どのような足取りで冒険していくのか紹介していこう。

このゲームでは、最初に6人のなかから主人公となるキャラクターをひとりだけ選び、冒険を進めていくことはもう知っているよね。そのほかに、残った5人のなかから、冒険の途中で仲間になるキャラクターをふたりだけ選んでゲームをスタートすることになる。このキャラクターたちは、みんな違う国から、異なった目的を持って冒険に旅立つのだ。そのため、選んだキャラクターによって、冒険する道順も序盤戦では多少、違ってくるというわけ。下のマップを見れば、主人公の足取りがわかるだけでなく、どこの町やダンジョンでキャラクターを仲間にできるのか、ということもわかるぞ。



➡主人公たちには、それぞれ異なった目的がある。



⬅このなかから好きなキャラクターを選べ。

マップの正しい見かた

ここでは、右にあるマップの見かたについて説明しよう。マップに描かれている線は、それぞれ6人のキャラクターを主人公にした場合の、序盤戦での進みかたを色分けして表示したものである。

また、マップ上に書かれている①から⑥までの数字は、仲間と出会うことができたり、重要なイベントが用意されていたりなど、序盤戦でポイントとなっている地点である。



このポイントについては、65ページでそれぞれ説明されている。マップと照らし合わせて見てみよう。



—— はシャルロット
—— はホークアイ
—— はアンジェラ
—— はデュラン
—— はケヴィン
—— はリースの足取りでち



ポイント1 いろんなキャラに会える

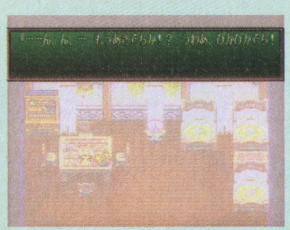
6人のキャラクターは、自分たちの目的を達成するために、聖都ウェンデルを目指し旅立つのだ。そのために、プレーヤーが主人公として選んでいないキャラクターもジャドに立ち寄るというわけ。



⬆仲間にはならないキャラクターも、この都市で見かけることができる。

ポイント2 フェアリーとの出会い♥

聖都ウェンデルを目指し旅立った主人公は、目的地に着くまえに、湖畔の村のアストリアへ立ち寄ることになるぞ。ここで、主人公が夜にフェアリーの光を発見し、そのあとを追いかけることでフェアリーと出会い、ともに冒険することになるのだ。



➡宿屋で眠っていると、突然、怪しい光が現れる。

ポイント3 最初の仲間との出会いは？

フェアリーと出会ったあと、すぐにアストリアは獣人たちに襲われてしまう。そのあと、ウェンデルへ行くために、最初は結界が張られていて通れなかった滝の洞窟へ行ってみると、フェアリーのおかげで通過が可能になっているのだ。この滝の入り口に、ゲームの最初に選択したふたりの仲間のうちのひとりがいるのだ。この仲間もウェンデルへ行きたがっているので、話しかけることにより、仲間になってくれるはずだ。



⬅結界が張られていて洞窟に入れない。



➡仲間ができたので、バトルも少しラクチン。



⬆仲間とはここで出会うまえに、ジャドで少しだけだけど話をすることができる。



ポイント4 本来の目的が与えられるぞ

亡くなった友を生き返らせることや、奪われた自国を取り戻すことなど、それぞれ異なった目的を持っているキャラクターたち。自分たちの目的を叶えるために、ウェンデルを訪ねるのだが、ここで司祭から目的を叶えるためには、マナの女神を目覚めさせなければならないことを聞かされるのだ。



⬅ウェンデルへ行っただけでは目的は叶えられないぞ。

ポイント5 シャルロットはちょっと特別？

主人公は自分の目的を叶えるためウェンデルへ向かうことになるのは何回も説明したよね。しかし、ウェンデルを自国とするシャルロットを主人公に選んだ場合、ストーリーが少し変わる。洞窟の入り口で、最初に仲間になるキャラクターと出会うことができるぞ。

➡ヘンな機械を使ったら洞窟の入り口に飛ばされてしまったシャルロット。





⬅洞窟の前で、仲間と出会える。しかし、ここでは仲間にならない。

ポイント6 シャルロットを仲間に選ぶと……？

ゲームの最初で、仲間にするキャラクターにシャルロットを選択してみよう。ほかのキャラクターは、滝の洞窟の入り口で仲間になるが、シャルロットは滝の洞窟のなかで出会うことができるぞ。



⬅ここで落ちそうになっているシャルロットを助けてウェンデルへ行こう。

メガテンネット
◆DDS.NETWORK◆
月1回リリース
VOL.3

月1回のダウンロードにもかかわらず、続々とアイデアが送られてきている。でも凄いやつは少ないなあ。君の名前がスタッフロールに載るチャンスだし、いろいろ考えてみてね！

構成・文●飯田真佐史(JK.VOICE)

真・女神転生 デビルサマナー

悪魔召喚師

SS サターン	RPG	CD-ROM
	アトラス　'95年発売予定　価格未定	

徐々にその姿を見せつつあるサターン版オリジナル『メガテン』が、かなり凄い作品になってきてるのがわかりはじめた。今回も読者のみんなに、新たな『メガテン』の注目点をいくつか紹介しちゃうぞ。

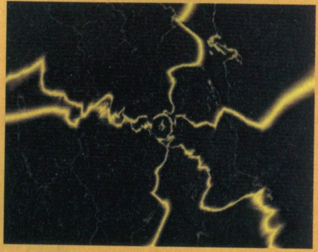
まず、最大の注目点は、これまでのシリーズとは違うシステムを、さまざまな部分で採用していること。今回は戦闘システムの話をしているけど、これこそが真の悪魔と人間の関係なのでは、と思わせるような新システムになっている。単純で作業的な戦闘に終わらず、つねに危険と信頼関係を考えさせるものになっているのだ……。

第2に格段に美麗に、リアルになったグラフィック！　凄いんだけど『メガテン』らしさはまったく損なわれていない。

そして、シナリオも凄い……。おっと、これ以上はまだまだ秘密のヴェールっちゅうことで。

CATCH UP 1

GIO







なんだか魔法のグラフィックもスゲーぞ。これはジオが炸裂する瞬間の連続写真なんだけど、格段に迫力が増してるのがよくわかるね。ここまできたら、テレビも大型で、○ラ○バ○ソくらいの大画面テレビでプレーしたいって、テレビの宣伝をしてどうするんだー。

CATCH UP TALKING

──今回は、ADの金子絵師にも登場願って、読者アイデアをここで発表していきます。

金子　いいアイデアがあったんだよね。千葉県の柴崎くんから、ポリゴンなんだから悪魔が出現したら視点が変わるってのはどうですか、というやつ。天使や鳥族なら視点は上に、スライムなど地面に張りついているのは下になるってアイデアなんだけど。

岡田　その案は以前、実際に採用しようと思ってたんですよ。でもね、空を飛ぶ悪魔と低い悪魔を同時に出現させるときはどーするんだって、結局ボツになったんです。惜しいアイデアだよねー。

──そういえば、あの投稿番長のプチワラから何10枚もアイデアが送られてきてます。そのなかに、2Dフィールドで視点を変えられるってのはどうですか、っていうネタがあったんですが……。

岡田　じつはそのアイデアはすでに採用されているんです。ここに写真があるので公開しましょう。

──おおー！　なるほど。右の写真がそれですね。で、本題に戻りましょうか。今回は戦闘システムのことを話そうと思うのですが。『デビルサマナー』は、悪魔との信頼関係が重要ということですが。





上の2枚が視点移動する2Dフィールド画面だ。せっかくアイデアを出してくれたプチワラ、惜しいよ。もう採用されていたから新アイデアにはならないんだ。

岡田　仲魔になったり合体でできた悪魔が最初に選べるコマンドは、少ししかありません。悪魔は勝手に戦うことが多いんですよ。それでしばらく戦っていると、やがて魔法を選択できたり、攻撃方法に指示を出すことができるようになるんです。言うことを聞かないときも我慢して使っているうちに信頼が生まれてきて、プレーヤーの思うとおりに動くようになる。

金子　聞くだけだと、不自由な感じを受けるだろうけど、本当はずっと昔からやりたかったこと。悪

CATCH UP 2

AKUMA

金子絵師は、元来ロウ系の人間だという。だからまず大天使から描きはじめる。そのうちカオス系に傾き、最後の魔王あたりを描き始めるころには、完全なカオスの人となるらしい。よってこのころの彼に会うと、非常に怖いかも？

それが本当かどうかはともかく、大天使のデッサンだ。メタトロン以外は初公開。その経歴は、金子絵氏自身の言葉を参照してほしい。どっちにしろ、『デビルサマナー』で登場する悪魔は初登場のものが多いので、期待するように。



⬆聖人パトリックに天啓を与えた天使。声は聞こえるが姿は見えないらしい。そういった意味でロボットっぽくしてみた。



⬅メタトロンの双子の兄弟とされている。こいつも同様にもとは人間だったらしい。ちなみに預言者エリアのことね。

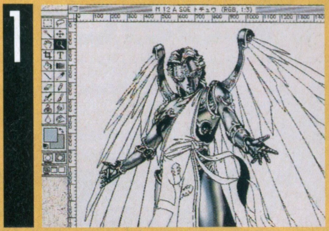


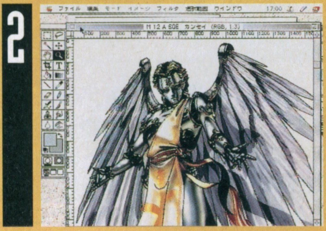
⬆ユダヤの夜の天使。懐任を司っている。女性が身ごもると、その体内の精液を神の前に差し出す役割を持つのだ。

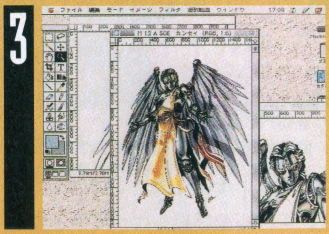
MAKING OF METATRON

➡左にあるのが大天使メタトロンのデッサン。
1．これをコンピューターにスキャニングし、画面に出す。
2．で、彩色。
3．コンピューター画面上で仕上がったメタトロン。かなりメタリックな感じがする。
4．メタトロンをゲーム画面にのせたところだ。背景がまだ入ってないけれど、これがサターンの画面と思ってまちがいない。開発中なので絵が少しぼけているが、実際は美しいグラフィックになるはずだ。
天国でもっとも背が高い天使。聖書によればもとは預言者のエノクだったらしい。彼は人間としてあまりにも高潔であったために、神によって天使に変えられたのだ。



1


2


3


4


魔が人間の思いどおりに動くなんて本来は変だから。あと、今回は地域に根ざした悪魔というか、従来のシリーズに登場した高位な神はあまり出現しません。どちらかというと妖怪や物の怪の類を多く採用したんですよ。

——登場悪魔の件はともかく、その戦闘システムでのメリットはなんですか？

岡田　いままでの戦闘って作業的な部分が多かったじゃないですか。それをね、少しでもリアルに、戦闘自体を楽しませたいっていう考えから、こういうシステムにしたんです。

金子　戦闘をもっと味わえぇぇ！

——な、なるほど。でもその気合が今後反映されていることを期待します。では今回の読者アイデアの続きをしましょうか。プチワラのネタって、意外とおもしろいと思うんですけど。〝伝染病の毒がある〟とか〝悪魔がよってくるデビルコロン〟、〝会話成功率が上がる飲物トークジンジャー〟なんて、しょうもないものが多いんですけど、笑えますよねえ。

岡田　毒ネタはいい線いってるよね。だけど今回はちょっと難しいな。次回以降に期待ってことで。

——では、岩手県・本田多駆刀の「通常のレベル以外に召喚レベルというものがあって、このレベルが上がると通常のレベルよりも高い悪魔を仲魔にできる」というのは？　僕はすごくおもしろいと思う。今回のゲームタイトルにも関係するし。

岡田　そうだね。でも、このままだと難しい。アレンジしてなら採用の可能性もあるね。ちょっと保留にさせてくれる？　次回までに採用するかどうか決定するから。

——じゃ、本田君、9月29日発売号まで待っててね。まだまだ、アイデア募集も続けるぞ！


⬆金子絵師と岡田氏には、飯田というガーディアンがついている、わけねーか。

アイデアはファミ通メガテン係まで‼

Tactics Ogre
Let Us Cling Together

●クエスト　10月6日発売　11400円　24メガ

『タクティクス オウガ』の発売まで毎週最新情報を発信し続けるページ

OGRE POST



発売まであと1ヵ月ぐらいだから序盤のストーリーを教えちゃいます

10月が近づいている。10月、それは胸踊る季節。いやいや、運動会が楽しみで胸踊るわけではない。10月になればついに、とうとう、あの、『タクティクス オウガ』が我我の目前にその姿を現わすのだ！　待って、待って、待ちくたびれたオウガバトラーの諸君。君たちのその苦行に報いるかのように『タクティクス オウガ』は、はちきれんばかりのボリュームと至高の完成度を引っさげて、徐々にその全貌を明らかにし始めている。手始めに、初公開の3つのマップと、『オウガバトル』シリーズの父、松野泰己氏へのインタビューをお届けするぞ。

First Misson

すべては、港町ゴリアテの朽ち果てた教会から始まる。わずか3人で暗黒騎士ランスロット暗殺を企てるデニムたち。しかし3人のまえに現われたのは、聖騎士ランスロットの一行であった……。と、ここまでは本誌でも既報のとおり。このあとデニムたちは、ランスロット一行と合流。北のアルモリカ城に幽閉されている解放軍の指導者、ロンウェー公爵の救出作戦を共同で展開することになる。

アルモリカ城でガルガスタン王国の騎士アガレスを倒したデニムたちは、その功績を賛えられて、アルモリカ騎士団に迎えられる。彼らの初めての任務は、屍術師ニバスを追い、港町クリザローへ赴くことであった。しかし、クリザローへ急ぐデニムたちのまえにニバスの手先が襲いかかる。戦いの舞台は、**タインマウスの丘**だ！

吊り橋狭んだ攻防戦だ！

アルモリカ城



⬆初めて体験する戦闘……。しかし、合流したランスロットたちの強さのまえには、デニムたちもヒヨッ子に過ぎない。

⬇アルモリカ城は城門前と城内のふたつのマップで構成されている。まずは城門前でバトルだ。





⬆アルモリカ城内に突入したデニムたちを迎え討つのは、騎士アガレス。自分たちは雇い主を見つけるために戦っているのだ、と言ったランスロットを一喝！

タインマウスの丘



⬅このマップの勝利条件は、敵リーダーを倒すこと。しかし、その周囲を固めるソルジャーとアマゾネスは、とにかく強い。初めての実戦で犠牲者を出さないことが第一条件になる。

➡敵リーダーが使ってくる炎の魔法、ファイアストームは効果範囲が広い。相反する水のエレメントのユニットは、かなりのダメージを覚悟で臨め。





⬅一見なだらかに見えるタインマウスの丘だが、マップ中央付近にある陥没が戦いのカギを握る。ここに敵ユニットを追い込むことができれば、戦いはグンと楽になるのだが……。

港町ゴリアテ



⬆このマップでは、事実上バトルは発生しない。プレーヤーに与えられる作業は、デニムを1度移動させることだけだ。

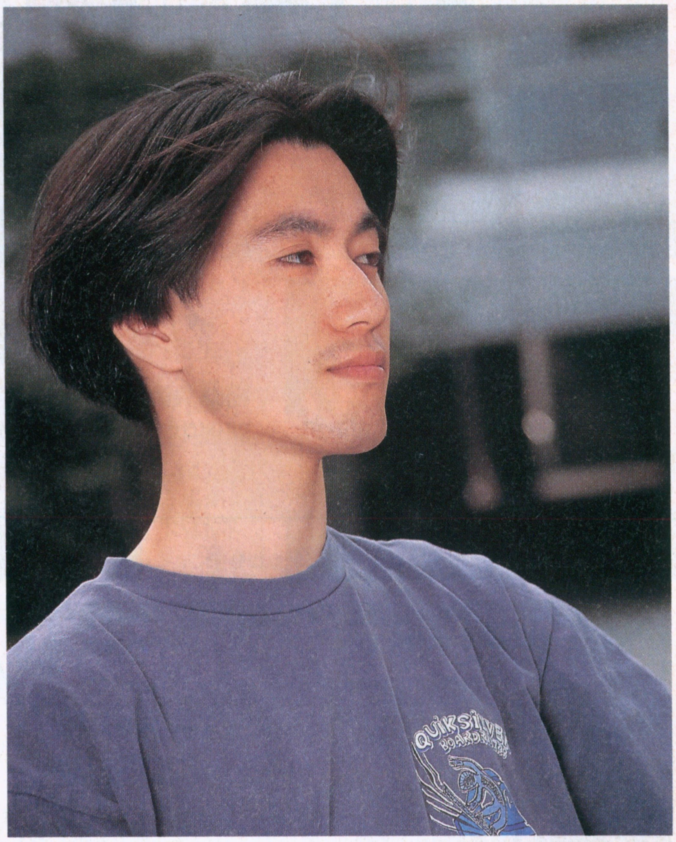
独特のバトルシステムを把握するために

港町ゴリアテとアルモリカ城城門前では、戦闘中につぎつぎとヘルプメッセージが表示される。アタックターンについて、キャラの移動範囲について……。ゴリアテとアルモリカ城は『タクティクス オウガ』の独特なバトルシステムを習得するための、練習マップでもあるのだ。プレーヤーはここでシステムを把握し、タインマウスの丘から実戦に突入する。



Interview

来たるべき「タクティクス オウガ」は、この人抜きで語れるはずがない。彼の名は松野泰己。オウガバトルの父である。



⬆松野泰己(まつの・やすみ)。1965年生まれ。1989年にクエスト入社。現在、開発部チーフ。『伝説のオウガバトル』、『タクティクス オウガ』の制作を手がけた、オウガバトルの父。

——『タクティクス オウガ』は前作『伝説のオウガバトル』とはまったく違うシステムで登場したのですが、その理由を教えてください。

松野　前作は、ユニットの移動がリアルタイムだったので、じっくり作戦を練ってから行動に移すということができませんでしたよね。我々にとって、それが大きな反省点だったんです。そこで、『タクティクス オウガ』では、ターンが来たらじっくり戦略を練ってヘックス単位に移動していくというオーソドックスなバトルシステムを採用しました。当初から前作のようにリアルタイムにすることは考えていなかったんですよ。

——タイトルどおり、『タクティクス』がコンセプトだったのですね。

松野　戦術をじっくり練って、攻略法を見つけることに喜びを見つけられるようなゲームを目指しました。たとえば、遠くに取り残されたノンプレーヤーキャラクターを助け出すというマップがあるとします。そのためには移動距離の長いキャラをここに置いて、重いアイテムは外して、最初のターンでこう動かないとダメだ、というような詰め将棋的な要素がたくさん盛り込まれていますよ。

——しかもマップが３Ｄですね。

松野　そうですね。マップに高低差をつけることで戦略はより複雑になりました。ただ、複雑になったぶん、ヘルプ機能は充実させました。３Ｄのマップでのバトルシステムや、戦いかたのちょっとしたヒントなどは戦闘中にいつでも参照できます。初めて３Ｄマップを体験する人でも、これをじっくり読めば、システムや操作方法で戸惑うことはないでしょう。

——新登場のトレーニングモードでは、安全に経験値稼ぎができますね。前作では経験値は実戦で稼ぐしかないというシビアな作りだったわけですけど……。

松野　トレーニングモードを作ったのは、シミュレーションゲーム初体験の人でもこのゲームを楽しんでもらえるようにです。ここでガンガン経験値を貯めてしまえば、ゲームの難易度はかなり下がりますよ。ただ、味方のパーティーを強くしすぎてしまうと、戦略を練る必要もなくなってしまうから、このゲーム本来の楽しさがなくなっちゃうかもしれませんよ。

——それではファンがいちばん気になってるはずの、マルチエンディングについて教えてください。

松野　『タクティクス オウガ』ではグッドエンディングからバッドエンディングまで、何パターンかのエンディングを用意してあります。前作のように、あるエンディングを見るために無理矢理にでも何かをしないといけないということはなく、条件はそれほどシビアではありませんよ。まぁ、いまのところは、グッドエンディングなら誰でも見られるでしょうとだけ言っておきます(笑)。そうそう、このゲームはターボファイル対応ですから、ストーリーの分岐点の手前でセーブしておけば、やり直すのも楽ですよ。たくさんエンディングを見たい人はターボファイルを買うのが得策でしょうね(笑)。

——では最後に、松野さんご自身から見た『タクティクス オウガ』の感想を教えてください。

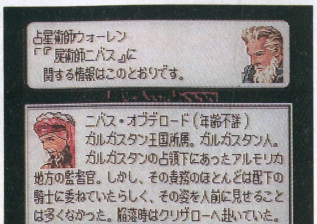
松野　たとえば、これまで一度もシミュレーションゲームなんかプレーしたことがなかったという人、あるいはシミュレーションは苦手だと思っている人。どんな人でも、『タクティクス オウガ』を手に取ってプレーすれば、おもしろいと思ってもらえるようなソフトにしたつもりです。期待してください。



⬆リアルタイムでユニットが移動するシステムが斬新だった『伝説のオウガバトル』。



⬆このゲーム最大の特徴、３Ｄのマップ。前後左右に上下も加えた戦略が必要なのだ。



⬆占星術師ウォーレンが教えてくれる、これまでの戦いの一部始終。役に立ちます。



⬆トレーニングモードでは、味方のチームをふたつに分けて戦うことができるのだ。

発売元/週刊ファミコン通信
〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10


全くもー！よく考えてチーム作らないから簡単に負けちゃうのよ！

ザ・キング・オブ・ファイターズ'95

カートリッジ版が発売され、日本中の家庭で格闘大会"キング・オブ・ファイターズ'95"が開催中のハズ。キミの家では、どうかな!?

NEO GEO ネオジオ	アクション	エス・エヌ・ケイ
	250メガ カートリッジ 29800円	CD-ROM 8800円
	発売中	9月29日発売


我が忍術は無敵！我のいる限り、不敗伝説は永遠のものである！

チームエディットでオリジナルチームを作ろう

『'95』のチームエディットモードを使えば、全24人のキャラクターのなかから3人を選んでチームを作ることができる。最初から設定されているチームもイイけど、自分の好きなキャラクターたちを集めたオリジナルチームは、魅力も愛着も思い入れもタップリなハズ。もちろん、自分の扱いやすいキャラクターを3人集めるのがベスト。でも、せっかくだから、このチームエディットモードを使って個性的なチームを作ってみるのもおもしろいよね。そこで今回は、キャラクターのルックスにテーマをおいて、いろんなチームを作ってみたので大紹介。もし、気に入ったチームがあったら使ってみてね。

24人のなかから3人をチョイス



⬅ズラ～リ揃った、あの顔この顔。キミならどんなメンツでチームを作る⁉

俺たちの時代だぜ
ヤングリーダーズ

熟年の魅力が爆発！
トリオ・ザ・親父～ズ



『餓狼伝説』、『ザ・キング・オブ・ファイターズ』、『龍虎の拳』と、各シリーズの主役3人を一堂に集めてみました。若さが溢れる、夢のチームだ。

対するは、親父顔してる3人を集めたチームだ。年齢は、タクマ50歳、ハイデルン43歳、大門29歳(⁉)だ。89歳の鎮は高齢すぎてハズしてます。

総天然色の魅力
金髪ナルシーズ

ワカメが足りないッス
茶髪ボーイズ



金髪の美形キャラクターを集めたチーム。ちなみに紅丸は日系ハーフだ。じつは、リョウも金髪なんだけど、美形じゃないので落選。トホホ……。

対するは、現代っぽい茶髪の若者を集めたチーム。ジャニーズ好きな女の子に人気が出そうな感じ。ホモのお兄さんたちにも大人気確定か⁉

一家団らん、家内安全!?
極限流ファミリーズ

アンディも忍者だった!?
3人でも忍者軍団ズ



ロバートの代わりにユリを入れた、極限流空手のサカザキ一家。でも、このチームの親子ゲンカや兄妹ゲンカは、かなりスゴそうですな。

対するは忍者3人組。アンディも不知火流体術の使い手だったんですね。ちなみに、舞は不知火流忍術、影二は如月流忍術の使い手なのだ。

クセー奴とは闘わん!
ええかっこしぃーズ

男は黙って胴着だァ!
汗臭胴着'S



オシャレなファッションを身にまとったチーム。みなさん、かなり服装代がかかっていそう。闘いに敗れて服が破れちゃったら、いと悲し!?

対するは、汗の染み込んだ胴着を着込んだチーム。いろいろなタイプの胴着を集めてみました。ちなみに、全員2プレーヤーのカラーなのだ。

つるんでなにが悪ィ!?
渋谷センター街チーマーズ

あら、あなたタイプョ♥
新宿2丁目ニューハーフス



「オラ、ガン飛ばしてんじゃネェよ」、「てめえ、ケンカ売ってんのかコラ」、「オイッ、ちょっとこっちこいよォ」のチーマーチーム。渋谷にいます。

ある意味、チーマーよりも怖いチーム。本当は、舞とキングは正真正銘の女で、紅丸も女好きの男なんだけど。ヒデロウやジュゴンはいません。

締めればビンビン!!
ザ・ハチマキーズ

ハゲって言うな〜!
梵天スキンヘッズ



キュッと締めれば、闘志ビンビン! 活力アップ!! 萎えることは、けっしてありません!!! と、全員が頭にハチマキを巻いてるチームなのだ。

対するは、頭からソーラレイ灼熱怪光線を発射する(!?)ツルピカ3人組。じつは、ビリーはスキンヘッドじゃないってウワサもあるんだけどね。

アナタの考えたオリジナルエディットチームを送るでヤンス!



Vol.65でも告知したとおり、現在エディットモードで作成したオリジナルチームを募集中。チームの名前とバックストーリー(400字以内)を添えて、左上のあて先の「アスキーコミック『'95』」係まで。ネオジオCD本体や『'95』のソフト、ポスターの賞品が用意されているほか、最優秀賞作品は11月発売予定の『ネオジオコミック』でマンガ化されちゃう。締切は、9月14日消印有効。

上で紹介したチームのほかにも、テリー&ラルフ&クラークの〝ジーンズメイツ〟とか、ハイデルン&影二&チョイの〝斬り刻みシャキーンズ〟、リョウ&キム&チャンの〝タコ殴り乱舞ズ〟ってのもいいね。ルックスだけじゃなくて、セリフやストーリー、必殺技の特性なんかに着目するのもおもしろいぞ。また、CDボタンの2プレーヤーカラーを使う手もある。ドシドシ応募せよ!!



3DO CLUB

Vol.53

今週は、かわいい8人の水の精が大活躍するアクションパズルゲームを紹介だ。一度プレーしたら病みつきになることまちがいなし。



対決 るみーず!

3DO	アクション	CD・ROM
	サンヨー 発売中 5800円	

水の精たちの大バトル!!

この『対決 るみーず!』は、対戦相手をマンホールに流し込んで、勝敗を決めるといういっぷう変わったアクションパズルゲームなのだ。このゲームには、カーニバル、ジャングル、ウエスタン、花火大会、ディスコといった5つのステージが用意されているぞ。さらに、各ステージごとにいろいろなトラップが仕掛けられている。そのトラップをうまく利用して、敵に攻撃したり、流れる水から身を守ることができるのだ。トラップを駆使して、キミは最後まで勝ち残ることができるかな!?



⬅各ステージごとにトラップなどの説明が見られるのだ。



➡8人のなかから好きなキャラクターを選ぼう。

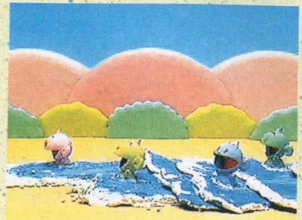


⬅対戦相手を倒して、トロフィーを多く獲得すれば優勝だ!!



ストーリー

そこには、地球に似た自然の多い世界がありました。そして、人や動物、妖精が仲良くいっしょに暮らす楽しい平和な世界です。ある日、水の精が集まりいつもとは違った新しい遊びを考えていました。そのなかで、タイニーがおもしろい水の流し合いを考えました。そして、これから水の精たちの楽しい対決が始まろうとしています。さぁ、勝負……。



⬆遊び大好きの水の精たち。今日は、何をして遊ぼうかを考えているのだ。

Coming Soon

スポーツといえば野球、野球といえば『プロスタジアム』。3DOに本格派野球ゲームの登場なのだ。このゲームの特徴は、バッターやピッチャー視点がいろいろ用意されているので、さまざまな視点で野球を楽しむことができるところ。そして、操作方法も簡単なので、ゲームをプレーしたことのない人でもお手軽にゲームを楽しむことができるぞ。



⬆このゲームも、サンヨーから発売されるのだ。気になる価格は、5800円。

今週のプレゼント

今週紹介した『対決 るみーず!』のソフトを3名様にプレゼントしちゃうのだ。応募方法は、はがきにキミの氏名や連絡先などを記入して180ページの左下にあるあて先、『3DOクラブ』係まで。9月15日の消印有効。発表は商品の発送によって代えさせていただきます。また、3DOクラブにご意見ご感想や質問などのあるかたのお手紙をお待ちしておりますので、どうぞよろしくね~!!

雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。


J.LEAGUE
SUPER Famicom®
スーパーファミコン®は任天堂の商標です。
SUPER Famicom® LICENSED BY NINTENDO
ついにキックオフ
Jリーグサッカー
OLE' SUPPORTERS
オーレ!サポーターズ
'95年12月発売予定
希望小売価格
9,800円(税別予価)
テクモの最新情報を聞こう!
テクモホットライン 03-3222-7550
TECMO
J.LEAGUE OFFICIALLY LICENSED PRODUCTS


SEGA SATURN™
輪をかけて
ぷよ
通
サターンぷよ通買って、ぷよサターンもらっちゃおう！
アンケートにお答えくださった方の中から抽選で、期間限定毎月100名様に
ぷよサターンをプレゼント／詳しくはSSぷよ通の取扱説明書を読んでね。
95年
株式会社



のーみそコネコネ
COMPILE
ぷよ通
2
©COMPILE 1995 ©LMS Music 1995
GAME 輪をかけてヴァージョン・アップ!!
漫才デモ復活・初心者練習モードと通モードが新登場！
VIDEO 輪をかけて興奮のライブ!!
第1回マスターズ大会のライブ・シーンを再現！
SONG 輪をかけて響く熱唱!!
田中勝己の熱いメッセージ「ずっと/そばに/いるよ」他1曲を収録！
「通モード」エンディング・テーマ「ずっと/そばに/いるよ」ファン待望のシングル化！ 近日発売予定
ばよえ～んツアー・キャンペーンソング「灼熱のファイヤーダンス」NECアベニューより10月21日発売予定！
★98版もよろしくね
10月発売予定・予価4,800円(税別)
コンパイル
〒732 広島市南区京橋町1-7 アスティ・第一生命ビルディング PHONE:082-263-6165(ユーザーテレフォン)
社員募集
■職種＝プログラマー・デザイナー・システムエンジニア・営業・広報・総務■資格＝96年度新卒者・実務3年以上経験者
■応募＝ハガキにあなたの〒・住所・氏名・年齢・☎・職業または学校名・学部名を記入し、㈱コンパイル「入社資料ください」係までお送りください。案内書をお送りします。
Act Against AIDS
勇気と愛気
●エイズを知ろう
●エイズを防ごう
●エイズとつき合おう

PlayStation

SEGA SATURN

シミュレーションRPG「フェーダ」
舞台を32bitマシンに移してアップグレード移植！



THE EMBLEM OF JUSTICE FEDA フェーダ Remake!

94年発売シミュレーションRPG「フェーダ」はその壮大な世界観、緻密に練り上げられたストーリーが圧倒的な支持を得た。
95年、その世界観、ゲームの面白さはそのままに、
32bit機の機能を完全装備して「フェーダ」が帰ってきた。

- ●フルアニメーション・ムービー化されたオープニング・エンディング。ドラマチックにアニメーションする主要イベント。
- ●声優をムービーとアニメーションでふんだんにフィーチャー
  林延年／郷里大輔／緑川光／三田ゆう子／鶴ひろみ／屋良有作／銀河万丈／皆口裕子
  丹下桜／池水通洋／八奈見乗児（以上青二プロ）　小森まなみ（特別出演）
- ●完全リメイクされ、スピーディかつ滑らかにクオリティ・アップした戦闘アニメーション
- ●オリジナル構想に基づき、強力に追加された新たなキャラクター、新たな必殺技



やのまん提供

MAMIのRADIかるコミュニケーション

東海ラジオ	日曜	21：30〜22：00
ラジオ大阪	日曜	24：00〜24：30
九州朝日放送	日曜	24：35〜25：05
STVラジオ	日曜	25：00〜25：30

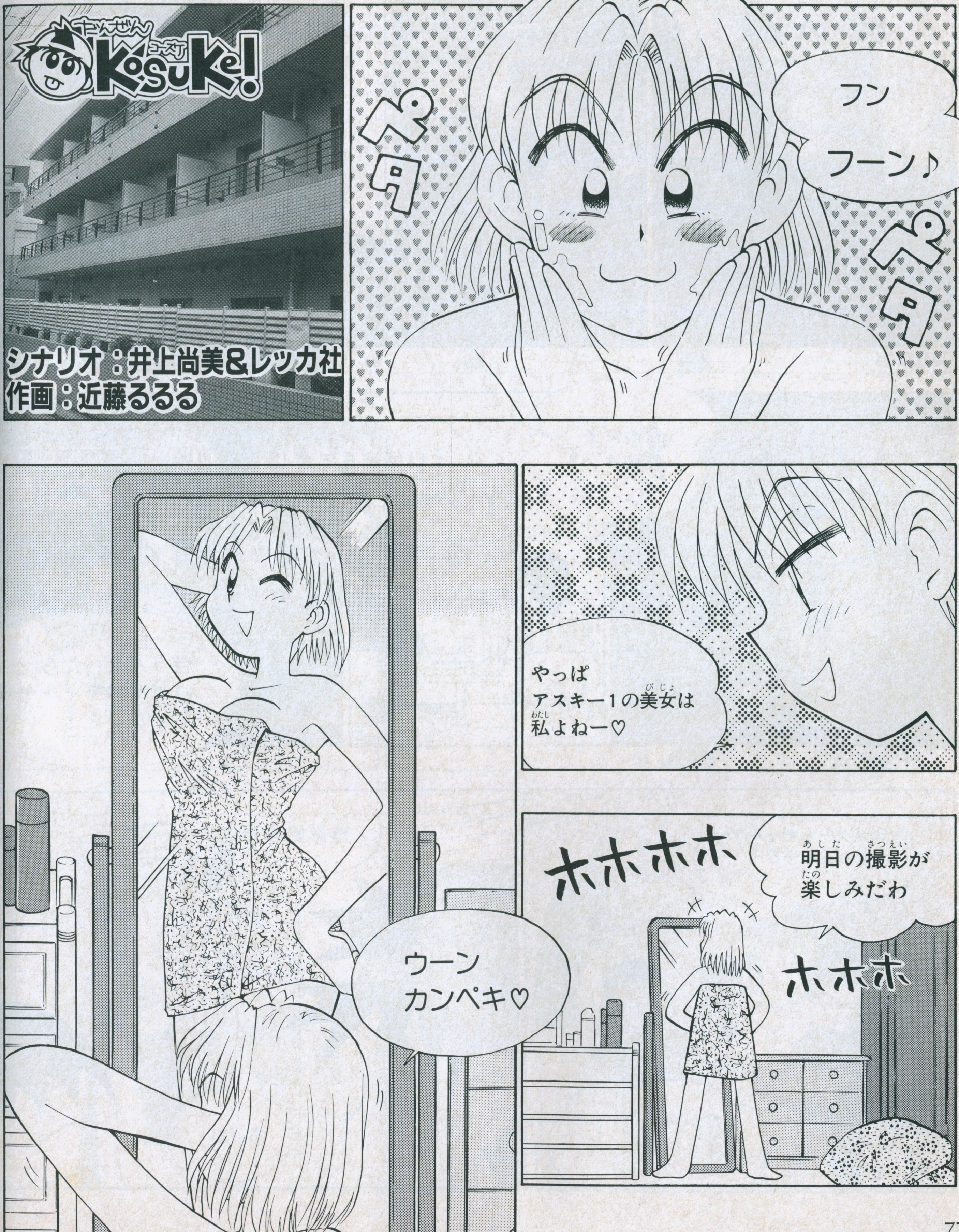
TV GAME RADIONS　DJ／内藤寛

TBS	日曜	21：30〜22：00
ラジオ大阪	土曜	23：30〜24：00

フェーダリメイクの情報が聞ける！

1995・秋 発売予定
価格未定

YANOMAN ゲーム・エンターテインメント革命宣言
(株)やのまん ゲームソフト事業部
〒130 東京都墨田区本所4-19-3



■カガミのまえで、すっかりモデル気分のナツメだが……。


次の日
これも入れちゃいます？
だめだよ柴田クン！
それはエロゲー！
藤崎「最
使うんだったらコッチのギャルゲーじゃないと！
エロゲーとギャルゲー…わかんねーな…
だからギャルゲーっていうのは……
撮影始めますよ
あ はい



ちゃーす
お来たわね
それじゃそろそろ
始めるわよ
あら
ナツメちゃんは？
もうすぐ来ると
思いますけど
ボク カメラの人と
打ち合わせ
やっとくね
スイマセーン
遅くなりましたぁ♡
相変わらず おもしろい
格好してるわね
でも今日は
水着の撮影でしょ
ピシ


更衣室に衣装が置いてあるから急いで着替えてくれる？
ハーイ
ホホホホホホホホ
これで男の目をクギヅケね♡
フーン
まあまあかな♡
カチャ
ナツメちゃん？
ちょっと見て来るわ
はあ…
ナツメのヤツ遅いね…
？
ニヤッ
そうね


！
はっ
わ 渡辺
さん!?
あら！ どうしたの
なんか水着が
キツキツじゃない!?
やっぱりモデルサイズは
無理だったのかしら
ナツメちゃんなら大丈夫と
思ったんだけど……
どうする？
あきらめる？
フゥ
そんなこと
ないです
大丈夫です！
む 胸が
キュウ
キュウ
あんまり無理して水着
破らないでね
もうあきらめたら？
ナツメちゃん
ちょっとおデブだし
仕方ないわよ
ピクッ
！



あ!?
~~~~~
あらあら
まぁまぁ
やっぱり
あなたには
無理みたいね
クスッ
おせーなぁ…
バタン
ズカズカ
おおい
ナツメ?
バン
?
行っち
まった…
カチャ
お待たせ
~~~~~


へ?
おお〜♡
ナツメちゃん
服のサイズが
合わなかった
みたいなのよ
中止するわけにもいかないし
仕方ないから私が
代わりにやってあげるワ
うおおお スゲー♡
そわ
そわ
ボ ボクも
写真とっとこ♡
渡辺さんって着ヤセ
するタイプだったん
スね…♡
パシャ
パシャ
う うん
パッ



■内緒だけどAカップぐらい!? な、近藤るるる先生におたよりを!

次号(9月8日発売)につづく

プレイステーション熱血特報スペシャル



いくぜ、7タイトル。

いくぜ、200タイトルのうちの7タイトル。プレイステーションでこれから発売されるゲームの新情報が満載だぜ。いくぜいくぜ。ついてこないヤツは置いてくぜ。いくぜいくぜ。いくったらいくぜ。

⬆この特集では、気合の入ったとびきりの情報には、上のような"いくぜマーク"が付いていますよ



プリンセスメーカー3



キリーク・ザ・ブラッド2



ビューポイント



卒業Ⅱ ネオ・ジェネレーション



ビヨンド・ザ・ビヨンド



闘神伝2



ザ・ファイヤーメン2 ピート&ダニー

いくぜ、1タイトル目。



プリンセスメーカー3

神から授かった女の子を10歳から18歳までのあいだ親の代わりになって育てるという育成シミュレーション『プリンセスメーカー』。このシリーズの最新作、『3』の画面写真が公開されるときがついにきたのだ。こりゃあ、いくっきゃないでしょ。ということで、ブリバリにいってる詳しい模様は2センチ下からスタート。

ソニー・コンピュータエンタテインメント	シミュレーション
'96年発売	価格未定

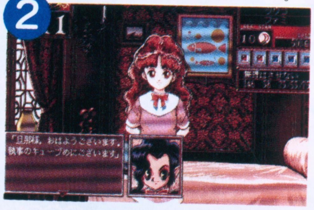
ついに公開!! あのゲームのあの写真だぜ

少しずつ成長していく女の子との生活、ふたりのあいだに芽生える愛情、そしていつか訪れる別れ。全国のプレーヤーをにわか父親に仕立て上げ、父親の楽しさとツラさを骨の髄まで味あわせてくれた『プリンセスメーカー』の最新作の情報をババンとお伝えしよう。

まずはもっとも気になる、女の子のグラフィックに大注目。『1』と『2』の女の子の写真も載せちゃうから、各自でニヤニヤしても可。



1 ⬅これが『1』の娘。あん、ぷりち（画面はパソコン版）。



2 ➡これが『2』。もうやん、かわい（画面はパソコン版）。



3 ⬅そしてこれが『3』。『1』と『2』の両方の娘の魅力を持つ感じ。う～ん、愛らしくてチュ。

いくぜ

そのほかの登場人物もグッとリアルに!!

前作まではアルバイトさせてお金を稼ぎ、そのお金で教育をしつつ、冒険の旅に出てモンスターとの戦闘も体験させるというのがゲームの流れだった。じゃあ、『3』はどうなるのか。それは残念ながらまだ明かされていない。ここで紹介する娘以外の登場人物が、ゲームにどう関わってくるのかもじつはまだ謎。前作までを考慮すると、アルバイトの雇い主や勉強時の先生のように思えるが。もしそうなら、グラフィックが大幅にパワーアップしていることになるね。



●シスター

➡やっぱり教会に働きにいくと会うことができるのでしょうか。あやしい色っぽさを発しているように感じるのは気のせい? 前作までは教会で働くとモラルが上がったが、そのへんはどうなるか。



●ダンスのコーチ

⬆きっとダンスの勉強をするときに登場すると思われるおにいさん。ずいぶんと二枚目な雰囲気なんで、レッスンを受けると色気なんかも上がったりするんでしょうか。父親としては、娘がこいつに恋などしないかどうか心配でたまりませんな。

●農家のおばさん

⬇アルバイト先の農場に住むと思われるおばさん。前作まで農場にいるのはおじさんだったけどねえ。何か意味があるんでしょうか。これで年増好みのプレーヤーも安心とか。仕事を成功させるごとに1枚ずつ脱いでいくとか。ウソです。すいません。



年齢やパラメーターで娘がガラリと変わるさ

まずは下にグイグイッと掲載された娘の表情、しぐさにご注目。『3』も前作までと同様、年齢やパラメーターによって娘のグラフィックが変化していくのだ。ドンドンッ、パフパフッ。この微妙な変化に親心、ときには男心をくすぐられちゃうのは前作までで実証済み。このへんはこのゲームのウリの部分でもあるので、今回も力が入っているのは間違いないでしょ。着る服を替えると画面のグラフィックが変化するという細かい配慮も、もちろん継承されているぞ。

ひとつ気になるのは、今回公開された下のイラストと、左ページ上に掲載したイメージイラストのギャップ。娘が成熟していくとともに、イメージイラストのようになっていくということなのか!?

ふつうの状態



とくに突出したパラメーターのないときの、ごくふつうの状態がこれ。素直そうな顔が愛らしい。特殊な目的を持って娘を育てるのでなければ、この状態がもっとも望ましいと言えるだろう。多くのプレーヤーが多くの時間見ることになるグラフィックだけに、娘の魅力がいちばん表現されていると思うのは考えすぎか？10歳から11歳になっただけで、ずいぶんと大人っぽい雰囲気になってるね。



貧乏症の状態

この貧乏症という状態は前作までにはなかったもの。名前から察するに、手持ちのお金が少なくなってきたときに陥る症状といったところか。こうなってしまったときにどんな影響が起こってしまうのかも興味のあるところだね。それにしても親の金のなさで、こんな考え込んだ表情になっちゃうなんて、なんてかわいそうな娘。親としてこの姿だけは見ちゃいけないような気もする今日このごろ。





非行化状態





モラルが下がったときに陥るであろう非行化状態。前作までのように、親に対して冷たくなるだけでなく、アルバイトや勉強をサボリがちになるなどの悪影響が心配される。将来の目的を達成させるためには、こんな状態にしてはいけない。こうならないためにも、マメに教会に通おうね。と言いつつも、かわいいから悪ぶった娘をちょっと見てみたくなっちゃうってのも親心なんだろうかねえ!?

色気過剰の状態



色気のパラメーターばかり増やしているとこの状態になる。う〜、かわいい、ずっとこの状態でプレーしたいという読者ちゃんも多いだろう。色気が多いということで胸も大きくなりやすいだろうから、巨乳好きのプレーヤーにとってはいいかもしれない。ただどんな影響があるのか詳細は不明。もしかしたら悪影響も……。単純に10歳にして色気に目覚めてるということ自体、怖い気もするけどね。





キリーク・ザ・ブラッド2

今年の1月に登場し、好評を博した3Dシューティングゲーム、『キリーク・ザ・ブラッド』の続編が登場するよん。今回、その続編の戦闘シーンとムービーシーンの画面写真を入手したので、ここにドーンと紹介しちゃうのだ。さあ、驚け！

ソニー・ミュージックエンタテインメント　シューティング
12月発売　5800円（予価）

迫力のメカニック3Dシューティングなのだ

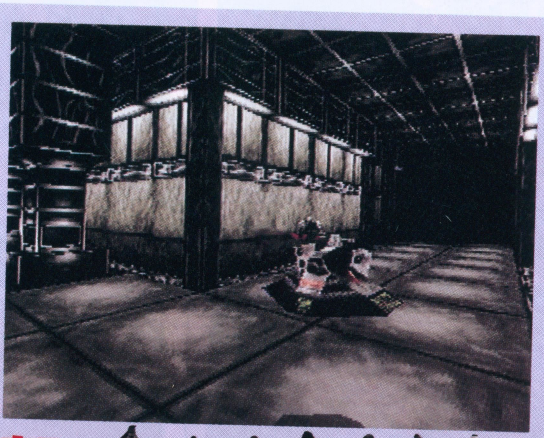
シューティングゲーマー期待の『キリーク・ザ・ブラッド２』。前作同様、今回も迫力ある３Ｄバトルがくり広げられるぞ。しかも、さまざまな点で前作よりパワーアップされているのだな。

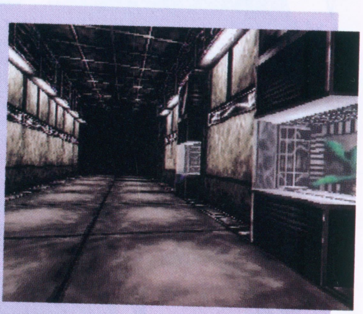
まず、アーマーの移動に高速モードが追加された。武器も大幅に性能アップ。壁を破壊して進路を作ることも可能になったぞ。そしてダンジョンはすべて新設計され、通路の幅は前回の倍の広さに。これらの改良により、前作以上にリアルでスリリングなシューティングが楽しめることだろう。

今回の舞台は2065年の南米。バイフロスなる人物が、人類のDNAを残す究極の方法、機械生命化計画を推進していた。27年まえのギガリウイルス発生により、現在生存している人類はごくわずか。しかも機械生命に監視された地下ドームで、追いつめられたように暮らしているにすぎなかった。だがドームでは、バイフロスの計画に対抗すべくレジスタンスが組織された。さあ、主人公とともに、人類の生存をかけた冒険に出よう！

いくぜ 迫力あるバトルを存分に楽しめ！

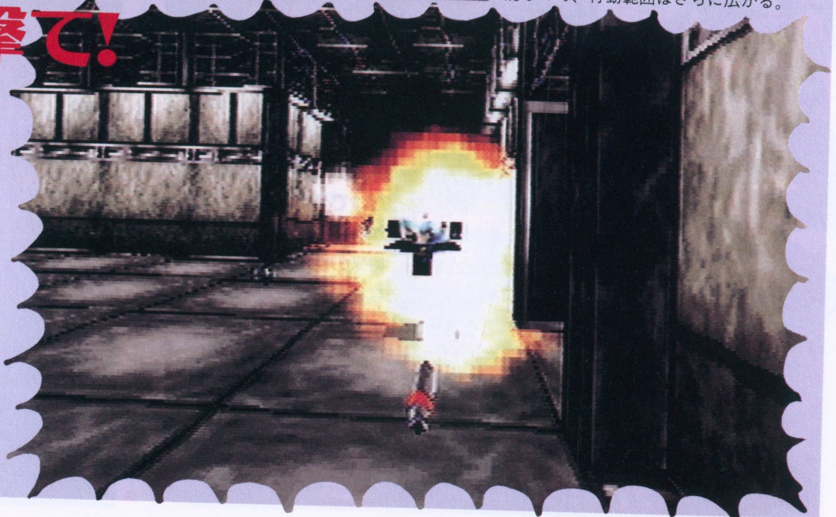
ここに掲載したのは、初めのダンジョンにおける戦闘シーンと、プレーヤーが操作することになるアーマーの写真だ。見てもらえればわかるように、ダンジョンがより広大になり、敵の攻撃を回避することもできるようになったのだ。地下ドーム都市のさまざまなエリアで、熱きバトルが展開するぞ。雄大な『キリーク』ワールドを、思う存分に堪能すべし。





⬅⬆⬇手に汗にぎる戦闘シーン。広々としたダンジョンで、スリリングな戦闘がくり広げられる。パワーアップしたウェポンにより、壁を破壊して進むことも可能なので、行動範囲はさらに広がる。

撃て！



これが自機となるアーマーだ



⬅主人公のMASAOは、このアーマーに乗り込み、戦場に出る。いざ出陣、ですな。

美しいムービーシーンをドーンと公開!

さてさて、おつぎはオープニングや、ゲームの途中に導入されている、超美麗なムービーシーンを惜しげもなくメニメニ大公開しちゃいましょう。前作以上に充実したストーリーと、うっとりするほど美しいムービーによる演出で、ゲームはよりいっそう盛り上がることでしょう（すべての囲みに〝いくぜマーク″がついているのは、これらの写真が、すべて本誌初公開だからだ！）。

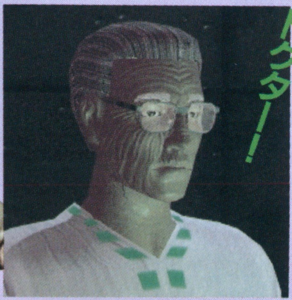
ちなみに、今回のデザイン監修も、もちろんあの横山宏氏だ。横山氏は今回デザイン監修のみならず、企画の最初の段階からすべてに関わっているという。よって、メカデザイン以外の部分にも、横山氏ならではのさまざまなアイデアが光っているに違いない。

多彩な登場人物!

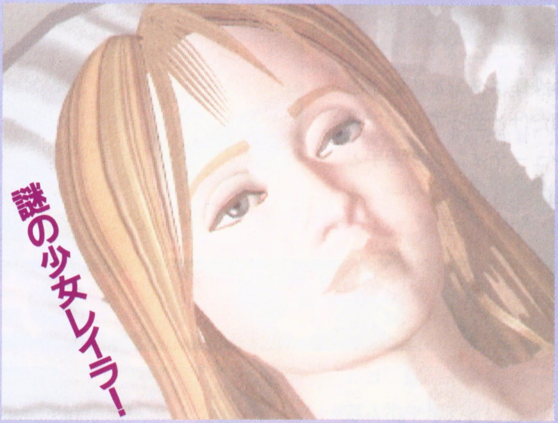
情報屋のジム、謎の少女レイラ、そしてレイラを診察するドクターなど、多彩な登場人物が、ゲームをバリバリ盛り上げてくれる。豊富な会話内容で、ストーリーもつかみやすいぞ。なかでも、謎の美少女レイラちゃんは、ギガリウイルスに感染しているという悲劇のヒロインなのだ。彼女を助けられなきゃ、男じゃねーべ。



⬆♪今日も情報屋ジムは、大きな手を広げてぇ～♪　マイナーな曲ですまん。



⬆こんな不気味な顔をしているけど、レイラを診察するお医者さんなのだ。



⬅悪質なギガリウイルスに感染してしまったかわいそうな美少女、レイラちゃん。プレーヤーのキミは、このあわれな少女の命を救うことができるか？

地下都市ニューロル

2038年、前作の戦場であったサウスベースの爆発によりギガリウイルスが発生。滅亡の危機にさらされた人類は、機械生命に監視されながらも、地下のドーム都市で生活していた。ここに掲載したのが、その地下都市、ニューロルの光景である。暗くどんよりとしたこの地下ドーム都市で、人類は何を思っているのだろうか？　わずかに残された人類を救えるのは、プレーヤーであるキミしかいない！　ちなみに、これはオープニングに流れるムービーである。

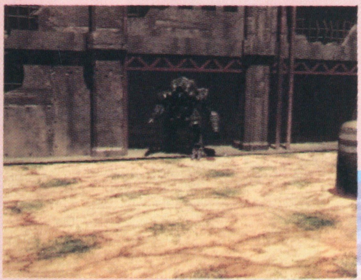


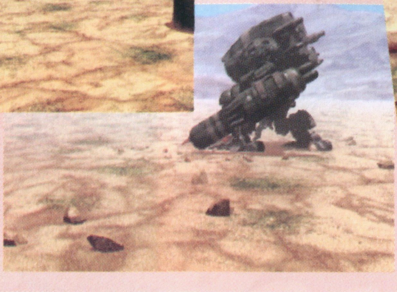


⬅⬆これが地下都市ニューロル。こんなジメジメとした世界で、未来の人類は生活しているのだ。こんな世界にキミは耐えられる？　おひさまのない世界なんて絶対やだよね。

ラフレスの花を捜せ!

主人公のMASAOは、ドームの外で謎の美少女を救出した。彼女の名前はレイラ。前述したように、このレイラちゃんはギガリウイルスに感染している。レイラちゃんをこの悪質なウイルスから救うのは、たったひとつの方法しかない。それは、ラフレスという名の花を採取することだ。このムービーシーンは、ゲーム前半の山場。心優しき主人公が、レイラちゃんの命を救うべくラフレスの花を採取してくるという、感動のシーンだ。うーん、泣かせるぜ……。

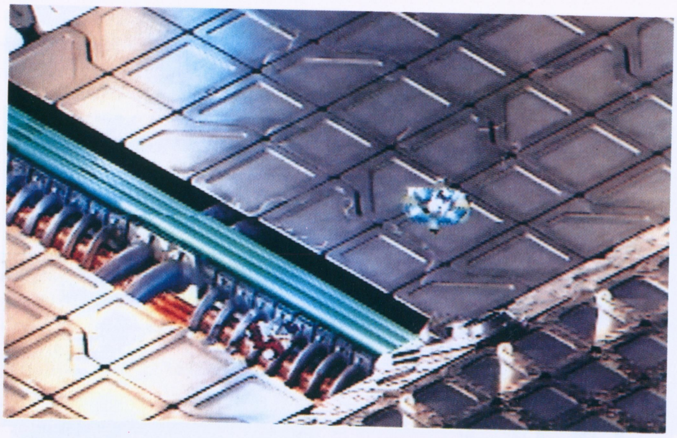




⬆➡主人公MASAOはアーマーに乗り込み、レイラちゃんのためにラフレスの花を捜す。ラフレスとは、いったいどのような花なのか？

これだ!





ビューポイント

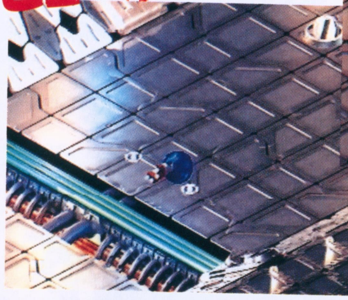
アーケードなどで人気を博したシューティングゲーム『ビューポイント』がプレイステーションに登場だ!! プレイステーション版は、グラフィックが一新されているので、いままでにないリアルなシューティングを楽しむことができるぞ。

エレクトロニック・アーツ・ビクター	シューティング
発売日未定	価格未定

あの名作がプレイステーションに登場だ!!

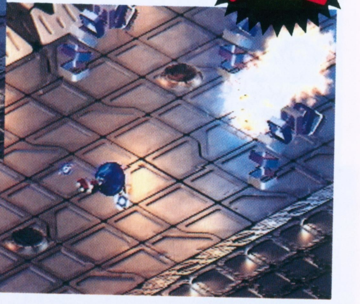
『ビューポイント』は、クォータービュー斜めスクロールのシューティングゲーム。特徴は、いままでのシューティングゲームにはない視点を採用したことにより、いっぷう変わった感覚でゲームを楽しむことができること。また、操作方法も自機の操作ボタンと攻撃ボタンの2種類だけと至ってシンプルなので、シューティングが苦手という人でもお手軽にこのゲームを楽しむことができるのだ。

これが特殊空間ビューポイントだ!!





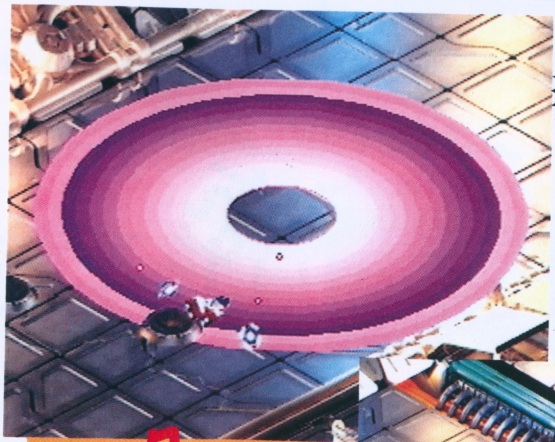
⬅⬆各ステージごとにさまざまな仕掛けや巨大な敵がプレーヤーの行く手を阻んでくるのだ。キミは、戦闘機の〝ビューポ〟を駆使して、最終ステージまでたどり着けるかな!?



⬇アイテムは、敵を倒すことで、手に入れることができるぞ。出現したアイテムは、必ず手に入れようぜ。

多彩な攻撃方法を紹介だ!!

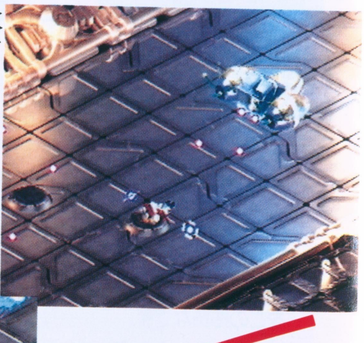
プレーヤーが操る戦闘機〝ビューポ〟には、ショット攻撃やボム攻撃といった攻撃方法があるのだ。ショット攻撃は、ショットボタンを一定時間押し続けることで、強力な破壊力を持つ波動砲を撃つことができるというもの。ショットボタンを押す時間によって、4段階の異なったパワーレベルの波動砲を放つことができるのだ。そして、画面前方に火の壁を放つことができるボムや、敵を追跡するホーミングミサイルなどといった、特殊攻撃もあるぞ。また、オプションアイテムを取ると、ビューポのサイドにオプションが装着されて、自機の両サイドからショットを撃つことができるのだ。



ショックウエーブボム

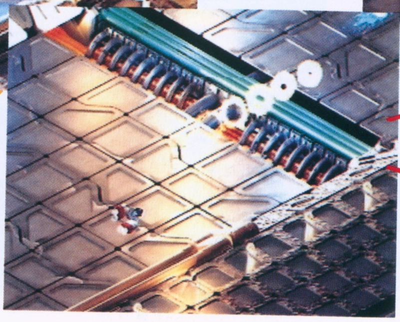
⬆大きな波紋で敵に大ダメージを与えるなら、これがいちばんだぞ。ボス戦にはこのボムを残して、戦いに挑もうぜ!!

オプション



➡オプション用のパワーアップアイテムもあるのだ。入手して、オプションも攻撃力アップ!! これで、コワイものなし。

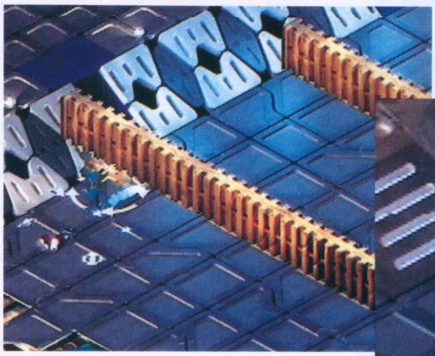
波動砲



⬅ショットボタンを押し続ければ波動砲を撃つことができる。溜める時間が長ければ威力は絶大。

これが『ビューポイント』の世界だ!!

『ビューポイント』の各ステージには、地面からわき上がってくる壁や回転する地面などといった、さまざまな仕掛けが用意されているのだ。ここでは、ステージ1に登場する仕掛けや敵キャラクターを紹介しよう。このステージには、風車型のターゲットを撃つことで行く手をふさぐ壁を動かす、といった仕掛けが用意されているぞ。また、3方向に弾を撃ってくる敵や貫通レーザーを撃ってくるボスが登場するのだ。まずは、このステージで敵を倒しながら操作法や波動砲の撃ちかた、敵の弾の避けかたを身につけよう。



⬅左端の風車状のターゲットを撃つことで、そびえ立つ壁を動かすことができるぞ。撃ちかたを間違えると、壁は元の位置に戻ってくるのだ。

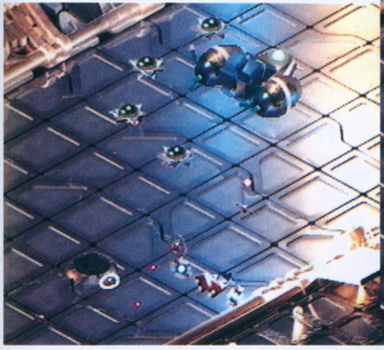


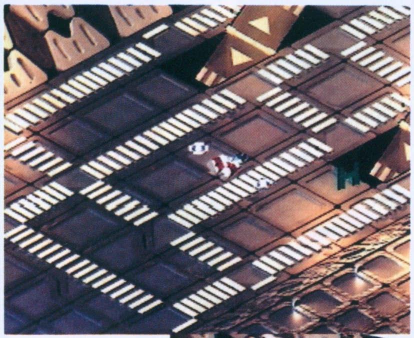
⬆この敵は、赤い部分しか破壊することができないのだ。ほかの部分に触れると自機は爆発するぞ。気をつけようぜ!!

中ボスだ!!



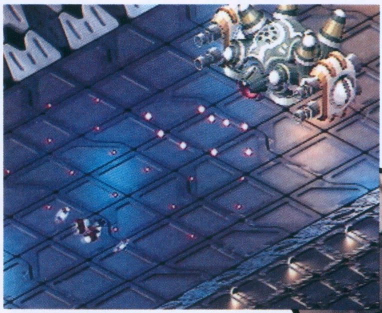
⬅この中ボス的な存在のキャラクターは、ステージ中にたびたび登場するぞ。波動砲をす速く溜めて攻撃しよう。





⬅回転する地面は、一定の間隔で回転するので、パターンを覚えてステージを進んでいこう。

これがこのステージのボスだ!!



⬅ボスの登場だ!! こいつは、貫通レーザーや体当たりなどといった攻撃をしてくるぞ。体当たりのタイミングを覚えれば、倒すのは簡単なのだ。



⬅さらに先に進むと、行く手を阻む巨大なタイヤが現われ、プレーヤーに襲いかかってくるのだ。波動砲を駆使して、巨大なタイヤをガンガン破壊して、ボスを目指して進んでいこうぜ。



⬅波動砲を溜めつつ体当たり攻撃をかわし、ボスが後退したらすかさず波動砲を撃つのだ。



いくぜ、4タイトル目。

卒業II Neo generation

教師と生徒の恋愛は御法度……だと思うよね。でも実際の女子校教師の奥さんは元教え子、ってパターンがほとんど。ホントに。

リバーヒルソフト	シミュレーション
10月27日発売	5800円

先生と生徒、禁断の愛に生きる？ それとも……

プレーヤーが女子校の教師となり生徒を指導していく育成シミュレーションゲームがプレイステーションに移植される。発売日も決定したぞ。もう知ってると思うけどゲームのいちおうの目的は、清華女子高校3年B組の問題児5人を無事に卒業させ一流大学に入学させること。だけど、育成モノだから当然、プレーヤーによって目的はさまざま。自分なりの目標を定めて、キミにとっての最高のエンディングを目指してほしい。

今回のプレイステーション版では彼女たちのプチキャラのビジュアルが数種類追加されているなど、オリジナルの要素もあるのだ。ほかにも、コントローラーの右側部分のみを使用する〝片手モード〟でのプレーも可能になっている。コーヒーを飲みながら片手でゲームをプレーできるのはモチロンのこと、○○や××しながらだってできちゃう。これならラクチンだね。



いくぜ

プチキャラダンシング

⬆➡サターン版などでは見られなかった谷のトナカイ姿と桜井のサンタ姿。安田のウェディング姿なんつーものもあるらしいぞ。どこで登場するかはお楽しみ！



3年B組のキミの未来の花嫁候補!?





犬塚さおり

⬇みんなの姉御的存在。男勝りでさっぱりとした性格だがときおり見せる素直な表情がかわいいとちまたではもっぱらの評判？ 勉強嫌いなのがネックになる生徒だ。



安田舞奈

⬇世間知らずなお嬢様タイプ。ほとんど手がかからないので育成は最もしやすいのだが、体力がないのが難点。放っておくとすぐに疲労や病気にかかってしまう。



谷 由香利

⬇素直で明かるい性格の女の子。ちょっとアイドルタイプでかわいいんだけど、おおざっぱでおっちょこちょい。意外にもトラブルメーカー的存在でもある。学力は決して低くないんだけど物覚えが非常に悪いんだよね。



石橋美佐子

➡ふだんは眼鏡をかけていて、成績優秀のガリ勉タイプ。5人のなかではもっとも責任感が強いが、その反面まじめすぎておしゃれ心に少し欠けている。



シンディ桜井

⬅ブラジルからの帰国子女だけあってナイスバディ（死語）の持ち主。英語の成績はバツグンなんだけど解放的な性格のため、ハメをはずしがち。校則違反には要注意！



せんせぇ、私のことやさしく導いてね!

生徒の指導は、高校の1年間を1週間単位に分けて進行していく。さらにその1週間は月曜から金曜までの平日と、土曜日曜の週末との2種類に分かれている。平日は生徒に勉強させることが目的で、生徒の学力に合わせて指導していくことが重要となる。週末は平日と違い生徒の行動はさまざまなので、全員を指導することはできない。しかし、特定の生徒をスパルタでしごいたり、逆にプレゼント攻撃や食事に誘ってゴキゲンをとることなどができる。いずれにしても週末は、生徒のパラメーター調整には絶好のチャンスとなるのだ。

平日はおべんきょ

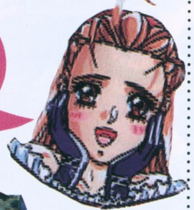


⬆平日は学校で指導。科目だけでなく指導方針や集中指導する生徒を選択できる。

週末はでいと?



⬆週末は教室、職員室、郊外のいずれかで会った生徒を指導することになる。



せんせぇ、私ね先生の○○になりたいの……

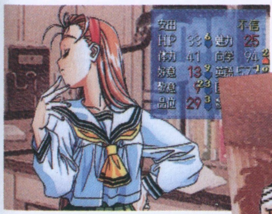
このゲームは生徒の表情やセリフから生徒の心理状態を読み取ることが非常に重要となる。生徒たちはすぐに機嫌を損ねたりタカビーになったりする。わがままな女の子もかわいー、って鼻の下を伸ばしていてはダメ。これらは百害あって一利ナシだ。うまく生徒たちをコントロールできれば彼女たちから告白されることも……。



⬇もしこれが僕の彼女だったら(しつこい)悩みを聞いてあげたいけど生徒なんだよね〜。



⬆もしこれが僕の彼女だったら黙って抱き寄せてあげたいけど、悲しいかな、キミは生徒なんだよね。





⬆➡怒ったり笑ったり女の子はたいへん。某B教師は懸命に機嫌をとり、ついに告白された。その際「僕は50年後の君をいまと変わらず愛して……(古い)」とプロポーズしたとかしないとか。

清華学園での年間イベント

プチキャラに大・大・大注目!!





彼女たちが通う清華女子学園では年間を通してイベントが目白押し。ちなみにこの年間行事画面では彼女たちのプチキャラが登場することもあるぞ。

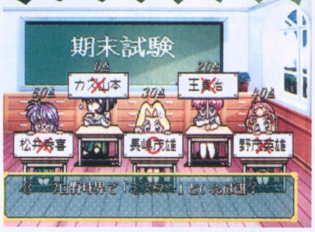
演劇祭 5月15日



演劇祭では5人のなかから責任者を決定する。出し物はセーラーファイブ、ロミオとジュリエット、不思議の国のアリスのなかから選択できる。

➡ん? この姿……月に代わっておしおきよ!

期末試験 7月14日

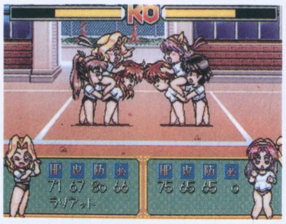


試験は1年間に4回。試験の難易度は4段階に分かれており、難易度が高いほど試験終了時の評価も高くなる。全員が100点を目指したいね。

➡なんとっ、5人中4人は不正解。だけどさ、バカな女ほどかわいいって言うじゃないか。

体育祭 10月8日

体育祭とクラスマッチでは5クラス対抗で騎馬戦が行なわれる。作戦をたてることはできるが戦いはオートなので、なによりも選手の体力が重要になってくる。体力のある生徒をあらかじめ育てておくことが大切だ。





⬆➡あっさりC組に負けてしまった。ブルマー姿が見られたからいっか〜。

そしていよいよ 卒業式

卒業式を終えるといよいよエンディングだ。エンディングは生徒ひとりにつき18パターン用意されている。一流大学に進学するもの、留年してしまうもの、そして教師(プレーヤー)と結婚するもの。なかには目を覆いたくなるようなエンディングだってあるのだ。だけど冒頭でも述べたように、キミなりの目的を果たすことがいちばんのエンディングなのだよ。

ビヨンド・ザ・ビヨンド

Beyond the Beyond

どうやら『ビヨビヨ』という略称はメーカー公認らしく、取り寄せた資料にも『ビヨビヨ』の文字がオンパレードなのだ。しかし、いかんせん響きがマヌケなため、"『ビヨビヨ』の資料をお届けします"とか真面目に書いてあるとなんかおかしいさ。

ソニー・コンピュータエンタテインメント	RPG
'95年秋発売	5800円

いくぜ、いくぜ、新情報満載でいくぜ！

いくぜ、いくぜ!! プレイステーションユーザー(いったぜ100万人)待望の本格派RPG、『ビヨンド・ザ・ビヨンド』の新作情報をいくぜ。まずは新しいキャラクターが登場だぜ。下の3人だぜ。バンドール国の3将軍と呼ばれているぜ。かなりのワルだぜ。それから、迫力満点の新魔法も公開されたぜ。カッコいいぜ。あと、パズル感覚のダンジョンなんかもいっぱいあって、奥の深い楽しさがあることがわかってきたぜ。さらに序盤のストーリーも明かされたぜ。いくぜいくぜ。いくぜ!! この勢いが最後まで続くかちょっと心配だぜ。

新キャラクター登場!!



ラムウ

⬅恐ろしい呪術を使う女呪術師ラムウ。冒険の序盤から主人公フィンたちに関わってくるキャラクターだ。



ヨーン

⬇幼児っぽいルックスで、あまり強そうには見えないが、勝つためには手段を選ばない恐ろしい魔導師だ。



ダグート

⬆ボウガンの威力と正確さは彼に並ぶものはないとまでいわれる魔法の弓の使い手。かなり手強そうだね。

いくぜ

初公開 炎の召喚魔法サラマンダー


1


2


3


4


5


6


7


8

炎の蛇が召喚された!!

これが初公開の召喚魔法サラマンダー。召喚された炎の蛇サラマンダーが、敵へ向かってクネクネとリアルに動く様子がわかるだろう。画面から飛び出さんばかりのこの迫力。さらに360度移動する効果的なカメラワークが戦闘の臨場感を倍増させる。

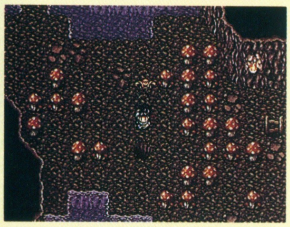
 ※画面は開発中のものです。

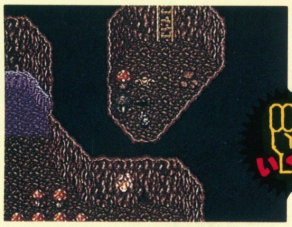
個性豊かなダンジョン そして神秘的な塔

『ビヨンド・ザ・ビヨンド』の世界に点在する3つの場所を紹介するぜ。まずはダンジョンだぜ。美しいグラフィックもさることながら、凝りまくった仕掛けがいっぱいで奥が深そうだぜ。単に迷路になって敵がいっぱい、ていうわけじゃなくて、発想の転換とかを要求されたりするわけだぜ。ふう……。いやいや、いくぜいくぜ。つぎは神々の塔と呼ばれる神秘的な建物だぜ。序盤のストーリーに深く関わる伝説の塔だぜ。タワーだぜ。重要なイベントもあるらしいぜ。塔の最上部からは、美しい風景を見ることもできるぜ。必見だぜ。

キノコダンジョン

あたり一面に赤と青のキノコが生い茂る怪しげなダンジョン。壁には小さな穴が開いているが、主人公が通り抜けるにはちょっと小さすぎるようだ。ポイントは2種類のキノコ。キノコは主人公の体を大きくしたり小さくしたりする性質を持っているぞ。小さくなれば壁の穴もスイスイと通過。ただし場所によっては小さいままでは進めない場所もあるぞ。頭を働かせて場所に合ったキノコを選択せよ。

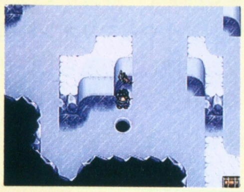

⬆おお、キノコだらけ。このキノコがダンジョンクリアーのポイントなのだ。

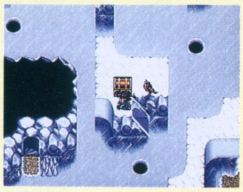

⬆小さくなったフィンが壁の穴を通り抜けたところ。なかにもキノコがある。

氷のダンジョン

氷のダンジョンというからには、当然ツルツル。曲がったり止まったりがままならず、目的地がすぐそこに見えているのになかなか着かない。さらに絶妙な場所に落とし穴が配置されていてスリル満点。


⬅あららら、宝箱がすぐそばにあるのに〜。


➡そしてイヤなところに落とし穴が。ひぃ〜。

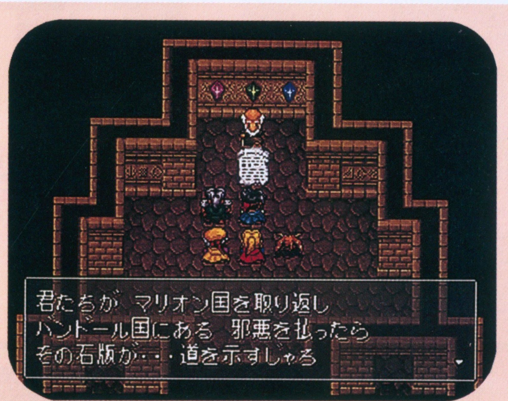

➡はい、落ちました。下もまたツルツルです。

敵に遭遇!!


⬅そうこうしているうちにまんまとモンスターに遭遇。臨場感バツグンの戦闘シーンへ。なんとも手ごたえのあるダンジョンなのだ。

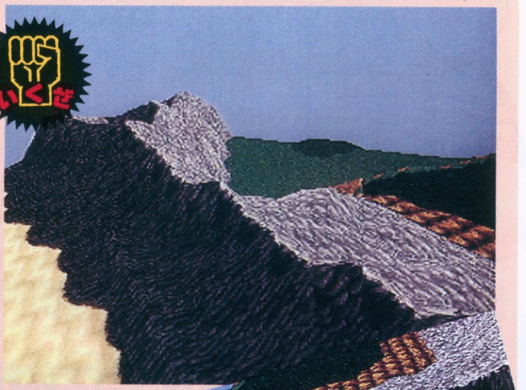
神々の塔

〝地上の平和が魔界に脅かされるとき、再び現われる伝説の塔〟、それがここで紹介する神々の塔。主人公フィンが幾多の困難を乗り越えて塔の最上部にたどり着くと、そこには謎の老人がフィンたちを待っている。老人はフィンたちに助言を与え、地上世界の現状を見せてくれる。そしてフィンたちの行くべき道を指し示してくれるという神秘的な石版を授けてくれるのだ。グーローシェーディングの技術を用いた、塔からの美しい眺めも特筆ものなのだ。



⬆塔の最上部にはひとりの老人が。老人はフィンたちに1枚の石版を渡してくれる。大いなる謎を秘めているというのだが……。

⬇一見ふつうのフィールド画面だが、フィールドはポリゴンで構成されている。実際に動いてみると独特の雰囲気があるのだ。



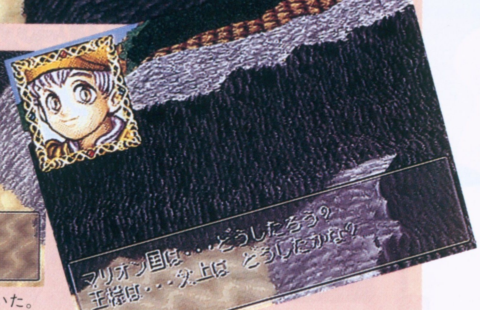

⬆独特の雰囲気を持つ塔の外観。32ビット機ならではの特殊なグラフィックだ。これまでのRPGとはひと味ちがうぞ。



⬆最上部には神秘的なたたずまいの老人が待っていた。「外をごらん」。老人の優しい声に従い、下界を見下ろすフィンたち。



⬆そこには美しい世界が広がっていた。感嘆し、決意を新たにするフィンたち。この世界に何が起きようとしているのか。



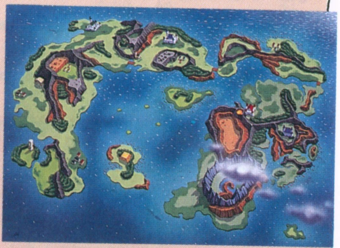
序盤のストーリーが明らかにされたのだ!!

まだまだいくぜ。ここでいよいよ序盤のストーリーを紹介するぜ。この文体のまま紹介するからちょっとウザったいかもしれないぜ。

主人公フィンが住んでいるのはマリオン国の山間にあるアイラの村だぜ。フィンはいつかマリオン国の立派な騎士になることを夢見ながら日々鍛錬を重ねているんだぜ。えらいぜ。ところがそんな平和な日々は打ち破られたんだぜ。隣国のバンドール国が、突然侵攻してきたんだぜ。どうやら最近軍師となったシュタットという男が言いだしたらしいぜ。電光石火、マリオンはバンドールの手に落ちたぜ。フィンは騎士である父親の安否を心配して仲間と城へ向かったんだぜ。はぁ……。い、いや、いくぜいくぜ。城下町にやってくるとバンドール兵がいっぱいいるぜ。どうやらマリオンの勇者サムソンを捜しているらしいぜ。どうやらサムソンは超強いらしいぜ。頼もしいぜ。でもついに町の一軒家に追いつめられたぜ。ヤバいぜ。

BACK GROUND STORY

……はるか昔。ともに暮らしていた神族と魔族はいつのころからか争い始め、ついには互いに死力を尽くす大戦乱を引き起こしてしまう。戦いは地上にあるすべてのものを巻き込んでいき、多くのものが傷つき倒れた。やがて戦いの無意味さを知った魔族と神族は約束の地において地上と地下世界を分け合う契約を交わし、同時にその地を中立の地とした。そして永い時間が流れ、すべては忘れさられた……。



侵略されたマリオン国そして勇者サムソン

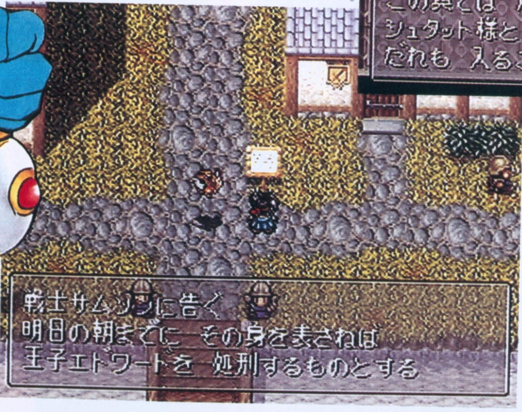


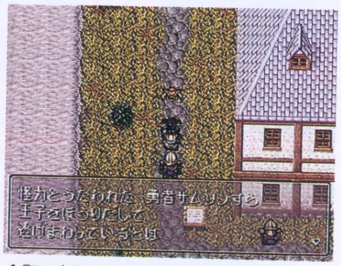
⬆強い意志を持った屈強な戦士サムソン。くり出す斧は大陸一。



➡どうやらマリオン城は完全にバンドールに制圧されたらしい。フィンの父親が気がかり。

⬇バンドール兵は血眼になってサムソンを捜しているみたいだ。そんなに強いやつなのか。

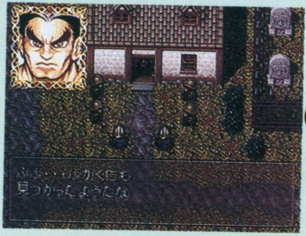




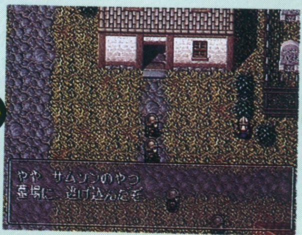
⬆町のあちこちでサムソンの噂をきく。どうやらマリオン国の最後の希望、って感じだ。

死闘の始まり

追いつめられたサムソン……



⬆とうとう発見されてしまうサムソン。しかし不敵に笑い、あせる様子はない。



⬆多勢に無勢を悟ったか、墓場に逃げ込むサムソン。追うバンドール兵。



ラムウ登場!!

⬅しかし、そこに待ち受けていたのはバンドール国の3将軍のひとりであるラムウ。どうするサムソン。

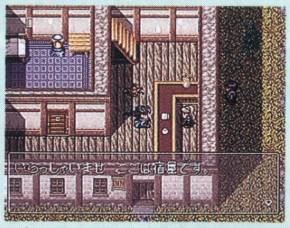
まだまだあるぞ新情報!! お楽しみはこれからだ

読者のみんなもかなりこの文体に飽きてきたと思うし、続けていくほうも疲れてきたりしてて、後悔のふた文字が浮かんだり消えたりしてるんだけど、気を取り直していくぜいくぜ。IKUZE!!

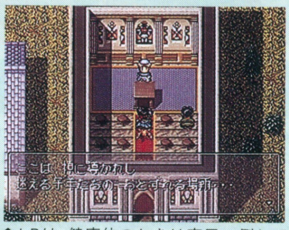
そのほかに明かされたさまざまな新情報を、最後にまとめてドカンとお伝えするんだぜ。主人公フィンのよきパートナーであるスタイナーと、回復のシステム、それから謎を秘めた"奈落の洞窟"についてだぜ。壮大なスケールを持つ『ビヨンド・ザ・ビヨンド』の世界が徐々に明らかになってきた、ってな感じだね。あ、感じだぜ。でもまだまだ知りたいことがいっぱいあるぜ。プレイステーションユーザーならずともつぎなる情報を要チェックな予感だぜ。ぜ〜ぜ〜。

LPは宿屋と教会で回復

このゲームは戦闘時の体力にVP(バイタリティーポイント)とLP(ライフポイント)という新しい概念を取り入れている。主人公たちはVPが0になると戦闘不能となってしまうが、VPの最大値はゲーム開始時から極端には増えない。つまり、いくら成長してもつねに死の恐怖がプレーヤーにつきまとうというわけ。VPはLPによって回復することができるんだけど、LPは町などにある宿屋や教会でしか回復できない。いちどダンジョンに入ったらLPをどう節約するかが勝負。スリル満点なのだ。



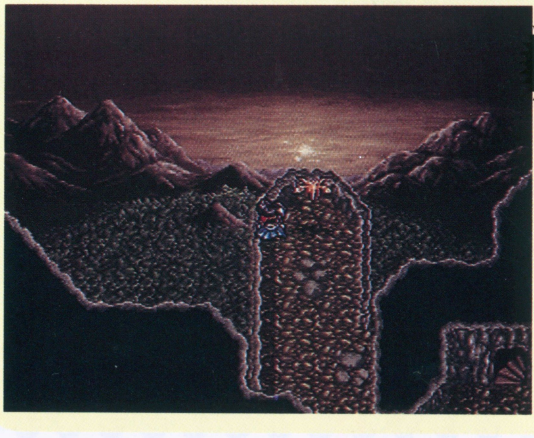
⬆命の重みをつねに意識させられることになる『ビヨビヨ』。町はオアシスだ。



⬆LPは、健康体のときは宿屋、倒れてしまったときは教会で回復できる。

奈落の洞窟とは……?

前記したとおり、『ビヨンド・ザ・ビヨンド』の世界には、地上世界と地下世界があり、それは約束の地を境に分けられている。下の写真は、"奈落の洞窟"と呼ばれる場所からフィンが地下世界を臨んでいるところ。奈落の洞窟がどういう場所なのか詳細は明らかにされてないが、約束の地に関係する神聖な場所であることは想像に難くない。



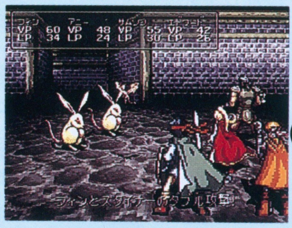
➡ここが地下世界を臨むことができる奈落の洞窟だ。はるか眼下に光る世界でこれから何が起こるのだろうか。

スタイナーの役割がわかってきた

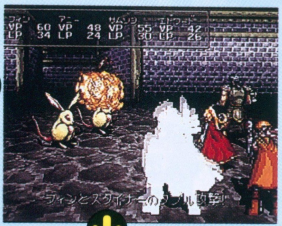


⬆体は小さいが鋭い爪を持つベビードラゴン。主人公フィンの親友なのだ。

かたときもフィンのそばから離れないベビードラゴン、スタイナー。彼(?)はほかの仲間たちとはちがって、プレーヤーが操作できないノンプレーヤーキャラクターとして戦闘に参加することがわかったぞ。下の写真を見てほしい。これはスタイナーがフィンと共同してモンスターを攻撃しているところ。"ダブル攻撃"と呼ばれるこの攻撃パターン、どのような条件で行なわれるのかは、まだ不明なのだ。



⬆ウインドーを見ればわかるように、スタイナーにパラメーターはないのだ。

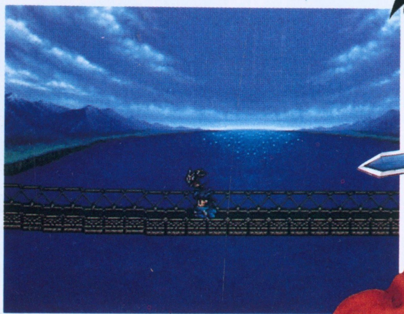


⬇フィンとスタイナーが融合するかのように光輝く!! いったいどうなる?



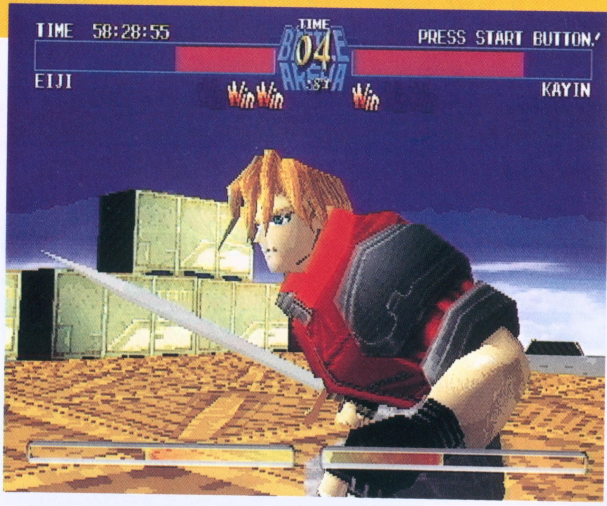
⬅そしてモンスターにダブル攻撃が炸裂!! ところがこのとき画面にフィンの姿はなく、スタイナーが宙に浮いているのみ。これはスタイナーの力なのか?

そして大陸へ!!



➡美しい海峡へかけられた橋を渡っていくフィン。この場面は物語の中盤らしい。





BATTLE ARENA TOSHINDEN 闘神伝2

少しずつ明かされていく神秘に包まれた『闘神伝2』の謎。今回もビックリドッキリする情報がてんこ盛りだで、読んでけや〜！

タカラ	格闘アクション
発売日未定	価格未定

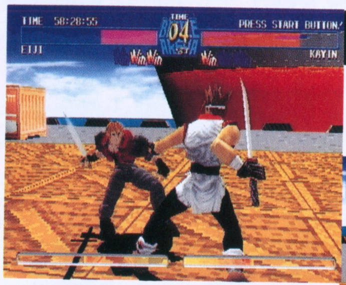
またまたスクープ！『闘神伝2』の続報なのだ!!

テクスチャー処理されたきれいなキャラたちが熱いバトルをくり広げる対戦格闘アクションゲーム『闘神伝2』の続報をお届けするぞ。気になる人は寄っといで。今回は、新しいステージと新しいキャラのポリゴンデータの紹介だ。

まず新しいステージだが、古代遺跡のようなものに囲まれた幻想的なステージだね。以前に紹介した港のような場所でのステージと合わせてこれでふたつ。残りはどういったステージになるのか気になるが、それはわかりしだい随時紹介していくのでお楽しみに。

新しいキャラのポリゴンデータは、前作の『闘神伝』にはまったく登場していないふたりのものだ。『2』に登場するのは確かみたいだが、詳しいことはまだ謎に包まれている状態だ。左のキャラは踊るような攻撃をしそうな感じ。右のキャラは鎌を振り回す必殺技を持っているに違いない。

基本画面



➡これが戦闘中の画面。戦闘は基本的にこの画面で行なわれる。画面中のゲージなどまだまだ謎は多いが、続報を待とう。

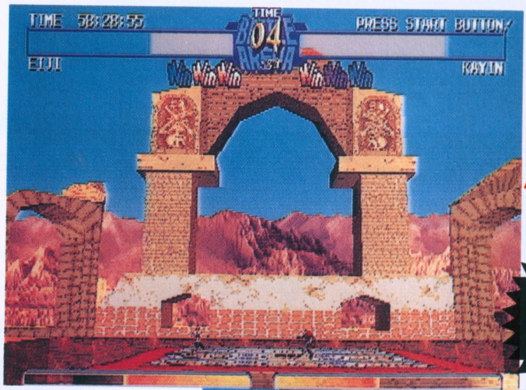
キャラのアップ画面



➡勝利や敗北が決まると、そのキャラのアップ画面になる。勝ったときはうれしいけど、負けたときは……やっぱり見たい？

新ステージだよ〜ん

いくぜ



⬆古代遺跡のようなものに囲まれたステージ。前作も美しいグラフィックが好評だっただけに、今回もかなり期待が持てそう。ほかのステージは、どんな場所を舞台にしたものなんだろうか？



➡新ステージでのエイジとカインの対決。ここではどういったバトルがくり広げられるのか？　たぶん新技などの新しい要素も増えているだろうから、かなり激しいバトルになるのは必至だぞ。

新たなポリゴンキャラ入手!!

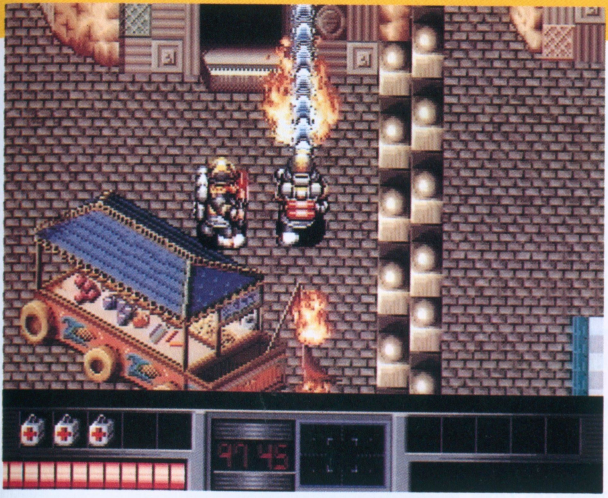
新たに入手できたポリゴンキャラがこいつらだ。前作にはいなかっただけに、どういった設定なのかなど詳しいことは一切不明。このデータから想像すると左のキャラは、アメリカの警棒であるトンファーらしき武器を両手に持っている女の子。一方、右のキャラは大きな鎌のような武器を持った侍みたいな感じだね。これらの武器を使いどんな技をくり出してくるのか、画面上での活躍が楽しみだね。

こいつらは？



新キャラなのか！

　※画面は開発中のものです。



ザ・ファイヤーメン2
ピート&ダニー

逃げ遅れた人々を、死の危険を冒してまで救う消防士、ファイヤーメン。これぞ男のなかの男。キミは自分の命を張ってまで他人の命を救うことができるか？　人を守ることができるのか？

ヒューマン	アクション
'95年冬発売	価格未定

人として、ファイヤーメンとして市民を救え!!

逃げ遅れた人々を救助しながら、まるで意志を持つかのように襲いかかる炎を消火していくアクションゲーム『ファイヤーメン』。スーパーファミコンで大好評だったこのゲームの続編が、プレイステーションでパワーアップして登場だ。

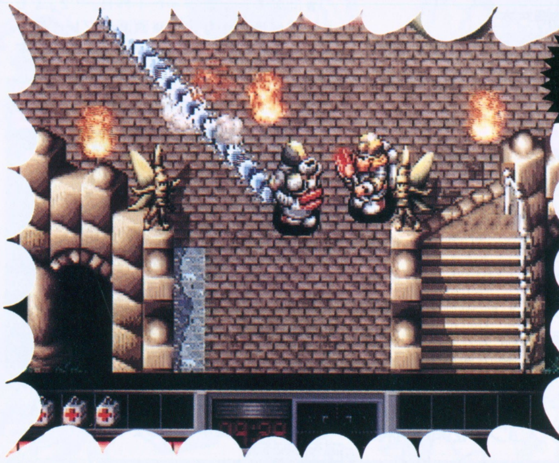


⬆前作は燃えさかるビルがピートの活躍の場でした。

SF版

たたたタイヘンだ ビルが燃えてる

前作はある程度先に進むと、ボスが出てきて、そいつを倒せばステージクリアー、というゲームだったが、今回はスタートからエンディングまでをセーブしながら進めていくタイプに変化しているぞ。もちろん、プレイステーションになり、グラフィックも美しくなっているので、燃えさかる炎、放水や消火弾による消化もよりリアルにパワーアップ、ビルに取り残された人々を救うのだ!!



いくぜ

⬅キミは消防士のピートとなって、さまざまな困難に立ち向かっていく……。燃えさかるビルに取り残された人々の運命は、キミの活躍にかかっている。

ふたり同時プレーができる

前作では、一緒に行動したダニーを動かすことはできなかったが、『2』では2プレーヤーが操作できるようになった。ピートやダニーは消火方法や役割が違うから、息をあわせて進まないと先に進むことは難しい。協力プレーが大切だ。



いくぜ

⬅ピート&ダニーのタイトル通り、ふたりで協力しながらビルでの消火活動を続けていく。

エンディングも変化する!!

『2』ではピートの途中でとった救助の行動や順番により、エンディングが変化する。前作のように、ただ消火率や救助人数の高成績を目指すだけでなく、特別なイベントを捜すのもドラマ性があって楽しいかも。キミはどう行動する？



SF版

いくぜ

⬅救助した人物などによりさまざまなイベントが発生。さらにエンディングも変化するぞ。

ほかにもこんなところがかわったぜ、『ザ・ファイヤーメン2』!!

この巨大ビルを進んでいくと、レストランや水族館、なかにはテーマパークや恐竜博物館なんてものも登場する。テーマパークや博物館ならではのトラブルも起こるだろう。さらにそのなかには、ピートの大切な家族も取り残されている……。この広いビルのなかで家族を見つけられるのか？

舞台がいろいろ!!



⬅前作の舞台はオフィスがメインのビル。今回の舞台はテーマパークやレストランなどが入った複合アミューズメントビルだ。

家族も救え!!



⬅ビルのなかにはピートの家族も取り残されている……。家族のためにも一刻も早く、この巨大ビルの火災を消し止めるのだ!!

　※記事中の"SF版"は、スーパーファミコン版の画面ということを表わしています。

気になるタイトルど～なってるの？

さてさて、気になるソフトはまだまだあるぞっていうキミたちのために、今後発売が予定されている人気ソフト８本の近況を報告するぞ。どれも各メーカーの広報さんや開発に携わっている人たちに直接もらった生のコメントだ。気になるソフトの近況を知りたい人は、すみからすみまでこのページを読んで、最新の情報にドップリ浸ってくださいな。まだまだ開発序盤のゲームが多いようだが、このページのソフトに関するコメントから内容など、いろいろ想像して、ソフトが発売されるその日まで楽しみに待とう。

新リッジレーサー（仮題）

ナムコ　'95年冬発売　価格未定



⬆回転走行が流行った１作目。『２』でも回転は可能かな？　※画面はプレイステーション版『リッジレーサー』のものです。

通信機能や、友だちとの対戦に欠かせないバックミラーを搭載。新コースでドリフト三昧の日々がまたやってきます。ただいま、それ以上のパワーアップをはかって開発を進めています。その全貌が明らかになるのは、もはや秒読みの段階にきています。しばしお待ちを。

ナムコ　広報　磴氏

ギャラクシアン³（仮題）

ナムコ　'95年冬発売　価格未定



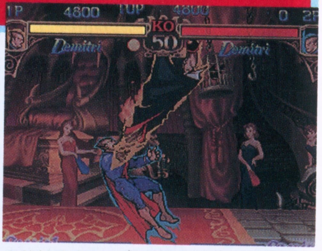
⬆多人数でプレーする大型筐体で有名な『ギャラクシアン³』も登場が決定。どういった形で移植されるかなど詳細は不明だ。※画面はアーケード版のものです。

この世のものとは思えない美しいグラフィックが売りのこのゲーム。プレイステーションの性能をもってすれば再現は可能だ！　と開発は申しておりますが、現在の開発度は7パーセントです。

ナムコ　広報　吉積氏

ヴァンパイア

カプコン　'95年秋発売　5800円



⬆移植決定から、長いあいだ待たされたソフトだけに期待は高まるばかりか？　※画面は開発中のものです。

首を長くして発売を心待ちにしてくださっていたファミ通読者のみなさま、いままでお待たせして申し訳ありません。ホントにホントにごめんなさい。しかしついに発売が見えてきました。第３コーナーはもう回りました。近々発売日も発表できると思います。もう少しお待ちください。

カプコン　広報　林氏

アークザラッド２

ソニー・コンピュータエンタテインメント　発売日未定　価格未定



⬆きれいなグラフィックのRPG。キャラデータは『２』へ持ち越せるぞ。※画面はプレイステーション版『１』のものです。

『２』の開発が本格的に開始されたといったところです。『１』の発売以来、山のように送られてきた『アーク』に対するさまざまな意見を謙虚な気持ちで聞き、よかった部分、少し直したほうがいい部分などを分析して、『２』の仕様を固めている状態です。

ソニー・コンピュータエンタテインメント　制作部　赤川氏

ジャンピングフラッシュ！２ アロハ男爵大弱りの巻（仮題）

ソニー・コンピュータエンタテインメント　'96年春発売　価格未定



⬆ウサギ型ロボットに乗り、ジャンプを使って進むアクションゲームだ。※画面はプレイステーション版『１』のものです。

企画もだいぶ固まり、実際に制作に入ったところです。『１』で実現できなかったアイデアを練り直し、プロトタイプを作って、おもしろさの検証もしています。ステージなどのアイデアも固まり、制作に入っているステージもあるといった状態です。

ソニー・コンピュータエンタテインメント　制作部　多田氏

ダービースタリオンPS（仮題）

アスキー　発売日未定　価格未定



⬆人気の競馬育成シミュレーションゲームをプレイステーションへ移植。※画面はスーパーファミコン版『Ⅲ』のものです。

現在、開発は構想の段階です。もし制作するならば、いままでとはハードが変わるわけですから、それに合わせてグラフィックを描き直すなど、プレイステーションの特徴を活かしたものになるでしょう。もちろん、ライバルとして登場する馬のデータも最新のものになるはずです。

アスキー　広報　小池氏

ZXE-D（ゼクシード）

バンダイ　発売日未定　価格未定



⬆キャラの性能が組み込まれたミニチュアロボットを使う格闘アクションゲームだ。※画面は開発中のものです。

骨子であるプレイステーション接続システムの電気回路設計は、ほぼ８割が終了。接続する立体ロボットを忠実に再現するため、横山宏氏制作の立体モデルで細部を検証しつつ金型図面を作成中。ゲームはポリゴンによる、基本格闘部分に関するプログラムを作成中の段階です。

バンダイ　玩具第一事業部　堀村氏

スナッチャー

コナミ　'95年冬発売　価格未定



⬆パソコン版、PCエンジン版で人気のアドベンチャーゲーム『スナッチャー』の移植だ。※画面は開発中のものです。

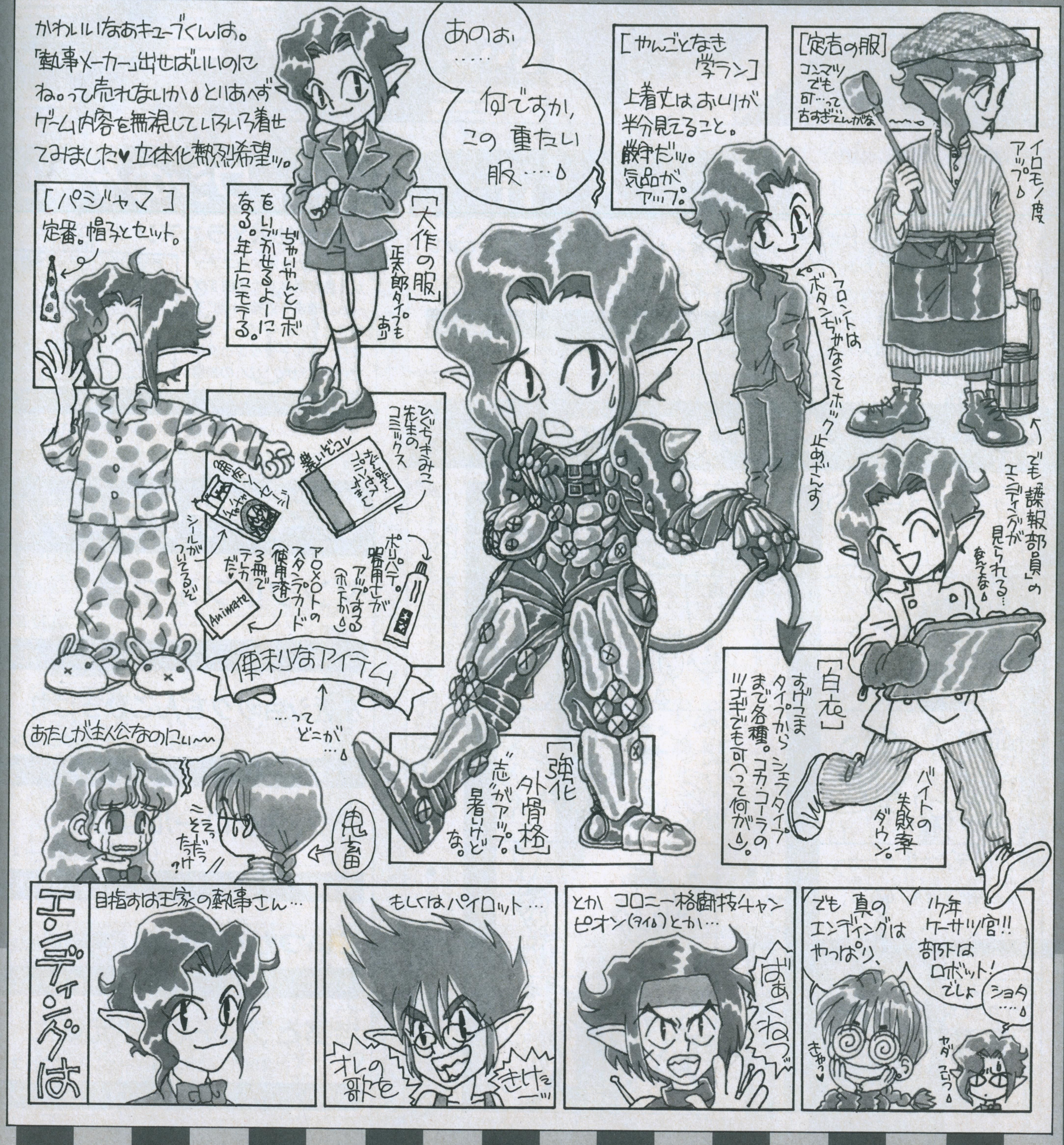
現在の開発状況はといいますと……発売予定日までの時間が短くなっているので、開発スタッフは馬車馬のように毎日必死になって取りくんでいます。ユーザーの皆さんからの移植希望の多かった分、期待を裏切らない出来にするためがんばっています。応援してくださいね。

コナミ　広報　早坂氏

元祖 水玉本舗

イラスト 水玉螢之丞

今週のおテーマ：プリンセスメーカー2



それにしても、たくさん描きましたねぇ……

ファミ通 町(ちょう)内(ない)会(かい)

Chōnaikai

Chōnaikai

もう秋(あき)か……って、オレの夏休(なつやす)みは？　去年(きょねん)なんか９月にしか休(やす)み取(と)れなくってさ、誰(だれ)も遊(あそ)んでくれないからトンボと遊(あそ)んだんだぜ。今年(ことし)だって唯一遊(ゆいいつあそ)びに行ったのが"ゲームの殿堂(でんどう)"だけ。こんなのシャレんなんね……いや、すっごく楽(たの)しかったなぁ～。やっぱ大人気(だいにんき)のＦⅡも見(み)れたしさ、けっ。

大予言

GAVAS 1500 ガバス

アメ横で買ったきりぼし大根を炒めて食したため、全治36ヵ月の突き指をするだろう。

沖縄県　ツトムくん

●ツトムくん、きりぼし大根はホイル焼きじゃなきゃ。

ワシのゲーム

GAVAS 800 ガバス

しあわせポメラニアン



性に目覚めたポメラニアンが、熱帯雨林をナギ倒すゲーム。埋まってる"小池"を拾うと"小池メーター"が溜まり、ブルーチップと交換できる。『ザクソン』の続編。

東京都　ポルノ入道

●名作『ザクソン』に劣らないゲームだね、あほ。

本音の４コマ

GAVAS 各1500 ガバス

福岡県　大坪良寛



酒飲んでスンゲー酔っとりますよ。ウッヘウヘ。マンピー、マンピー。

●ダメだよ、おじぎ忘れちゃ。おじぎしときゃ助かったのにねえ～、たぶんさ。

広島県　スーザン後藤



『マリオとワリオ』スナックで、ゴールドメンコが欲しい。なんとかしてくれ。

●この一倍は×ではなく＋だから一倍＋一倍＝2倍で正解と思う編集者↑パクリ。

アナグラムサム

GAVAS 各800 ガバス

ダンク!! ブルマ屋(や)

（ダブル役満）

山梨県　ヒラメ軍団

左近(さこん)ショックちんこひっぱれ

（必殺パチンココレクション）

東京都　しっとマスク

デブ、スクロールなし

（ろくでなしブルース）

東京都　紅茶の私

こいつが神田(かんだ)うの

（学校の怪談）

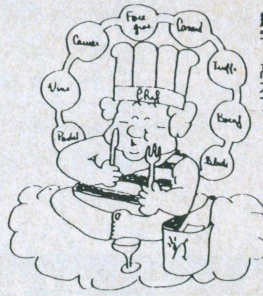
東京都　オイスターZ

老婆(ろうば)とプレー、すぐ元気(げんき)に

（激闘バーニングプロレス）

東京都　まんがスポーツ

ボンジュール Bonjour Ok Shuji 墨汁だ お習字



題字 高木ブー

GAVAS 2000ガバス

金の逆モヒカン賞

神奈川県 鼻毛屋さんだよ!!

こんにゃくじじいのパー
（攻略カダノバーン）
by 鼻毛50cmぐらいかも



●こんにゃくダイエットってやつにトライしたことあるけど、食いすぎて太った。

秋。でも暑い。冬。きっと暑い。
春。暑いかも。夏。暑くて死亡。

GAVAS 1500ガバス

銀歯が取れるで賞

東京都 葛西彰広

え〜碁仙人〜キャラメル〜
by 何だっけ？コレ

●最近キャラメルコーンがボックスで売られててさ、形が丸いんだよ。あの幼虫のような形が好きだった。

GAVAS 各1000ガバス

世界がもう終わるで賞

大阪府 ロシアン

♪鮫亀、降れ、降れ、（雨、雨）も〜っと降れ〜
by 八代ロシアン

●亀って意外と狂暴だってことをファミ通に入ってから知った。

大阪府 本間海奈

悪い子ビネガー（いねがー）
by なまはげ

●餅に砂糖をまぶして、ビネガーを少々垂らすと、超マジーです。

東京都 たこあし

投球せい！（同級生）
by けんせい多いといらつくぞ!!

●権制球って何球まで投げていいのかな？ 誰か試しておくれ。

岩手県 ソロモンの白昼夢

今週末朗（コンシューマー機）
by 大戦末期

●この会社で働く人間は、今週だけじゃなく、毎週、毎日末期です。

GAVAS 各500ガバス

ステテコ

●行きつけの店のマスターが特製の**酢バーボンピーマン**を作ってくれた。あまりのうまさに飲みすぎ、あふれ**出る汚物**。いくら超硬派の**野郎建設**に勤めるこのアチキでも、酔ったわ〜。

秋田県 高橋文月

酢バーボンピーマン（スーパーボンバーマン）
by どんな味だ

栃木県 カルラネイチャー

出る汚物（デュアルオーブII）
by パドックでのボロくらいなんだ!!

鳥取県 外道野郎

野郎建設（餓狼伝説）
by どこの会社だ……

GAVAS 100ガバス

正露丸

山口県 オリオン座のみつ星

おうごんのけつ!! プリーン。（鋼鉄の騎士3）
By なんか臭そう

●そんな輝くおケツだったら拝んでみたいものですな、パンツの上からね。

読者のみんなにお知らせがあります。するどい読者はもう気づいていることと思いますが、ちょっとまえから、当ページ下の小さい囲みのなかにあった"OH MY GOD"（記事のまちがい訂正）のコーナーがなくなりました。ほかのページに移ったのです。ワーイ！　これで担当者の私は、いくらでもくだらないことを書けるぞ。スタッフのみんな、もうどんどんまちがえていいです。とりあえず私は関係なくなったから。なお、コーナー移動の理由は、こんなバカ記事のなかで「ごめんなさい」とか言っても説得力がないから。たしかに。

GAVAS 各1000 ガバス　私も町のレポーター

のびのび

[redacted]町立
[redacted]小6年
[redacted]

ぼくのしょうらいの夢は、どこかの会社の社員になって、5年後には社長になることです。社長になったら社員のきゅう料を少しにして、自分のきゅう料をいっぱいにしたいです。いろいろな商品を出して金もうけをしたいです。でも、とう産して借金をかかえたら最悪でいやです。びんぼう人にだけはなりたくないです。

京都府　武ゆったか

●こういう生意気な子供とは、本気でケンカしたいです。夢ってのはそーじゃねーべ。

京都府

盗んだネックレス飲み込む
貴金属店ですり替え
容疑の女性を逮捕
岡山・備前

岡山県警[redacted]は六日、貴金属店で百四十万円相当のプラチナネックレスを盗もうとして飲み込んだ岡山県和気郡[redacted]の無職、[redacted]美容疑者（三[redacted]）を窃盗の疑いで逮捕した。約四時間後、同市内の病院で胃カメラなどを使い、ネックレスを回収した。

調べでは、[redacted]容疑者は六日午後零時四十分ごろ、備前市[redacted]の貴金属店で、ダイヤモンド付きプラチナネックレスを一万五千円相当の自分のネックレスとすり替えて盗んだ疑い。店員が問い詰めると、[redacted]容疑者は長さ約四十センチのネックレスを飲み込んだ。

ばれてしもた

●根性だけは認めたい。最近の女の人は恐ろしいですね。

スナック **ブス**
女子従業員募集
時給 3,000円
皆勤賞　2万円
アルバイト 時給 2,000円以上
入店祝金▶5万円★服装自由★
◆調理・皿洗い女性募集◆
年齢30歳迄　送迎有　毎週水曜日休
土浦市[redacted]
昼☎0298-23-[redacted]
（PM5:30〜PM6:10まで）
夜☎0298-24-[redacted]

茨城県　ス（中略）64

●こんな店名じゃ応募してこねーよ。もしこれで美人ばっかいたら悔しすぎだな。

◆うんざり、トイレ見学ツアー　公衆トイレに関する国際シンポジウムが香港で開かれ、参加した十七カ国の公衆衛生関係者ら五百人がぞろぞろ連れだってトイレ見学ツアーを行う姿が市民の目を引いた。

会議では、日本からの参加者による神戸市での香を使ったにおい消しから、インドの人糞（じんぷん）から発生させたガスの調理への利用まで、さまざまなトイレの報告が行われた。

しかし三日間の会議後に、三四度の気温の中で行われたトイレ見学ツアーには閉口する人も。ツアー参加を辞退したある英国人は「素晴らしいトイレでも、そこで一生過ごしたいとは思わない」と一言。（香港UPI＝共同）

青森県　XYZ

●想像したくない……。自分ちのならまだしも、公衆トイレだもんなぁ……。

GAVAS 1000 ガバス　イグアナ定食780円



神奈川県　片山うひょー

●修学旅行のときの写真なんだってさ。ちなみに、左側にいるのは校長先生とのこと。

GAVAS 1200 ガバス　教えて著作拳！



神奈川県　木村吾朗

●おっ、カメ忍者。決して、うちの忍者のニセモノではありません。

GAVAS 1500 ガバス　ソフトハウスの鏡！

先日、(株)バンプレストに、
「どうして貴社のマークはSMの女王様のメガネの形をしているんですか？」と質問したら、返事が来たので
送ります。（本社に送りました。「お客相談センター」ではありません。ちなみに縮小コピーです。）
P.N. るいぱんこ

前略　このたびは弊社にご関心をお寄せいただき、ありがとうございます。
さて　早速ですがご質問に回答差し上げます。

社名の由来

・BANPRESTO
イタリア語で"素速く"という意味
バンダイ・グループのバン

・（マーク）横にすると→ BANPRESTO
アルファベットのB

常に時代の流れを素速く（プレスト）読み取り、
メガネで世の中の先を見据え、
バンダイ・グループの一員として
お客様に満足いただける商品を
提供しようという願いが込められています。今後共よろしくお願いします。草々

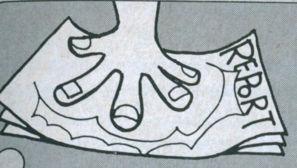
東京都台東区雷門2-16-9
111
株式会社バンプレスト
総務部

福岡県　るいぱんこ

●まぁ、まずはこのはがきを読んでみてください。上のほうに書いてあるのが投稿者のおたよりです。要するにこの読者は、バンプレストにふざけた質問をしたらちゃんと返事が返ってきたので、そのバンプレストからの返事をはがきに貼りつけて送ってきたわけ。ごらんのとおりバンプレストは、こんなテキトーな質問に対して非常にていねいに答えてくれてるのだ。いやぁ、すばらしい。ソフトハウスのあるべき姿を示してくれてますなぁ。

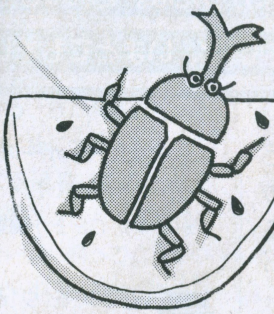
夏休みの思い出

みんな夏休みはどこかに出かけたかな。うちのバカバイトSは、友人たちとK公園で花火大会をしたそうです。この花火の量がハンパじゃないそうで、みんなで10万円分くらいの花火を問屋から買い込んだそうです。ドラゴンを1000発、ロケット花火なんかは5000発も買い込み、クルマのトランクと後部座席を花火でいっぱいにして出かけたとのこと。ほかにやることねーのか。



GAVAS 各600ガバス

わたしの



◎レンタルビデオ屋でバイトの女子高生を借りた。まだ**返却してない**。
滋賀県　鶏

◎日本最強のジャズは、**妖怪人間ベム**のテーマだ。
東京都　アニスファーム命

◎キン肉マンの内容に文句をつけるな。だってやつらは**超人**なんだぜ。
鹿児島県　ウイロー

◎好きなコの写真を、枕の下に敷いて寝たら、「**重いじゃないバカ!**」とフラれる夢を見た。
奈良県　水星水野亜美

◎うちの高校には自分のことを**オイラ**という教頭先生がいる。
滋賀県　するま

◎浜村は金じゃ動かない。**ガバス**をつめ。
三重県　エルボーマン

◎田中くんは、学校の草むしりを、**かわいそうだから**と言ってしない。
岐阜県　幸男

◎私の母は、いまだに**貴花田**と呼んでいます。
兵庫県　原征広

◎ファミ通に毎号ついているガバスの切り取り線は、表と裏が**合っていない**。
宮城県　ぼくドザえもん

◎私の妹は、自分の菓子に、〝**食べるな危険**〟と書く。
神奈川県　エロ大賞

◎ごはんが炊けたので、炊飯器を開けたら、ごはんが全部**ジョイボール**になっていた。
大阪府　するめ



◎自分のクシャミが、だんだん**加トちゃん**のクシャミに近づいてきた。
北海道　ナイーン

◎バルサンをたいたら、2年ぶりに**おじいちゃん**が出てきた。
東京都　藤田真也

◎貴様ごとき、オレの敵じゃねぇ! **味方だ。**
神奈川県　高橋文月

◎文化祭のクラスの出しものが決まった。**休憩所**だった。
群馬県　レジスタンス

◎兄は**糞刻み**で働いている。
奈良県　水星水野亜美

唐沢なをきの ヌルゲリラ 52 THE AMAZING CARTOON

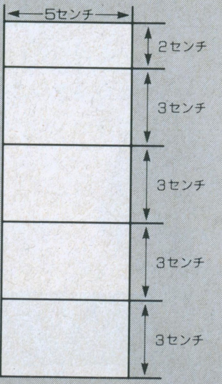




埼玉県　大崎洋二

投稿のオキテ

4コママンガの掟



●それでは、今号も投稿のオキテ、いってみましょう。
●イラストは必ず黒でお願いします。きれいにカラーで描いてきてくれてもまったくのムダですから注意しましょう。
●写真ネタは、必ずモデルの承諾をとりましょう。
●最近、本名を書かずに、ペンネームだけ書いてくる読者ちゃんが多いけど、困ります。ガバスが送れませんよ。
●じゃあ、本名だけちゃんと書けば、住所は書かなくていいのかよ、あーん? というひねくれ者の読者ちゃんもいるかもしれませんが、住所も当然、都道府県名からきちんと書いてください。郵便番号も書いてね。
●盗作はカンベンしてね。ほかの雑誌の投稿コーナーから切り取って送ったりしないよーに。
●と、今回はワリとふつうにまとめてみました。バイバイ。

あて先は→ファミ通町内会各コーナーまで

Letters FAMITSU 伝言板

中学高校生諸君は長かった夏休みも終わり、日焼けした肌を見せ合いながら新学期を迎えているころと思う。いとしいあの娘の水着のあとが目にまぶしく、ショートカットも似合うじゃないか、なんて思ってんだろ。よかったな。それにひきかえ、わしらファミ通編集部員は、いまとても忙しい。

大阪に遊びに行ったとき、見知らぬ少年から、「橋本やんけ！ ひさしぶり～」と声をかけられ、しばらく話をしたうえに、メシまでおごってもらった。
（岡山県 ハッピーターン臭 17歳）

なーんや、それ。いくら大阪がスーパーフレンドリーシティーだからといって、見知らぬ人にメシまでおごるか!? 話しているうちに気が付きそうなもんだけどなー。でも、大阪ならこういうこともありうるかもしれない。
受験で大阪に行ったとき、見知らぬ少年から女子中学生を紹介されそうになったことがある編集者

超スクープ！ 阪急電鉄川西能勢口駅から出ている能勢電車のホームにある売店の平積みされたチョコボール（ピーナッツ）は、かなりの確率で銀のエンゼルが当たることが判明しました。
（大阪府 ぷぴ強 17歳）

出た。出たよ。大阪人パワー。んなこと言われたってなぁ。まあ、大阪方面の人は、機会があったら能勢電車のホームでチョコボールを買ってみるとよいかも。ただし、「おばちゃん、雑誌で紹介されてたんで買いに来たのに、銀のエンゼルあらへんが。どうしてくれる！」なんて言わないように。わかってるとは思うが。
いちおう、やっぱり、ちょっと心配な編集者

僕は小学2年のクリスマスのときに、『カラテカ』をもらったことがあります。このとき、なぜか笑いながら泣いたことを覚えています。編集者さんも、こんなほろ苦い思い出を持っていますか。（鹿児島県 ウイロー）

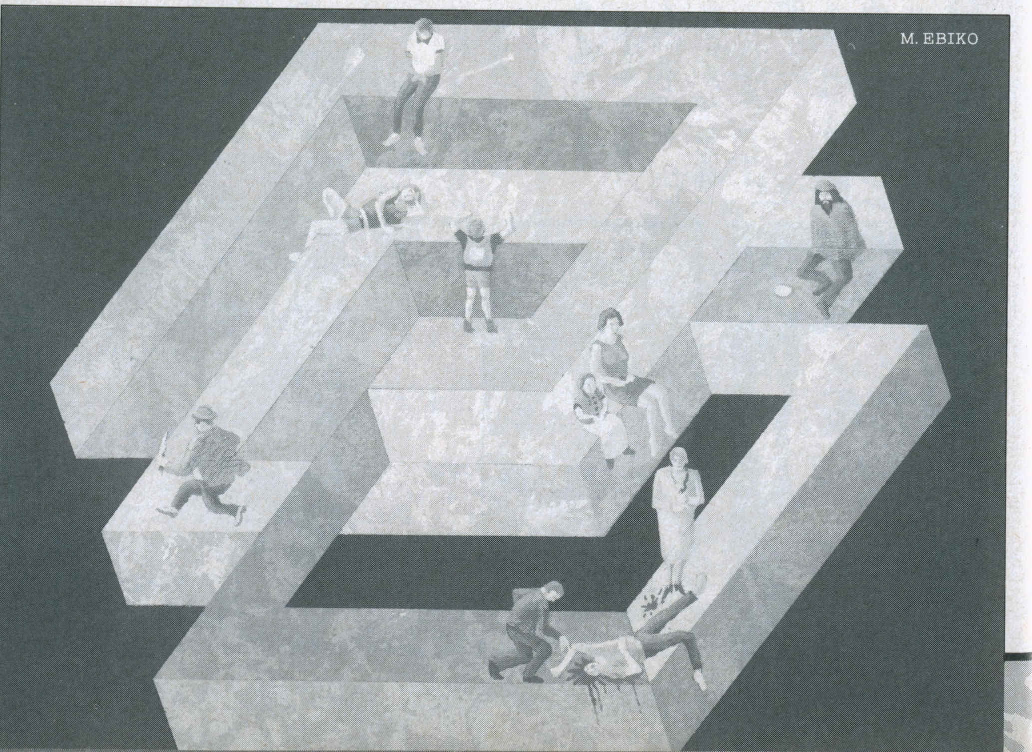
なんともいえないセンスのサンタさんをご存じのようで、うらやましいですな。おもしろいけど、せめてスーパーファミコンのソフトが欲しかったんでしょうなあ、子供としては。でも、『カラテカ』はとてもいいゲームなので、大切にしてほしいな。サンタさんにも、たまには肩をもむとかして、大切にしてあげるように。
仏教徒だから、という理由でクリスマスのやって来ない家庭に育った編集者

なぜ、電車とかでドアの横に立つ男性はポーズを取るのだろう。しかも、両サイドにいるとき、必ずどっちも競い合っています。不思議です。
（広島県 なるえ 17歳）

足を組み、手を腰にあてて、手すりに寄りかかり、遠い目で車窓をながめる。これは男のロマンだ。女がガタガタ言うんじゃねーや！
窓ごしに景色を見ていると、ふと窓に映った車内のようすが目に入る。おっ、いい女。おっぱいもでかいぞ。太ももの感じもいい。うーん、マンダム。窓の反射なら、相手に気付かれることもないだろう。へっへっへ。じろじろじろー、轟二郎。じろじろじろー、ユウジロー、東京の水には慣れたかい？ あっ、あの女、電車下りやがった。ちぇっ（ここで、ポーズを変える）。と、いうわけです。
かなり見てしまう編集者

最近、"ブ"を"ヴ"と書く輩がムカつく。ヴェルディとかなら最初から使ってるからまだいいけど、"ブ"と書いていたのを途中から"ヴ"に変えるのが多過ぎる。『バーチャファイター』は最後の砦だ。いじわるう゛ぁあさんとかになったらどうしよう。こないだ、テレビでケヴィン・コスナーとなっているのを見た。ぜったいケビンだ！
（東京都 バギーよしお 17歳）

ちょっと賛成だ。正しい発音に合わせようってことなんだろうけど、なんか鼻につくんだよな。この現象が続くと、サマー・バケーションはサマー・ヴェイケイション



に、バレーボールのバボちゃんはヴァリボーのヴァボちゃんになってしまう。これはかわいくない。もともとかわいくないかもしれないが……。それからなんといっても、ピーター・ゲイブリエルは、ピーター・ガブリエルだ！

ゲームの本の編集者

友人から、「蚊に刺されているときに腕に力を入れると、蚊が爆発する」と聞いたので、近くの林へ行って試したが、ぜんぜんダメだった。家に帰ってムヒをつけてるとき、すごくむなしさを感じた。（静岡県　酔いどれ天使）

『ディグ・ダグ』のプーカじゃあるまいし、そんなことで爆発するわけないじゃないか。もし、その話が本当なら、注射や点滴をうつと、体が吹っ飛ぶことになっちゃうよ。それはそうと、ヘビに噛まれているときに、腕に力を入れるとヘビが爆発するんだよ。知ってた？

子供をだます極悪非道の編集者

ひさしぶりに『笑点』を見た。あいかわらず、歌丸さんは髪のことを、こん平さんはチャーザー村のことを言っていた。そして、貴久蔵さんはバカのままで、とてもおもしろかった。やっぱ『笑点』だと思う。（宮城県　ヘナチョコプップップー　19歳）

やつら、まだそんなこと言ってたのか。ったく、もう。あきれたもんだ。でも、ひさしぶりに見るとおもしろいかもね。

ずうとるび再結成を願う（ウソ）編集者

自分は、"僕"と言うほど控えめな人間じゃないし、"俺"と言うほど強気な人間でもない。投稿するときなど、気分によって"僕"になったり"俺"になったりするのもすっきりしないので、その中間の"ぼれ"という言葉を作ってみたが、どうか？（神奈川県　ケチャ山城　21歳）

おいテメー！　ぼれの言うことがわからねーってんのですか。でれきば、ぼれの言うことをききやがってくださいよ。おねがいだからテメー、ぼれの言うとおりにしやがってくれるとうれしいんですけどぉ～よー。

ダメだ！　ぼれだと、しゃべりにくくてしょうがない。

俺と私の中間の"おたし"を考えてみたけど、やっぱりダメだと思う編集者

友だちが、「おまえニュータイプ？」と、聞いてきた。なぜそうなのか尋ねたら、顔からしてニュータイプだから、だそうだ。なんか対応に困ってしまった。（岩手県　ルイージ三世　14歳）

ニュータイプな顔ってどんな顔なんだろう？　自分がニューかキューか見てもらいたい気もする。関係ないけど、ニュータイプの口げんかって、すごくイヤだな。見てるほうもつまんないだろうな。ニュータイプ反対！

キュータイプ編集者

滋賀県をどう思いますか？（大阪府　するめ　16歳）

滋賀県ねぇ。真ん中に穴が空いてるところなんか、なかなかオチャメでいいねぇ。青森県に引っかけたり、沖縄県につないでネックレスにすると個性的でいいかもしれないねぇ。

島根県と佐賀県については、あまり触れたくない編集者

3年まえ、家のベランダにあった猫のうんこ。あれ、じつは僕のです。お母さん、いままでだまっててすみません。（東京都　ミッチー　20歳）

変態か！　ベランダで何やってんだ。お母さんはいいとして、猫にはちゃんと謝ったんだろうな。罪をなすりつけておいて、知らんぷりはよくないぞ。

猫権を守る編集者

ヒマなので、ワキ毛を全部抜いてやった。なんだか子供のころに戻った気分になった。（兵庫県　ねんど2号　18歳）

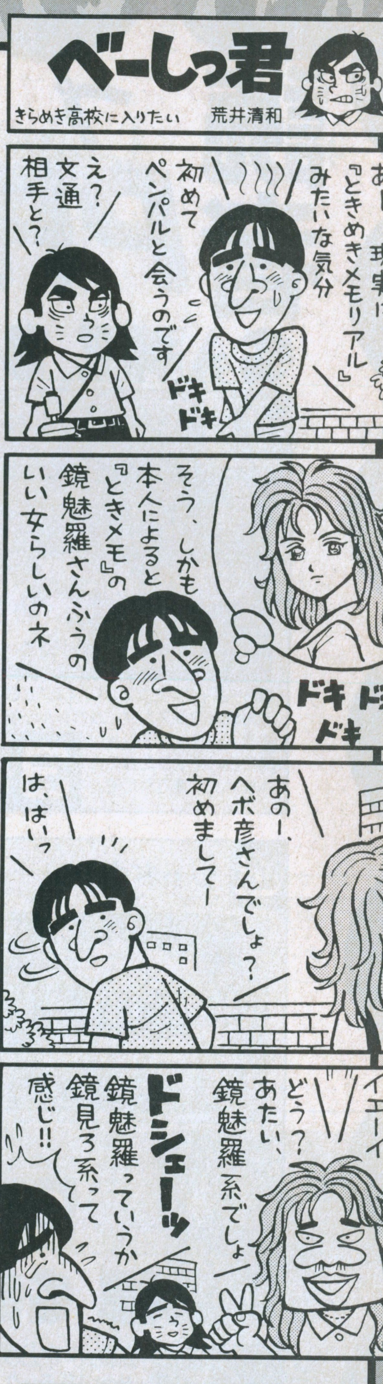
それはいい。ザッツ・グッド・アイディア！　純真な子供の心を取り戻したいときは、毛を抜こう。もちろん下の毛もだ。皮もかぶせてしまえ。そして、食事中にうんこの話をして怒られよう！　女子とは対立しよう。エッチな本は、見たいけど見ない。見るのはドラえもん百科だ。

夢のふくらむ編集者

歌手のHitomi。あの人はどうか知らないけど、あのテの女性（ひとことで言うと、細身の肉体派）には、細心の注意が必要です。（埼玉県　BB王様）

これを専門用語で、フェロモニック・スレンダー・プチデビルと言います。か弱いのかたくましいのかわからないので、どう扱っていいのかわからないけど、俺ならダイジョーブ。と、思ったときには、すでにあなたはフェロモンのマリオネットなのです。人生の軌道ポイントが切り替わり、新幹線に乗ってたはずなのに、いつのまにか在来線になり、気がつけば無人の荒野をトロッコで走ってたりするのです。でも、本人は楽しいのでトロッコは止まりません。

嫌いじゃない編集者



だってぇ～、原稿を書いてるいまは、まだ7月だしぃ～。印刷所が夏休みになっちゃうから進行が早まってぇ～、締切と締切のあいだが1日しかないしぃ～。外はすっげぇ暑いしぃ～。体なんて超ダルいしぃ～しぃ～、すみません。

読者プレゼント PRESENTS

夏休みは有意義に過ごせたかな？ もう2学期だね。心機一転、新たな気持ちで文武両道ガンバロウ。

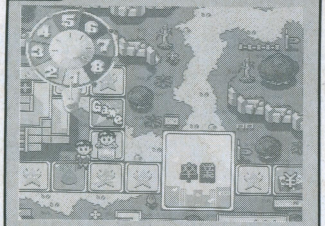
GAME SOFT ゲームソフト

1 バウンティ・ソード



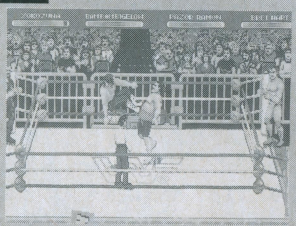
■スーパーファミコン　パイオニアLDC
迫力満点のリアルタイムバトルが展開する、シミュレーションRPG。キャラたちの合体技は、千差万別だぞ。
3名

2 スーパー人生ゲーム2



■スーパーファミコン　タカラ
みんなで遊べるゲームソフト、『人生ゲーム』の続編が登場。職業が23種類に増え、さらに熱い対決が楽しめるのだ。
3名

3 WWF RAM



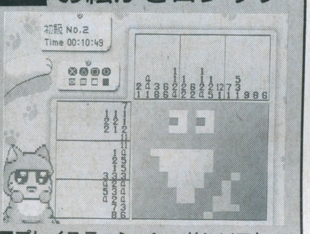
■スーパー32X　アクレイムジャパン
プロレス団体WWFのスーパースターたちを使って、1対1のシングルマッチなど6つのモードで遊べるソフト。
3名

4 シャドウラン



■メガドライブ　コンパイル
テーブルトークRPGなどで人気の『シャドウラン』がRPGで登場。シナリオはグループSNEの書き下ろしだぞ。
3名

5 おーちゃんのお絵かきロジック



■プレイステーション　サンソフト
縦と横にある数字から塗りつぶす位置を判断する『お絵かきロジック』がプレイステーションで登場だ。
3名

6 宝魔ハンターライム Special Collection Vol.2



■プレイステーション　アスミック
宝魔ハンターであるライムが活躍するアドベンチャーゲームの第2弾。今回もモンスターを退治しまくるぞ。
3名

GAME GOODS ゲームグッズ

7 アーク ザ ラッド オリジナル ゲーム サウンドトラック

3名



プレイステーションの大人気RPG、『アーク ザ ラッド』のゲーム中に流れている音楽11曲が収録されているCDだ。

8 もっと！ ときめき メモリアル JUN.

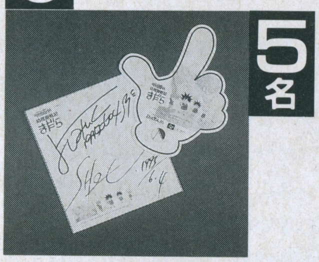
3名



『ときめきメモリアル』の世界を体験できるオリジナルステレオドラマシリーズ最新作。出演声優のイメージソングも収録。

9 幼稚園戦記まだらセット

5名



『MADARA』関係のマンガを描いているマンガ家、田島昭宇と義見依久のサイン入り色紙と、手型うちわをセットで5名に。

8月4日号当選者発表

ゲームソフト

●ウルティマ恐竜帝国 THE SAVAGE EMPIRE
東京都　石井真樹
東京都　川添隆幸
愛知県　前田菜美子

●ウルトラリーグ 燃えろサッカー大決戦
青森県　朝田昌孝
福井県　坂井隆朗
岐阜県　今井達也

●ポポイっとへべれけ
大分県　寺司弘志
宮城県　木村恒彦
山梨県　山本　稔

●クロックワークナイト ～ペパルーチョの大冒険・下巻～
大阪府　知野見諒
神奈川県　澤田祐一
神奈川県　佐藤　豊

●Dの食卓
大阪府　南利志彦
千葉県　町田竜彦
東京都　奥住　豊

●ナイトストライカー
東京都　石川重雄
宮崎県　甲斐真資
愛知県　青木茂夫

ゲームグッズ

●ルナ・エターナル ブルー ルナティック・パレードVol.1
千葉県　秋谷陽一郎
埼玉県　太田　圭
千葉県　菅原なおみ

●パンツァードラグーン オリジナル フルサウンドバージョン
東京都　内野孝二
愛知県　酒井貴浩
神奈川県　川村鉄平

●ストリートファイター サウンドトラック
神奈川県　岡本光司
和歌山県　宮下佑二
千葉県　村越あい子

応募のおきて

官製はがきに応募券を貼り、以下の質問に答えてファミコン通信FPコーナーまで送ってください。①欲しいものの番号②郵便番号③住所、氏名、年齢、電話番号④職業、学年⑤あなたの趣味⑥使用ゲームマシン⑦好きなゲーム⑧好きな有名人⑨好きな音楽⑩好きなテレビ番組⑪好きな小説⑫好きな映画⑬最近注目していること⑭行ってみたい場所⑮将来の夢

当日消印有効
9/7 しめきり

きりとり線
応募券
停止線
9月15日号

9月15日号の当選者は10月20日号(10月6日発売)で発表だ！

※このプレゼントに当選したかたは、この号のほかの懸賞に当選できない場合があります。賞品の発送は当選者発表後1～2ヵ月かかることがありますのでご了承ください。

Present for you


3DO
Sword & Sorcery
次世代リアルステージRPG
ソード＆ソーサリー
剣と魔法だけが道を拓く。
風捲く大地。果てしない荒野。
剣と魔法の伝説だけが語り継がれた
それを人は「ソード＆ソーサリー」と呼ぶ。
新機能搭載
リアルステージ
3D地形戦略
ディオラマバトル
Rusion
DO初の次世代リアルステージRPG
年9月14日発売!!
◀3DO用 CD-ROMゲーム▶
標準価格 6,800円(税別)
品番：FZ-SJ0251
初回特典!
「ソード＆ソーサリー」キャンペーン
「ソード＆ソーサリーオリジナルクリアファイル」を
〈限定5万本〉プレゼント!!
※詳しくは、キャンペーン展開中のお店にお問い合わせください。
イクロキャビン
株式会社マイクロキャビン
〒510 三重県四日市市安島2-9-12
インフォメーションダイヤル
©1995 MICRO CABIN CORP.
TEL.0593-51-6482
TEL.0593-53-3611
3DO,3DOロゴとインタラクティブマルチプレーヤーは、The 3DO Companyの商標です。


SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
天使くんと一緒だって！？
そんなばかな！
ビッグニュース！『GOGOACKMAN 3』が早くも登場～
天界の仙人様が殺された！？　なんと容疑者は天使くん。
「むっ、無実だ～。僕じゃなぁ～い！」
と天界警察から逃げ惑うはめに。
そしてこのドタバタ逃亡劇に巻き込まれてしまう
アックマン。はたして、真犯人は？
その目的は？何故アックマンがこの
逃避行に付き合っているのか？
謎は深まるばかり・・・。
なんと天使くんが
マイキャラ昇格！
マップ中のチェンジポイントでチェンジ可能！
なんと天使くんが
操作可能に。
アイテムショップ
遂に新設！
なにに するんだい？
集めた魂でアイテムの購入や武器のパワーアップが可能。
更に充実した
アクション！
「三角跳び」「敵をつかんだままの移動」「各武器別の必殺技」を追加し、「踏みつけ」を復活しさらに充実。
アクション
12月
発売予定
予価9,800円（税別）
16M
GO GO ACKMAN 3
©バードスタジオ／集英社
©BANPRESTO 1995



ロープレ
12月
発売予定
予価12,800円（税別）
32M+64K BB
ONIシリーズ最新作。正式タイトル決定！
「幕末降臨伝ONI」今度の舞台は幕末だ！
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
ゲームボーイから始まった『ONI』シリーズ。
スーパーファミコン版になった前作からさらにパワーアップ。
『ONI』の神降ろしはもちろん、その他にも特殊技能を取り入れるなど改良が加えられた。
主人公の大和丸を中心に新撰組の沖田や土方、そしてあの坂本龍馬など歴史に残る人物も登場！
江戸時代末期、幕末の時代に大暴れ！
幕末降臨伝
ONI
主人公
大和丸
才神夏芽
壬生十郎太
戦闘システムも充実！
サークルバトルもよりパワーアップだ！
通常のバトルシーンに加え、転身しての戦闘など圧倒的な迫力は今回も健在。
個性豊かな登場人物達！
沖田総司
坂本龍馬
土方歳三
制作　パンドラボックス
©パンドラボックス
©BANPRESTO 1995
スーパー
野球道
今日からあなたが監督！
SUPER Famicom
スーパーファミコンマウス対応
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
オーダーの組み替え、先発、中継ぎ、リリーフ、作戦のひとつひとつを監督であるあなたが出します。その他ドラフトで有望新人を獲得し、トレードで戦力を補強、キャンプでチーム力を強化するなど、一年を通して戦うスーパーファミコン初の本格的な野球シミュレーションゲーム。
選手も監督も実名で登場！
パソコン版で定評のある「ＳＵＰＥＲ野球道」シリーズの移植で選手や監督はもちろん実名で登場。イチロー、桑田、清原、そして長嶋監督や王監督が実名で登場します。
(社）日本野球機構，プロ野球12球団公認ゲーム
©1988,1995 日本クリエイト
©バンプレ企画 1995
©BANPRESTO 1995
シミュレーション
12月
発売予定
予価12,800円（税別）
16M+256K BB
バンプレストのゲームのことならなんでも答えちゃうヨ！
バンプレスト テレフォンサービス
03-3847-6320
電話番号はよく確かめてネ！
受付10:00～16:00 月～金（土･日･祝祭日を除く）
株式会社バンプレスト
東京都台東区雷門2-16-9　〒111
※バンプレストはバンダイグループの一社です。
BANPRESTO

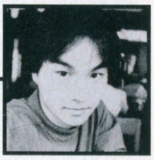

SUPER FAMICOM
LICENSED BY NINTENDO
スーパーファミコン完全オリジナルストーリー
ロードス島戦記
Record of Lodoss war
'95年12月
発売予定
価格未定
キミのために作られた
新たなるストーリー
呪われた島ロードスを舞台に
壮大なスケールで描かれる
本格派ファンタジーRPG
おれは、ヴァリスに行く。
←全4章から構成される重厚なシナリオは、完全オリジナル!
→より戦略的な戦闘を可能にした、斬新なフィギュアバトル!
角川2大
株式会社角川書店 〒162 東京都新宿区市谷本村町2-21 HJK市ヶ谷ビルディング9階
TEL. 03-5229-3616 FAX. 03-5229-3619
©1995 角川書店／グループSNE／MACハミングバードソフト
イラスト／結城信輝 ＊ゲーム画面はすべて開発中のものです。
スーパーファミコンは任天堂の登録商標です。


PlayStation
2020年 東京
ゲームを超えた未来体験!
TOKYO DUNGEON
東京ダンジョン
プレイステーション対応RPG
'95年12月発売予定
価格未定
東京タワーすら埋もれるほどの
超高層ビルが立ち並ぶ"東京"
近未来の大都市の影に潜む
ネットワーク犯罪を追う
↑冒険の舞台となるサイバースペースに存在するフルポリゴンで描かれた仮想世界の数々。
書店が贈るRPG!!
©1995 角川書店/ローR・アダムスⅢ世/サイベル
イラスト/梅津泰臣
＊ゲーム画面はすべて開発中のものです。
マークおよび"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。


CRYSTAL DYNAMICS
PlayStation
Intense 3D Space Combat!
トータルエクリプス ターボ
TOTAL ECLIPSE
TURBO
10.13 ON SALE!
5,800
希望小売価格
BMG INTERACTIVE Entertainment
Developed by Crystal Dynamics Inc.
Distributed by BMG Victor, Inc.
1-5-6 Shibuya, Shibuya, Tokyo, Japan 150
●ソフトの内容および発売日は、改良等のため変更する場合がありま
"PS"マークおよび"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標で
©Crystal Dynamics, the Crystal Dynamics logo and Total Eclipse Turbo are trademark of Crystal Dynamics Inc. ©1995 Crystal Dynamics. All rights



これがニューヨークの〝サイバーカフェ〟。有名なソーホーのはずれLA FAYETTE通り沿い、PRINCE通りとの交差点にあります。近所には最近話題の女のコブランド〝X-ガール〟や、テクノウェアショップ〝リキッドスカイ〟もあるんで、サイバー＆キューティな人たちには興奮のスポットなり。こういうカフェがたくさんできると便利になるなぁ。ラップトップを持ち歩かなくても、カフェから自宅や会社のパソコンにアクセスして仕事できるもんね。



テキストダンサー
■佐藤大
DAI SATO

RECENT STATE──
街のなかにあるカフェで世界に繋がるってSFっぽいのが好き。





DAI SATO
ASCII WEEKLY FAMICOM TSUSHIN TECH/N.O.
FLOPPY DISCO

ISSUE-12

街角テレビじゃなくて街角パソコンの時代だ

theme

このページを読んでいる人のなかでパソコンを持っている人は、どのくらいいるんだろう。ゲームをバリバリやるからってべつにコンピューターには興味がないって人もいるだろう。4つボタンと✚キー以上のボタンはいらないって人もいるだろう。ほんとそれでいいと思う。パソコンって目的がない人には、余計なモノが多すぎるワープロだったり計算機だったりするからね。べつにコンピューターゲームやってるヤツが「いまマルチメディアしてるなぁ〜俺」なんて思うワケじゃないんだからさ。でも、僕がここでもたまに話題にするコンピューターによるネットワークは、どんな人でも興味を持つことのできるメディアだと思う。とくにインターネットなんて、自分でやってみて初めてオヤジな雑誌に出てるみたいなカタイもんじゃないってわかったくらい。クラブの情報からジャガーのソフトの新作批評、オーストラリアの『バーチャファイター』の裏技ネタまで……ほんとなんでも揃う雑誌だと思う。でもインターネットを電話やテレビ、ファックスの感覚で使うには、まだハードルが高すぎるよね。高価なパソコンはもちろん、高性能のモデムやそれらをコントロールする、ある程度の知識が必要だし。うーん。難しいよね。思わずインターネットを大人のためのカタイもんにしたくなる気持ちもよくわかる。じゃあ誰でも手軽に利用するためには、どうしたらいいんだろう。ちょっとまえに僕が考えていたのは、テレビが普及するまえにあった街頭テレビやコンビニのファックスサービスとか公衆電話みたいな街角ネットサービスだったんだけどね。それでパソコンに興味のない人でもネットにある情報を手にする手段ができればいいなぁ〜なんて思っていたら。それが、なんと今回ニューヨークを旅行しているときに偶然見つけたカフェにありました。その名もズバリ〝サイバーカフェ〟。店内には、コンパックのコンピューターがズラッと並べられて、その奥のカウンターでは軽食とコーヒーなんかを買える。みんなフラッとお店に入ってコーヒーとクッキーなんか注文して、おもむろにパソコンに向かって通信している。ネット内での自分を証明するパスポート的なアカウントを別のカウンターで少しの値段で手に入れれば、パソコンとモデムがなくてもネットワーカーになれる。もちろん素人さんには店員が教えてくれるし、カフェにいるほかのお客さんにだって聞ける。僕もなかでお茶だけしたんだけど（アカウントがないので通信はできなかった、残念）、学生や会社員みたいなふだんは接点のなさそうな人たちが、いろいろと話をしながらパソコンに向かう姿は、まさにサイバーなカフェでした。日本にも渋谷にインターネットカフェができたらしいし。うーん。パソコンの未来はいよいよテレビ電話のレベルになろうとしているんだなぁ〜と実感。流行りと勢いでパソコンを買うまえに一度カフェで試してみるのはいい方法だと思う。

DRAGON QUEST VI ドラゴンクエストVI 幻の大地

DQ TIMES

Friday 15 September.1995



WEEKLY REPORT DEDICATED TO **Dragon Questers.**

4ヵ月ぶりのドラクエタイムスだけど、覚えていてくれたかな。今号からふたたび『ドラクエⅥ』の新情報をお届けするぞ。今回は、新呪文と井戸の秘密、おしゃれ鍛冶屋についての情報をお届けだ。どなたさまもお見逃しなく、とくとご覧アレ。

スーパーファミコン SF	RPG	バックアップカートリッジ
	エニックス '95年12月発売予定 価格未定	32メガ

便利になった新呪文のアレコレを公開

なんと『Ⅵ』では、新呪文が5種類も増えているのだ。ザラキーマなどのように、いままであった呪文に改良が加えられたものもあれば、マジックバリアみたいにシリーズ初お目見えでプレーする際に超便利なものまであるのだ。このほかにもどんな呪文があって、どんな効果なのかは、それぞれの呪文の説明を読んでくれたまえ。

ザラキーマ

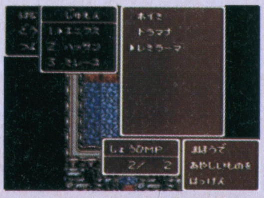
死の言葉で敵を一瞬にして絶命させられるザラキのパワーアップ版。ザラキは敵1グループにしか効かなかったが、今度のザラキーマは、敵全体に効くぞ。何種類もの敵が現われたときに威力を発揮しそうだね。



⬆➡いろんな種類の敵がいるときには、ザラキーマで一網打尽にすれ。

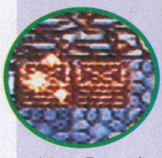
レミラーマ

家のなかや洞窟などでこの呪文を唱えると、アイテムが隠してある場所や、秘密のスイッチのある場所が光り出す。この呪文のおかげで、アイテム捜しがグーンと楽になったのだ。



⬅何か怪しいものがありそうな気配を感じたら。

光っている





➡レミラーマを唱えれば、このように隠し場所が光ってわかる。

フローミ

この呪文を塔や洞窟で唱えると、プレーヤーが現在どの建物の何階にいるのかが瞬時にわかるぞ。とっても便利な呪文だね。とくに、ダンジョンなどで道に迷ったときや、マップを作るときに、役に立ちそうですな。



⬅もしも洞窟で迷ってしまったら、この呪文を唱えろ。



⬆現在いる階層がわかるのだ。やり。

マホターン

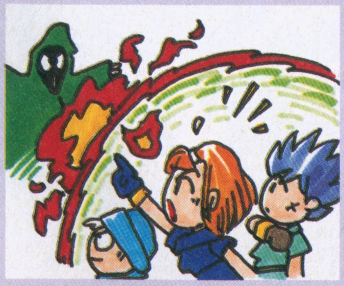
この呪文は自分のまわりに薄い光の壁を作り敵の放った呪文を跳ね返すもの。しかし壁が薄いため、一度跳ね返すと光の壁が消えて効力がなくなってしまうのだ。



⬅マホターンを使って効力がなくなるシーンを連続でお見せしよう。

マジックバリア

この呪文を唱えるとプレーヤーたちのまわりをバリアが包み込み、敵からの攻撃呪文のダメージを軽減したり、敵の放った呪文効果を効きにくくすることができるのだ。ボス戦で威力を発揮しそうだね。



⬆プレーヤーたちをバリアが守ってくれる。



⬅ハエまどうがメラミを放ってきた。もろにハッサンが喰らって、52のダメージを受けた。



➡バリアがあるときに上と同じ攻撃を受けると、30のダメージですんでしまうのだ。

もうひとつの大陸には井戸で移動する

今度の冒険は、ふたつの大陸を股にかけて進んでいくってことは、以前紹介したので知っているよね。その大陸を階段などの様々な手段で行き来するってことも以前紹介したが、今回新たにべつの移動手段が明らかになったのだ。なんと、それは井戸。前作までの井戸は、町のなかにある飾りでしかなかったが、『VI』ではそのなかに入っていけるうえに、べつの大陸を結ぶ架け橋になっているものがあるのだ。べつの大陸にワープしない井戸は、ほこらのようになかを探索することができるようになっている。井戸は、いままでのように町のなかにあるのではなく、フィールドシーンにポツンとあったり、ほこらや小屋のなかなど、いろんな場所に点在しているぞ。



井戸を調べてみると

➡井戸のなかから不思議な光が漏れているとは。これは飛び込んで調べるしかないでしょ。



こんなトコにも井戸

⬅ほこらと思われる場所に、井戸を発見。なんとも怪しい。この井戸のなかはどーなっているのかな。



フィールドにも井戸

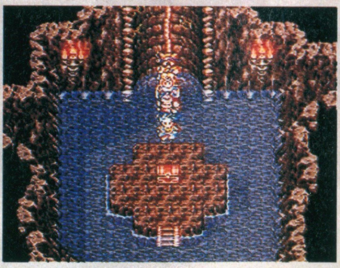
➡なんとフィールドマップにも井戸はあるのだ。この井戸は、どこかに繋がっているのだろうか?

井戸のなかはなんじゃろなっ!!

『VI』の井戸には、移動手段という役割のほかにも仕掛けや秘密が隠されているのだ。井戸のなかに入ってみたら広い空間があって、洞窟のように探検できたり、小さな一軒家を建てて住んでいる人がいたり、ほかにも町ができていたりもするというから驚き。また、井戸のなかにモンスターが住みついていて戦闘するはめになるなんてこともある。入ってみないと何が起きるのかわからないなんて、まるでびっくり箱みたいで楽しみですな。



⬅左に扉を発見。扉の先に、人が住んでいるのだろうか。それとも。



⬅この井戸のなかにはお宝が。この宝の中身はなんだろうね。

魔物がいる井戸もあるぞ





⬆➡町の人の話によると、魔物が住んでいる井戸もあるとのことだが、本当だったみたいだね。かなり強そうな敵ですな。

お洒落になるといいみたい

とある町には、主人公たちが装備している剣や防具のかっこよさを上げてくれるおしゃれ鍛冶屋があるのだ。ただし、すべての武具のかっこよさを上げてくれるわけじゃなく、お店のおやじに気に入られた武具だけなんだけどね。『VI』では、かっこよさに応じて起きるイベントもあるので、かっこよさがヘボイ剣や防具を装備しているならば、この鍛冶屋に行ってかっこよさを高めてもらおう。

これがうわさのおしゃれ鍛冶屋

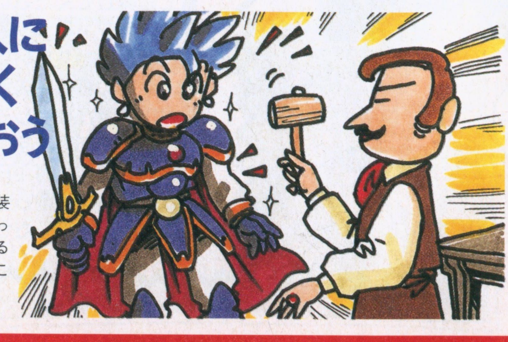






⬆➡おしゃれ鍛冶屋の主人は、かっこよさに関しては誰よりもうるさく、いろいろなことを言ってくるぞ。

お店の人にかっこよくしてもらおう



➡トンテンカンと、装備している武具のかっこよさを高めてくれるのだ。つねに、かっこよくありたいものだ。

◎投稿でメタリックガバスをもらおう。

Catch the Metallic Gavas

NEW GAVAS

キミの投稿がファミ通に採用されると、編集部から送られるメタリックガバスチケット。このメタリックガバスを集めれば、豪華な賞品がもらえるのだ。

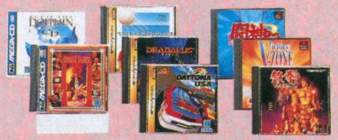
まずは、町内会や伝言板、禁断の秘技などのファミ通の各コーナーにはがきを送ろう。みごとはがきが採用された諸君には、編集部から燦然と輝くメタリックガバスが送られるぞ。ただし、投稿が採用されるかどうかはすべてキミのセンスと才能と根性しだい。難しいかもしれないけど、あきらめずにドンドン投稿してチョーダイ。

つぎに、そのメタリックガバスを規定の点数分集めて応募すれば、キミの欲しい賞品が手に入るってワケなのだ。また、メタリックガバスとファミ通に毎号付属しているファミ通サービスチケット（有効期限内）を組み合わせて、応募することもできるぞ。ただし、応募のきまりを正しく守らないと、せっかくキミが応募したガバスが全部ムダになっちゃうから、下の"応募のきまり"をよく読んでね。

ちょっと気になるあのソフト、以前から欲しかったあのゲーム機などを手に入れるチャンスだ。メタリックガバスはキミの夢を叶えてくれる魔法のチケットなのさ。



① ゲームボーイ、ゲームギア用ソフト
4000ガバス



② メガドライブ、サターン プレイステーション用ソフト
5800ガバス





③ ゲームボーイ、ゲームボーイBros.（色を指定してください）
8000ガバス



④ PCエンジン、PC-FX、スーパーファミコン用ソフト
9800ガバス



⑤ メガドライブ2
12500ガバス

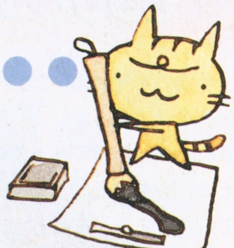


⑥ ゲームギア
15000ガバス

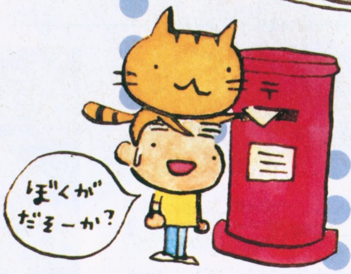


⑦ スーパーファミコン
25000ガバス

ガバス獲得への道のり



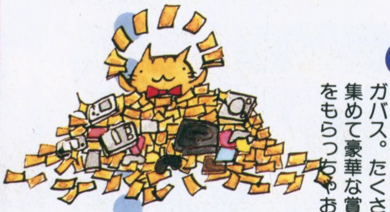
1 まずは、自分でネタを考える。盗作はダメだぞ。



2 自信のあるネタをファミ通編集部に送ってくれ。



3 みごとファミ通にキミのネタが掲載されだ!! あとはガバスを待つだけ。



4 光輝くメタリックガバス。たくさん集めて豪華な賞品をもらっちゃおう。

イラスト/餅月あんこ

応募のきまり

応募する際は、キミの①郵便番号と住所、②氏名、③電話番号、④欲しい賞品の番号と名前（ソフトの場合はメーカー名とソフト名も）、⑤同封したメタリックガバスの総額、を書いた紙と、メタリックガバスを同封し、封書で応募してください。あて先は、週刊ファミコン通信編集部「メタリックガバス」係まで。なお、希望の賞品が人気ソフトの場合、応募が集中して発送が遅れることがあります。また、ソフトは1994年1月1日以降に発売されたものに限らせていただきます。ご注意ください。

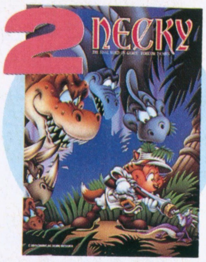
GAVAS SYSTEM

1995 ガバスシステム

週刊ファミコン通信に毎号ついているファミ通サービスチケット（通称ガバスチケット）。これを規定の点数分集めれば、日本中どこを捜しても売ってない週刊ファミ通特製オリジナルアイテムがキミのものになるのだ。ただし、注意点がふたつ。まず、毎号付属のガバスチケットには有効期限がある。有効期限が切れたガバスチケットは使えないぞ。ふたつめは、応募の際、ガバスチケットのほかに郵送料を含む手数料として未使用の郵便切手が必要なこと（為替や現金などはダメ）。ひとつのアイテムにつき、1番から3番までのアイテムには150円分、4番と5番のアイテムには300円分、6番と7番のアイテムには500円分が必要になるぞ。つまり、シャープペン1本とテレカ2枚が欲しいとき、切手の額は1300円分ってこと。切手を同封せずに応募した場合も、有効期限切れの場合と同様にアイテムは手に入らないぞ。応募が無効の際には、編集部に送られたガバスチケットなどは返却されないので、必ず必要額の郵便切手（整理のためにも、切手は40円以上の額面のものにしてチョ）を同封してから応募してね。

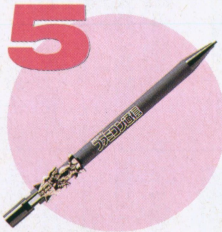
1	◆ファミ通ステッカー	12ガバス
2	◆ファミ通ノート	25ガバス
3	◆ファミ通下敷き	30ガバス
4	◆ファミ通バッジ	40ガバス
5	◆ファミ通シャープペン	45ガバス
6	◆ファミ通カンペンケース	55ガバス
7	◆ファミ通テレホンカード	60ガバス

1


2


3


4


5


6


7


応募のきまり

応募の際はキミの①郵便番号と住所、②氏名、③電話番号、④欲しいアイテムの番号とアイテム名、⑤同封したサービスチケットの総額と郵便切手の総額、を書いた紙と、サービスチケットおよび必要額の未使用郵便切手（郵送料を含む手数料）を同封のうえ、必ず封書で応募してください。あて先は180ページ、「ガバスシステム」係までです。

※写真と実際のアイテムはデザインが多少異なる場合があります。



©SUSUMU MATSUSHITA COMPANY



©SUSUMU MATSUSHITA COMPANY



©SUSUMU MATSUSHITA COMPANY



©SUSUMU MATSUSHITA COMPANY

※付属のファミ通サービスチケットをメタリックガバスに取りかえることはできません。

平成７年(1995年)9月1日(金曜日)

馬野郎の 馬野郎による 馬野郎のための 月刊サラブレ創刊

9月13日 ゲートイン！



⬆これは、月刊ファミコン通信の増刊号として発売されたサラブレ創刊準備号。月刊化してからも、もちろん『ダビスタ』情報は満載!!

アスキー初の競馬雑誌サラブレは、以前ファミ通で活躍していた水野店長とジョルジョ中治が作ったのだ。このふたりが、どんなふうにサラブレを作っているかというと……。

水野店長(以下店)　中治、僕も馬買ったよ。ほら、ゴールデンフェザントの2歳馬!!

ジョルジョ中治(以下中)　えっ、店長って、競馬にぜんぜん興味なかったんじゃなかったっけ？

店　ナニをおっしゃるヨカキンシャル、僕たちサラブレ作ってるんですよ。競馬に興味ないわけな～いじゃ～～ん。

中　嘘こけ！　ホントは釣りのほうが好きなんじしょ？

店　……ちょっとね。でもさ、僕のような若葉マークの競馬ファンが読んでもじゅうぶん楽しめる雑誌だよ、サラブレって。

中　そーいえば、6月に出した創刊準備号の表紙、ちょっと変わってたッスよね。これまでの競馬雑誌にはないっちゅーか。

店　あれは中治が「雛ちゃんにピッチピチの勝負服着せたらナイスですよ～」とかなんとか言うからオーケーしたの。あんまりパッツンしてなかったけどね。

中　これから毎月、おねーちゃんで行くんスよねぇ!?

店　もちろん。馬や騎手が表紙の競馬雑誌じゃ当たりまえすぎるでしょ。サラブレは女の子。

中　やったぁー！　つぎは菅野美穂ちゃんにしましょう。

店　それって個人的な趣味？

中　(キッパリと)当然!!

スケベは続くよ♡どこまでも!!

●えっちスクリーンセーバーまたまた発売～！



⬆『MPEGスクリーンセーバー松原海帆』。定価3800円で発売中。よければ買ってね。

またアスキーからえっちな写真集＋スクリーンセーバーが発売される。担当は元ファミ通、いまは電子出版部のゴンス。写真撮影は第二、第七編集統轄部映像グループリーダーの八木澤芳彦ことカメラマンの八木澤ことヤギちゃんだ。今回の女の子は、週刊ファミ通7月14日号のゲーマーズファッションでモデルをしてくれた松原海帆ちゃん。つーわけで今回も3名にプレゼント。好きな源氏名を書いて、週刊ファミ通金華ファミ珍楼えっち係まで。9月30日消印有効。

【モグリと五分吉】月刊サラブレは日清サラドレと似てないようで似てないですなあ。(五分吉)

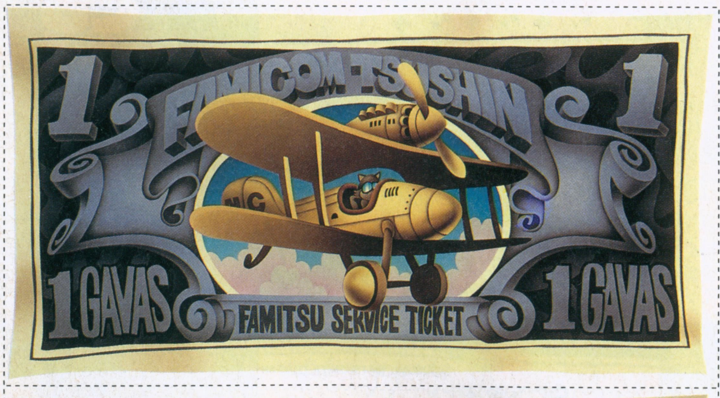
ゲームカタログⅡ

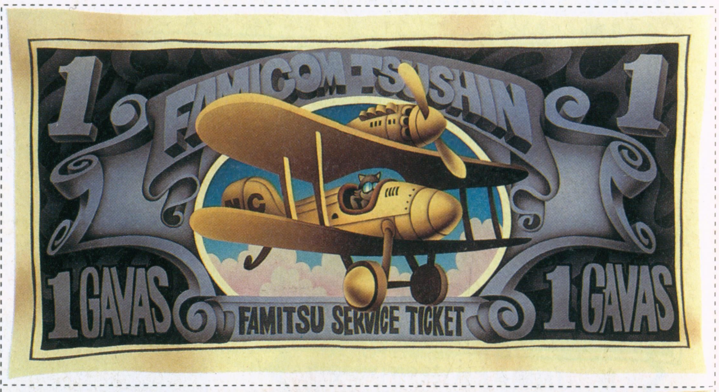
テレビ朝日
毎週土曜日★6:00～6:30
毎週日曜日★6:00～6:30(再放送)
(※月の第１日曜日は再放送休止)
朝日ニュースター(CATV/CS放送)
毎週日曜日★9:15～9:45(再放送)
月～金曜日★18:15～18:45(再放送)
(※月の最終日曜日は再放送休止)

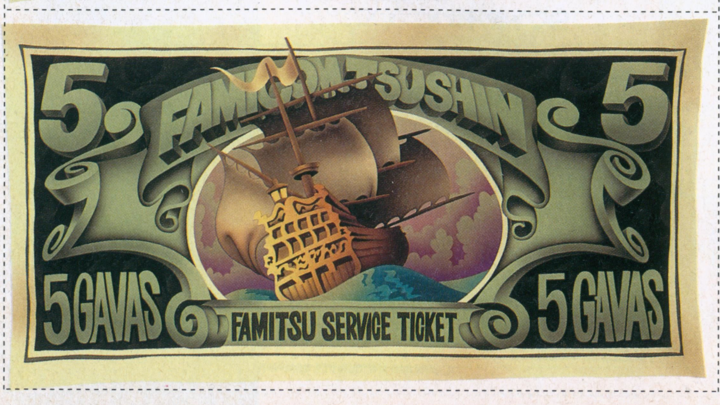
殿堂ルポ＆頂上対決

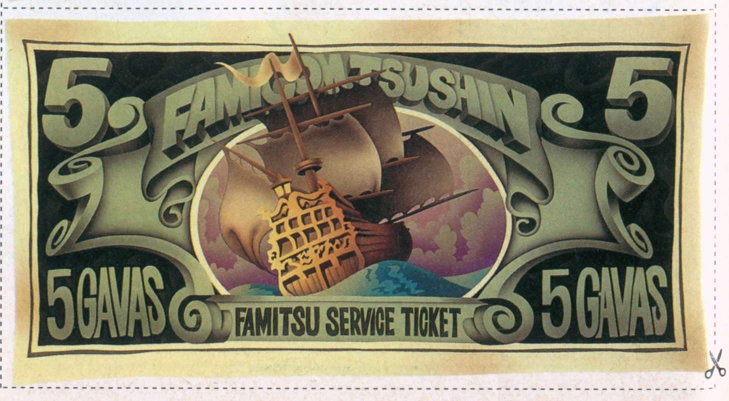
『ゲームの殿堂』レポート第2弾のほか、『ゲーカタ』と『ゲーム王』の光とちんが、ゲーム対決。やれやれ～、血を流せ～!!

※付属のガバスチケットをメタリックガバスに取り替えることはできません。









ノーテン 脳天逆(saka)落とし

クイズ

ROUND 200

こいつには要注意!

★★★おなじみのキャラだよ★★★

ルール説明

右の例1の場合、縦列の5という数字は、その列すべてを塗りつぶすということを示します。数字がふたつ以上ある場合、数字は上、または左から読み、これは連続して塗りつぶすマス目が複数あるということを表わします。それらは最低1マス以上離れて存在します。すべて塗りつぶすとゲームに関係ある絵が現われるので、現われた絵を右の3つのなかから選んで応募してください。

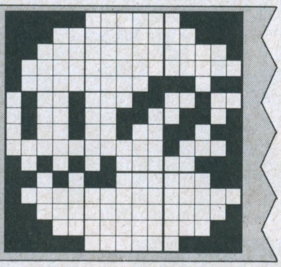
応募の決まり

クイズの答えと、住所、氏名、年齢、職業、電話番号をはがきに書いて、9月15日号〝クイズ脳天逆落し〟係まで応募してね。締切は9月7日当日消印有効だぞ。

賞品について

正解者のなかから抽選で10名様に、全国共通おもちゃ券5000円分をプレゼントしちゃうぞ。夏休みに無駄使いした人は必見だね。

先週の答え



C.テレサ

今週の問題

Q.表に現われるマリオのキャラは?

a.クリボー　b.パックンフラワー　c.キラー

Q

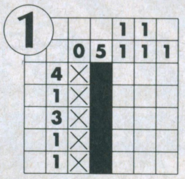
縦の数字（左の列から）

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
		1	2		1			2	1			1		
	3	3	2	2	5	2	2	1	2	2	2	4	3	
4	6	4	4	7	1	7	7	4	3	7	8	4	6	4
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

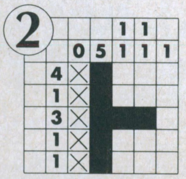
横の数字（上の行から）

		2	2
1	2	2	1
	1	7	1
	2	3	2
		2	2
		5	5
		2	11
2	4	2	2
		8	5
			15
		4	8
			11
	2	3	2
		4	4
			3

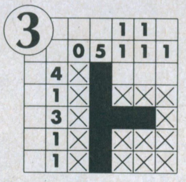
解きかた例



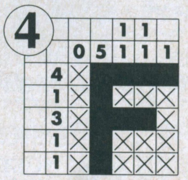
⬅0に注目。塗れないところは×印に。



⬅3は3マス連続して塗りつぶす。



⬅塗れないところをすべて消していくと。



⬅ハイこのとおり。難しいかな?

クイズ! 脳天逆おとし 8月4日号当選者

●大阪府 吉田誠子
●広島県 佐藤ひとみ
●福岡県 佐々木千寿
●静岡県 藤田俊哉
●静岡県 鈴木順子
●青森県 竹原洋平
●東京都 青木賢三
●鹿児島県 芦谷勇樹
●大阪府 杉江弥生
●大阪府 山之内幸子

INFORMATION

…インフォメーション…

ありがとう10000台&1000曲! 〝プロローグ21〟のキャンペーンだ!

セガ・ミュージック・ネットワークスでは、昨年12月に同社から発売されたマルチメディアカラオケシステム〝プロローグ21〟の出荷10000台を記念してキャンペーンを実施中だ。これは'95年7月31日から9月24日までの8週間、総計1416名に豪華な賞品が当たるというもの。キャンペーンの参加方法は、プロローグ21の設置してあるカラオケ店に行き、そこに用意されているクイズに答えるという簡単なものだ。賞品はサターン本体や『バーチャファイターリミックス』など8種類。またボーナスプレゼントとしてオーストラリア旅行なども用意されているぞ。さっそくカラオケ店に行ってみよう。

ハマることまちがいなし! 4人将棋セットプレゼント

今年7月14日に、プランニングオフィスワダから、スーパーファミコン用ソフト『4人将棋』が発売されたが、今回、その発売を記念して、ファミ通読者20名様に、4人将棋用将棋盤セットをプレゼントしちゃうぞ。欲しい人は9月15日号〝4人将棋セット欲しい!〟係までどしどし応募してね。締切は9月14日当日消印有効ということでよろしく。



⬆これが『4人将棋』の画面写真。これからブームになるかもよ!?

コンパイルの新製品 カーバンクルソース発場!

今年夏、コンパイルの主催する『ぷよぷよ』大会〝ばよえ〜んツアー〟が、全国8ヵ所で開催。全国の『ぷよぷよ』ファンは熱狂したんじゃないかな。さて今回は、〝ばよえ〜んツアー〟開催を記念し、コンパイルの新製品〝カーバンクルソース〟をファミ通読者10名様にプレゼントするぞ。欲しい人はファミ通9月15日号〝ソースプレゼント〟係まで。締切は9月14日当日消印有効だ。



⬆価格500円、9月中旬に発売される予定だぞ。

OH MY GOD

本誌9月1日号8ページのエクスプレスでのCSG出展ソフトリストにおいて、誤りがありました。パイの『大冒険 セントエルモスの町』は『大冒険 セントエルモスの奇跡』が正しいタイトルです。また機種も、プレイステーションではなく、セガサターンでの出展となります。読者のみなさま、ならびに関係者各位にご迷惑をお掛けしたことをお詫びし、訂正させて頂きます。

ウルトラ開運占い



占う人
福田有宵先生

今週の運勢　9月4日(月)～9月10日(日)

福田先生の飼っている猫は、現在足を怪我している。それなのに毎日出歩いているみたいで、福田先生は困っているそうだ。やれやれ。

迷える子羊救済

結婚してから3年しかたっていないのですが、最近主人以外の男性に魅力を感じてしまいます。主人は、私にはもったいないすばらしい人です。でも主人以外の男性を見ると、ちょっとフラフラしてしまいます。これから私はどうしたらいいのでしょうか。
（石川県　部外者L）

ご主人は真面目で家庭と妻を愛します。そのうえ細かいトコまでよく気がつき、口を出す性格です。あなたの気分がいいときは、ご主人の性格が優しさと感じれますが、たまにご主人の性格が細かすぎるとか監視をされている感じを受けるのでしょう。あなたに細かいことを言うのは、ご主人があなたを愛している証なので、ネガティブに考えないほうが吉です。あなたは誰かにアプローチされるとすぐその気になってしまう性格なために、ご主人以外の男性に魅力を感じるのでしょう。平成9年と12年に気になる男性が現われますが、浮気をするとあとで面倒なことになるので注意してください。最後にあなたは両天秤をかけるほど器用ではないので浮気はしないほうが吉とでています。

1月生まれ 運気は下降気味。今週は何もしないでじっと耐え続けよう。将来のことや友情問題で悩み事ができるが、人に相談しないで自分が解決したほうがよい。3、ブルー、流行の新製品、木曜、競馬のゲームが吉。

2月生まれ 小吉運。今週は向上心があふれているので、教養や知識を蓄える絶好のとき。ビルの展望台や丘の上などの高い場所に上ぼると吉。5、黄色、オルゴール、日曜、歴史シミュレーションゲームでツキを呼べ。

3月生まれ 今週は何事にもソフトなムードで。対人関係は臨機応変に相手に合わせろ。大きな声を出すと運気アップ。旅先で出会った異性とはうまくいく。4、オレンジ、花瓶、火曜、列車の登場するゲームが吉となる。

4月生まれ 週前半に喜べる出来事がある。ただし、甘い話や誘惑もあるので、遊び人は少し警戒。金運は◎。宝くじは、1、6、4の数字の組み合わせを買うと吉。4、グレー、花束、水曜、戦争物のゲームで開運だ。

5月生まれ 性格の良さがあだとなり損する恐れあり。安請け合いは大けがのもと。上からの落下物に注意。ビルの工場付近を通るときは気をつけろ。8、黒、水玉模様の衣類、木曜、難度の低い簡単なゲームが吉。

6月生まれ パーティーや集会などがあっても、あまり気乗りしないときは参加しないほうが吉。人の悪口を言うと、あとで痛い目に合うので注意せよ。7、赤、2色ボールペン、金曜、お金を稼ぐゲームで開運しよう。

7月生まれ 平凡な1週間になる。何事も自然体で、流れに任せるのが吉。飲み会などのパーティーに参加して、いろんな話で交流を図ろう。1、オレンジ、ウエストバック、水曜、かなり難しいゲームでツキを呼べ。

8月生まれ テレビや雑誌などで新しい知識や情報をまめに集めると吉。家ではふすまや障子を蹴飛ばして壊さないように。ライセンス取得のチャンスあり。9、白、帽子、日曜日、歴史シミュレーションゲームで開運。

9月生まれ 日ごろの努力が成果を結ぶとき。計画事は、ただちに着手すると成功する。週末は仲間の援助に助けられる。結婚適齢期の人には結婚問題あり。4、黄色、リュックサック、金曜、恋物語のゲームが吉だ。

10月生まれ 小さな計画事はすべてうまくいくとき。ただし金儲けの話やギャンブルの誘いは用心しよう。土曜は好調だが日曜は損をする。健康運、恋愛運は○。8、白、風船、月曜、背景が実写撮り込みのゲームで開運。

11月生まれ 今週は小吉。女性の力を借りるとさらに運気アップ。友人にプライドを傷つけられても、聞き流すのがよい。ゲームのやりすぎによる目の疲れに注意。6、黄色、入門書、金曜、家族で楽しめるゲームが吉。

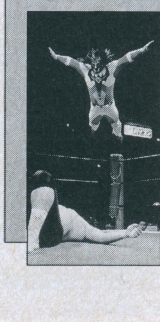
12月生まれ 今週は人に頼らずに自力でがんばるとき。兄弟が頼ってきたら面倒をみてあげよう。両親の自慢話を聞いて、将来へのヒントにすると吉。グリーン、ランプ、日曜、プロレスやボクシングのゲームで開運。

獣神サンダーライガーのTROUBLE SUPLEX



トラブルスープレックス

獣神に訊け!



ライガーがキミの悩みを掌打で砕く。採用されたかたにはもれなく1000ガバスを、イカス相談にはさらにポイントも贈呈。これを20ポイント溜めれば、プロレスの試合に招待するぞ。

願いは自分の力でかなえるものだ!

願 ライガーさんはじめまして。僕はファミコンで発売されていた『ベストプレープロ野球Ⅱ』が大好きなので、なんとかしてスーパーファミコンに移植してほしいと思っています。そのためにはがきなどを出しているのですが、いっこうに移植する気配がありません。そこでライガーさんにお願いがあります。開発者のかたがたを説得してほしいのです。どうかライガーさんの力で、スーパーファミコン版の発売を実現してください。期待してます。

広島県　ベスプレファン　20歳

畑 わしゃ知らん。そんなことはアスキーに直接言えよ！もし、俺がアスキーの社長の息子だったらパパにおねだりでもして、不可能を可能にすることもできるかもしれない。でも俺は相談コーナーをやってはいるが、所詮ただのファミ通読者だからさあ、なんの力もないんだよ。お前が求めていることにひと言で答えよう。ズバリ、畑違いだ！

迷 僕は優柔不断な男です。ジュースを1本買うにも3分は迷っています。ファーストフード店にみんなで行っても、自分が何を食べるか決定したころには、ほかのみんなは食べ終わっていて、いつも僕だけ持ち帰りです。友だちに相談したら、ライガーさんに相談するように薦められたので、お願いします。

神奈川県　チャゲアスって？　18歳

女 う～ん、いまどうゆう返事をしようか迷ってるんだー。何年かしたら、またはがきくれるかな？　どうだお前が女だったら、こんな男好きにならないだろ？　それが答えだ！　でも何年か待ってね。

全国 通信販売ご利用のお客様は

ファミーズ通販部 マジカルボックスへ☎してネ！

買いたい人 0569-26-0655
売りたい人 0569-26-0285

☆☆☆ ソフト・ハードがとっても激安ダヨ!! ☆☆☆

新品ハード

- スーパーファミコン 定価24,272円を **13,800円**
- 3DO-R・E・A・LII (FZ-10)（特製体験版CD2枚付）定価44,800円を **25,800円**
- セガサターン バーチャファイターリミックス付 定価34,800円を **34,800円**（単体32,800円）
- ネオジオCD（プレミアムグッズ付）定価49,800円を **26,800円**
- バーチャルボーイ 定価15,000円を **激安☎**

新品ソフト

機種	品名	定価	価格	機種	品名	定価	価格
VB	マリオデテニス	4,900円を	TEL	SFC	ゼロヨンチャンプRP	9,980円を	2,980円
SFC	学校であった怖い話	11,800円を	7,980円	SFC	ミスティックアーク	11,800円を	6,980円
SFC	Jリーグ・サッカープライムゴール3	9,800円を	6,980円	SS	学校の怪談	5,800円を	2,980円
SFC	スーパー競馬2	11,800円を	3,380円	SS	シムシティ2000	5,800円を	4,980円
SFC	スーパードンキーコング	9,800円を	4,980円	SS	バーチャファイターリミックス	3,400円を	2,980円
SFC	スーパーパワーリーグ3	9,980円を	6,980円	SS	ファイプロ外伝ブレイジングトルネード	6,800円を	5,980円
SFC	スーパーマリオヨッシーアイランド	9,800円を	TEL	SS	魔法騎士レイアース 初回限定ファン	4,800円を	4,280円

～PCD【18禁】ソフト当店独占販売シリーズ～



しあわせうさぎ2 **9,980円**



しあわせうさぎ **7,980円**

在庫常時20,000本　表にのっていないソフト・ハードはお問い合せ下さい。

お電話にてご注文下さい　通常：即日発送　新作：発売日前日発送 → ヤマト運輸がご自宅へ配達　通常：翌日到着　新作：発売日到着（一部地域を除きます） → ご自宅に商品が届いたらその場でお支払、だから安心

☆☆☆☆☆話題の新作ソフトが予約すれば25%～35%OFF☆☆☆☆☆（一部商品を除く）

今週の目玉ソフト



SFC 聖剣伝説3 定価11,400円を予約価格 **9,980円**



NGCD ザ・キング・オブ・ファイターズ'95 定価8,800円を予約価格 **6,180円**

先着50名様に特製キーホルダープレゼント

発売日	機種	品名	定価	予約価格
95/09/01	SFC	バトルロボット烈伝	12,800	8,980円
95/09/08	SFC	スーパー人生ゲーム2	9,800	6,680円
95/09/08	SFC	バウンティ・ソード	11,400	7,980円
95/09/22	SFC	実況！ワールドサッカー～ファイティングイレブン	9,980	6,780円
95/09/29	SFC	魔導物語～はなまる大幼稚園児	9,900	6,780円
95/09/14	SS	レイヤーセクション	5,800	4,680円
95/09/22	SS	ワールドアドバンスド大戦略～鋼鉄の	7,800	6,280円
95/09/29	SS	ウイングアームズ～華麗なる撃墜王～	5,800	4,680円
95/09/29	SS	ゴールデンアックス・ザ・デュエル	5,800	4,680円
95/09/29	SS	出たなツインビーヤッホー！デラックスパック	5,800	4,680円
95/09/29	SS	魔法の雀士ぽえぽえポエミィ	7,800	6,280円
95/09/08	3DO	アローン・イン・ザ・ダーク2	6,800	5,380円
95/09/14	3DO	ソード&ソーサリー	6,800	5,380円

ご注意
- 買取金額による交換販売も行っております。
- キャンセル、返品、交換は出来ません。
- 品切れの際はご容赦下さい。（仮予約できます）

☆☆☆☆ どこよりも高く買取します!! ☆☆☆☆

（お約束）
その1．高額買取No.1の実績にて誰でも納得!!
その2．商品到着後、3日以内に現金を送ります。（現金書留料として600円差引きます）
その3．買取金額はお電話にて常時お知らせしております。

（買取申込方法）

マジカルボックスへ電話して買取金額と受付番号を聞きます。 → 白紙の紙に氏名（振仮名）・TEL・〒・住所受付番号を記入して商品と同封して送ります。 → あとは現金が届くのを待つだけです。お客様発送後1週間程度で現金が届きます。

ご注意事項
- 18才未満の方の買取は、白紙用紙に保護者の方が署名・捺印をして下さい。
- 箱・説明書・附属品が無い物、商品の傷みが酷い物等は値段が下がります。
- CDソフトは箱・説明書が無い場合は買取できません。

マジカルニュース（月1回発行）年会費1,000円（お申込は…氏名・TEL・生年月日・〒・住所を白紙に記入の上、現金書留にてお申込下さい。）
新作・新品・中古・買取等、最新版の通販情報を送ります。

ファミーズ通販部
マジカルボックス
〒475　愛知県半田市前崎西町59
買いたい人 0569-26-0655　売りたい人 0569-26-0285

受付時間／朝10時～夜8時〈年中無休〉
（商品即日発送受付は夕方5時半まで）
FAX注文も受付ております。
FAX 0569-(21)-9630

全国チェーン、地域No.1の実力店
みんな集まれ、TVゲームワンダーランド

お近くのファミーズもご利用下さい。

☆TVゲーム 年中激安。いつでも高価買取中！
ファミーズ加盟店募集中！

ファミーズ半田店 (0569)25-0333	ファミーズ富木島店 (052)601-7551
ファミーズ大府店 (0562)46-8985	ファミーズ柴田店 (052)614-5779
ファミーズ太田川店 (0562)31-0101	ファミーズ当知店 (052)389-1551
ファミーズ常滑店 (0569)34-8444	ファミーズ名港店 (052)659-1433

ミライヤはTVゲームとリサイクルBOOKのスペシャルリストです。

ミライヤがご提案します！ **FC加盟店募集** これからの成長ビジネス

1 TVゲームショップ ファミーズ

…Xディアコンプレクスの複合店もご提案します…

40坪以上の売場展開にて次世代機を核としたハイパーメディアショップ！
- 加盟金 100万円
- 保証金 50万円
- ロイヤリティー 毎月／総売上の1％（限定）
- 開業資金 1,500万円～



Fammys the world of games

2 リサイクルBook BooKMATE（ブックメイト）

…TVゲームとの複合でも開業可…

TVゲームショップとの相性が良く、低リスク、好収益の新しい中古本のビジネスです！
- 加盟金 100万円
- 保証金 無料
- ロイヤリティー 毎月／総売上の2％
- 開業資金 450万円～（10坪～）



2万冊の品揃え！
キレイな中古本売ってます。
リサイクルBOOK BOOK MATE ブックメイト

お問い合わせ・資料の請求は　下記㈱ミライヤまでお気軽に…

全国の小売店・量販店のみなさまにご案内します！

情報その1／新品・中古ソフト 全国どこでも1本より卸します。即日発送！
情報その2／TVゲームショップ関連、チラシ、備品、什器 すべてそろっております！
情報その3／新規オープン、改装オープン等お考えのお客様は迷わずミライヤまでご相談下さい。　ファミーズ加盟店募集中！

TVゲーム関連商品、総合卸・ファミーズチェーン本部

MIRAIYA

株式会社ミライヤ

〒475 愛知県半田市前崎西町59 第2圭大ビル1F・3F
営業部直通 ☎0569-24-4479（代）

加盟問い合わせ 全国卸し担当 竹内まで！ くつなまで！

SCHEDULE

新作ゲーム発売日スケジュール表

SF スーパーファミコン SUPER FAMICOM

9月発売のソフト

1日	バトルロボット烈伝<バンプレスト> 12800円/バックアップカートリッジ
1日	柿木将棋<アスキー> 12800円(予価)/バックアップカートリッジ
8日	バウンティ・ソード<パイオニアLDC> 11400円/バックアップカートリッジ
8日	スーパー人生ゲーム2<タカラ> 9800円/バックアップカートリッジ
14日	マリオのスーパーピクロス<任天堂> 7900円/バックアップカートリッジ
14日	桜井章一の雀鬼流 麻雀必勝法<サミー> 9980円/バックアップカートリッジ
14日	クロックタワー<ヒューマン> 11400円/バックアップカートリッジ
15日	セント・アンドリュース~栄光と歴史のオールドコース~<エポック社> 9800円/バックアップカートリッジ
15日	アリスのペイントアドベンチャー<エポック社> 8800円/カートリッジ
15日	必勝スリーセブンファイターIII<バップ> 10800円/カートリッジ
15日	スーパー鉄球ファイト!<バンプレスト> 9000円/カートリッジ
22日	実況ワールドサッカー2 ファイティングイレブン<コナミ> 9980円/バックアップカートリッジ
22日	ジャングルストライク<エレクトロニック・アーツ・ビクター> 9800円/カートリッジ
22日	新・将棋倶楽部<ヘクト> 12800円/カートリッジ
22日	陳牌 CHINHAI<バンプレスト> 7800円/バックアップカートリッジ
22日	朝日新聞連載 加藤一二三九段将棋 心技流<バリエ> 12300円/バックアップカートリッジ
22日	四柱推命学入門 真桃源郷<バンプレスト> 11800円/カートリッジ
22日	美少女戦士セーラームーン~Another Story~<エンジェル> 11800円/バックアップカートリッジ
29日	■**HEIWA パチンコワールド2<ショウエイシステム> 10800円/バックアップカートリッジ**
29日	■**ウィザードリィVI~禁断の魔筆~<アスキー> 12800円/バックアップカートリッジ**
29日	■**コンバット!<アスキー> 12800円/バックアップカートリッジ**
29日	火の皇子 ヤマトタケル<東宝> 10800円/バックアップカートリッジ
29日	魔法騎士レイアース<トミー> 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
29日	ウェディングピーチ<ケイエスエス> 9800円/カートリッジ
29日	平安風雲伝<ケイエスエス> 11800円/バックアップカートリッジ
29日	常勝麻雀 天牌<エニックス> 8900円/サテラビュー対応バックアップカートリッジ
29日	ハーメルンのバイオリン弾き<エニックス> 9600円/カートリッジ
29日	NBA実況バスケットウイニングダンク<コナミ> 10800円/バックアップカートリッジ
29日	AIII S.V.<パック・イン・ビデオ> 10800円/バックアップカートリッジ
29日	美食戦隊 薔薇野郎<ヴァージン インタラクティブ> 9800円/カートリッジ
29日	魔導物語~はなまる大幼稚園児~<徳間書店インターメディア> 9900円(予価)/バックアップカートリッジ
29日	全日本GT選手権<バンプレスト> 9980円/カートリッジ
29日	METAL MAX RETURNS<データイースト> 12800円/バックアップカートリッジ
29日	ヴェルヌワールド<バンプレスト> 11800円/バックアップカートリッジ
29日	ダービージョッキー2<アスミック> 9800円/バックアップカートリッジ
30日	■**聖剣伝説3<スクウェア> 11400円/バックアップカートリッジ**
下旬	超兄貴~爆烈乱闘篇~<メサイヤ> 11800円/カートリッジ
下旬	ノーマーク爆牌党 史上最強の雀士達<エンジェル> 10800円/バックアップカートリッジ
下旬	ホーリーアンブレラ~ドンデラの無謀!!~<ナグザット> 9800円/バックアップカートリッジ
9月	ドラゴンボールZ 超悟空伝 覚醒編<バンダイ> 10800円/カートリッジ

10月発売のソフト

6日	すぱぽ~ん<ユタカ> 5800円(予価)/カートリッジ
6日	神聖紀オデッセリアII<ビック東海> 10800円/バックアップカートリッジ
6日	タクティクス オウガ<クエスト> 11400円/バックアップカートリッジ
20日	総合格闘技RINGS~アストラルバウト3~<キングレコード> 9800円/カートリッジ
20日	スーパー花札2<アイマックス> 9800円/カートリッジ
20日	天地創造<エニックス> 11800円/バックアップカートリッジ
27日	パチスロ物語 パル工業スペシャル<ケイエスエス> 10800円/バックアップカートリッジ
27日	クリスタルビーンズ フロム ダンジョンエクスプローラー<ハドソン> 9500円/カートリッジ
27日	麻雀飛翔伝 真 哭きの竜<ベック> 8900円(予価)/カートリッジ
上旬	激闘バーニングプロレス<ビー・ピー・エス> 10800円/バックアップカートリッジ
上旬	ゲームの鉄人 THE上海<サンソフト> 9980円/カートリッジ
下旬	■**マジカルドロップ<データイースト> 8500円/カートリッジ**
下旬	■**必殺パチンココレクション3<サンソフト> 9980円/バックアップカートリッジ**
下旬	ライトファンタジーII<トンキンハウス> 9900円/バックアップカートリッジ
下旬	白いリングへ ~Twinkle Little Star~<ポニーキャニオン> 9980円/バックアップカートリッジ
下旬	ゼロヨンチャンプRR-Z<メディアリング> 価格未定/バックアップカートリッジ
10月	■**SD F-1グランプリ<ビデオシステム> 10900円(予価)/バックアップカートリッジ**
10月	ウルトラベースボール3<カルチャーブレーン> 価格未定/カートリッジ
10月	ウルトラプロ麻雀(仮題)<カルチャーブレーン> 価格未定/バックアップカートリッジ
10月	スーパーブラックバス3<スターフィッシュ> 11800円/バックアップカートリッジ
10月	赤ずきんチャチャ<トミー> 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
10月	スーパーコミカルアクションゲーム ガンガンガンチャン<マジファクト> 8800円/カートリッジ
10月	ハイパーイリア<バンプレスト> 9600円(予価)/カートリッジ

11月発売のソフト

10日	全国縦断ウルトラ心理ゲーム<ヴィジット> 9800円/カートリッジ
17日	■**全国高校サッカー2<四次元> 9800円/バックアップカートリッジ**
17日	STARTREK THE NEXT GENERATION(仮題)<徳間書店> 9800円/カートリッジ
24日	■**魔女たちの眠り<パック・イン・ビデオ> 10800円/バックアップカートリッジ**
上旬	紺碧の艦隊<エンジェル> 10800円/バックアップカートリッジ
上旬	聖獣魔伝 ビースト&ブレイド<ビー・ピー・エス> 11000円/バックアップカートリッジ
中旬	ブロックくずし<パウ> 5980円/カートリッジ
中旬	上海 万里の長城<サンソフト> 価格未定/カートリッジ
下旬	■**ロゴスパニック ごあいさつ<ユタカ> 9800円(予価)/カートリッジ**
下旬	■**ニチブツアーケードクラシックス2 平安京エイリアン<日本物産> 5980円/カートリッジ**
下旬	G・O・D<イマジニア> 11400円/バックアップカートリッジ
下旬	ガンハザード<スクウェア> 価格未定/バックアップカートリッジ
下旬	ファーランドストーリー2<バンプレスト> 12800円(予価)/バックアップカートリッジ
下旬	ザ・グレイトバトルV<バンプレスト> 9800円(予価)/カートリッジ
11月	■**Jリーグ オーレ!サポーターズ<テクモ> 9800円/バックアップカートリッジ**
11月	■**レンダリング・レンジャーR2<ヴァージン インタラクティブ> 10800円(予価)/カートリッジ**
11月	林海峯九段の囲碁道場<アスク講談社> 14800円(予価)/バックアップカートリッジ
11月	スーパーチャイニーズワールド3<カルチャーブレーン> 価格未定/カートリッジ
11月	ロマンシング サ・ガ3<スクウェア> 価格未定/バックアップカートリッジ
11月	Jumpin' Derby(仮題)<ナグザット> 価格未定/カートリッジ
11月	スーパー億万長者ゲーム<タカラ> 9800円/カートリッジ
11月	キャプテン翼J(仮題)<バンダイ> 9800円/カートリッジ
11月	●**おーちゃんのお絵かきロジック<サンソフト> 価格未定/バックアップカートリッジ**

12月発売のソフト

1日	水木しげるの妖怪百鬼夜行<ケイエスエス> 11800円/バックアップカートリッジ
8日	クーリー スカンク<ヴィジット> 9800円/カートリッジ
8日	クロックワークス<徳間書店> 7800円(予価)/バックアップカートリッジ
15日	■**テーマパーク<エレクトロニック・アーツ・ビクター> 11800円/バックアップカートリッジ**
15日	ドレミファンタジー ミロンのドキドキ大冒険<ハドソン> 9800円/カートリッジ
15日	ドラえもん4 のび太と月の王国<エポック社> 9500円/カートリッジ
27日	最強 ~高田延彦~<ハドソン> 10900円/カートリッジ
上旬	アメリカン バトルドーム<ツクダオリジナル> 9800円(予価)/カートリッジ
中旬	一発逆転!!競馬・競輪・競艇(仮題)<パウ> 9800円/バックアップカートリッジ
中旬	本家 SANKYO FEVER 実戦シミュレーション2<BOSSコミュニケーションズ> 10800円/カートリッジ
下旬	新宿放浪記(仮題)<パウ> 価格未定/バックアップカートリッジ
下旬	GTレーシング(仮題)<イマジニア> 10800円/カートリッジ
12月	■**TECMO SUPER BOWL III(仮題)<テクモ> 12800円(予価)/バックアップカートリッジ**
12月	■**ドラゴンクエストVI 幻の大地<エニックス> 価格未定/バックアップカートリッジ**
12月	■**ちびまる子ちゃん めざせ!南のアイランド!!<コナミ> 9000円(予価)/カートリッジ**
12月	■**厩舎物語~Stable Star~<コナミ> 11800円(予価)/バックアップカートリッジ**
12月	■**テイルズ オブ ファンタジア<ナムコ> 価格未定/カートリッジ**
12月	■**磯釣り 離島編<パック・イン・ビデオ> 価格未定/バックアップカートリッジ**
12月	幕末降臨伝ONI<バンプレスト> 12800円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	ロードス島戦記<角川書店> 価格未定/バックアップカートリッジ
12月	大爆笑人生劇場~ずっこけサラリーマン編~<タイトー> 価格未定/カートリッジ
12月	キャスパー<ケイエスエス> 価格未定/カートリッジ
12月	黄龍の耳<バップ> 価格未定/バックアップカートリッジ
12月	帝国創世記 アレクサンダー伝説<ヴァージン インタラクティブ> 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	ロックマンX3<カプコン> 価格未定/カートリッジ
12月	ミッキーとドナルド マジカルアドベンチャー3<カプコン> 価格未定/カートリッジ
12月	ドカポン外伝~炎のオーディション~<アスミック> 8800円/バックアップカートリッジ
12月	SDガンダムX3(仮題)<バンダイ> 価格未定/バックアップカートリッジ
12月	スーパー野球道<バンプレスト> 12800円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	バトルテック3050<アスク講談社> 9800円(予価)/カートリッジ
12月	戦国の覇者~天下布武への道~<バンプレスト> 12800円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	GO GO ACKMAN3<バンプレスト> 9800円(予価)/カートリッジ
12月	峠伝説 最速バトル<ビー・ピー・エス> 価格未定/バックアップカートリッジ

'95年発売のソフト

'95年秋	■**不思議のダンジョン2 風来のシレン<チュンソフト> 価格未定/バックアップカートリッジ**
'95年秋	イースV<日本ファルコム> 価格未定/バックアップカートリッジ
'95年秋	魔天伝説~戦慄のオーパーツ~<タカラ> 10800円/バックアップカートリッジ
'95年秋	MASK マスク(仮題)<東宝> 価格未定/バックアップカートリッジ
'95年秋	もってけ Oh! ドロボー<データイースト> 価格未定/カートリッジ
'95年秋	天地無用!げ~む編<バンプレスト> 10800円(予価)/バックアップカートリッジ
'95年秋	的中競馬塾<バンプレスト> 価格未定/バックアップカートリッジ
'95年秋	京楽・三洋・豊丸・奥村・太陽 Parlor!パーラー!3<日本テレネット> 価格未定/バックアップカートリッジ
'95年冬	エナジーブレイカー<タイトー> 9980円(予価)/バックアップカートリッジ
'95年冬	錯神戦記ミレニアムソード(仮題)<マジファクト> 価格未定/バックアップカートリッジ
'95年冬	カオスシード<タイトー> 9900円(予価)/バックアップカートリッジ
'95年冬	プリンセスメーカー~Legend Of Another World~<タカラ> 価格未定/バックアップカートリッジ
'95年冬	B.B.GUN~サバイバルゲーム~<アイマックス> 価格未定/バックアップカートリッジ
'95年冬	ごきんじょ冒険隊<パイオニアLDC> 価格未定/バックアップカートリッジ
'95年冬	がんばれゴエモン キラキラ道中~ぼくがダンサーになった理由~<コナミ> 価格未定/カートリッジ
'95年冬	Parlor!パーラー!4(仮題)<日本テレネット> 価格未定/バックアップカートリッジ
'95年冬	実況おしゃべりパロディウス<コナミ> 価格未定/カートリッジ
'95年	JB ザ・スーパーバス<NGP> 価格未定/バックアップカートリッジ
'95年	SUPER アメリカン・フットボール<ジャレコ> 9980円/カートリッジ
'95年	フェリシア<トンキンハウス> 9900円/バックアップカートリッジ
'95年	リングにかけろ<メサイヤ> 11800円/カートリッジ
'95年	マサカリ伝説・スーパーRPG編<トンキンハウス> 9900円/バックアップカートリッジ
'95年	ファイナルファイト タフ<カプコン> 価格未定/カートリッジ

'96年1月以降発売のソフト

'96年1月12日	幼稚園戦記まだら<データム・ポリスター> 9800円/カートリッジ
'96年1月	シュラシュプール<ハドソン> 価格未定/カートリッジ
'96年2月	あかずの間<ヴィジット> 9800円/カートリッジ

'96年発売予定のソフト

'96年春	アルナムの牙<ライトスタッフ> 価格未定/バックアップカートリッジ
'96年夏	爆走兄弟レッツ&ゴー!!(仮題)<アスキー> 価格未定/カートリッジ
'96年	HT&T ドラゴンズヘヴン<データイースト> 価格未定/バックアップカートリッジ

発売日未定のソフト

■**プロ棋士人生シミュレーション 将棋の花道<アトラス> 12800円/カートリッジ**
トムとジェリー2 トムVSジェリー<アルトロン> 9900円(予価)/カートリッジ
蓬莱学園の冒険!~転校生スクランブル~(仮題)<J・ウイング> 12800円(予価)/バックアップカートリッジ
ジャッジ・ドレッド<アクレイムジャパン> 10900円/カートリッジ
ジャスティス リーグ<アクレイムジャパン> 11800円/カートリッジ
みる・きく・あそぶ Fido Dido 救Q BOX<KANEKO> 8800円(予価)/カートリッジ
フォアマン フォー リアル<アクレイムジャパン> 価格未定/カートリッジ
超高速 本格囲碁<セタ> 14800円/バックアップカートリッジ
天外魔境ZERO<ハドソン> 価格未定/バックアップカートリッジ
飛龍の拳プロ(仮題)<カルチャーブレーン> 価格未定/カートリッジ
ファイティングアイスホッケー<ココナッツジャパン エンターテイメント> 9980円/バックアップカートリッジ
バーチャルレイク<任天堂> 価格未定/カートリッジ
創世紀章VORG<ナグザット> 11800円/バックアップカートリッジ
義経伝説<アスキー> 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
ストーンプロテクターズ<ケムコ> 9800円/カートリッジ
アルバートオデッセイ外伝 翼の記憶<サンソフト> 価格未定/バックアップカートリッジ
サウンドファンタジー<任天堂> 6800円/バックアップカートリッジ
ジェリーボーイ2 ちょっとあぶない遊園地<EPIC・ソニーレコード> 9500円(予価)/バックアップカートリッジ
トールキンの指輪物語~第1話~<ロジーク(ジー・アミューズメンツ)> 価格未定/バックアップカートリッジ
レナスII-封印の使徒-<アスミック> 価格未定/バックアップカートリッジ
なんでも!? タイホマン<ナムコ> 価格未定/カートリッジ
パチ夫くんSPECIAL3<ココナッツジャパン エンターテイメント> 価格未定/バックアップカートリッジ
元祖パチンコパチスロ2(仮題)<ココナッツジャパン エンターテイメント> 価格未定/バックアップカートリッジ
シェラザード伝説 ザ・プレリュード(仮題)<カルチャーブレーン> 価格未定/カートリッジ
スーパースネーキー2<四次元> 価格未定/カートリッジ
無人島物語<ケイエスエス> 価格未定/バックアップカートリッジ
スーパーゴルフダイジェスト<四次元> 価格未定/バックアップカートリッジ
鮫亀<ハドソン> 価格未定/カートリッジ
牧場物語(仮題)<パック・イン・ビデオ> 価格未定/バックアップカートリッジ
海のぬし釣り(仮題)<パック・イン・ビデオ> 価格未定/バックアップカートリッジ
バットマン フォーエヴァー<アクレイムジャパン> 価格未定/カートリッジ
ピノキオ(仮題)<カプコン> 価格未定/カートリッジ
ドナルドダックのマウイマラード(仮題)<カプコン> 価格未定/カートリッジ
ポカホンタス(仮題)<カプコン> 価格未定/カートリッジ
トイ・ストーリー<カプコン> 価格未定/カートリッジ
空想科学世界ガリバーボーイ(仮題)<バンダイ> 価格未定/カートリッジ
スラムダンク・ショータイム<バンダイ> 価格未定/カートリッジ
鬼神童子ZENKI 電影雷舞<ハドソン> 価格未定/カートリッジ
機動戦士Zガンダム(仮題)<バンダイ> 価格未定/バックアップカートリッジ
新機動戦記ガンダムW(仮題)<バンダイ> 価格未定/カートリッジ
スーパーマリオRPG<任天堂> 価格未定/バックアップカートリッジ
スーパーファミリーゲレンデ<ナムコ> 価格未定/バックアップカートリッジ
●**タワードリーム<アスキー> 価格未定/バックアップカートリッジ**
●**スーパードンキーコング2<任天堂> 価格未定/バックアップカートリッジ**

PC PCエンジン PC ENGINE

9月発売のソフト

22日	真怨霊戦記<フジコム> 8500円/スーパーCD・ROM専用
29日	同級生<NECアベニュー> 8800円/スーパーCD・ROM専用
29日	THE TV SHOW<ライトスタッフ> 6800円/スーパーCD・ROM専用

10月発売のソフト

13日	Linda³(リンダキューブ)<NECホームエレクトロニクス> 7800円/アーケードカード対応CD・ROM
14日	スペースファンタジーゾーン<NECアベニュー> 4800円/スーパーCD・ROM専用
10月	将棋データベース棋友<セタ> 価格未定/スーパーCD・ROM専用

11月発売のソフト

下旬	銀河婦警伝説サファイア<ハドソン> 6800円/アーケードカード専用CD・ROM

12月発売のソフト

8日	聖夜物語<ハドソン> 7800円/スーパーCD・ROM専用

'95年発売のソフト

'95年秋	ヴァージン・ドリーム<徳間書店インターメディア> 8800円(予価)/スーパーCD・ROM専用
'95年	Dead of the Brain I・II<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/スーパーCD・ROM専用

発売日未定のソフト

Go!Go! バーディチャンス<NECホームエレクトロニクス> 7800円/スーパーCD・ROM専用
もってけたまご<ナグザット> 6400円/スーパーCD・ROM専用
魔導物語I ~炎の卒園児~<NECアベニュー> 7800円(予価)/アーケードカード専用CD・ROM
モンスターメーカー ~神々の方舟~<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD・ROM専用
DE・JA<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD・ROM専用
スチームハーツ<テイジイエル> 価格未定/スーパーCD・ROM専用
Jリーグ パワースタジアム<ハドソン> 価格未定/アーケードカード専用CD・ROM
バザールでござ~る<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/スーパーCD・ROM専用

FX PC-FX PC-FX

9月発売のソフト

22日	■**パチ夫くんFX-幻の島大決戦-<NECホームエレクトロニクス> 8800円/CD-ROM**

10月発売のソフト

27日	■**ブルー・シカゴ・ブルース<NECホームエレクトロニクス> 8800円/CD-ROM**
10月	スーパーパワーリーグFX<ハドソン> 価格未定/CD-ROM

11月発売のソフト

10日	■**キューティーハニーFX<NECホームエレクトロニクス> 8800円/CD-ROM**
24日	ルナティックドーンFX<NECホームエレクトロニクス> 8800円/CD-ROM

12月発売のソフト

12月	MASTERS 遥かなるオーガスタ3<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/CD-ROM
12月	お嬢様捜査網<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/CD-ROM
12月	パワードールFX<NECホームエレクトロニクス> 8800円/CD-ROM
12月	アニメフリークFX Vol.2<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/CD-ROM

'95年発売のソフト

'95年冬	ドーター オブ キングダム<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/CD-ROM
'95年冬	アンジェリーク special<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/CD-ROM
'95年	麻雀FX<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/CD-ROM
'95年	ペブルビーチの波濤(仮題)<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/CD-ROM
'95年	麻雀(仮題)<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/CD-ROM
'95年	レーシング(仮題)<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/CD-ROM

'96年1月以降発売のソフト

'96年1月	ラストレベレーション<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/CD-ROM
'96年3月	アニメフリークFX Vol.3<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/CD-ROM
'96年6月	チップちゃんキーック!<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/CD-ROM
'96年7月	LAST IMPERIAL PRINCE<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/CD-ROM

'96年発売のソフト

'96年春	ファイアーウーマン 纏組<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/CD-ROM
'96年春	女神天国II<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/CD-ROM
'96年春	続・初恋物語 修学旅行<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/CD-ROM
'96年春	ファーランドストーリーFX<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/CD-ROM

発売日未定のソフト

ユナFX(仮題)<ハドソン> 価格未定/CD-ROM
天外魔境III NAMIDA<ハドソン> 価格未定/CD-ROM
上海 万里の長城<NECホームエレクトロニクス> 6800円/CD-ROM
バーチャルインベーダー(仮題)<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/CD-ROM
ラスト・レベレーション(仮題)<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/CD-ROM
同級生2<NECアベニュー> 価格未定/CD-ROM
ドラゴンナイトIV<NECアベニュー> 価格未定/CD-ROM
卒業R<NECアベニュー> 価格未定/CD-ROM
きゃんきゃんバニーDX(仮題)<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/CD-ROM
負けるな魔剣道Z<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/CD-ROM
英雄志願(仮題)<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/CD-ROM
ガールズ オン ザ パーム トップ<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/CD-ROM
ときめきカードパラダイス(仮題)<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/CD-ROM

MD メガドライブ MEGA DRIVE

9月発売のソフト

1日	■**ジャッジ・ドレッド<アクレイムジャパン> 7800円/カートリッジ**
1日	■**ジャスティス リーグ<アクレイムジャパン> 8800円/カートリッジ**
1日	■**NBA JAM トーナメントエディション<アクレイムジャパン> 9800円/スーパー32X専用カートリッジ**
1日	■**WWF RAW<アクレイムジャパン> 9800円/スーパー32X専用カートリッジ**
1日	コミックスゾーン<セガ> 7800円/カートリッジ
1日	ファーレンハイト<セガ> 6800円/CD-ROM
22日	THE OOZE(ウーズ)<セガ> 5800円/カートリッジ

10月発売のソフト

20日	バーチャファイター<セガ> 価格未定/スーパー32X専用カートリッジ

'95年発売のソフト

'95年秋	サージカルストライクCD(仮題)<セガ> 6800円/CD-ROM
'95年秋	ペンゴ(仮題)<セガ> 価格未定/カートリッジ

発売未定のソフト

シャドウラン<コンパイル> 7800円(予価)/CD-ROM
フォアマン フォー リアル<アクレイムジャパン> 価格未定/カートリッジ
ナイトメア・サーカス(仮題)<セガ> 価格未定/カートリッジ
バットマン フォーエヴァー<アクレイムジャパン> 価格未定/カートリッジ
バットマン フォーエヴァー<アクレイムジャパン> 価格未定/スーパー32X専用カートリッジ

SS サターン SATURN

9月発売のソフト

1日	実戦麻雀<イマジニア> 6800円/CD-ROM
14日	ブレイクスルー<BMGビクター> 5800円/CD-ROM

14日	レイヤーセクション＜タイトー＞ 5800円(予価)/CD-ROM
15日	将棋まつり＜セタ＞ 9200円/CD-ROM
22日	ブルー・シカゴ・ブルース＜リバーヒルソフト＞ 7800円/CD-ROM
22日	ワールドアドバンスド大戦略～鋼鉄の戦風～＜セガ＞ 7800円/CD-ROM
22日	マスターズ～遥かなるオーガスタ3～＜ティーアンドイーソフト＞ 5800円/CD-ROM
29日	**■天地無用!魎皇鬼ごくらくCD-ROM for SEGA SATURN＜ユーメディア＞ 7800円/CD-ROM**
29日	**■シムシティ2000＜セガ＞ 5800円/CD-ROM**
29日	QUANTUM GATE I ～悪夢の序章～＜ギャガ・コミュニケーションズ＞ 5800円/CD-ROM
29日	出たなツインビーヤッホー! DELUXE PACK＜コナミ＞ 5800円/CD-ROM
29日	STEAMGEAR MASH～スチームギア・マッシュ～＜タカラ＞ 6800円/CD-ROM
29日	メタルファイターMIKU＜ビクター エンタテインメント＞ 6800円/CD-ROM
29日	ウイングアームズ～華麗なる撃墜王～＜セガ＞ 5800円/CD-ROM
29日	ゴールデンアックス・ザ・デュエル＜セガ＞ 5800円/CD-ROM
29日	永世名人＜コナミ＞ 5300円/CD-ROM
29日	アイドル雀士スーチーパイRemix＜ジャレコ＞ 6900円/CD-ROM
29日	魔法の雀士 ぽえぽえポエミィ＜イマジニア＞ 7800円/CD-ROM
29日	信長の野望・天翔記＜光栄＞ 9800円/CD-ROM
29日	宝魔ハンターライムPerfect Collection＜アスミック＞ 8800円/CD-ROM
9月	おーちゃんのお絵かきロジック＜サンソフト＞ 4900円/CD-ROM

10月発売のソフト

13日	バーチャファイターCGポートレートシリーズ(サラ・ブライアント)＜セガ＞ 1280円/CD-ROM
13日	バーチャファイターCGポートレートシリーズ(ジャッキー・ブライアント)＜セガ＞ 1280円/CD-ROM
20日	**■X-JAPAN Virtual Shock 001＜セガ＞ 6800円/CD-ROM**
27日	**■バーチャルオープンテニス＜イマジニア＞ 7800円/CD-ROM**
上旬	ゲームの鉄人 THE上海＜サンソフト＞ 6800円/CD-ROM
下旬	ときめき麻雀パラダイス＜ソネット＞ 5800円/CD-ROM
下旬	**■キング・オブ・ボクシング＜ビクター エンタテインメント＞ 価格未定/CD-ROM**
下旬	**■サンダーストーム&ロードブラスター＜エクゼコ＞ 6800円/CD-ROM**
下旬	燃えろ!!プロ野球'95 DOUBLE HEADER＜ジャレコ＞ 5800円/CD-ROM
下旬	フェーダ～エンブレム・オブ・ジャスティス～リメイク!＜やのまん＞ 価格未定/CD-ROM
下旬	アメリカ横断ウルトラクイズ＜ビクター エンタテインメント＞ 5800円/CD-ROM
下旬	占都物語＜CSK総合研究所＞ 5800円/CD-ROM
10月	ハングオンGP'95＜セガ＞ 5800円/CD-ROM
10月	The PSYCHOTRON サイコトロン＜ギャガ・コミュニケーションズ＞ 5800円/CD-ROM
10月	ぷよぷよ通(2)＜コンパイル＞ 4800円/CD-ROM
10月	ルパン三世 THE MASTER FILE＜MIZUKI＞ 5800円/CD-ROM
10月	ただいま惑星開拓中!＜アルトロン＞ 価格未定/CD-ROM
10月	F1 Live Information＜セガ＞ 5800円(予価)/CD-ROM
10月	ぱくぱくアニマル～世界飼育係選手権～＜セガ＞ 4800円/CD-ROM
10月	セガインターナショナル ビクトリーゴール＜セガ＞ 4800円/CD-ROM

11月発売のソフト

10日	バーチャファイターCGポートレートシリーズ(結城晶)＜セガ＞ 1280円/CD-ROM
10日	バーチャファイターCGポートレートシリーズ(パイ・チェン)＜セガ＞ 1280円/CD-ROM
17日	**■戦略将棋 至高の定跡＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞ 6800円/CD-ROM**
11月	**■ストリートファイターII ムービー＜カプコン＞ 6800円/CD-ROM**
11月	ジーコの考えるサッカー(仮題)＜MIZUKI＞ 価格未定/CD-ROM
11月	シュトラール＜メディアエンターテイメント＞ 4800円/CD-ROM
11月	湾岸デッドヒート＜パック・イン・ビデオ＞ 価格未定/CD-ROM
11月	HAT TRICK HERO S＜タイトー＞ 価格未定/CD-ROM
11月	四柱推命ピタグラフ＜データム・ポリスター＞ 5800円/CD-ROM
11月	ドラゴンボールZ 超武闘伝(仮題)＜バンダイ＞ 価格未定/CD-ROM
11月	クォヴァディス＜グラムス＞ 6800円/CD-ROM

12月発売のソフト

8日	バーチャファイターCGポートレートシリーズ(影丸)＜セガ＞ 1280円/CD-ROM
8日	バーチャファイターCGポートレートシリーズ(ウルフ・ホークフィールド)＜セガ＞ 1280円/CD-ROM
8日	バーチャファイターCGポートレートシリーズ(ラウ・チェン)＜セガ＞ 1280円/CD-ROM
22日	**●テーマパーク＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞ 5800円/CD-ROM**
上旬	海底大戦争＜イマジニア＞ 価格未定/CD-ROM
12月	**■ゴジラ 列島震撼＜セガ＞ 4800円(予価)/CD-ROM**
12月	**■CREATURE SHOCK＜データイースト＞ 6800円/CD-ROM**
12月	**■シーバスフィッシング＜ビクター エンタテインメント＞ 価格未定/CD-ROM**
12月	**■結婚～Marriage～＜小学館プロダクション＞ 7500円(予価)/CD-ROM**
12月	真・女神転生 デビルサマナー＜アトラス＞ 価格未定/CD-ROM
12月	ダライアス外伝(仮題)＜タイトー＞ 5800円(予価)/CD-ROM
12月	ダークセイバー＜クライマックス＞ 価格未定/CD-ROM
12月	TOWER＜オープンブック＞ 価格未定/CD-ROM
12月	ROBO・PIT＜アルトロン＞ 価格未定/CD-ROM
12月	セガラリーチャンピオンシップ＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
12月	カオス・コントロール＜ヴァージン インタラクティブ＞ 価格未定/CD-ROM

'95年発売のソフト

'95年秋	**■X-MEN＜カプコン＞ 5800円/CD-ROM**
'95年秋	**■スーパーリアル麻雀グラフィティ＜セタ＞ 8800円/CD-ROM**
'95年秋	プリンセスメーカー2＜マイクロキャビン＞ 価格未定/CD-ROM
'95年秋	プロ麻雀 極S＜アテナ＞ 6800円(予価)/CD-ROM
'95年秋	オフ・ワールド・インターセプター＜BMGビクター＞ 価格未定/CD-ROM
'95年秋	提督の決断II＜光栄＞ 価格未定/CD-ROM
'95年秋	絆KING THE SPIRITS＜アトラス＞ 価格未定/CD-ROM
'95年冬	**■大冒険 セントエルモスの奇跡＜パイ＞ 6800円/CD-ROM**
'95年冬	BUG!＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
'95年冬	NINKU-忍空-(仮題)＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
'95年冬	闘神伝S(仮題)＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
'95年冬	時空探偵DD ～幻のローレライ～＜アスキー＞ 6800円(予価)/CD-ROM
'95年冬	ときめきメモリアル～forever with you～＜コナミ＞ 価格未定/CD-ROM
'95年冬	Jリーグ・プロサッカークラブをつくろう!(仮題)＜セガ＞ 5800円(予価)/CD-ROM
'95年冬	ガーディアンヒーローズ＜セガ＞ 5800円(予価)/CD-ROM
'95年冬	GOTHA II・天空の騎士＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
'95年冬	天地無用!(仮題)＜ユーメディア＞ 価格未定/CD-ROM
'95年冬	ドラゴンフォース＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
'95年冬	ストリートファイターZERO＜カプコン＞ 価格未定/CD-ROM
'95年	**■ガンバード＜アトラス＞ 価格未定/CD-ROM**
'95年	ゼロヨンチャンプSpecial(仮題)＜メディアリング＞ 価格未定/CD-ROM
'95年	パチンコ倶楽部＜I.S.C＞ 価格未定/CD-ROM
'95年	RAYMAN＜UBIソフト＞ 価格未定/CD-ROM
'95年	ヴァンパイア＜カプコン＞ 価格未定/CD-ROM
'95年	バーチャレーシング＜タイムワーナー インタラクティブ＞ 価格未定/CD-ROM
'95年	行け!稲中卓球部(仮題)＜アクレイムジャパン＞ 価格未定/CD-ROM
'95年	レボリューションX＜アクレイムジャパン＞ 価格未定/CD-ROM
'95年	エイリアン トリロジー＜アクレイムジャパン＞ 価格未定/CD-ROM
'95年	3Dポリゴン(仮題)＜ゲーム アーツ＞ 価格未定/CD-ROM
'95年	金沢将棋(仮題)＜セタ＞ 価格未定/CD-ROM

'96年1月発売のソフト

'96年1月12日	バーチャファイターCGポートレートシリーズ(舜帝)＜セガ＞ 1280円/CD-ROM
'96年1月12日	バーチャファイターCGポートレートシリーズ(リオン・ラファール)＜セガ＞ 1280円/CD-ROM
'96年1月	**■アローン・イン・ザ・ダーク2＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞ 5800円/CD-ROM**
'96年1月	**■レインドロップス＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞ 5800円/CD-ROM**
'96年1月	DEATH MASK＜バンタンインターナショナル電脳工場＞ 8800円/CD-ROM
'96年1月	LUNAR(仮題)＜角川書店＞ 価格未定/CD-ROM
'96年1月	TECMO SUPER BOWL(仮題)＜テクモ＞ 5800円(予価)/CD-ROM

'96年2月発売のソフト

'96年2月9日	バーチャファイターCGポートレートシリーズ(ジェフリー・マクワイルド)＜セガ＞ 1280円/CD-ROM
'96年2月	ZORK I(ゾーク・ワン)＜翔泳社＞ 価格未定/CD-ROM

'96年3月発売のソフト

'96年3月	**■慶応遊撃隊2＜ビクター エンタテインメント＞ 価格未定/CD-ROM**
'96年3月	エアーズアドベンチャー＜ゲームスタジオ＞ 価格未定/CD-ROM

'96年発売のソフト

'96年春	ナイトストライカーS＜ビング＞ 価格未定/CD-ROM
'96年春	斉天大戦～孫悟空～(仮題)＜グラムス＞ 価格未定/CD-ROM
'96年春	風水先生＜HAMLET＞ 5800円(予価)/CD-ROM
'96年春	メタルブラック＜ビング＞ 価格未定/CD-ROM
'96年春	**●ファラドゥーン FARADOON＜パイオニアLDC＞ 価格未定/CD-ROM**
'96年	AQUA WORLD 海美物語＜MIZUKI＞ 価格未定/CD-ROM
'96年	サクセスストーリー＜アルトロン＞ 価格未定/CD-ROM
'96年	コットン2＜サクセス＞ 価格未定/CD-ROM

発売日未定のソフト

■アイドル雀士スーチーパイII(18禁)＜ジャレコ＞ 価格未定/CD-ROM
■ガーディアンフォース＜サクセス＞ 価格未定/CD-ROM
■ビューポイント＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞ 5800円/CD-ROM
■FIFAサッカー'96＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞ 5800円/CD-ROM
■スラム ドラゴン＜ジャレコ＞ 価格未定/CD-ROM
ギャラクシーファイト ユニバーサル・ウォリアーズ＜サンソフト＞ 価格未定/CD-ROM
ファンタジーアース(仮題)＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
モータルコンバットII 完全版＜アクレイムジャパン＞ 価格未定/CD-ROM
天外魔境外伝 第四の黙示録＜ハドソン＞ 価格未定/CD-ROM
北斗の拳＜バンプレスト＞ 価格未定/CD-ROM
ARENA(仮題)＜ソフトバンク＞ 価格未定/CD-ROM
囲碁(仮題)＜アスキー＞ 価格未定/CD-ROM
バーチャファイター2＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
バーチャコップ＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
スターケイド＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
NBAバスケットボール サターン＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
NHLホッケー サターン＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
ハイパーダービー(仮題)＜CSK総合研究所＞ 価格未定/CD-ROM
ハード コア＜ヴァージン インタラクティブ＞ 価格未定/CD-ROM
The 11th Hour～The 7th Guest II～＜ヴァージン インタラクティブ＞ 価格未定/CD-ROM
HOUSING＜スーパーソフトウェア＞ 価格未定/CD-ROM
HOUSING CATALOG＜スーパーソフトウェア＞ 価格未定/CD-ROM
Super301 S.Q.(仮題)＜日本物産＞ 価格未定/CD-ROM
US ドラッグチャンプ(仮題)＜日本物産＞ 価格未定/CD-ROM
V.R.麻雀(仮題)＜日本物産＞ 価格未定/CD-ROM
重装機兵レイノス2(仮題)＜メサイヤ＞ 価格未定/CD-ROM
ダービースタリオン・サターン(仮題)＜アスキー＞ 価格未定/CD-ROM
碁仙人(仮題)＜J・ウイング＞ 価格未定/CD-ROM
現代大戦略 Strikes(仮題)＜システムソフト＞ 価格未定/CD-ROM
マスターオブモンスターズ 黄昏の指輪(仮題)＜システムソフト＞ 価格未定/CD-ROM
パチンコファイター(仮題)＜プレ・ステージ＞ 価格未定/CD-ROM
Defcon5＜マルチソフト＞ 価格未定/CD-ROM
神罰 人生の意味＜ガイナックス＞ 価格未定/CD-ROM
TIZ～Tokyo Insect Zoo～＜ゼネラル・エンタテインメント＞ 価格未定/CD-ROM
ドラえもん(仮題)＜エポック社＞ 価格未定/CD-ROM
実戦パチスロ必勝法SP＜サミー＞ 価格未定/CD-ROM
DX人生ゲーム(仮題)＜タカラ＞ 価格未定/CD-ROM
コブラ・ザ・サイコガン＜タカラ＞ 価格未定/CD-ROM
心霊呪殺師 太郎丸(仮題)＜タイムワーナー インタラクティブ＞ 価格未定/CD-ROM
ソーラー・エクリプス(仮題)＜BMGビクター＞ 価格未定/CD-ROM
3Dベースボール(仮題)＜BMGビクター＞ 価格未定/CD-ROM
レガシー・オブ・ケイン(仮題)＜BMGビクター＞ 価格未定/CD-ROM
ザ・ホード＜BMGビクター＞ 価格未定/CD-ROM
GEX(ゲックス)(仮題)＜BMGビクター＞ 価格未定/CD-ROM
レジェンド・オブ・トア(仮題)＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
ウイングコマンダーIII＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞ 価格未定/CD-ROM
マジックカーペット＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞ 価格未定/CD-ROM
ノバストーム＜ビクター エンタテインメント＞ 価格未定/CD-ROM
必殺パチンココレクション＜サンソフト＞ 価格未定/CD-ROM
ファンタステップ＜ジャレコ＞ 価格未定/CD-ROM
テラクレスタNEO＜日本物産＞ 価格未定/CD-ROM
空想科学世界ガリバーボーイ＜ハドソン＞ 価格未定/CD-ROM
機動戦士ガンダム(仮題)＜バンダイ＞ 価格未定/CD-ROM

PS プレイステーション
PLAY STATION

9月発売のソフト

8日	**■BOXER'S ROAD＜NEW＞ 5800円/CD-ROM**
8日	永世名人＜コナミ＞ 5300円/CD-ROM
8日	おーちゃんのお絵かきロジック＜サンソフト＞ 4900円/CD-ROM
15日	宝魔ハンターライム Special Collection Vol.2＜アスミック＞ 4900円(予価)/CD-ROM
15日	信長の野望・覇王伝＜光栄＞ 6800円/CD-ROM
22日	**■RAYMAN＜UBIソフト＞ 5800円/CD-ROM**
22日	V-Tennis＜トンキンハウス＞ 5800円/CD-ROM
22日	メタル ジャケット＜ポニーキャニオン＞ 5800円/CD-ROM
22日	EXECTOR(エグゼクター)＜アークシステムワークス＞ 5300円/CD-ROM
29日	**■新日本プロレスリング 闘魂烈伝＜トミー＞ 5800円(予価)/CD-ROM**
29日	JリーグサッカープライムゴールEX＜ナムコ＞ 5800円/CD-ROM
29日	出たなツインビーヤッホー! DELUXE PACK＜コナミ＞ 5800円/CD-ROM
29日	三國史IV＜光栄＞ 10800円/CD-ROM
29日	EMIT バリューセット＜光栄＞ 15800円/CD-ROM
29日	対局将棋 [極]＜ログ＞ 6800円/CD-ROM
29日	**●ユニバーサル機完全解析 パチスロシミュレーター＜フォーラム＞ 5800円/CD-ROM**
下旬	**■キングオブボウリング＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞ 5800円/CD-ROM**
下旬	海底大戦争＜エクシングエンタテイメント＞ 5800円/CD-ROM
下旬	ウィザードリィVII ガーディアの宝珠＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞ 価格未定/CD-ROM
下旬	ハーミィホッパーヘッド スクラップパニック＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞ 5800円/CD-ROM
9月	サラブレッドブリーダーII プラス＜ヘクト＞ 6200円/CD-ROM
9月	ときめきメモリアル～forever with you～＜コナミ＞ 6800円/CD-ROM
9月	ときめきメモリアル～forever with you～＜限定版＞＜コナミ＞ 9800円/CD-ROM

10月発売のソフト

13日	**■The 鬼退治～目指せ! 二代目桃太郎～＜日本一ソフトウェア＞ 5800円/CD-ROM**
13日	HYPERフォーメーションサッカー＜ヒューマン＞ 5800円(予価)/CD-ROM
13日	トータル エクリプス ターボ＜BMGビクター＞ 5800円/CD-ROM
13日	ダークシード＜ギャガ・コミュニケーションズ＞ 5800円/CD-ROM
27日	**■卒業II ネオ・ジェネレーション＜リバーヒルソフト＞ 5800円/CD-ROM**
27日	ぱいるあっぷ・まーち＜プロシードユニ＞ 5800円(予価)/CD-ROM
27日	四柱推命ピタグラフ＜データム・ポリスター＞ 5800円/CD-ROM
28日	フェーダ～エンブレム・オブ・ジャスティス～リメイク!＜やのまん＞ 価格未定/CD-ROM
上旬	ゲームの鉄人 THE上海＜サンソフト＞ 6800円/CD-ROM
下旬	**■サンダーストーム&ロードブラスター＜エクゼコ＞ 6800円/CD-ROM**
下旬	井出洋介の麻雀家族＜セタ＞ 6500円/CD-ROM
下旬	占都物語＜東北新社＞ 5800円/CD-ROM
10月	**■藤丸地獄変＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞ 6000円(予価)/CD-ROM**
10月	燃えろ!!プロ野球'95 DOUBLE HEADER＜ジャレコ＞ 5800円/CD-ROM
10月	豪血寺一族2 ちょっとだけ最強伝説＜アトラス＞ 5800円/CD-ROM
10月	パーフェクト ゴルフ＜セタ＞ 7900円/CD-ROM
10月	ただいま惑星開拓中!＜アルトロン＞ 価格未定/CD-ROM

11月発売のソフト

10日	負けるな!魔剣道2～決めろ妖怪総理大臣～＜データム・ポリスター＞ 5800円/CD-ROM
10日	NIGHTHEAD-ザ・ラビリンス-＜フジテレビ＞ 5800円(予価)/CD-ROM
17日	**■戦略将棋 至高の定跡＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞ 6800円/CD-ROM**
22日	**■ナムコミュージアムVOL.1＜ナムコ＞ 5800円/CD-ROM**
24日	アローン・イン・ザ・ダーク2＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞ 5800円/CD-ROM
中旬	ミラクルワールド＜ウィザード＞ 5800円/CD-ROM
下旬	オセロワールドII 夢と未知への挑戦＜ツクダオリジナル＞ 5800円(予価)/CD-ROM
下旬	REVERTHION＜テクノソフト＞ 価格未定/CD-ROM
下旬	土器王紀＜バンプレスト＞ 5800円(予価)/CD-ROM
11月	**■ストリートファイターII ムービー＜カプコン＞ 6800円/CD-ROM**
11月	**■水滸演舞＜データイースト＞ 5800円/CD-ROM**
11月	通天閣＜ソニー・ミュージックエンターテインメント＞ 5800円(予価)/CD-ROM
11月	ウルフファング＜エクシングエンタテイメント＞ 価格未定/CD-ROM
11月	ブルー・シカゴ・ブルース＜リバーヒルソフト＞ 価格未定/CD-ROM
11月	TIZ～Tokyo Insect Zoo～＜ゼネラルエンタテイメント＞ 価格未定/CD-ROM
11月	ブレイクスルー＜翔泳社＞ 5800円/CD-ROM
11月	オフワールド・インターセプター エクストリーム＜BMGビクター＞ 5800円/CD-ROM

12月発売のソフト

15日	ザ・心理ゲーム＜ヴィジット＞ 5800円(予価)/CD-ROM
22日	**●テーマパーク＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞ 5800円/CD-ROM**
上旬	**■DEATH MASK＜バンタンインターナショナル電脳工場＞ 8800円(予価)/CD-ROM**
中旬	**■キュイーン＜メディアエンターテイメント＞ 5800円(予価)/CD-ROM**
下旬	オーガリアン -亜人伝-＜ビジュアルアーティストオフィス＞ 価格未定/CD-ROM
12月	**■祇園花＜日本物産＞ 5800円/CD-ROM**
12月	**■世界地図の読み方'96(仮題)＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞ 価格未定/CD-ROM**
12月	**■CREATURE SHOCK＜データイースト＞ 6800円/CD-ROM**
12月	NINKU-忍空-＜トミー＞ 5800円(予価)/CD-ROM
12月	ROBO・PIT＜アルトロン＞ 価格未定/CD-ROM
12月	ニチブツアーケードクラシックス(仮題)＜日本物産＞ 5800円/CD-ROM
12月	CARNAGE HEART＜アートディンク＞ 価格未定/CD-ROM
12月	HORNEDOWL＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞ 価格未定/CD-ROM
12月	カオス・コントロール＜ヴァージン インタラクティブ＞ 価格未定/CD-ROM
12月	エコエコアザラク＜ポリグラム＞ 価格未定/CD-ROM
12月	キリーク・ザ・ブラッド2＜ソニー・ミュージックエンターテインメント＞ 価格未定/CD-ROM
12月	矢追純一極秘プロジェクト UFOを追え＜日本クラリービジネス＞ 7500円(予価)/CD-ROM
12月	**●アルナムの牙～獣族十二神徒伝説～＜ライトスタッフ＞ 価格未定/CD-ROM**

'95年発売のソフト

'95年秋	**■ビヨンド・ザ・ビヨンド＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞ 5800円/CD-ROM**
'95年秋	幻想水滸伝＜コナミ＞ 価格未定/CD-ROM
'95年秋	ヴァンパイア＜カプコン＞ 5800円/CD-ROM
'95年秋	将棋 女流名人戦(仮題)＜セタ＞ 価格未定/CD-ROM
'95年秋	**●A.IV EVOLUTION GLOBAL＜アートディンク＞ 価格未定/CD-ROM**
'95年冬	**■エンジェルグラフィティ～あなたへのプロフィール＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞ 価格未定/CD-ROM**
'95年冬	**■STRIKER～ワールドカップ プレミアムステージ～＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞ 価格未定/CD-ROM**
'95年冬	クーロンズ・ゲート＜ソニー・ミュージックエンターテインメント＞ 価格未定/CD-ROM
'95年冬	ウェルカム ハウス＜ガスト＞ 価格未定/CD-ROM
'95年冬	レイ・トレーサー＜タイトー＞ 価格未定/CD-ROM
'95年冬	時空探偵DD ～幻のローレライ～＜アスキー＞ 6800円(予価)/CD-ROM
'95年冬	怪獣戦記＜プロデュース＞ 価格未定/CD-ROM
'95年冬	TEAM47 GOMAN＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞ 価格未定/CD-ROM
'95年冬	天地無用!(仮題)＜エクシングエンタテイメント＞ 価格未定/CD-ROM
'95年冬	新リッジレーサー(仮題)＜ナムコ＞ 価格未定/CD-ROM
'95年冬	ギャラクシアン³(仮題)＜ナムコ＞ 価格未定/CD-ROM
'95年冬	実況 チャンピオンレスラー＜タイトー＞ 価格未定/CD-ROM
'95年冬	ザ・ファイヤーメン2 ピート&ダニー＜ヒューマン＞ 価格未定/CD-ROM
'95年冬	スナッチャー＜コナミ＞ 価格未定/CD-ROM
'95年冬	SIDEWINDER＜アスミック＞ 5800円(予価)/CD-ROM
'95年冬	ストリートファイターZERO＜カプコン＞ 価格未定/CD-ROM
'95年冬	戦闘国家＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞ 5800円(予価)/CD-ROM
'95年	**■ガンバード＜アトラス＞ 価格未定/CD-ROM**
'95年	Not Treasure Hunter＜アクティアート＞ 価格未定/CD-ROM
'95年	がんばれ森川君2号＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞ 5800円(予価)/CD-ROM
'95年	ポポロクロイス物語＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞ 6000円(予価)/CD-ROM
'95年	レッド・プラズム(仮題)＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞ 価格未定/CD-ROM
'95年	1950アメリカンドリームズ＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞ 5800円(予価)/CD-ROM
'95年	サクセスストーリー＜アルトロン＞ 価格未定/CD-ROM
'95年	いがらしみきおのスカイゴルケット＜ジョルダン＞ 価格未定/CD-ROM
'95年	日本の倶楽部(仮題)＜ズーメックス＞ 価格未定/CD-ROM
'95年	ハイパーツアー＜スリーディ＞ 価格未定/CD-ROM
'95年	タイブレーク＜バディ＞ 価格未定/CD-ROM
'95年	ゼロヨンチャンプPLUS(仮題)＜メディアリング＞ 価格未定/CD-ROM
'95年	パチンコ倶楽部＜ＩＳＣ＞ 価格未定/CD-ROM
'95年	行け!稲中卓球部(仮題)＜アクレイムジャパン＞ 価格未定/CD-ROM
'95年	レボリューションX(仮題)＜アクレイムジャパン＞ 価格未定/CD-ROM
'95年	エイリアン トリロジー＜アクレイムジャパン＞ 価格未定/CD-ROM
'95年	黄昏の国のオード＜トンキンハウス＞ 価格未定/CD-ROM
'95年	Dの食卓-コンプリートグラフィックス-＜アクレイムジャパン＞ 8800円/CD-ROM

'96年1月発売のソフト

'96年1月下旬	ディスクワールド＜メディアエンターテイメント＞ 4800円(予価)/CD-ROM
'96年1月	**●でろーんデロデロ(仮題)＜テクモ＞ 価格未定/CD-ROM**
'96年1月	蜃気楼回廊＜プレ・ステージ＞ 価格未定/CD-ROM
'96年1月	**■ビューポイント＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞ 5800円/CD-ROM**
'96年1月	**■FIFAサッカー'96＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞ 5800円/CD-ROM**
'96年1月	**■ハイオクタン＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞ 5800円/CD-ROM**

'96年2月発売のソフト

'96年2月	**●シェルショック(仮題)＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞ 5800円/CD-ROM**
'96年2月	ZORK I(ゾーク・ワン)＜翔泳社＞ 価格未定/CD-ROM
'96年2月	優駿伝説(仮題)＜日本物産＞ 6800円/CD-ROM
'96年2月	**■ウイングコマンダーIII＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞ 価格未定/CD-ROM**
'96年2月	**■PGA TOUR GOLF'96＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞ 6800円/CD-ROM**
'96年2月	**■ロードラッシュ＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞ 5800円/CD-ROM**

'96年3月発売のソフト

'96年3月	**●刻命館(仮題)＜テクモ＞ 価格未定/CD-ROM**
'96年3月	デッドヒートロード(仮題)＜日本物産＞ 5800円/CD-ROM
'96年3月	鉄拳2(仮題)＜ナムコ＞ 価格未定/CD-ROM
'96年3月	**■ショックウェーブ アサルト＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞ 6800円/CD-ROM**

'96年発売のソフト

'96年春	**■マクロス デジタル ミッション VF-X(仮題)＜バンダイビジュアル＞ 価格未定/CD-ROM**
'96年春	**■アルナムの翼～焼塵の空の彼方へ～＜ライトスタッフ＞ 価格未定/CD-ROM**
'96年春	東京SHADOW＜タイトー＞ 価格未定/CD-ROM
'96年春	ジャンピング フラッシュ2 アロハ男爵大弱りの巻(仮題)＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞ 価格未定/CD-ROM
'96年春	トランスポートタイクーン＜伊藤忠＞ 価格未定/CD-ROM

SCHEDULE WEEKLY ファミコン通信

'96年春	ヒロイン・ドリーム＜マップジャパン＞ 価格未定/CD-ROM
'96年春	**●究極の倉庫番(仮題)＜伊藤忠＞ 価格未定/CD-ROM**
'96年春	**●テンション(仮題)＜バップ＞ 価格未定/CD-ROM**
'96年	Super301 S.Q.(仮題)＜日本物産＞ 価格未定/CD-ROM
'96年	アパッチ＜ガスト＞ 価格未定/CD-ROM
'96年	メール・プラーナ＜ガスト＞ 価格未定/CD-ROM
'96年	火竜娘 柳禎之編(男性版)(仮題)＜ガスト＞ 価格未定/CD-ROM
'96年	火竜娘 高悠環編(女性版)(仮題)＜ガスト＞ 価格未定/CD-ROM
'96年	プリンセスメーカー3＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞ 価格未定/CD-ROM
'96年	ホームドクター(仮題)＜サクセス＞ 価格未定/CD-ROM
'96年	LIPROS＜ビジュアルアーティストオフィス＞ 価格未定/CD-ROM
'96年	ツインビーミラクル～不思議なベルの大陸～＜コナミ＞ 価格未定/CD-ROM
'96年	**●C1 CIRCUIT＜インベックス＞ 価格未定/CD-ROM**
'96年	**●TECMO SUPER BOWL(仮題)＜テクモ＞ 価格未定/CD-ROM**
'96年	**●TURF HERO(仮題)＜テクモ＞ 価格未定/CD-ROM**
'96年	**●MONSTER FARM(仮題)＜テクモ＞ 価格未定/CD-ROM**

発売日未定のソフト

■Extreme Power(仮題)＜プロファイア＞ 価格未定/CD-ROM
■アルナムの弁当～牙と翼でてんこもり～＜ライトスタッフ＞ 価格未定/CD-ROM
■エキスパート(仮題)＜日本物産＞ 5800円/CD-ROM
■アイドル雀士スーチーパイII(仮題)＜ジャレコ＞ 価格未定/CD-ROM
■英語の鉄人センター試験トライアル＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞ 価格未定/CD-ROM
■スラム ドラゴン＜ジャレコ＞ 価格未定/CD-ROM
RPGツクール(仮題)＜アスキー＞ 価格未定/CD-ROM
トワイライトシンドローム＜ヒューマン＞ 5800円(予価)/CD-ROM
AI将棋＜ソフトバンク＞ 6800円(予価)/CD-ROM
チョロQ(仮題)＜タカラ＞ 価格未定/CD-ROM
フィッシュ・アイズ＜パック・イン・ビデオ＞ 価格未定/CD-ROM
メタモルパニック DOKIDOKI妖魔バスターズ＜ファミリーソフト＞ 5800円/CD-ROM
ハイパー囲碁＜アスク＞ 価格未定/CD-ROM
メルティランサー＜ブレイズ＞ 価格未定/CD-ROM
BOUNTY ARMS＜データウエスト＞ 6800円(予価)/CD-ROM
囲碁PS(仮題)＜アスキー＞ 価格未定/CD-ROM
スターフライトファンタジー(仮題)＜タイトー＞ 価格未定/CD-ROM
必殺パチンコステーション＜サンソフト＞ 価格未定/CD-ROM
Super Racer(仮題)＜ピーディ＞ 価格未定/CD-ROM
ハエ男のスターツアー(仮題)＜ピーディ＞ 価格未定/CD-ROM
ブルーフォレスト物語(仮題)＜ライトスタッフ＞ 価格未定/CD-ROM
The 11th Hour～The 7th Guest II～＜ヴァージン インタラクティブ＞ 価格未定/CD-ROM
ダービースタリオンPS(仮題)＜アスキー＞ 価格未定/CD-ROM
カジノスペシャル(仮題)＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞ 価格未定/CD-ROM
ライブ・リミックス(仮題)＜プロファイア＞ 価格未定/CD-ROM
モトクロス(仮題)＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞ 価格未定/CD-ROM
RACE DRIVIN' a Go! Go!＜タイムワーナー インタラクティブ＞ 価格未定/CD-ROM
3Dゴルフ(仮題)＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞ 価格未定/CD-ROM
SPACE 2109(仮題)＜プロファイア＞ 価格未定/CD-ROM
バトルオブ……？(仮題)＜バンプレスト＞ 価格未定/CD-ROM
バーチャルリモコン(ヘリポートI)＜スリーディ＞ 価格未定/CD-ROM
Defcon5＜マルチソフト＞ 価格未定/CD-ROM
X-MEN＜カプコン＞ 価格未定/CD-ROM
カボール・スクリーン＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞ 価格未定/CD-ROM
大地の子供達 ～マーセルヴァの杖～＜マックスファイブ＞ 価格未定/CD-ROM
東京ダンジョン＜角川書店＞ 価格未定/CD-ROM
TOWER＜オープンブック＞ 価格未定/CD-ROM
野球ゲーム(仮題)＜プロファイア＞ 価格未定/CD-ROM
ドラえもん(仮題)＜エポック社＞ 価格未定/CD-ROM
FLY(仮題)＜エム・ディー・ビー＞ 価格未定/CD-ROM
ちびまる子ちゃん(仮題)＜タカラ＞ 5800円/CD-ROM
DX人生ゲーム(仮題)＜タカラ＞ 価格未定/CD-ROM
コブラ・ザ・サイコガン＜タカラ＞ 価格未定/CD-ROM
ソーラー・エクリプス(仮題)＜BMGビクター＞ 価格未定/CD-ROM
3Dベースボール(仮題)＜BMGビクター＞ 価格未定/CD-ROM
レガシー・オブ・ケイン(仮題)＜BMGビクター＞ 価格未定/CD-ROM
PS版ファミスタ(仮題)＜ナムコ＞ 価格未定/CD-ROM
マジックカーペット＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞ 価格未定/CD-ROM
PS版麻雀(仮題)＜ナムコ＞ 価格未定/CD-ROM
ZXE-D(ゼクシード)＜バンダイ＞ 価格未定/CD-ROM
アーク ザ ラッド2＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞ 価格未定/CD-ROM
ファンタステップ＜ジャレコ＞ 価格未定/CD-ROM
クマのプー太郎 空はピンクだ！全員集合!!(それダメっす)＜小学館プロダクション＞ 価格未定/CD-ROM
アリーナ(仮題)＜ソフトバンク＞ 価格未定/CD-ROM
CRW/カウンターレボリューションウォー＜アクレイムジャパン＞ 価格未定/CD-ROM
バイオハザード＜カプコン＞ 価格未定/CD-ROM
シムシティ2000＜アートディンク＞ 価格未定/CD-ROM
第4次スーパーロボット大戦S＜バンプレスト＞ 価格未定/CD-ROM
闘神伝2＜タカラ＞ 価格未定/CD-ROM
ギャラクシーファイト ユニバーサル・ウォリアーズ＜サンソフト＞ 価格未定/CD-ROM
●ビクトリーショット(仮題)＜バップ＞ 価格未定/CD-ROM
●詰碁(仮題)＜バップ＞ 価格未定/CD-ROM

GB ゲームボーイ GAME BOY

9月発売のソフト

14日	キャプテン翼J 全国制覇への挑戦＜バンダイ＞ 4200円[込]/カートリッジ

10月発売のソフト

10月	ハイパーブラックバス'95＜BLACK LABEL＞ 4500円/カートリッジ
10月	魔法騎士レイアース2nd.～The Missing Colors～＜トミー＞ 4500円(予価)/バックアップカートリッジ

11月発売のソフト

中旬	ブロックくずしGB＜パウ＞ 3980円(予価)/カートリッジ
11月	**■Jリーグ・ビッグウェイブサッカー＜トミー＞ 4800円(予価)/バックアップカートリッジ**
11月	**●NINKU－忍空－第2弾～忍空戦争編～＜トミー＞ 4200円(予価)/カートリッジ**

12月発売のソフト

12月	ウェディングピーチ じゃ魔ピーパニック＜ケイエスエス＞ 価格未定/カートリッジ
12月	東京ディズニーランド ミッキーのシンデレラ城ミステリーツアー(仮題)＜トミー＞ 4200円/カートリッジ

'95年発売のソフト

'95年	バスフィッシング ガイド&トレーニング＜スターフィッシュ＞ 価格未定/カートリッジ

'96年発売のソフト

'96年春	**●熱闘ザ・キング・オブ・ファイターズ＜タカラ＞ 価格未定/カートリッジ**

発売日未定のソフト

フォアマン フォー リアル＜アクレイムジャパン＞ 価格未定/カートリッジ
連珠BOY＜ナグザット＞ 4500円/カートリッジ
バットマン フォーエヴァー＜アクレイムジャパン＞ 価格未定/カートリッジ

VB バーチャルボーイ VIRTUAL BOY

9月発売のソフト

21日	マリオクラッシュ＜任天堂＞ 4900円/カートリッジ
21日	ワリオクルーズ＜任天堂＞ 4900円/バックアップカートリッジ
中旬	**■スペーススカッシュ＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞ 価格未定/カートリッジ**
下旬	ジャック・ブラザースの迷路でヒーホー！＜アトラス＞ 4980円/カートリッジ

10月発売のソフト

13日	インスマウスの館＜アイマックス＞ 4900円/カートリッジ
中旬	バーチャルフィッシング＜パック・イン・ビデオ＞ 5800円(予価)/バックアップカートリッジ
10月	プロテウスゾーン＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞ 価格未定/カートリッジ

11月発売のソフト

下旬	ニコちゃんバトル＜ビー・ピー・エス＞ 5480円(予価)/カートリッジ

12月発売のソフト

15日	バーチャルボンバーマン(仮題)＜ハドソン＞ 5800円/カートリッジ
12月	**■バーチャルLAB＜J・ウイング＞ 4900円(予価)/カートリッジ**
12月	ナイトランディング(仮題)＜パウ＞ 価格未定/カートリッジ
12月	バーチャルブロック＜ボトムアップ＞ 5300円(予価)/カートリッジ
12月	バーチャルジョッキー＜ライトスタッフ＞ 価格未定/カートリッジ
12月	妖獣学園(仮題)＜J・ウイング＞ 5900円(予価)/カートリッジ
12月	**●新日本プロレスリング 激闘伝説＜トミー＞ 5000円(予価)/カートリッジ**

'95年発売のソフト

'95年秋	ヴァーチャルバトルボール＜ヘクト＞ 価格未定/カートリッジ
'95年秋	バーチャルボウリング＜アテナ＞ 価格未定/カートリッジ
'95年冬	スペースインベーダー～バーチャルコレクション～＜タイトー＞ 価格未定/カートリッジ
'95年	SDガンダム(仮題)＜バンダイ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ

'96年2月発売のソフト

'96年2月	アウト・オブ・ザ・デスマウント(仮題)＜J・ウイング＞ 5900円(予価)/カートリッジ
'96年2月	シグナル ラット(仮題)＜J・ウイング＞ 5900円(予価)/カートリッジ

'96年発売のソフト

'96年	バウンド・ハイ＜日本システムサプライ＞ 価格未定/カートリッジ

発売日未定のソフト

バーチャルダブル役満＜バップ＞ 5300円/カートリッジ
ドラえもん(仮題)＜エポック社＞ 価格未定/カートリッジ
サンディズポイント(仮題)＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞ 価格未定/カートリッジ
インターセプト(仮題)＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞ 価格未定/カートリッジ
湾岸戦線RED CITY(仮題)＜アスミック＞ 価格未定/カートリッジ

GG ゲームギア GAME GEAR

9月発売のソフト

1日	鬼神童子ZENKI＜セガ＞ 4800円/カートリッジ
14日	FIFAインターナショナル・サッカー＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞ 4980円/カートリッジ
22日	テイルスアドベンチャー＜セガ＞ 3800円/カートリッジ

10月発売のソフト

10月	ギアスタジアム平成版＜ナムコ＞ 3500円/カートリッジ

11月発売のソフト

11月	Jリーグサッカー ドリームイレブン＜セガ＞ 5500円/バックアップカートリッジ
11月	魔導物語A-ドキドキばけ～しょん-＜コンパイル＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
11月	ソニックラビリンス＜セガ＞ 3800円/カートリッジ

12月発売のソフト

8日	ゴジラ～怪獣大進撃～＜セガ＞ 5500円/バックアップカートリッジ

発売日未定のソフト

■ばくばくアニマル～世界飼育選手権～＜セガ＞ 3800円/カートリッジ
フォアマン フォー リアル＜アクレイムジャパン＞ 価格未定/カートリッジ
バットマン フォーエヴァー＜アクレイムジャパン＞ 価格未定/カートリッジ

3DO 3DO

9月発売のソフト

8日	**■アローン・イン・ザ・ダーク2＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞ 6800円/CD-ROM**
14日	**■AI将棋＜タイトー＞ 8800円/CD-ROM**
14日	フロポンワールド(仮称)＜ワープ＞ 6800円/CD-ROM
14日	Sword&Sorcery＜マイクロキャビン＞ 6800円/CD-ROM
14日	ballz(ボールズ)the director's cut＜BMGビクター＞ 6800円/CD-ROM
14日	EMIT Vol.3 私にさよならを＜光栄＞ 8800円/CD-ROM
22日	**■パーフェクトワールド＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞ 5900円/CD-ROM**
22日	デイドラス～エピソード1:難破船のエイリアン～＜HATNET＞ 9800円/CD-ROM
22日	ぺぺロン村の四季＜丸紅/メディアヴィジョン＞ 7800円/CD-ROM
22日	Tetsujin RETURNS＜シナジー幾何学＞ 7800円/CD-ROM
中旬	プロスタジアム＜サンヨー＞ 5800円/CD-ROM
9月	ライズ オブ ザ ロボッツ＜マルチソフト＞ 8800円/CD-ROM
9月	キングダム＜インタープレイ＞ 価格未定/CD-ROM
9月	クレーファイターII＜インタープレイ＞ 価格未定/CD-ROM

10月発売のソフト

13日	AQUA WORLD 海美物語＜MIZUKI＞ 5800円/CD-ROM
18日	麻雀狂時代 コギャル放課後編(18禁)＜マイクロネット＞ 9800円/CD-ROM
20日	**■シンジケート＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞ 5900円/CD-ROM**
20日	テレビのツボ＜アラジン工房＞ 6800円/CD-ROM
20日	未来少年コナン デジタルライブラリー＜バンダイビジュアル＞ 6800円/CD-ROM
27日	**■Jリーグ バーチャルスタジアム'95＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞ 5900円/CD-ROM**
下旬	占都物語その I＜アリアドネ メディア＞ 5800円/CD-ROM
10月	ゴールFH＜カロッツェリアジャパン＞ 7800円/CD-ROM
10月	ブレードフォース＜スタジオ3DO＞ 6800円(予価)/CD-ROM
10月	F1GP in 3DO＜ポニーキャニオン＞ 7800円/CD-ROM

11月発売のソフト

2日	**■ダイナノーツ=ダイノは宇宙飛行士=＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞ 5900円/CD-ROM**
10日	**■ブラッド エンジェルス＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞ 5900円/CD-ROM**
24日	**■プロ野球バーチャルスタジアム＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞ 価格未定/CD-ROM**
上旬	N.O.B.(ノブ)＜サンヨー＞ 6800円/CD-ROM
11月	**■ストリートファイターII ムービー＜カプコン＞ 6800円/CD-ROM**
11月	ブルー・シカゴ・ブルース＜リバーヒルソフト＞ 価格未定/CD-ROM
11月	キリングタイム＜スタジオ3DO＞ 6800円(予価)/CD-ROM
11月	**●卒業II SPECIAL＜Shar Rock＞ 7800円(予価)/CD-ROM**

12月発売のソフト

15日	**■DOOM＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞ 5900円/CD-ROM**
22日	**■PGA TOUR GOLF '96＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞ 6800円/CD-ROM**
22日	**■ウイングコマンダーIII＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞ 価格未定/CD-ROM**
12月	TOWER＜オープンブック＞ 価格未定/CD-ROM
12月	ブルーフォレスト物語～風の封印～＜ライトスタッフ＞ 価格未定/CD-ROM

'95年発売のソフト

'95年秋	ポリスノーツ＜コナミ＞ 7800円(予価)/CD-ROM

'96年1月発売のソフト

'96年1月	**■レインドロップス＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞ 5900円/CD-ROM**
'96年1月	Vゴールサッカー(仮題)＜テクモ＞ 価格未定/CD-ROM
'96年1月	キャプテンクエーザー＜スタジオ3DO＞ 6800円(予価)/CD-ROM

'96年3月発売のソフト

'96年3月	**●フォーズ・オブ・アリ(仮題)＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞ 5900円/CD-ROM**

'96年発売のソフト

'96年春	**●誕生(仮題)＜Shar Rock＞ 7800円(予価)/CD-ROM**
'96年	Dの食卓2＜ワープ＞ 8800円/CD-ROM(M2アクセラレーター対応)

発売日未定のソフト

ものしり～百人一首～＜神鋼ヒューマン＞ 価格未定/CD-ROM
キッズTV＜スタジオ3DO＞ 価格未定/CD-ROM
バトルスポーツ＜スタジオ3DO＞ 価格未定/CD-ROM
スターファイター＜スタジオ3DO＞ 価格未定/CD-ROM
横町4丁目おばけ屋敷＜ワープ＞ 4800円(予価)/CD-ROM
ドラゴン・ロア＜マルチソフト＞ 価格未定/CD-ROM
The 11th Hour～The 7th Guest II～＜ヴァージン インタラクティブ＞ 価格未定/CD-ROM
ナオコとヒデ坊 算数の天才3＜学漫＞ 3980円/CD-ROM
ナオコとヒデ坊 漢字の天才2＜学漫＞ 3980円/CD-ROM
ナオコとヒデ坊 漢字の天才3＜学漫＞ 3980円/CD-ROM
ナオコとヒデ坊 国語の天才1＜学漫＞ 3980円/CD-ROM
ミステリアス・タロット＜ジャレコ＞ 価格未定/CD-ROM
飯田譲治ナイトメア インタラクティブ Moon Cradle 異形の花嫁＜パック・イン・ビデオ＞ 価格未定/CD-ROM
プロレス(仮題)＜ナツメ＞ 価格未定/CD-ROM
ハウスキーパー(仮題)＜ハミングバード＞ 価格未定/CD-ROM
CASPER＜インタープレイ＞ 価格未定/CD-ROM
サイペリア＜インタープレイ＞ 価格未定/CD-ROM
バーチャルプール＜インタープレイ＞ 価格未定/CD-ROM
WATER WORLD＜インタープレイ＞ 価格未定/CD-ROM
Defcon5＜マルチソフト＞ 価格未定/CD-ROM
PO'ed＜スタジオ3DO＞ 価格未定/CD-ROM
●えいごでGO!＜学習研究社＞ 5800円/CD-ROM

NG ネオジオ NEO GEO

9月発売のソフト

1日	ザ・キング・オブ・ファイターズ'95＜エス・エヌ・ケイ＞ 29800円/カートリッジ
29日	**■パルスター＜エイコム＞ 32000円/カートリッジ**
29日	ザ・キング・オブ・ファイターズ'95＜エス・エヌ・ケイ＞ 8800円/CD-ROM

10月発売のソフト

6日	**■将棋の達人＜エーディーケイ＞ 価格未定/CD-ROM**
20日	**■ADKワールド＜エーディーケイ＞ 6800円/CD-ROM**
10月	**■ソニックウイングス3＜ビデオシステム＞ 価格未定/カートリッジ**
10月	メタルスラッグ＜ナスカ＞ 価格未定/カートリッジ
10月	ステークスウィナー＜ザウルス＞ 価格未定/カートリッジ
10月	パルスター＜エイコム＞ 価格未定/CD-ROM

11月発売のソフト

11月	**■ソニックウイングス3＜ビデオシステム＞ 価格未定/CD-ROM**
11月	メタルスラッグ＜ナスカ＞ 価格未定/CD-ROM
11月	ステークスウィナー＜ザウルス＞ 価格未定/CD-ROM

12月発売のソフト

12月	**■超鉄ブリキンガー＜ザウルス＞ 価格未定/カートリッジ**
12月	真説サムライスピリッツ 武士道烈伝(仮題)＜エス・エヌ・ケイ＞ 価格未定/CD-ROM

'96年1月発売のソフト

'96年1月	超鉄ブリキンガー＜ザウルス＞ 価格未定/CD-ROM
'96年1月	QP＜サクセス＞ 価格未定/CD-ROM

発売日未定のソフト

■ゴール!ゴール!ゴール!(仮題)＜ビスコ＞ 価格未定/カートリッジ
■NEO Mr.DO!＜ビスコ＞ 価格未定/CD-ROM
■パズルDEポン(仮題)＜ビスコ＞ 価格未定/CD-ROM
ゴール!ゴール!ゴール!(仮題)＜ビスコ＞ 価格未定/CD-ROM
NEO Mr.DO!＜ビスコ＞ 価格未定/カートリッジ
天外魔境真伝＜ハドソン＞ 価格未定/CD-ROM
格闘バレー(仮題)＜ビデオシステム＞ 価格未定/CD-ROM
超人学園ゴウカイザー＜テクノスジャパン＞ 価格未定/カートリッジ
キング・オブ・ザ・モンスターズ＜エス・エヌ・ケイ＞ 5800円/CD-ROM
ネオジオCDオリジナルRPG＜エーディーケイ＞ 価格未定/CD-ROM
超神拳(仮題)＜ザウルス＞ 価格未定/CD-ROM
ワールドツアーゴルフ(仮題)＜ナスカ＞ 価格未定/CD-ROM
NEOアクションゲーム(仮題)＜ハドソン＞ 価格未定/CD-ROM
超人学園ゴウカイザー＜テクノスジャパン＞ 価格未定/CD-ROM
ラストオデッセイ＜モノリス＞ 価格未定/CD-ROM
●サムライスピリッツ 斬紅郎無双剣＜エス・エヌ・ケイ＞ 価格未定/CD-ROM
●サムライスピリッツ 斬紅郎無双剣＜エス・エヌ・ケイ＞ 価格未定/カートリッジ

●印のゲームは、発売日スケジュール表に初登場した新作ソフトです。■印のゲームは、発売日や価格などに変更があったソフトです。価格のあとに[込]マークがついているものは消費税込、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。アーケードカード対応CD・ROMと表示されたゲームは、アーケードカードを装着したPCエンジンで使用すると、スーパーCD・ROMで使用するよりもデータを読み込む回数が少なくなり、待ち時間がより短くなるタイプのソフトです。スーパー32X専用カートリッジ(CD-ROM)と表記されたソフトは、メガドライブ用パワーブースター、スーパー32Xを接続しないと遊ぶことはできません。タイトルの後ろに"(18禁)"とあるソフトは18歳未満の方は購入できません。

ディスカウントショップ最新価格データ

機種	ソフト名	標準価格	販売価格
スーパーファミコン	柿木将棋	12800円	8960円
	バトルロボット烈伝	12800円	9600円
	魔獣王	10800円	7560円
	ヒューマングランプリ4 F1ドリームバトル	11400円	7980円
	松方弘樹のスーパートローリング	9900円	6930円
	ゲームの達人	12800円	8960円
	ファイティングベースボール	9400円	6580円
	ブラックソーン-復讐の黒き棘-	9400円	6580円
	ころんらんど	6800円	4760円
	実戦バスフィッシング 必勝法 in USA	9800円	6860円
	ドナルドダックの魔法のぼうし	9800円	6860円
	武宮正樹九段の囲碁大将	14800円	10360円
	ザ・心理ゲーム3～タイムトリップ～	9800円	6860円
	京楽・三洋・豊丸・大一・マルホンParlor!パーラー!2	11800円	8280円
	忍者龍剣伝 巴	7980円	5580円
	インディ・ジョーンズ	10800円	7560円
	天地を喰らう 三国志群雄伝	12800円	8960円
	超魔法大陸WOZZ	10800円	7560円
	稲妻サーブだ!スーパービーチバレー	9800円	6860円
	すーぱーぐっすんおよよ	9980円	6980円
PCエンジン	百物語 ほんとうにあった怖い話	6800円	4760円
	マージャンソード プリンセスクエスト外伝	8800円	6160円
	Private eye dol	7800円	5460円
	プリンセスメーカー2	9800円	6860円
PC-FX	RETURN TO ZORK	9800円	8820円
	天外魔境 電脳絡繰格闘伝	8800円	7920円
	アニメフリークFX Vol.1	6800円	6120円
	紺碧の艦隊	8800円	7920円
メガドライブ	コミックスゾーン	7800円	5460円
	ファーレンハイト	6800円	4760円
	ジャスティス リーグ	8800円	6160円
	THE OOZE	5800円	4060円
	ジャッジ・ドレッド	7800円	5460円
	WWF RAW	9800円	6860円
サターン	実戦麻雀	6800円	6120円
	魔法騎士(マジックナイト)レイアース	4800円	4320円
	AI将棋	6800円	6120円
	ファイプロ外伝 ブライジングトルネード	6800円	6120円
	球転界	5800円	5220円
	ストリートファイターリアルバトル オン フィルム	5800円	5220円
	シャイニング・ウィズダム	5800円	5220円
プレイステーション	HYPERフォーメーションサッカー	5800円	5630円
	学校のコワイうわさ 花子さんがきた!!	4980円	4830円
	ツァイトガイスト	6800円	6600円
	ZERO DIVIDE	5800円	5630円
	RAYMAN	5800円	5630円
	ストリートファイターリアルバトル オン フィルム	5800円	5630円
ゲームボーイ	おとぎ話大戦	4900円	3430円
	ドラゴンボールZ 悟空激闘伝	5800円	4060円
	アルフレッドチキン	4300円	3010円
	ストリートファイターII	4800円	3360円
	GO GO ACKMAN	3980円	2780円
	フリスキー・トム	3980円	2780円
バーチャルボーイ	ギャラクティックピンボール	4900円	4280円
	バーチャルプロ野球'95	5480円	4780円
	T&E ヴァーチャル ゴルフ	6500円	5670円
	V-テトリス	4980円	4350円
	レッドアラーム	4900円	4280円
ゲームギア	鬼神童子ZENKI	4800円	3360円
	スーパーコラムス	3800円	2660円
	NINKU-忍空-	4800円	3360円
	ガンスターヒーローズ	3800円	2660円
	戦え! プロ野球ツインリーグ	3800円	2660円

ハード名	標準価格	販売価格
スーパーファミコン本体	25000円[込]	13802円
ゲームボーイ本体	8000円	4560円
ファミコン本体(新型)	7000円[込]	4676円
スーパーゲームボーイ	7000円	4070円
メガドライブ2本体	12800円	6690円
メガ-CD2	29800円	11800円
スーパー32X	16800円	14000円
セガサターン キャンペーンボックス	34800円	32700円
ゲームギア プラスワン(NINKU-忍空-)	15800円	11980円
PC-FX本体	49800円	38600円
PCエンジンDUO-R	39800円	14980円
ネオジオCD本体	49800円	29800円
3DOリアルII本体	29800円	28900円
プレイステーション本体	29800円	29600円
バーチャルボーイ	15000円	12500円

※上記の価格はすべて新品ソフトの価格です。
最新再出荷情報は、全国の小売店への出荷予定日です。調査協力店とは一切関係ありません。人気商品は売切れの場合がございます。

★ディスカウントショップ最新価格データ、今週のお買い得情報、最新再出荷情報は、8月23日に調査したものです。

そのほかの超お買い得情報

- ○パックインタイム(スーパーファミコン)……3980円
- ○スーパーボンブリス(スーパーファミコン)…2900円
- ○スーパー三国志(スーパーファミコン)……3980円
- ○クロノトリガー(スーパーファミコン)…………4750円
- ○スーパードンキーコング(スーパーファミコン)…5800円
- ○スーパーマリオコレクション(スーパーファミコン)…5130円
- ○す~ぱ~ぷよぷよ(スーパーファミコン)……5330円
- ○WanChai Connection(サターン)…………1980円
- ○競馬貴族EX'94(ゲームボーイ)……………980円
- ○天外魔境 風雲カブキ伝(PCエンジン)………380円

最新再出荷情報

発売日	ソフト名
スーパーファミコン	
8月25日	○グランヒストリア~幻史世界記~ 11400円 <バンプレスト>
8月25日	○GO GO ACKMAN 2 9500円 <バンプレスト>
9月1日	○花札王 8980円 <ココナッツジャパンエンターテイメント>
9月1日	○シムシティ2000 12800円 <イマジニア>
9月15日	○できたてハイスクール <ビーピーエス> 9990円
10月上旬	○4人将棋 9800円 <パウ>
ゲームギア	
9月22日	○マッピー 3500円 <ナムコ>
11月	○ポケット雀荘 3500円 <ナムコ>
ゲームボーイ	
8月25日	○ONI V 隠忍を継ぐ者 4980円[込] <バンプレスト>
8月25日	○第2次ロボット大戦G 5980円[込] <バンプレスト>

スーパーマリオ クラブ SUPER MARIO CLUB

ディズニー映画『ふしぎな国のアリス』を題材にしたアドベンチャーゲーム。画面の気になるところをクリックしながら謎を解き、冒険していくぼうけんモードのほか、お絵描きモード、ミニゲームモードなども用意されているのだ。グラフィックが全体的に美しく、とくにキャラクターのアニメーションが滑らかに描かれているぞ。また、ゲーム内容、操作ともに簡単でわかりやすいため、誰でも気軽にプレーできるのだ。



アリスのペイントアドベンチャー
スーパーファミコン
エポック社
8800円 9月15日発売

中古ソフト最新売上 TOP10

今週は GAME BOY ゲームボーイ の中古情報です

今回のランキングは、ブルート(全国198店舗)及び、ディスクユニオン/P iwの協力によりファミ通編集部が独自に作成したものです。各ソフトの価格は8月7日から8月20日までの平均売価です。

順位	ソフト名	メーカー名	中古価格	ポイント
1	スーパーマリオランド2 6つの金貨	任天堂	2418円	1365
2	ドラゴンボールZ 悟空激闘伝	バンダイ	2313円	1287
3	スーパーマリオランド3 ワリオランド	任天堂	1968円	1263
4	スーパードンキーコングGB	任天堂	2753円	1164
5	マリオのピクロス	任天堂	2624円	1074
6	ゼルダの伝説 夢を見る島	任天堂	1566円	985
7	カービィのピンボール	任天堂	1753円	963
8	スーパーマリオランド	任天堂	1378円	874
9	テトリス	任天堂	1714円	853
10	星のカービィ2	任天堂	2717円	763

FAMICOM TSUSHIN

GAME & WATCH NOT DEAD

GAME A　GAME B　TIME　ALARM　ACL

アメリカで売られていたゲームウォッチが輸入されて、最近ではいろいろなお店で売られるようになったのだ。どんなものが店頭で売られているかを紹介するぞ!!

これがGAME & WATCHだぜ!!

'80年に任天堂から発売されたGAME&WATCH(ゲームウォッチ)は、ゲームと時計というふたつの機能を持っているのが特徴。アラーム機能が付いているので、目覚まし時計としても利用できるスグレものなのだ。

かつては大流行したゲームウォッチだが、ファミリーコンピュータの発売で日本での需要が減り、アメリカやイギリスなど海外への輸出がメインになっていた。ところが、最近のレトロブームに反映されてか、海外からの逆輸入が活発になり日本でも手に入るようになってきたのだ。ここでは、それらのゲームウォッチをたくさん紹介するぞ。まずは、どんな種類のゲームウォッチが手に入るか見てみよう。



入手可能なGAME & WATCHの種類

WIDE SCREEN

初期に発売されたゲームウォッチに改良が加えられて、スクリーンのサイズが約1.3倍になっているのがこのゲームウォッチの特徴なのだ。また、スタンドがついているので、置き時計としても使えるようになっているぞ。



⬅ボディーカラーもいろいろなものがあるのだ。

MULTI SCREEN

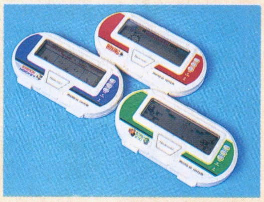
液晶画面が2画面あり、折りたたんでコンパクトな形に変形するゲームウォッチ。スクリーンを2画面使用することで、従来のゲームウォッチになかったアクション性の高いゲームが楽しめるようになったのが特徴だ。



⬅✚ボタンつきのゲームウォッチなんてのもある。

MICRO VS. SYSTEM

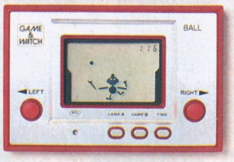
アメリカで生まれたこのゲームウォッチは、コントローラーがふたつ収納されているので、ふたりでゲームを楽しむことができるという画期的なもの。もちろん、コンピューター相手にひとりでも遊べるようになっているぞ。



⬅従来に比べ、持ち運びにはちょっと不便!?

初期のゲームウォッチだぜ!!

これが、任天堂初の手のひらサイズのゲームウォッチなのだ。ゲームタイトルは、『BALL』。ルールは、頭上を飛び交うボールを落とさないようにキャッチするといういたって簡単なもの。いまではもう買えないため、とても貴重な品物だ。



⬅15年まえに発売されたゲームウォッチ。当時、6千円で売られていた。

最新のゲームウォッチなのだ!!

そしてこれが対戦機能(MICRO VS. SYSTEM)を搭載した、最新のゲームウォッチ。スクリーンも初期のころやワイドスクリーンタイプに比べ、横に約2倍長くなっているのが特徴。また、コントローラーは巻き取り式になっていて本体に収納できるぞ。



⬅長い時間電車などに乗っているときは、暇つぶしにもってこいだね。

ようこそ!!

任天堂博物館へ

今年の5月からいろいろなお店で目にするようになったゲームウォッチ。ここでは、全国の大きなおもちゃ屋などで売られているゲームウォッチを紹介しよう。当時は6000円程度の価格で販売されていたが、いまではひとつ2000円でお釣りがきてしまうくらいの安さで売られているから驚き。これなら、お手軽に買うことができるね。

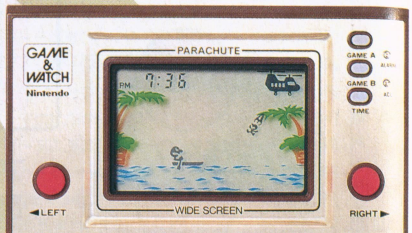
WIDE SCREEN Nintendo® GAME & WATCH



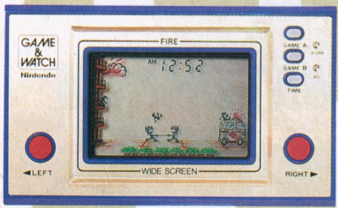
⬆アーケードやファミコンなどで、おなじみの『ドンキーコングJR』のゲーム。✚ボタンでジュニアを操り、忍び寄る敵をジャンプで避けながら左右に振られているカギにタイミングよく飛びつく。そして、牢屋に捕らわれているドンキーコングを助け出すのだ。 **●ドンキーコングJR　1480円　任天堂**



⬅ディズニーのヒーロー、ミッキーが活躍する『ミッキーマウス』。4つのボタンを駆使して産み落とす卵をかごのなかに溜めていこう。 **●ミッキーマウス　千430円　任天堂**



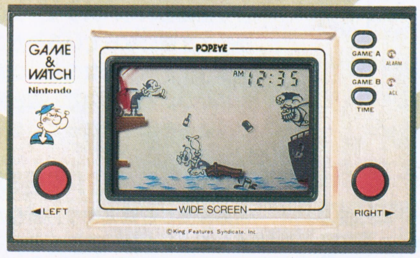
⬆ヘリコプターから飛び下りてくるスカイダイバーたちを、救命ボートで救うのが目的。もしも、救出に失敗してしまいダイバーが海に落ちてしまうと、海中からサメがでてきて食べられてしまうのだ。何人救出できるかな!? **●パラシュート　1480円　任天堂**



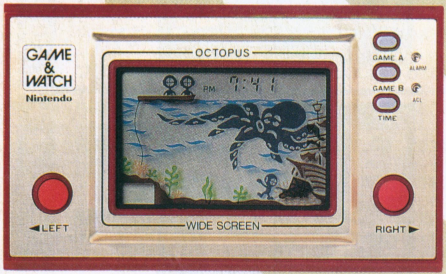
⬅救助員を操作して、燃えているビルのベランダから飛び下りる避難者たちを救助マットで受け止めて助けるのが目的。左右に移動しながら飛び下りてくる避難者たちを救急車まで落とさずに運ぼう。 **●ファイヤー　1480円　任天堂**



⬆毎日毎日料理を作って大忙しのシェフが主人公のゲーム。フライパンから跳びはねた料理の材料を落とさないようにシェフを操るのだ。さらに、ドラネコとネズミがフォークを持って、シェフの料理の材料を狙っているぞ。 **●シェフ　1480円　任天堂**



⬅ブルータスのパンチ攻撃をかわしながら、オリーブの投げるパインなどを海に落とさないように拾うのだ。 **●ポパイ　千480円　任天堂**



⬆海底に沈む金塊を手に入れるために、大ダコの住む海底を探検するゲーム。この海底の住人大ダコがキミの探検を邪魔しようとするぞ。伸び縮みする足をスリ抜けながら、金塊を手に入れて見事海底から戻ってくることができるかな!? **●オクトパス　1480円　任天堂**



⬆あのマリオが、スター、ハート、ダイナマイトの3種類のアイテムを使って、投げもの曲芸をするゲームなのだ。左右のボタンでマリオの腕を動かして、アイテムを落とすことなく曲芸を続けていこう。懐かしのキャラも登場するぞ。 **●マリオ・ザ・ジャグラー　1480円　任天堂**

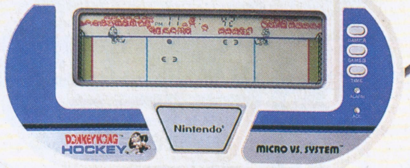


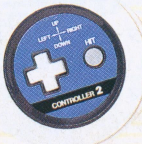
➡ジェットでジャンプして、空中に浮かぶバルーンを拾いながら進んでいくゲームだ。針球に当たらないように注意しようぜ。 **●バルーンファイト　千480円　任天堂**

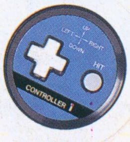
MICRO VS. SYSTEM™

⬇お互いに、50ポイントずつのライフが用意されている。敵のライフをゼロにすれば勝ちという、いたって簡単なルールのボクシングゲームなのだ。 **●ボクシング　1480円　任天堂**



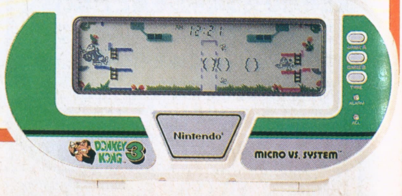




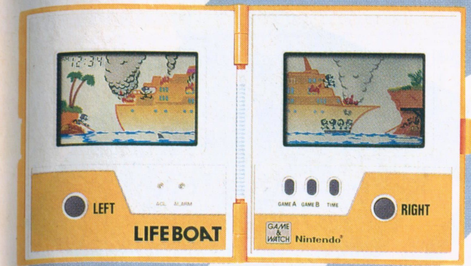


⬆これはドンキーコングとマリオが、ホッケーで対決するゲームウォッチなのだ。試合中、審判がシュートの妨害をしてくるので気をつけよう。 **●ドンキーコングホッケー　1480円　任天堂**

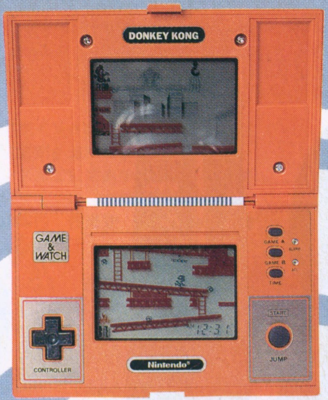
⬇ドンキーコングが植物園で大暴れしている。そこに駆けつけたスタンリーは、園内にいるハチたちをうまく利用してドンキーコングとの戦いを始めるのだ。キミはスタンリーを使ってドンキーコングをやっつけることができるか!? **●ドンキーコング3　1480円　任天堂**



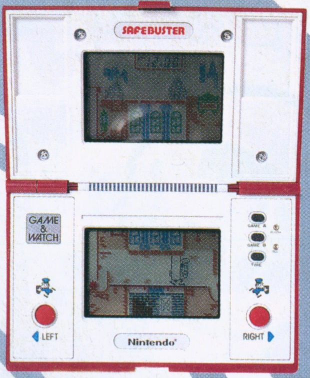
※上記の価格は、7月30日現在のヨドバシカメラ、ソフマップの平均価格です。



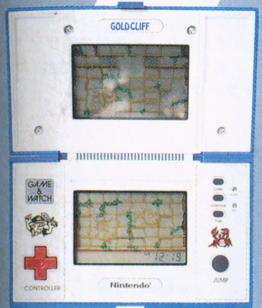
⬆燃えさかる船から脱出しようとしている避難者を救命ボートで助けるのがこのゲームの目的なのだ。救命ボートには3人までしか乗ることができないので、こまめにボートを陸に上陸させよう。 ●ライフボート 1430円 任天堂



⬅アーケードやファミコンで人気を博したゲームの元祖がこのゲームウォッチ。ドンキーコングにさらわれてしまった女の子を救出するのが目的なのだ。転がるタルをジャンプで避けながら、彼女を無事に救出することができるかな!? ●ドンキーコング 千430円 任天堂



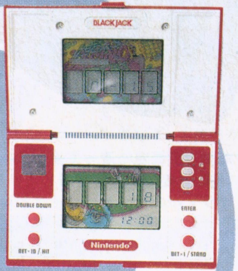
⬅銀行強盗に狙われた金庫を守るのが目的。左右に移動して銀行強盗が投げてくる爆弾をうまくキャッチし、強盗を阻止しよう。 ●セーフバスター 千430円 任天堂



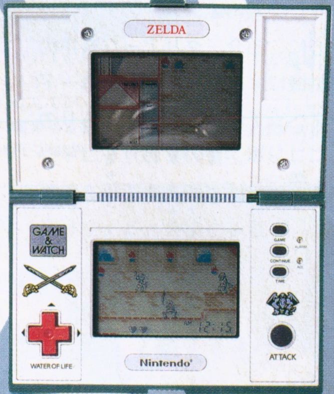
⬆塔の頂上にある財宝を目指して、さまざまなトラップを避けながら進んでいくゲーム。 ●ゴールドクリフ 1430円 任天堂

MULTI SCREEN

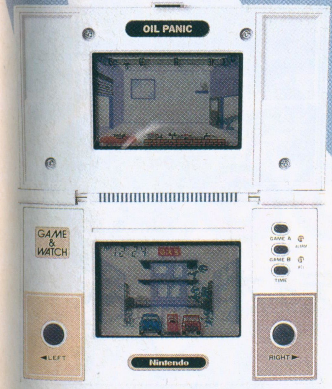
Nintendo GAME & WATCH



⬆一般的に楽しまれている、カードゲームのブラックジャック。ふつうでは考えられないようなルールがてんこ盛りなのだ。 ●ブラックジャック 1430円 任天堂

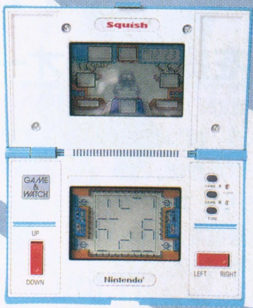


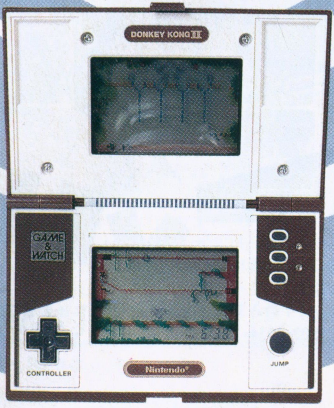
⬆任天堂の『ゼルダの伝説』でおなじみのキャラクター、リンクが登場するゲームウォッチだ。✚ボタンと攻撃ボタンをうまくコントロールしてモンスターを倒し、8個のトライフォースを集める。そして、最後に待ち受けているボスを倒すのだ。 ●ゼルダの伝説 1430円 任天堂



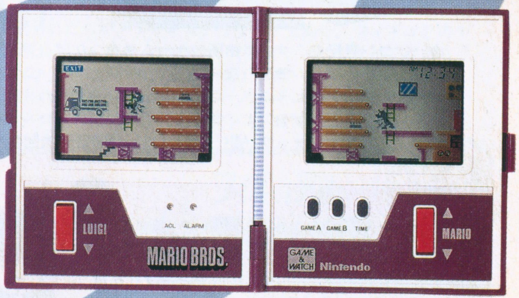
⬆スタンドマンを左右移動のボタンで動かして、漏れてくるオイルをバケツで受け、スタンドが大火事にならないようにするのが目的なのだ。 ●オイルパニック 1430円 任天堂

⬇主人公のジギーは、モンスターのグルッピーに壁一面針山のついた部屋に閉じこめられ、串刺しにされそうになっているぞ。キミはジギーを操って、その部屋から脱出させるのだ。 ●スカイッシュ 1430円 任天堂





⬆ふたたび、ドンキーコングがマリオに捕まってしまった。おなじみのキャラ、スナップジョーも登場。そして、新キャラの電気のスパークたちがジュニアの行く手に待ち受けているぞ。 ●ドンキーコングⅡ 1430円 任天堂



⬆マリオとルイージの兄弟が運送屋に扮して、ベルトコンベアーに乗って流れてくる荷物の梱包をトラックに積むというゲームなのだ。 ●マリオブラザーズ 1430円 任天堂

こんなのもあるぜ!!

いまでは、ちょっと手に入りにくいけれど、一風変わった形のゲームウォッチを紹介。ひとつ目は、スクリーン全面がカラーバーになっている、色のついたスーパーカラーの『スピットボール』。これは、ブロック崩しに似たゲームだ。ふたつ目は、パノラマスクリーンの『ドンキーコングJR』。このゲームウォッチは、キャラクターすべてに色がついているのだ。



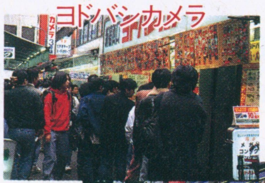
⬆ボディーのカラーが、なんと銀色なのだ。かっこいいぜ!!

⬇コンパクトに折り畳むことができるので、持ち運びにも便利だ。

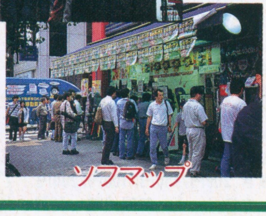


ここで買おう!!

ゲームウォッチが欲しくなったけれど、どこに行けばいいのかわからないという人は、ここで紹介するお店に行けば買うことができるぞ。確実なのは、ヨドバシカメラのゲームコーナーとソフマップ各店。そのほかにも、大きなおもちゃ屋やディスカウントショップなどでも手に入れることができる。ゲームウォッチが欲しい人は、いますぐお金を持って、お店に走れ。



⬅ゲームコーナーのワゴンで、販売しているのだ。



➡人気のあるものは、すぐに売り切れてしまうのだ。

GOODS

今回は、少しでもいい音にこだわりたい人にオススメのグッズを中心にご紹介。クリアーな音声の電話機に、広範囲で使えるコードレスヘッドホン、音質ばっちりのミニコンポ。身のまわりをコイツらで固めれば、いままで聴きのがしていた音とも出会えるかもね。



⬆従来より広範囲に渡って受信できるコードレスタイプのヘッドホン。IC送受信回路を採用しているから、約12メートル離れてもサウンドが楽しめる。ノイズが多いと自動的に音量を下げる機能も搭載してるぞ。●コードレス ステレオヘッドホン システム HP-W660S 15000円 日本ビクター ☎03・5684・9311



⬆デンマークの音響メーカー、バング＆オルフセン社が手掛けた高音質の電話機。受話器に内蔵した密閉型スピーカーが、目のまえに相手がいるようなリアルな声を届けてくれるぞ。また、8種類の呼び出し音や20件記憶できる短縮ダイヤルメモリーなどの機能も搭載。
●Beocom2100HAC 30000円 日本マランツ B&Oセールス ☎03・3719・2233



⬆トレーの水をポンプで吸い上げてミニチュアの滝(!?)を作り出し、心をなごませてくれるぞ。スイッチを入れるとライトが点灯し、暗い場所なら壁に水の流れを映しだせるのだ。●アクアフォール 5千円 ユーメイト ☎03・3695・2109



⬆パソコン専用モニターに市販のゲーム機をつなげるアダプターが登場。RGBケーブル対応のゲーム機ならなんでもつながるぞ。パソコンのモニターは高精細だから、一般のテレビモニター以上の鮮明な映像が味わえるぞ。切り替えスイッチがついてるからパソコンとの併用も可能だ。15キロヘルツのモニターのみ対応。
●ディスプレイジャック MK-RGB21-15 19000円 満開製作所 ☎03・3554・7441



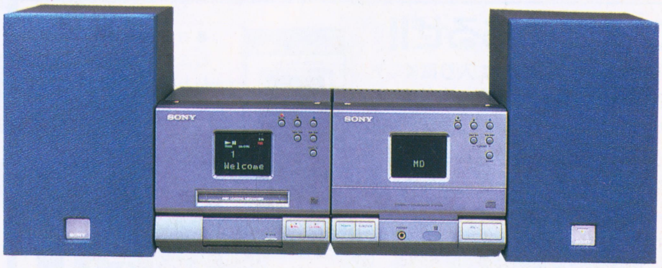


⬆人気アニメの『スラムダンク』のキャラクターがデザインされた、ステーショナリー。ふてぶてしい顔した花道をはじめ、ゆかいなキャラクターたちが、難しい宿題を解くときに思わぬパワーを与えてくれるかも!?
●スラムダンクシリーズ カタカタ定規/PPペンケース/消しゴム/下敷き 200円/450円/100円/200円 ショウワノート ☎03・3661・5871

VERY GOODS

新しい形を提案するオーディオシステム

デッキの幅と高さがCDケースと同じサイズという、超コンパクトなシステムコンポが登場。この"キューブリック"シリーズは、デッキ本体の外観に高級感をかもしだすアルミパネルを使用した、インテリアとしても栄えるデザイン。声のリアル感と明瞭さにこだわったスピーカーに、新開発の"低インピーダンス・大電流駆動ドライブアンプ"を採用。ハイクオリティーなサウンドが楽しめるぞ。音もルックスもバツグンのコイツなら、友だちにも鼻たかだかだよね。



⬆このCMT-M1のシステムは、CDプレーヤー、FM/AMチューナー、プリアンプ、タイマーが一体化したデッキと、MDデッキ、スピーカーの組み合わせ。別売りで同サイズ、同デザインのカセットデッキ（18000円）も揃ってるから、さらなるシステムアップが図れるぞ。
●コンパクトコンポーネントシステム CMT-M1 98000円 ソニー ☎03・5448・3311

NEW CLUB

TOYS

⬇カラフルな模様がデザインされた抗菌トランプ。カビやバイキンを防ぐ抗菌剤を塗料に混ぜ合わせ、カードの両面にコーティング加工してあるから、いつまでも清潔に使えるぞ。デザインは、全部で5種類あり。
●抗菌トランプ　各1000円　任天堂　☎075・541・6113





⬆それぞれが強烈なインパクトを持つ、気味の悪いマスクが登場。頭巾をかぶったガイコツやにんまりと笑うあやしげな老人、鋭いキバの狼男などなど。「毎日が退屈」なんていってる友だちがいたら、これをかぶってビックリさせよう!! **●ギョロ目ガイコツ頭布/DXひげマスク 黒/DX狼 茶　1500円/2000円/2000円　アイコ　☎03・3860・3011**

⬇ホンダの50ccバイクとしておなじみ、モンキーのプラモデル。小粋なスタイルから、エンジンの細部に至るまで忠実に再現されているのだ。カラーはレッドとパープルの2種類アリ。**●1/12 ソフトバイクシリーズ ホンダ・モンキー ファイティングレッド　700円　今井科学　☎054・261・4516**





⬆アメリカで大ウケのコミック『スポーン』の人気ものたちが、フィギュアになって大集合。フィギュアのキャラクターは全部で12種類。そのうちスポーンには、ノーマル、コマンド、パイロットの3タイプがあるぞ。こだわりいっぱいのディテールに加え、個性的なスタイルを引き立たせる塗装も施され、いまにも動きだしそうな仕上がりだぞ。リアルなフィギュアを全部揃えて自分の部屋にスポーンワールドを作りあげよう！
●スポーン ウルトラアクションフィギュアシリーズ　1800円～3200円　レッズ　☎03・3863・0576

ゲームキャラの穴（あな）
Game character Item Shop
Vol.11

『ぷよぷよ』と『ボンバーマン』の菓子玩具だよ

今回は、カバヤ食品の菓子玩具3種類を大紹介だ。爆裂ボンバーマンには、ボンバーマンをコマみたいにシューターで回して遊ぶスピンボンバーマンセットと、ボンバーマンを爆弾型のクルマに乗せて何かにぶつかるとボンバーマンが飛び出すクラッシュボンバーマンの2種類のモデルがあるのだ。びっぐぷよは、ぷよの形をしたカプセルが特徴。なかには、アルルやドラゴ、サタンさまといったおなじみのキャラクターたちのフィギュアとカードが1セットずつ入っているよ。ぷよぷよスティックには、各キャラクターのエンブレム&ぷよシールが入っているぞ。

ラムネ入り
びっぐぷよ



なかには……



フィギュア&円形カードが！



⬅⬆ぷよの形をしたカプセルを開けると、彩色済みのフィギュアと円形のカードがひとつずつ入っているのだ。1個200円。

キャンディー入り
爆裂ボンバーマン



⬆箱には、スピンボンバーマンかクラッシュボンバーマンのどちらかのセットが入っている。1箱200円。

チョコスティック入り
ぷよぷよスティック



⬆シールは全部で10種類。全部揃うまでチョコスティック食べまくってみる!?　1箱100円だ。

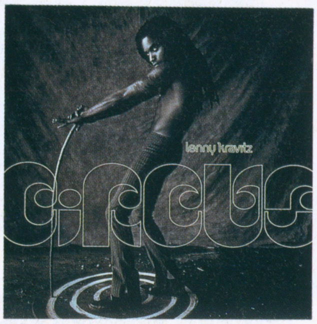
プレゼントのお知らせ
お菓子の景品をセットで各3名様に。必ず欲しい商品を明記して(書かないと無効)、「TOYS お菓子も喰いてえ係」にハガキを送ろう。

COMPACT DISC

新譜情報

今週は、秋に来日も決定しているレニー・クラヴィッツの新作が登場。なんと彼、これと並行してもう1枚アルバムを作ってしまったとか。そちらは来年発売の予定だぞ。

レニー・クラヴィッツ
サーカス



のっけからブッとびのギターフレーズの連発!! 超クールなイントロで幕を開ける彼の新作は、アドレナリンをたぎらせる強力なナンバーがズラリ。現代のカリスマ、レニーの声は脳にしみるぞ。
●東芝EMI/9月6日発売/2500円[込]

篠原涼子
Lady Generation~淑女の世代~



篠原涼子がまたまたヒットメーカー小室哲哉と組んで新作をリリース。小室哲哉の生みだす心地いい音楽を、彼女がしっとりと歌いこなす。『恋しさとせつなさと心強さと』の別テイクを含む12曲入り。
●EPIC・ソニー/発売中/2800円[込]

大槻ケンヂ
I STAND HERE FOR YOU



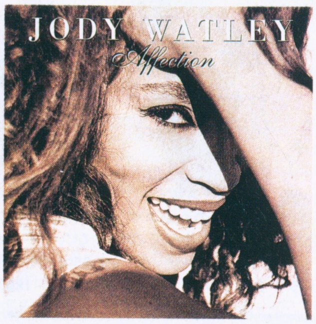
シングル『あのさぁ』が好調な大槻ケンヂの新作がこれ。本作では、ほのぼの路線のナンバーや小沢健二のカバー曲などを取り上げ、新たな魅力を披露。歌いまくりのオーケンにシビレてみてくれぃ!!
●MCAビクター/発売中/3000円[込]

澄 淳子
ジャズ色・歌謡浪漫



昭和21年から31年までの日本歌謡曲12曲を、ロン・カーターに師事したヴォーカリストがカバー。現代と過去、日本とアメリカがほどよくミックスされた不思議な肌触りを持つ1枚に仕上がっているぞ。
●クラウンレコード/発売中/2800円[込]

ジョディ・ワトリー
アフェクション



'80年代後半のダンスシーンを賑わせた彼女が約2年ぶりに新作を発表。本作では、気心の知れたプロデューサーのバックアップにより、全曲をセルフプロデュース。デビュー曲の別テイクも収録しているぞ。
●MCAビクター/発売中/2500円[込]

加山雄三
若大将トラックス



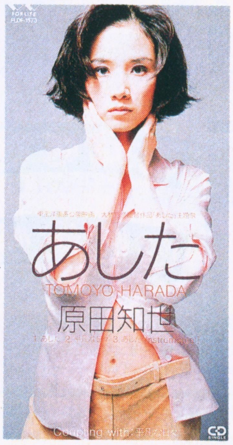
今年デビュー35年目を迎える加山雄三から、その主演映画『若大将シリーズ』でおなじみのヒット曲を集めたアルバムが到着。カールスモーキー石井が綴ったライナーノーツなど、お楽しみもいっぱい。
●ファンハウス/発売中/3000円[込]

カーネーション
a Beautiful Day



森高千里の曲を手掛けた直枝政太郎率いるカーネーションの7枚目。個々にアーティストのサポートをしているベテランたちが贈る本作は、前作で取り入れたソウルテイストを、より浸透させた作品だ。
●日本コロムビア/発売中/3000円[込]

あした
原田知世



“お月さまひとつ”っていうサビのフレーズが印象的な原田知世のニューシングル。この曲は、今月23日公開予定の大林宣彦監督作品『あした』の主題歌にもなっているぞ。
●フォーライフ/9月6日発売/千円[込]

余所(よそ)の人
ネーネーズ



ネーネーズ最新シングルとなるこの曲は、宇崎竜童プロデュースによるもの。彼女たちが持ち味とする民謡色に、ポップな味つけを施したメロディアスなナンバーだ。
●キューン・ソニー/発売中/千円[込]

脱線3
スペース・ホルスタイン



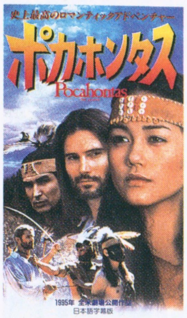
吉本興業所属のラッパーといえばこの人たち。芸人なみのしゃべりで知られる脱線3の新曲は、究極の言葉遊びって感じの曲。ノー天気な気分になりたいときにドーゾ。
●EPIC・ソニー/発売中/1000円[込]

VIDEO LD

新作情報

今週は、話題作『ポカホンタス』の実写版が登場。この話、アメリカ建国時代の実話がもとになっているんだって。

ポカホンタス



この夏公開された同名のディズニーアニメの実写版。17世紀のアメリカを舞台に、先住民族の娘、ポカホンタスとイギリス人探検家が情熱的な愛を育んでいく純愛物語。主演は、期待の新人サンドリン・ホルト。

●グッドタイムス・エンタテイメント/101分/発売中/16274円[込] 監督：ダニエル・ジェイ・スウィッサ

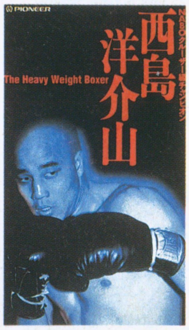
ミナ



同じ日に生まれたふたりの少女の友情を、新鋭マルティーヌ・デュゴウソン監督がみずみずしい感性で描いた感動作。脚本を読み、「これは私の物語」と共感したという、主演のロマーヌ・ボーランジェの演技にも注目。

●アスミック/129分/発売中/14800円 監督、脚本：マルティーヌ・デュゴウソン 出演：ロマーヌ・ボーランジェ、ほか。

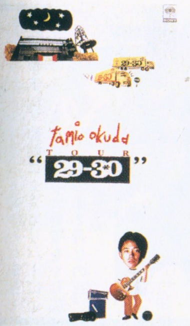
NABOクルーザー級チャンピオン 西島洋介山



本格的ヘビー級ボクサーとして注目を浴び、今年2月、日本人初のNABOクルーザー級チャンピオンの座に就いた西島洋介山。そのデビュー戦からタイトル獲得に至るまでの11試合を収録した永久保存版だ。

●パイオニアＬＤＣ/60分/発売中/5000円[込] 出演：西島洋介山、ローン・スミス、ティミー・トーマス、ほか。

tamio okuda TOUR"29-30" 奥田民生



民生が30歳の誕生日目前の5月8日に、渋谷公会堂で行なったライブの模様を収めたのがコレ。会場の熱気が、ガンガン伝わってくるぞ。アルバム『29』のナンバーに加え、10月に発売される新作も7曲披露している。

●ソニーレコード/98分/発売中/5500円 出演：奥田民生、ほか。収録曲：『人間2』、『ルート2』、『愛する人よ』、ほか。

サン＝テグジュペリ



祖国解放のため兵士に志願。しかし、9度目の偵察任務で帰らぬ人となってしまったサン＝テグジュペリ。『星の王子さま』の作者として知られる彼の、死の直前の2日間を描きながら、波乱に満ちた半生に迫る。

●日本コロムビア/105分/発売中/15244円[込] 監督：ロベール・アンリコ 出演：ベルナール・ジロドー、ほか。

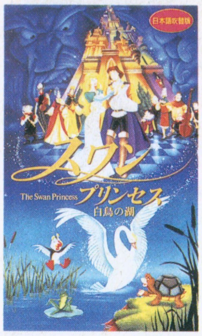
南くんの恋人 もうひとつの完結編



テレビ朝日系で放映され大ヒットした純愛ドラマのスペシャル版。天国に召されたちよみが再婚した父の子として生まれ変わることになり……。ビデオ特典として、未放映シーンやＮＧ集を特別収録しているぞ。

●テレビ朝日/110分/発売中/4326円[込] 原作：内田春菊 プロデューサー：高橋浩太郎 出演：武田真治、高橋由美子

スワン・プリンセス 白鳥の湖



ディズニーの名作を手掛けたスタッフが、約5年の歳月をかけて完成させた長編アニメのビデオ化。主題歌はドリカムが担当していて、吉田美和のパワフルなボーカルが、感動シーンをさらに盛りあげているのだ。

●ソニー・ミュージックエンタテインメント/89分/発売中/14300円[込] 監督：リチャード・リッチ

レインボウ・ブリッジ完全版 ジミ・ヘンドリクス



27歳で急死した天才ギタリスト、ジミ・ヘンドリクス。その他界直後の'71年に公開されたライブ映像がＬＤに。当時、マウイ島で行なったライブを中心に、彼の神がかり的なギタープレーが堪能できるぞ。

●バップ/74分/発売中/5974円[込] 監督：チック・ウェイン 出演：ジミ・ヘンドリクス、ビリー・コックス、ほか。

らんま1/2 DOCOミュージックビデオ



人気アニメ『らんま1/2』の声優5人で結成されたグループの初ミュージッククリップ集。全12曲のうち6曲は、らんまの新作映像がバックに流れているぞ。このほか、声優15人のインタビューも同時収録。

●小学館/45分/発売中/3500円[込] 原作：高橋留美子 声の出演：林原めぐみ、日高のり子、井上喜久子、高山みなみ

魔界世紀ハリウッド



希代のカルト名優デニス・ホッパー主演で贈る'94年制作のＳＦアクション大作。魔術はびこる魔界都市ハリウッドで、デニス扮する私立探偵が謎の殺人事件を追う。SFXを駆使した映像などみどころも満載。

●日本コロムビア/98分/発売中/4800円[込] 監督：ポール・シュレイダー 出演：デニス・ホッパー、エリック・ボゴジアン

仮面ライダーアマゾン Vol.1



独特のコスチュームが仮面ライダーシリーズのなかでも、とくに異質な光りを放っていたアマゾン。秘密結社ゲドンが送りだす獣人を、アマゾンが痛快なアクションでなぎ倒す！ 予告入りの全8話。

●東映ビデオ/191分/発売中/9270円[込] 原作：石ノ森章太郎 出演：岡崎徹、小林昭二、松田洋治、松岡まりこ、ほか。

BOOKS

オマニーなあなたにこの１冊

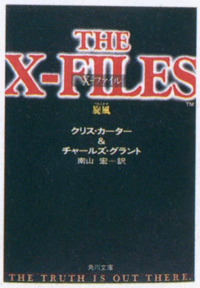
マニアの世界
アクロス編集部編
パルコ出版/1600円[込]



マニアと聞いて君はどんなものを想像するだろうか？　大多数の人のマニアに対するだいたいの第一印象は、「なんだかよくわからない趣味や物事にやたら精通している人」という感じだろう。

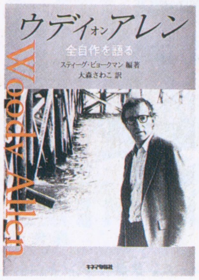
本書では、いままで一般の人々にはよく知られていないマニアの世界が詳しく紹介されている。模型マニア、テレカマニア、釣りマニア、紙マニア(！)など、あらゆるマニアの実態を知ることができる。君もマニアの世界に行く？

X―ファイル　旋風
クリス・カーター&チャールズ・グラント
角川文庫/560円[込]



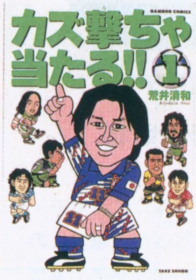
大人気TVシリーズのオリジナル小説第2弾。TVとはまったく違う事件の話なので、ビデオを見た人でも楽しめる。人肉を削り取る旋風の正体は？

ウッディオンアレン 全自作を語る
スティーグ・ビョーグマン編
キネマ旬報社/2600円[込]



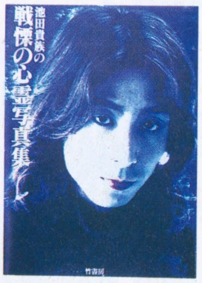
アカデミー賞受賞式出席拒否、養女と恋愛関係になるなど、さまざまな話題を振りまいてきた人気映画監督兼俳優、ウディ・アレンが全自作を語りつくす。

カズ撃ちゃ当たる!! ①
竹書房/600円[込]
荒井清和



我らがアスキー出身の人気マンガ家、荒井清和の最新作。マンガの題材はJリーグで、相変わらずおマヌケなギャグでいっぱいなのです。

池田貴族の戦慄の心霊写真集
池田貴族
竹書房/880円[込]



赤い衣装の池田貴族は、ロックバンド『リモート』のボーカルで、最近は心霊研究家としても有名。彼の秘蔵心霊写真が多数掲載された恐い本がこれ。

聖剣エクスカリバー VOL.2
渓由葵夫
小学館スーパークエスト文庫/550円[込]



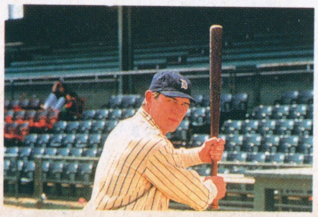
時空を超え、中世ヨーロッパに転生した高校生が、聖剣エクスカリバーにより選ばれし者となり、大冒険をくり広げる。好評シリーズの第2弾なのだ。

MOVIE

タイ・カップ
●監督/ロン・シェルトン
●出演/トミー・リー・ジョーンズ
ロバート・ウール

数々の記録を生み、野球史に残る名選手タイ・カップ。しかし、その輝かしい記録とは裏腹に、彼はとてつもなくイヤな奴だった!?

この作品は野球界のダークサイドを描いた人間ドラマだ。カップはものすごく激しい癇癪持ちで、



つねに銃を携帯し、気にくわないことがあるとすぐ発砲する……。

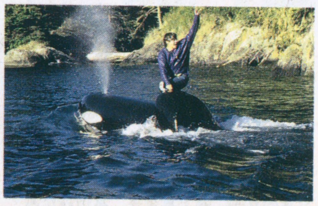
このように、カップは本当にイヤな男だ。しかし、その愚行のなかにキラッと輝く彼の優しさや少年っぽさ、弱さなどが描かれていて、単なるイヤなヤツに見えたカップが、魅力的で人間味溢れる男に見えてきてしまうのだ。物語終盤で目頭が熱くなったのは、そんな風にカップを描いた監督の愛のなせる技だろう。こういう風に作り手の思いが伝わる映画はいい！

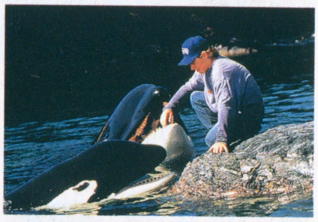
●ワーナー配給/9月2日公開

フリー・ウィリー2
●監督/ドワイト・リトル
●出演/ジェイソン・ジェームズ・リクター　マイケル・マドセン

シャチと少年の友情を描いた、感動ドラマ『フリー・ウィリー』の続編が早くも登場なのだ。

前回、少年の友情によって動物園から、生まれ故郷の大海原に帰ったシャチのウィリー君。今回は家族と共に少年との再会を果たすが、そこで石油タンカーの事故が





発生。海に流出した原油が、ウィリーたちを襲うのだ！

そう、今回はアクションがメインなのだ。海を覆う原油に引火し、海上は大火事！　ウィリーを救おうとして海へとボートを漕ぎ出し、反対に炎に包まれてしまった少年を、ウィリーが救出するのだ。まるでノリは『トゥルーライズ』のシュワルツェネッガー。ウィリーがシュワ顔負けのアクション・ヒーローになったというわけ。

●ワーナー配給/公開中

映画紹介/渡辺麻紀

現場からこんにちは

朱門みず穂
『100億の男』の巻

運がいいのも才能のうち？

今週はフジのドラマ『100億の男』で、緒方直人の婚約者を演じている朱門みず穂ちゃんを紹介するぞ。ドラマ初出演ながらも、堂々たる演技を見せているみず穂ちゃん。これからの活躍が楽しみな女の子が、またひとり増えたね。



●朱門みず穂（しゅもんみずほ）
'73.11.14生まれ　映画『あした』、『夏少女』などに出演。『あした』では主演を演じているのだ!!



●100億の男
（毎週月曜夜10時からフジテレビ系）
『ビックコミックスピリッツ』の連載中のマンガをドラマ化。原作では主人公の婚約者は死んでしまうが、ドラマでは……？

◆インタビュー◆

――台本をもらった感想は？
みず穂　すごくカワイイ役だなあ、と思いました。私の役は和美という名前で、好きな人がいるのに恋敵が出現したせいで、好きな人を諦めてしまうっていうケナゲな役なんです。私なら絶対諦めないんですけどね（笑）。
――この先、和美はどうなっていくの？
みず穂　それはナ・イ・ショ♥番組を見てからのお楽しみです。
――今後は、どんな役を演じてみたい？
みず穂　う～ん。とくにないですね。まだ経験が浅いんで、いただいた役を精一杯演じていきたいと思います。いろいろやっていくうちに、やりたい役が出てくるんじゃないかな。
――みず穂ちゃんは、何がキッカケで芸能界に入ったの？
みず穂　『週刊朝日』の女子大生モデルをやっていたとき、いまの事務所にスカウトされました。
――モデルをやってたってことは、女優願望はそれほどでも？
みず穂　そんなことないですよ。女優になるのが夢だったんで、大学に入ったらオーディションを受けようと思ってたんですよ。それで最初に『週刊朝日』のオーディションを受けたら、たまたま受かっちゃったんです。
――運がいいのも才能のうちだもんね（笑）。じゃあ、最後にこれからの豊富をひと言。
みず穂　逆境にも負けない生命力を持ち続けたい……なあ（笑）。



CM gIRLs シーエムガールズ

加藤幸子
Sachiko Katou

■コーンティー
●キリンビバレッジ

とうもろこしから作ったお茶、コーンティー。けっこうクセがあるのでは？　と思いがちだけど、この風味はかなりイケるぞ。それはさておき、今回は、このCMに出演している加藤幸子ちゃんを紹介しよう。女の子の読者なら知っていると思うけど、幸子ちゃんは『éf』や『non-no』などのファッション雑誌で、モデルとして活躍しているのだ。このCMのほかにエリーダオーガニックシャンプーのCMにも出演しているので、彼女のファンはチェックしておくようにね。ちなみに、彼女は法政大学経済学部（通信制）に通う現役の女子大生なので、彼女をひと目見たい人は、バリバリ勉強して法政大学に入ろう（かなり強引）!!



●'73年4月20日生まれ
埼玉県出身
身長170センチ
B80-W58-H86
〒150
東京都渋谷区
神宮前1-14-14
原宿コーポ403
アマゾーヌ
加藤幸子係



●このCMを見ると、ついつい「と～もろこしで作ったのよ～♪」って、口ずさんじゃいます。キミはどう？

今週のコレコレ

砂時計が途切れても
Mink



●『どんまい!! スポーツ&ワイド』の木曜のエンディングテーマは、彼女が歌っているのだ。

TMC
1000円[込]
NOW ON SALE



ビデヲゲーム道場

第324回

誰もが楽しめるアーケードゲームの代表、ガンシューティング。今回はバーチャルなガンシューティングを紹介!!

ポリゴンの人物を撃つゲーム



もう新学期!! 新学期と言えばかったりいしめんどくせえしだりいよネ!! そんなときにはガンシューティングゲームでウサを晴らすんダ!! 出てくる悪人を撃って撃って撃って撃って倒して警察のおじさんに逮捕してもらうヨ。もちろんプレーヤーは撃って撃って撃って撃つだけだから大安心だゾ!! でも実際にトカレフなどで人間を撃つと死んでしまうし刑務所にブチ込まれて臭いゴハンを食べるハメになるから絶対にトカレフはダメだ!! もちろん買ってもだめだ!! (スタパ)

バーチャコップの続編が登場した!!

立体とポリゴンを語らせたら羽田周辺一帯では右に出る会社はありませんな、とウワサされる老舗ゲームメーカーセガから、立体感溢れるガンシューティングゲーム『バーチャコップ』の続編が登場した。その名も『バーチャコップ2』だーゼ～ッ!!

前作では、秒間30フレームだったCG画像が『2』では秒間60フレームになり、動きが非常にリアルになっている。これに加えて、ポリゴンの表面にテクスチャーマッピングが施されているから、ゲームに登場する風景や人物が非常に現実的なものになっている。『バーチャファイター』と『バーチャファイター2』のリアルさの違いとでも言おうか、映像からうかがえる空間の重みが違うのだ!! さらに、待望の女子キャラクターや新たな操作性のよさが加わり、ガンシューティングとしての完成度も高まった。立体野郎は即プレーだッ!!

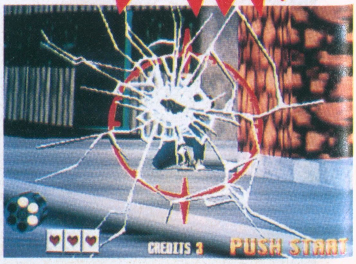
STORY バーチャシティーに事件ふたたび!!

バーチャコップたちの活躍により、EVL社が壊滅してから一年。巨大犯罪組織EVL社の背後関係の本格的な捜査が進むなか、バーチャシティーバンクの副頭取が謎の事故死を遂げ、彼の周囲でEVL社の巨大な闇資金が動き、消えた。なにか大がかりな計画が裏で進んでいる事を察知したバーチャコップたちは、新しい超美人セクシーダイナマイトカフェオレギャルとしても知られる新パートナーのジャネットとともに、再びバーチャシティーに飛び出していった……。悪の巨大組織EVLの野望を打ち砕けるか!? いま、戦いが始まる。



⬆リアルな映像のなかに、突如敵が現われる。敵との銃撃戦は一瞬。反射神経が決め手だ!! 撃たれる前に撃てっ!! さもないと死ぬヨ!!

撃たれるまえに撃つのだ!!



➡秒間60フレームの画像とテクスチャーマッピングがマッチして死ぬほどきれいな画面に。

テクスなんとかとポリなんとかでスゴイらしい!!

各キャラクターもリアルになっているのだ

このゲームに登場する主人公キャラクターは3人。マイケルとジェームスとジャネット・マーシャルさん。マイクやジムのことはさておき、ジャネット・マーシャルちゃんは、映画『羊たちの沈黙』の捜査官が用いたことで有名になった“プロファイリング”という捜査手法を使う、敏腕の女性捜査官。血液型がA型の天秤座でカフェオレが大好きな彼女だが、一度思い込んだら人の言うことを聞かない頑固な面もあるらしいんだよね〜。



バーチャコップのガレージキットも

このゲームで使うとてもカッコよい銃が、なな、なんと全国の有名模型店で発売される予定なのだ。予定価格は1万6000円!! とても高価だけど、とてもリアルで充実した作りのガレージキットだ。欲しくない人も絶対に買おうネッ!!

近日発売

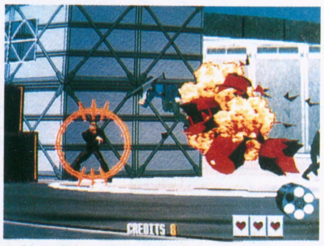


白熱と緊張の連続!! 完全燃焼型ゲームだ

前作をプレーした人ならわかるが、このゲームの売りは映像だけではない。もちろん、リアルタイムでゴリゴリ動き回るポリゴンの敵や、リアルな立体で再現される街などの風景も魅力的なのだが、やはりおもしろさのポイントは緊張と白熱の銃撃戦にあるのだ!! 突然現われる敵、一瞬で行なわなければならない弾丸の装填、そしてカーチェイスをしながらの銃撃戦などなど、ゲームのどの場面を取っても熱くなれる要素が盛りだくさんなのだ。とりあえずウップンがたまっている人は、このゲームで熱くなってスッキリしてくれ。



⬆こんなシーンにもたくさん出くわすのだ。ウカウカしてたらやられちゃうゾ!!

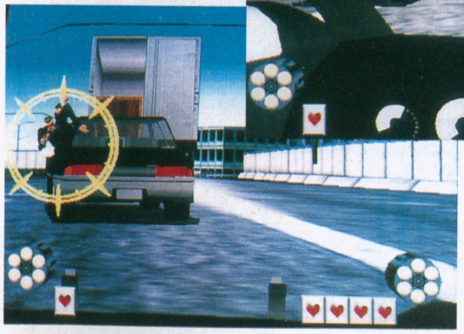


⬆敵を見たら即倒せ!! でも一般人を撃つと自分のライフもひとつ減るのだ。

白熱のカーチェイスもあり!!

➡カーチェイスでの銃撃戦。周囲の風景がめまぐるしく変わるなか、激しい銃撃戦が行なわれる。といっても、プレーヤーはただひたすら正確に敵を倒すしかない。もうプレーヤーに逃げ場はないのだ!!





⬅リアルに再現された風景と人物。テクスチャーマッピングと『バーチャファイター2』と同クオリティーのCG再生技術が、このリアルさを生んでいるのだ。そう友達に解説してウンチクの自慢をしよう。



ポリゴン歴15年の俺としては、ここまでポリゴンがゲームに用いられるとは思ってもみなかった。なぜなら、ポリゴンを画面に表示するという作業は、コンピューターにとって非常にかったりい事だからだ。さらにそれをグリグリと動かすということになると、コンピューターはもう超すげえかったりいのだと思える。そして、このゲームのように、ポリゴンの上にテクスチャーと呼ばれる画像(壁紙みたいなもんですな)を貼ってからグリグリゴリゴリと動かすとなると、コンピューターが過労死するほど激イナズマウルトラかったりいのであり、そんなことを100円かそこらでコンピューターにやらせるプレーヤーは、コンピューターにとっては鬼よりも厳しいご主人様であらせられるのではないだろうか、と思う。まったくコンピューターさんはかったるいずくしの時代を迎えて本当にご愁傷様である。ところで、お疲れ様とかお互い様など、なぜ言葉の最後に“様”をつけるのだろうか。で、このゲームですが、楽しいです。



仕事でも読書でもビデオでもなんでもいいけど、とにかく集中してるとき、コーヒーカップに手を伸ばしたら手が空を切った、なんて経験ないですか。俺はよくありますが、こないだふと思ったんだよね〜。「これぞまさしくバーチャルコップッ!!」最低。つまんない。申し訳ないす。

悪党どもが撃たれたところから倒れるところのゲームである『バーチャコップ』ですが、俺は年中無休で股間だけを狙っていたぜ!! 悪党どもはみんなキンタマキュー!! 阿部定!! 人質もキンタマキュー!! オマケに狙ったところで意味ないぜ!! 女性の場合はちょっと考えてるぜ!! ……そんな遊び方をしているのは銀河で俺ひとりかもしれないが個性的でよろしい(自分で言ってどうする)。

この『2』では秒間60フレームの滑らかまった動きプラス美麗なテクスチャマッピング、さらに視野が広まっているので、より一層股間を狙っていきたいです。君もぜひ一緒に股間を狙ってみないか!! 嫌なこってすね。スマンス。

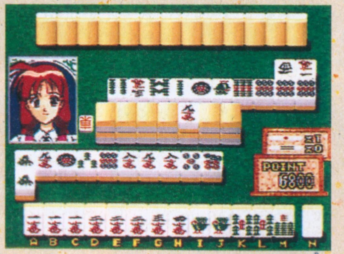
名人新聞

発行所　週刊ファミコン通信編集部
東京都渋谷区代々木4-33-10
電話　03・5351・8111（大代表）
FAX　ありません
© 名人新聞社　1995

今秋期待

秋に向けて各社好調な新作
新作シューティングと脱衣麻雀

㈱ジャレコ（本社東京、金沢義秋社長）は、人気の漫画家のうるし原智志氏を起用した脱衣麻雀ゲーム『エンジェルキッス』を発売した。この件について7月25日、過去には映画出演経験もあるゲーム名人の毛利公信名人に意見を求めたところ、「うるし原って誰なの？　そういえば、9年まえの7月25日は、『高橋名人対毛利名人』の封切りだった。でも1週間で打ち切りだった。そのときの映画の興業収入1位は『ロッキー』だった」と、9年まえに思いを馳せ、遠くを見つめた。


⬆うるし原智志氏のデザインした、麗、深雪、香奈。それぞれ、中山真奈美、渡辺菜生子、富沢美智恵がボイスを当てている。


➡各ステージは、〝ゲームネタ〟というキーワードで構成されている。自機は、懐かしのジャレコゲームのキャラクターだ。

また、同社は、人気声優を多く起用した縦スクロールシューティングゲーム『ゲーム天国』も発売した。このゲームは同社の過去のゲームの要素が多く登場するのが特徴となっている。これについてシューティングにはうるさいゲーム名人の毛利名人は、「カケフくん？　あ、カケフくんは『ジャンプ天国』だったたか。昔のゲームに関しては『燃えろプロ野球』と『忍者くん』を入れてほしかった」と、やはり肝心のゲームの話は少なかった。（怠）

開店

ナムコ経営の駄菓子屋

㈱ナムコ（本社東京、中村雅哉社長）は、東京・多摩市の聖蹟桜ヶ丘ショッピングセンター内のアミューズメントスペース、ナムコランドの一角に〝なむこ屋総本舗〟と名付けられた駄菓子屋をオープンした。この店舗にはブリキ玩具やメンコ、菓子類など約400種類の商品が並ぶ。このことを聞いたゲーム名人の毛利名人は、ビデヲゲーム道場の進行役のゲーム小杉を呼び、「じゃあ、これから行ってみようよ、小杉」と誘うが、当の小杉は「忙しいから行けません」と、冷たい様子。名人は、「そういえば昔はメンコをよくやった。でもメンコ名人ではなかった」とだけ語っている。（蛸）

日本そば



意外に難しいゲーセンの心得①

このコーナーでは、今回から新たに、ゲームセンターにおける身の振りかたなどについてレポートしていく。第1回は、テーブル筐体についてだ。

多くのゲームセンターで見られるテーブル型のゲーム機、つまりテーブル筐体は、選びかたが難しいという。テーブル筐体に詳しいスタパ齋藤氏は、「テーブル筐体は難しい。なぜならテーブルの板部分の裏側に、鼻糞が付着している場合が多いからだ」と語る。鼻糞が付着していては不衛生だし安心できない。そこで我々は斬新なテーブル筐体選択法を開発した。それは周囲に障害物のない場所のテーブル筐体を選ぶことだ。そんな場所で堂々と鼻糞をほじり筐体につける奴は少ないからである。この手法を毛利名人に伝えたら、「じゃあゲーセンの真ん中にあるゲームしかできませんな」と、軽く切り返された。さすが、名人だ。（嫣）

ちょっとひと言

最近、ゲームセンターで大声を出す男がいる。これについてゲーム名人の毛利名人は、「店内のBGMが松田聖子のときに、大声で歌う男を知っている。松田聖子を歌いながら『ストII』をするのはやめたほうがいい」と、雑誌を通して語りかけた。（酎）



ゲームとオヤジ

ゲームプレーとオヤジの関係は案外知られていない。そこで名人新聞オヤジ研究チームは独自にアンケート調査を行なった。設問を「ゲームをしているとき、背後に知らないオヤジが立っていることが多いかどうか」とし、ゲーマー13人に調査を行なった結果、驚くなかれ、なんと100パーセントのゲーマーが「ある」と答えた。このことから、〝ゲーマーの背後に立つ謎のオヤジ〟がいることは明らかだが、そのオヤジが誰なのかは未だ判明していない。とは言え、そのオヤジがゲーマーに危害を加えたりゲーマーを拉致するなどの実害は報告されておらず、ひとまず安心してもよさそうだ。なお、新たに我々研究チームでは、ゲーマーの背後に立つヤーさんや、ゲーマーの背後に立つチーマーなどに関しての調査も本格的に開始した。（迭）

業界マメ知識

ゲームメーカーはゲームの事業だけしているのではない。飲食店経営や各種娯楽機器の開発などを行なっているメーカーも多いのである。

読者の声

自分の隣りにある筐体の上にカバンを置いたりしないでほしい。そのゲームをプレーできない。やめれ。（埼玉県　ハイテックセガの奴）

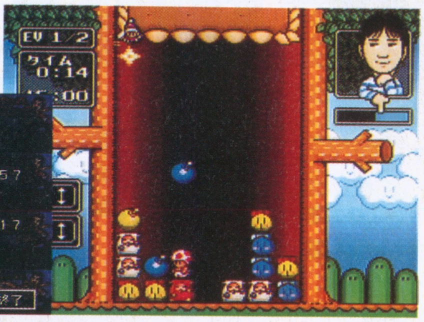
毛利名人の今週のセリフ　夏休み、宿題忘れて、顔まっ青。

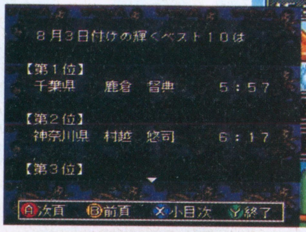


俺のまえにクリアーはさせないぜ！

5月19日のイベント開始から、全国のサテラビュープレーヤーをまきこんで大展開していた、『ワリオの森〜ランキングマガジン』。7月20日からスタートしていた第2弾も9月20日の最終締切を目前にして、いよいよ大詰めなのだ。

この第2弾は、最速クリアーを競うもの。4つあるステージをクリアーすると、各ステージクリアーの合計時間がパスワードで表示されるぞ。そのパスワードをはがきに書いて、セント・ギガに送ろう。みんなの成績は、毎週セント・ギガ公認記録として順位が発表される。また、成績優秀者には賞品がもらえるぞ。どんな賞品なのかは、『ランキングマガジン』を見てね。





➡どのステージから挑戦してもいいから、参加しやすいよね。
⬇9月28日の『爆笑問題 木曜ワイド』で、成績優秀者がわかるぞ。

テレホンカードプレゼント！

爆笑問題のふたりから、抽選で5名にテレホンカードのプレゼントだよ！　はがきに住所、氏名、年齢、職業、このコーナーの感想を書いて、〝週刊ファミコン通信 スーパーファミコンアワー番組ガイドプレゼント係〟まで送ってね〜。



⬆柄は『ワリオの森〜爆笑バージョン』。

ゲームリクエストアワー

みんなのリクエストで放送するゲームを決める、ゲームリクエストアワー。リクエストによって決定したゲームは、番組表内の『1位のゲーム』〜『10位のゲーム』となっているところで放送されるのだ。リクエストの結果と、放送されるゲームが何かは、かべ新聞社でチェックすることができるぞ。

スーパーファミコンアワー番組表

ラジオ放送

曜日	9月4日(月)	9月5日(火)	9月6日(水)	9月7日(木)	9月8日(金)	9月9日(土)	9月10日(日)
16	00 放課後の王様 パーソナリティー：伊集院光	00 放課後の王様 パーソナリティー：爆笑問題	00 放課後の王様 パーソナリティー：しましまんず 鈴木紗理奈	00 放課後の王様 パーソナリティー：爆笑問題	00 放課後の王様 パーソナリティー：松本梨香 三重野瞳	00 放課後の王様 パーソナリティー：爆笑問題	00 泉谷、あゆみの狼が来た！
17	00 AK LIVEヒットギャング 30 UN DAKE 30 鮫亀大作戦	00 AK LIVE ヒットギャング 30 エニックス・アワー	00 AK LIVE ヒットギャング 30 FFクラブ	00 細川ふみえ 素敵に片想い 30 ゲーム虎の大穴	00 裕木奈江 明日になれば…… 30 ゲーム虎の大穴	00 内田有紀 夕暮れストリートキッズ 30 ゲーム虎の大穴 スペシャル	00 サバチーチカレッジ タモロス博士のサンデーゼミナール
18	00 BSゼルダの伝説	00 BSゼルダの伝説	00 BSゼルダの伝説	00 BSゼルダの伝説	00 BSゼルダの伝説	20 わいわいチェック 40 サテラQ	00 BSゼルダの伝説 再

データ放送（9月4日〜9月10日）

曜日	9月4日(月)	9月5日(火)	9月6日(水)	9月7日(木)	9月8日(金)	9月9日(土)	9月10日(日)
12	00 ゲーム取説マガジン 10 ●鮫亀 30 ゲーム取説マガジン 40 ●サテラQ	00 ゲーム取説マガジン 10 ●タモリのピクロス 30 ゲーム取説マガジン 40 ●鮫亀	00 ゲーム取説マガジン 10 ●クロノ・トリガー・バイクレース 30 ゲーム取説マガジン 40 ●ワリオの森	00 ゲーム取説マガジン 10 ●超原人2 30 ゲーム取説マガジン 40 ●クロノ・トリガー・バイクレース	00 ゲーム取説マガジン 10 ●ワリオの森 30 ゲーム取説マガジン 40 ●らんま½	00 ゲーム取説マガジン 10 ●ピコピコパイレーツ 30 ゲーム取説マガジン 40 ●タモリのピクロス	00 ゲーム取説マガジン 10 ●タモリのピクロス 30 ゲーム取説マガジン 40 ●ジグソーキッズ
13	00 ゲーム取説マガジン 10 ●ワリオの森 30 ゲーム取説マガジン 40 ●タモリのピクロス	00 ゲーム取説マガジン 10 ●サテラQ 20 ゲーム取説マガジン 40 ●らんま½	00 ゲーム取説マガジン 10 ●鮫亀 30 ゲーム取説マガジン 40 ●サテラQ	00 ゲーム取説マガジン 10 ●わいわいチェック 30 ゲーム取説マガジン 40 ●鮫亀	00 ゲーム取説マガジン 10 ●タモリのピクロス 30 ゲーム取説マガジン 40 ●ジグソーキッズ	00 ゲーム取説マガジン 10 ●ジグソーキッズ 30 ゲーム取説マガジン 40 ●ワリオの森	00 ゲーム取説マガジン 10 ●わいわいチェック 30 ゲーム取説マガジン 40 ●らんま½
14	00 ゲーム取説マガジン 10 ●超原人2 30 ゲー取説マガジン 40 ●クロノ・トリガー・バイクレース	00 ゲーム取説マガジン 10 ●ワリオの森 20 ゲーム取説マガジン 40 ●わいわいチェック	00 ゲーム取説マガジン 10 ●わいわいチェック 30 ゲーム取説マガジン 40 ●ジグソーキッズ	00 ゲーム取説マガジン 10 ●ジグソーキッズ 30 ゲーム取説マガジン 40 ●サテラQ	00 ゲーム取説マガジン 10 ●鮫亀 30 ゲーム取説マガジン 40 ●ピコピコパイレーツ	00 ゲーム取説マガジン 10 ●らんま½ 30 ゲーム取説マガジン 40 ●鮫亀	00 ゲーム取説マガジン 10 ●超原人2 30 ゲーム取説マガジン 40 ●サテラQ
15	00 ゲーム取説マガジン 10 ●わいわいチェック 30 ゲーム取説マガジン 40 ●ジグソーキッズ	00 ゲーム取説マガジン 10 ●ジグソーキッズ 30 ゲーム取説マガジン 40 ●超原人2	00 ゲーム取説マガジン 10 ●タモリのピクロス 30 ゲーム取説マガジン 40 ●らんま½	00 ゲーム取説マガジン 10 ●ワリオの森 30 ゲーム取説マガジン 40 ●タモリのピクロス	00 ゲーム取説マガジン 10 ●超原人2 30 ゲーム取説マガジン 40 ●クロノ・トリガー・バイクレース	00 ゲーム取説マガジン 10 ●クロノ・トリガー・バイクレース 30 ゲーム取説マガジン 40 ●超原人2	00 ゲーム取説マガジン 10 ●鮫亀 30 ゲーム取説マガジン 40 ●ワリオの森
16	00 ▲放課後の王様 パーソナリティー：伊集院光	00 ▲放課後の王様 パーソナリティー：爆笑問題	00 ▲放課後の王様 パーソナリティー：しましまんず 鈴木紗理奈	00 ▲放課後の王様 パーソナリティー：爆笑問題	00 ▲放課後の王様 パーソナリティー：松本梨香 三重野瞳	00 ▲放課後の王様 パーソナリティー：爆笑問題	00 ▲泉谷、あゆみの狼が来た！
17	00 ▲AK LIVE ヒットギャング 30 ▲●UN DAKE 30 鮫亀大作戦	00 ▲AK LIVE ヒットギャング 30 ▲エニックス・アワー	00 ▲AK LIVE ヒットギャング 30 ▲FFクラブ	00 ▲細川ふみえ 素敵に片想い 30 ▲ゲーム虎の大穴	00 ▲裕木奈江 明日になれば…… 30 ▲ゲーム虎の大穴	00 ▲内田有紀 夕暮れストリートキッズ 30 ▲ゲーム虎の大穴 スペシャル	00 ▲●サバチーチカレッジ タモロス博士のサンデーゼミナール
18	00 ▲●BSゼルダの伝説	00 ▲●BSゼルダの伝説	00 ▲●BSゼルダの伝説	00 ▲●BSゼルダの伝説	00 ▲●BSゼルダの伝説	20 ▲●わいわいチェック 40 ▲●サテラQ	00 ▲●BSゼルダの伝説 再
19	00 ゲーム取説マガジン 10 ●新作ゲーム 30 ゲーム取説マガジン 40 ●新作ゲーム	00 ゲーム取説マガジン 10 ●新作ゲーム 30 ゲーム取説マガジン 40 ●新作ゲーム	00 ゲーム取説マガジン 10 ●新作ゲーム 30 ゲーム取説マガジン 40 ●新作ゲーム	00 ゲーム取説マガジン 10 ●新作ゲーム 30 ゲーム取説マガジン 40 ●新作ゲーム	00 ゲーム取説マガジン 10 ●新作ゲーム 30 ゲーム取説マガジン 40 ●新作ゲーム	00 ゲーム取説マガジン 10 ●新作ゲーム 30 ゲーム取説マガジン 40 ●新作ゲーム	00 ゲーム取説マガジン 10 ●新作ゲーム 30 取説マガジン/エニックス 再 40 ●新作ゲーム
20	00 ゲーム取説マガジン 10 ●4位のゲーム 30 ゲーム取説マガジン 40 ●3位のゲーム	00 ゲーム取説マガジン 10 ●9位のゲーム 30 ゲーム取説マガジン 40 ●2位のゲーム	00 ゲーム取説マガジン 10 ●1位のゲーム 30 ゲーム取説マガジン 40 ●5位のゲーム	00 ゲーム取説マガジン 10 ●6位のゲーム 30 ゲーム取説マガジン 40 ●1位のゲーム	00 ゲーム取説マガジン 10 ●6位のゲーム 30 ゲーム取説マガジン 40 ●3位のゲーム	00 ゲーム取説マガジン 10 ●3位のゲーム 30 ゲーム取説マガジン 40 ●10位のゲーム	00 取説マガジン／スクウェア 再 10 ●1位のゲーム 30 取説マガジン／虎の大穴(木) 再 40 ●2位のゲーム
21	00 ゲーム取説マガジン 10 ●8位のゲーム 30 ゲーム取説マガジン 40 ●6位のゲーム	00 ゲーム取説マガジン 10 ●4位のゲーム 30 取説マガジン／エニックス 40 ●7位のゲーム	00 ゲーム取説マガジン 10 ●8位のゲーム 30 取説マガジン／スクウェア 40 ●10位のゲーム	00 ゲーム取説マガジン 10 ●2位のゲーム 30 取説マガジン／虎の大穴 40 ●7位のゲーム	00 ゲーム取説マガジン 10 ●1位のゲーム 30 取説マガジン／虎の大穴 40 ●5位のゲーム	00 ゲーム取説マガジン 10 ●2位のゲーム 30 取説マガジン／虎の大穴 40 ●1位のゲーム	00 取説マガジン／虎の大穴(金) 再 10 ●4位のゲーム 30 取説マガジン／虎の大穴(土) 再 40 ●9位のゲーム
22	00 取説マガジン／リリー劇場 10 ●新作ゲーム 30 取説マガジン／NABAちゃん 40 ●新作ゲーム	00 取説マガジン／リリー劇場 10 ●新作ゲーム 30 取説マガジン／NABAちゃん 40 ●新作ゲーム	00 取説マガジン／リリー劇場 10 ●新作ゲーム 30 取説マガジン／NABAちゃん 40 ●新作ゲーム	00 取説マガジン／リリー劇場 10 ●新作ゲーム 30 取説マガジン／NABAちゃん 40 ●新作ゲーム	00 取説マガジン／リリー劇場 10 ●新作ゲーム 30 取説マガジン／NABAちゃん 40 ●新作ゲーム	00 取説マガジン／リリー劇場 10 ●新作ゲーム 30 取説マガジン／NABAちゃん 40 ●新作ゲーム	00 取説マガジン／リリー劇場 10 ●新作ゲーム 30 取説マガジン／NABAちゃん 40 ●新作ゲーム
23	00 取説マガジン／ワニのエサ 10 ●ワリオの森 30 取説マガジン／ワニのエサ 40 ●鮫亀	00 取説マガジン／リリー劇場 10 ●学校であった怖い話 30 取説マガジン／リリー劇場 40 ●ワリオの森	00 取説マガジン／DAY 10 ●ノーマーク爆牌党 30 取説マガジン／DAY 40 ●サテラQ	00 取説マガジン／オタクマン 10 ●ワリオの森 30 取説マガジン／オタクマン 40 ●麻雀必勝法	00 取説マガジン/街ねたマガジン 10 ●心理ゲーム 30 取説マガジン/街ねたマガジン 40 ●ワリオの森	00 取説マガジン/街ねたマガジン 10 ●麻雀必勝法 30 取説マガジン/街ねたマガジン 40 ●サテラQ	00 取説マガジン／街ねたマガジン 10 ●ワリオの森 30 取説マガジン／街ねたマガジン 40 ●ビッグ一撃パチスロ
24	00 取説マガジン／ワニのエサ 10 ●うまたろう大冒険	00 取説マガジン／リリー劇場 10 ●ビッグ一撃パチスロ	00 取説マガジン／DAY 10 ●ワリオの森	00 取説マガジン／オタクマン 10 ●わいわいチェック	00 取説マガジン/街ねたマガジン 10 ●Parlorパーラー2	00 取説マガジン/街ねたマガジン 10 ●ワリオの森	00 取説マガジン／街ねたマガジン 10 ●わいわいチェック

※再は、再放送、●はゲームデータ、▲は衛星ラジオとリンクしているデータです。なお、番組の内容は変更されることがあります。

ASCII

月刊ファミ通Bros.(ブロス)

10月号

9月2日発売
毎月3日発売
定価480円

総力特集

聖剣伝説3
ロマンシング サ・ガ3
ビヨンド・ザ・ビヨンド

緊急連載

ドラゴンクエストⅥ 幻の大地・スーパーマリオRPG
バーチャファイター2・闘神伝2・タクティクスオウガ

特別企画
ときめきメモリアル ~forever with you~



特別付録

1 スーパーマリオ ヨッシーアイランド ワールドガイド(後編)
2 スーパーマリオ ヨッシーアイランド ぶんぼ~ぐパワーアップシール
3 ザ・キング・オブ・ファイターズ'95 特製ポスター

秘技のアルバム

機動戦士ガンダム
バーチャファイターリミックス

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 出版営業部 電話03-5351-8194
※表示価格は消費税込みです。
株式会社アスキー


ASCII
再動
ネオジオ通信
Vol.2
定価450円
絶賛発売中
超総力特集50ページ
K.O.F.'95
ザ・キング・オブ・ファイターズ
株式会社アスキー
〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10
出版営業部 ☎03-3351-8194
※表示定価は消費税込みです。
©S・N・K 1995

ASCII

ASCII COMIX
毎月22日発売

戦え！ 筋肉番長①
[激闘行脚篇]

●加藤礼次朗 A5版 予価880円

肉

幼なじみの彼女を救うため、虚弱体質の体にムチをうち、日本一の番長の証・金ボタンを求める長介。ナース派手に一休も加わった彼の行く手をさえぎる次なる番長は……!? 加藤礼次朗、入魂の一作だ。



9月22日 発売



双

14年前、事故で双子の妹を亡くしたミズキは、父の学術調査に同行してコーカサス島へ。彼女はそこで、死んだはずの妹と、そして 目覚めた昆虫たちと出会う……！ 待望のMEIMU短編集、登場!!

ネオ 昆虫世紀コーカサス

●MEIMU B6版 予価590円

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 出版営業部 電話 03-5351-8194 株式会社アスキー
※表示定価は消費税込みです。

ASCII 月刊 日本一詳しいスーパーファミコンアワー情報誌

サテラビュー☆通信

1995 10月号

好評発売中
毎月24日発売
定価480円

スクウェアに直撃取材

ロマンシング サ・ガ3
ガンハザード
聖剣伝説3

オンエア決定!?

●遊びながらできる、これ以上太らない方法
太るゲーム・ヤセるゲーム

●あぶないデジタルコミック
リリー・フランキー劇場（実写版）一挙10本掲載

◆新作ゲーム続々登場！

悪魔城ドラキュラXX

天地創造

タクティクス オウガ







放送延長決定

BSゼルダの伝説

ON AIR GAMES

9月1日～9月30日の番組表を掲載 !!

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 出版業務部 電話03-5351-8194
※価格は消費税込です。

株式会社 アスキー



ASCII
メディアミックスマガジン
LOGOUT
月刊ログアウト
毎月30日発売
特別定価980円
10月号
好評発売中!
特集
マジック：ザ・ギャザリング
──中毒者続出の
トレーディングカード・ゲームを大解剖!
朱鷺田祐介&関根博寿&末弥純&
佐々木亮&佐々野悟&
田中としひさ&金澤尚子／ほか
ノベル
シャイニング・ウィズダム
神代創&梶山弘
風雲黙示録
工藤治&夏元雅人
読者全員参加ゲーム
ガルハド戦記
ホビー・データ&安曇雪伸&渡辺新
テーブルトークRPG
鋼鉄の虹
アドバンスト・ウィザードリィ
トーキョーN◎VA
心霊調査機関
粋なゲーマー養成講座
白狼伝RPG
真・女神転生II TPRG
コミック
魔法の刑事ソーサレス
きむらひでふみ&此路あゆみ
白狼伝RPGコミック
ASIAN FIGHT
宮越和草
ベィビー・ウィザード
～赤ちゃんは魔法使い～
深沢美潮&めるへんめーかー
おこんないでね
田中としひさ
ゴーストハンター
RPGサプリメント
13の幽霊屋敷 ー怪奇探索行ー
A5判並製
定価980円
安田 均／山本 弘／友野 詳／白川 剛／グループSNE
グループSNEの精鋭スタッフによる
鮮血に彩られた13の怪奇探索行
編集制作：アスキー出版局
発行：株式会社アスペクト
〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 出版営業部 電話 東京(03)5351-8194
※表示定価は消費税込みです。
株式会社アスキー

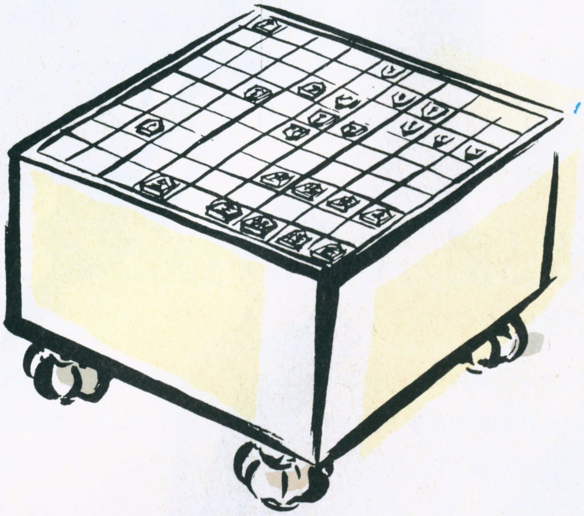
ASCII

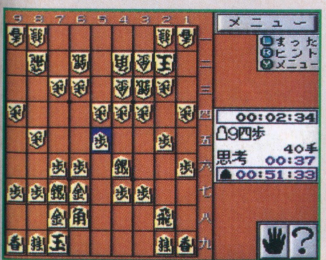
スーパーファミコン®は任天堂の登録商標です

SUPER Famicom スーパーファミコンマウス対応

将棋を楽しむ理想の環境がここにある。

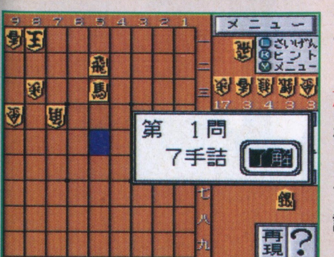
「柿木将棋」は、将棋を楽しむすべての人に役立てるように作られた将棋ソフトです。棋力向上に役立つ多くの機能を持っていますので、初級者の学習用から有段者の対局用まで幅広く活用いただけます。





豊富な対局機能

思考レベルや手合割、時間制限を設定でき、初心者から上級者まで、あなたの棋力に合わせた対局が楽しめます。次の一手を教えてくれるヒント機能もあり、「待った」も可能です。

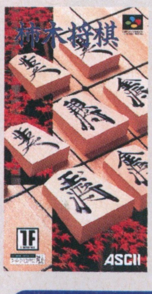


詰将棋機能

柿木将棋に内蔵する詰将棋解答機能を使えば、コンピュータに詰将棋を解かせることが可能です。また例題として、詰将棋作家門脇芳雄氏作成の問題も用意しました。

棋譜整理機能

柿木将棋には、盤上に自由に駒を配置して棋譜を作成したり棋譜をビデオのように再生する機能があります。古今の名譜を並べて研究したり、ライバルとの棋譜を再現して次回の対戦に備えることができます。



スーパーファミコン版
対局将棋ソフト

好評発売中

柿木将棋

標準小売価格　12,800円（税別）
スーパーファミコンマウス対応

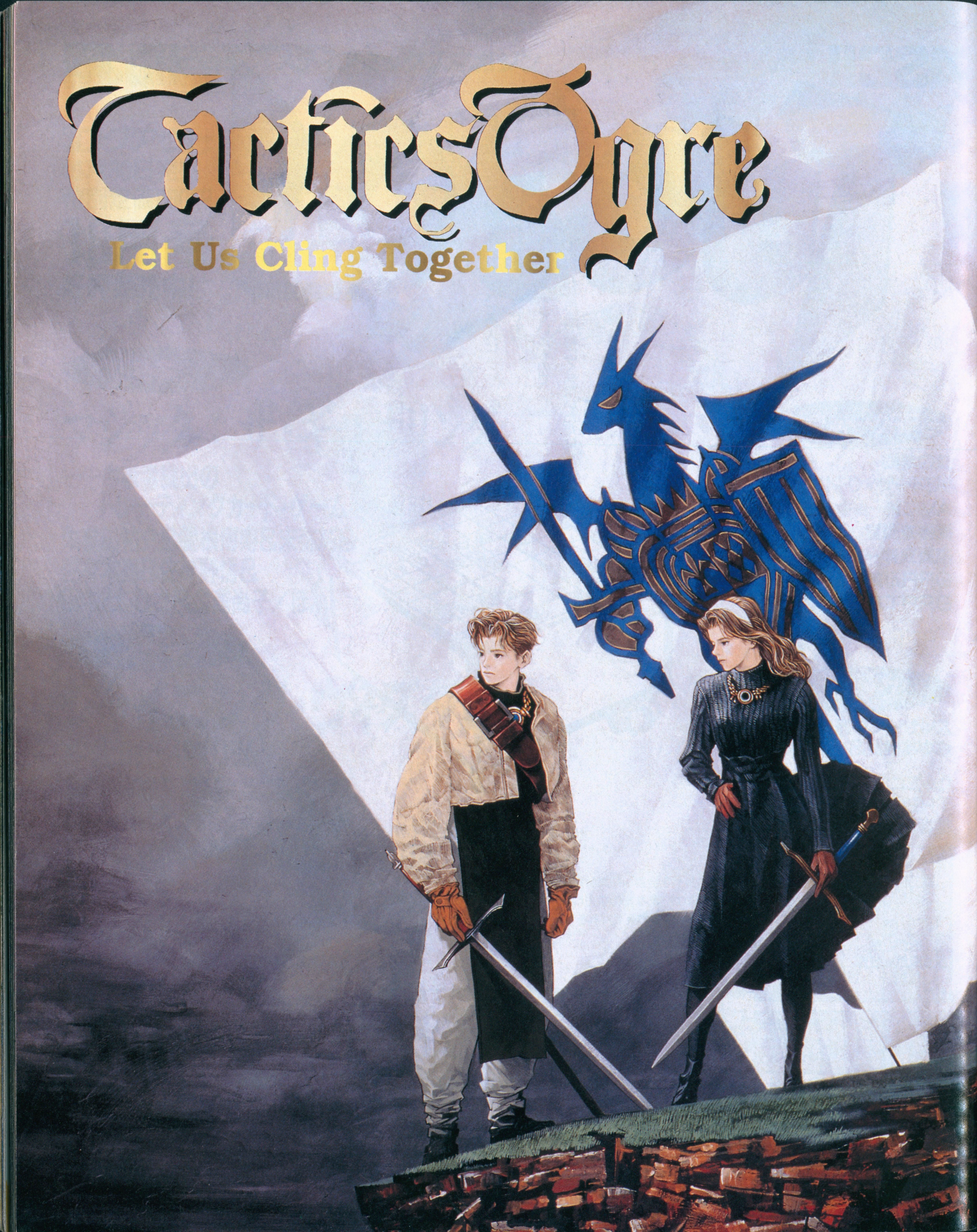
幅広いラインナップ

スーパーファミコン版のほか、プレイステーション版、サターン版、3DO版、パソコン版（PC-98, Macintosh,Windows の各機種）も好評発売中！

資料進呈

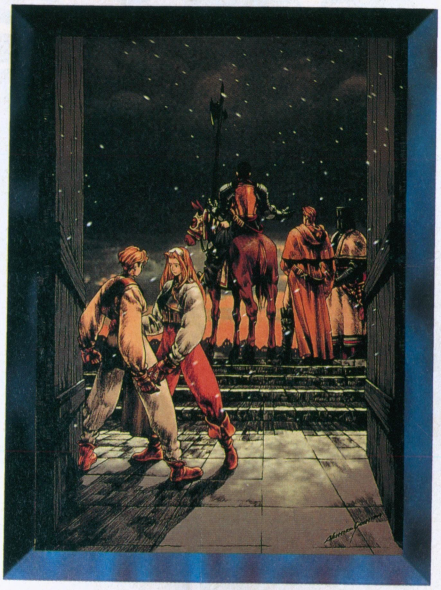
詳しい資料を差し上げます。ご住所、郵便番号、お名前、年齢、職業（学年）をご記入のうえ官製ハガキでお申し込みください。
申込先：〒151-24　（株）アスキー　ET企画部・FT係

〒151-24　東京都渋谷区代々木4-33-10　**株式会社アスキー**


Tactics Ogre
Let Us Cling Together

QUEST





Chapter 1

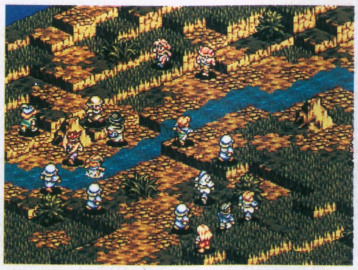
「僕の手を汚せというのか」
捕囚の身となったロンウェー公を
救い出したのは、わずか16歳の
少年だった。
はからずも英雄と呼ばれることに
なったデニムだが、
その心に去来するものは?
姉カチュアと無事を喜んではいたが、
複雑だった……。

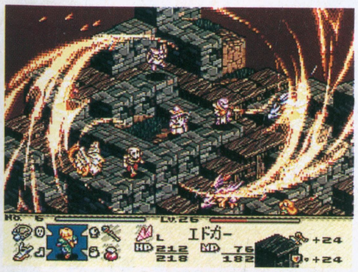
光とともに沈黙があり、闇とともに叡智がある。

「オウガバトルサーガ」第七章、イシュタルの教えより

鋼の教えと闇を司る魔が支配するゼテギネアと呼ばれる時代があった。いま、新たな伝説が始まる。オウガバトルサーガ第七章「タクティクスオウガ」。あのゼテギネア大陸の遥か彼方、オベロ海の西に浮かぶヴァレリア島は、バクラム・ヴァレリア国とガルガスタン王国、行き場のなくなったウォルスタ人の血みどろの闘いに揺れていた……。

「タクティクスオウガ」は、高さの概念を加えた真の意味での3次元マップを実現。よりリアルで、戦術性の高いゲームを生み出した。しかも、移動画面・攻撃画面という区別をあえて排除し、同一画面での移動・戦闘が行えるため、敵の配置や戦闘経過などが把握しやすくなっただけでなく、攻撃アニメーションや魔法エフェクトなど、手に汗握る迫力あるゲームプレイが楽しめる。いまゲームは新しい世紀へと歩みだした。





※画面は開発中のものです。

タクティクス オウガ
24メガバッテリーバックアップ
95年10月発売予定
予価 11,400円(税別)

スーパーファミコン は任天堂の商標です。
SUPER FAMICOM LICENSED BY NINTENDO

TURBOFILE SUPERTURBOFILE
ターボファイル・ターボファイルツイン対応
※ターボファイル・ターボファイルツインはアスキーの商標です。

株式会社 クエスト 〒158 東京都世田谷区用賀4-5-20 TEL. 03 (3708) 1383

VIRTUAL BOY™
バーチャルボーイ。は任天堂の商標です。

T&E ヴァーチャルゴルフ™

T&E SOFTのゴルフゲームが
よりリアルになった。
バーチャルボーイの立体機能により、
奥行きが完全立体で
見えるようになりました。
まるで本物のゴルフ場で
プレイしているような臨場感。
コースも専用の
オリジナルコースを作成。
新たな興奮を呼び起こす18ホール。
さあ、ヴァーチャルゴルフの
スタートです。





ヴァーチャルゴルフは、ちょっとスゴイ。この奥行き感がたまらない。

ステレオグラムにトライして見よう！

バーチャルボーイ専用オリジナルコース
PAPILLON COUNTRY CLUB
パピヨン・カントリー・クラブ



立体3D映像生成、
"V・POLYSYS" 誕生。
驚異の立体ゴルフ場を
仮想空間に実現。

バーチャルボーイ唯一の3Dゴルフゲーム



好評発売中
¥6,500（税別）
16メガROM
©1995 T&E SOFT Inc.



コースはすべて新設計の、
パピヨン・カントリー・クラブ
バーチャルボーイ専用コース。

POLYSYS
Integrated 3D SP Ver.2.0s
このマークはT&E SOFTの商標です。

T&E SOFT　思いきりスゴイ！、T&E



すっげー
VIRTUAL BOY



■『ごくらく』はみんなのものじゃないか!! みんなで盛り上げていこうよ（クサイ？）

おたよりは「ごくらくゲーム係」まで

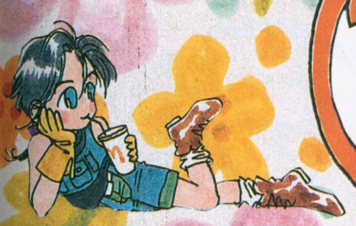
ドラネコシアター de luxe　餅月あんこ

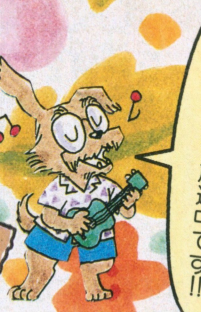
■おやじギャグって、たまにヒットがあるから怖いっスよね。



↓このマンガの感想はにゃんこ先生係まで

広井王子の㊝通信 第39回





広井王子のマルチ天国は、毎週土曜、深夜1時から文化放送より放送中です!!

☆炎のイラスト大紹介(そんな名だっけ?)も最後の3週目! ドバ～っと大放出でございます。

●火星通信● イラスト大紹介その3

さあ～! おはがき特集も最後の3回目!! ズラーっと、読者のはがきがならんだよ!

うひょ～! 全国から来てるな!! オレは緋粋さんのキャラクターが好きだな。

ボクはたぬ吉さんのと舞流さんがいいね。まげ含むくんもインパクトあり。

ちさはアンモ騎士くんと香摘さん、変わRUくんが好きだわ。

ほほほほほう～っ! なんど見ても飽きないな。……こりゃ、やっぱりゲーム化しよう! 広井さん……わかってるよね!!

いまそんな時間ねえよ……。『天外』シリーズでヘトヘトなんだから。ちなみに右の写真は、『天外ZERO』のイメージイラスト。

ダメ! 絶対に作ろう!!

そうだ! ゲームアイデアを募集しよう! ねっ!!

わしが作るってのは、どうだ! うん、われながらいい考えだ!! ぐわはははははっ!!

これが『天外ZERO』!?



⬆『天外ZERO』の総合的なイメージイラスト。いまから発売が楽しみだよね!

●スタッフ

●広井王子……『天外』の(悪)夢を毎日、うなされるほど見ます。

●千葉繁……お姉ちゃんの夢を毎日、うなされるほど見たい。

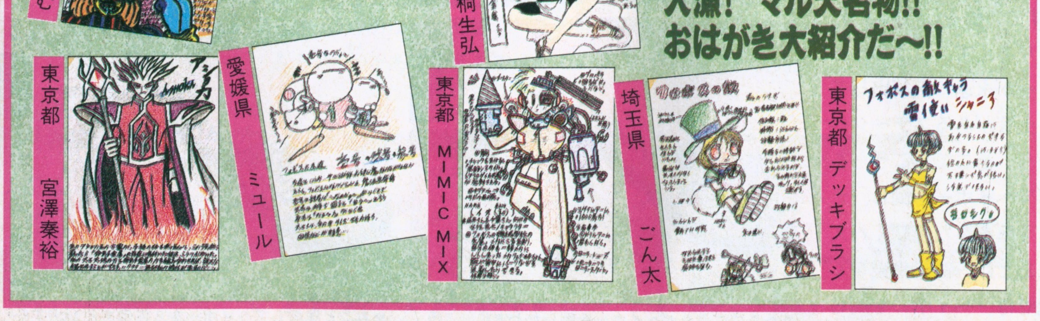
●横山智佐……お花畑の夢を毎日、見る……スマン、うそです。

●水玉螢之丞……いわずとも締切の悪夢を毎日、毎日……。

おはがきのコーナー

いっきょに20枚ものおはがきを大紹介! 山のように積まれたはがきに総帥も驚きを隠せず、この企画となりました。みなさん1000ガバス進呈です。





大漁! マル天名物!! おはがき大紹介だ～!!

告知

ゲームの殿堂にはいったかな? われらが総帥も出演していたし、大成功だったね。ところで、いつもたくさんのおはがきをありがとう! 山のようなおはがきに総帥も大よろこび。また今回みたいな企画をやるからね。おはがきのあて先は180ページだぞ。

ランガイ天国

東京駅の売店で冷凍みかんを買った。凍った皮をパリッとはがしてひと粒食べると歯にキーンとしみて、サッパリして甘ずっぱくて……小学校の給食を思いだした。家で作ってみようと果物屋さんへ走ると、みかんがない。そうだ、みかんの旬は冬なのだ。こうなったらイベントで新幹線に乗るとき東京駅で買いだめしよう!! (智佐)

禁断の秘技スペシャル

☆スーパーマリオ☆ ヨッシーアイランド

マリオの鳴き声がちとうるさい『ヨッシー』の秘技を送ってくれた読者諸君、ありがとう。今週は、いつもの倍のボリュームで『ヨッシー』の秘技をお届けだ。

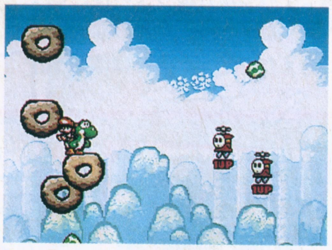
SF スーパーファミコン	アクション	バックアップカートリッジ
	任天堂　発売中　9800円	16メガ

ファミ通㊙情報局 ヨッシーを999匹にする方法を伝授!!

地道増殖

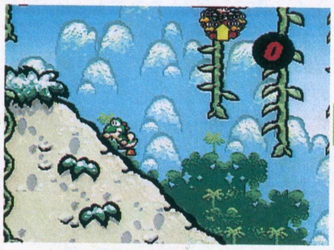
まず最初は、どんなステージでもヨッシーを増殖できる方法を伝授しよう。とにかく、ステージ内で2UP以上できる場所を捜す。そこでヨッシーを2匹以上増やしたら、わざとやられる。そして、同じ場所で2匹以上増やせば、徐々にヨッシーの数は増えていくぞ。

1UPしまくれ



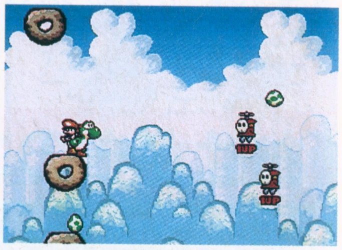
⬆たとえばワールド3-1。コースの中盤の中間リング付近から、1UPヘイホーが大量発生する、この隠しコースに行けるぞ。

わざとやられる



⬆隠しコースで1UPしまくったら、わざとやられましょう。多少、マリオの鳴き声が気になるけど我慢してくださいな。

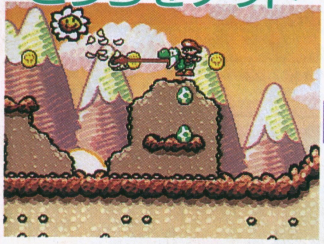
ふたたび1UP



⬆ふたたび同じコースをプレーして、隠しコースに行き1UPすれば、残ヨッシーの数は増えていくぞ。地道な作業だけどね。

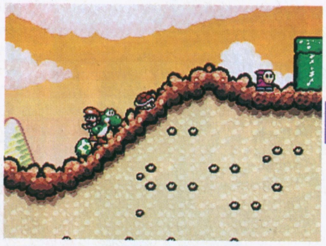
食べて増殖

こうらをゲット



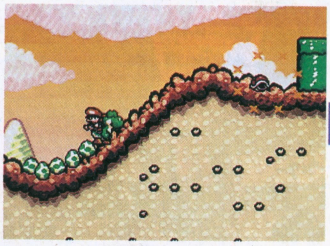
⬆この無限1UP技は、ワールド4－1の序盤でトライできるぞ。パタパタをくわえて、ヘイホーの出てくる土管を目指せ。

土管のトコで吐き出せ



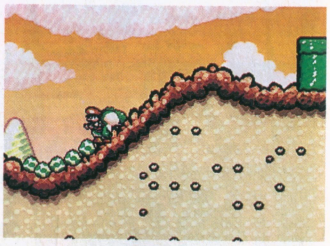
⬆右手に見えるのが、ヘイホーがゾロゾロと出続ける土管だ。無事にここまで来れたら、先ほどのこうらを吐き出そう。

敵を倒せ



⬆土管からつぎからつぎへとヘイホーが飛びだしてくる。だけど、こうらに当たってやられてしまうのだ。哀しいね。

跳ね返ってきたらふたたびくわえろ

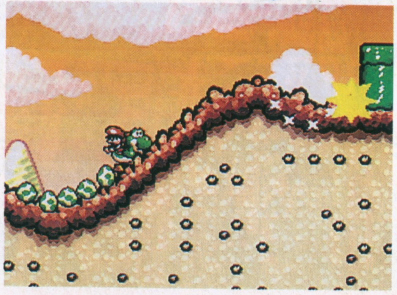


⬆土管に当たって跳ね返ってきたこうらは舌を出してくわえよう。で、ふたたび吐き出す。このくり返しをすると……。

敵をこうらで連続して倒し続けると、8匹目から1UPしていく。しかも、こうらが敵を連続で倒している途中で、ヨッシーがそのこうらをくわえても、ふたたびこうらを吐いて敵を倒せば、連続で倒したものとみなされるのだ。そこでこの仕組みを利用して、無限1UPする方法を伝授しよう。

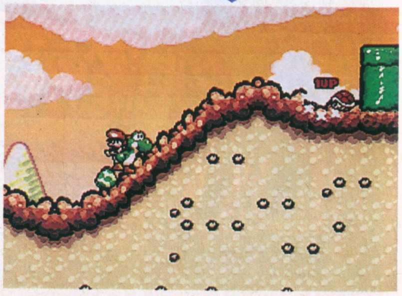
とりあえず、こうらとヘイホーが永遠に飛び出してくる土管があるステージへ行こう。そこで、こうらを投げてヘイホーを倒し、そのこうらをふたたびくわえる。あとは、この作業をくり返せば、ヘイホーを倒し続けて1UPしていくよん。

たまにこうらが消滅



⬆たまにこうらがヘイホーを倒したときに、こうらが消滅することがある。そのときはやり直しだ。

1UPするぞ



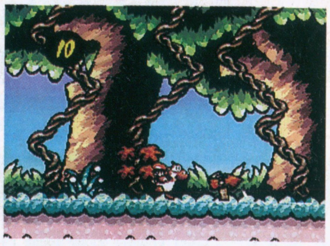
⬆みごと連続してヘイホーを8匹倒すと1UPするぞ。あとはこのくり返しで無限に1UPするのだ。

楽々増殖1-7

いままで紹介した無限1UPは、つねに操作しないといけなく、手間がかかるものばかりだったよね。しかしここからは、オートで無限1UPできる技を紹介していくぞ。

ワールド1－7の序盤にヨッシーが近づくと丸まっちゃう敵のころがりくんがいるよね。このころがりくんに敵が当たると、なぜか敵を倒してくれるのだ。そこでころがりくんをくわえて、ヘイホーが出続ける土管のところまで行き、土管の付近でころがりくんを解放しよう。これで準備は完了。あとは、ころがりくんが勝手にヘイホーを倒し続けてくれて、無限に1UPし続けるぞ。やったね。

1-7へゴー



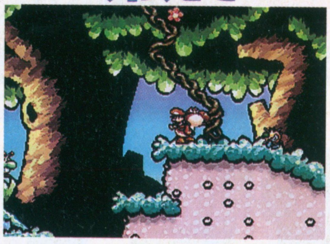
⬆さわるとふらふらするワタボーが登場するコース。コース序盤で無限1UPができる。

ころがりくんを



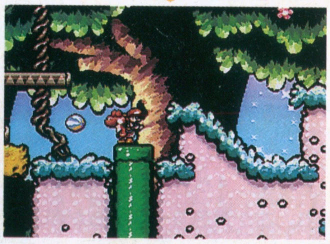
⬆このようにヨッシーがころがりくんに近づくと、団子虫のように体を丸めるのだ。

くわえて



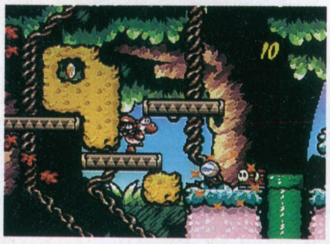
⬆丸くなったころがりくんを舌を出してくわえろ。間違ってもタマゴにしてはダメだ。

ここで吐き出せ



⬆ヘイホーが出続ける土管の上に立ち、左に向かってころがりくんを吐き出そう。

ヘイホーを倒すぞ



⬆このように土管の左側に行き、ころがりくんがヘイホーを倒すトコを眺めてよう。

なぜか1UP

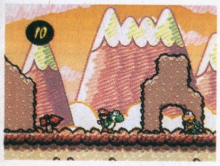


⬆ころがりくんの活躍(?)によってヘイホーを倒し続く、無限1UPできちゃうのだ。

楽々増殖4-1

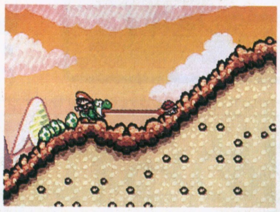
ここで紹介する無限1UPはこうらを使ったやりかただ。ワールド4－1に行き、こうらをくわえてヘイホーが出続ける土管まで進め。つぎにその土管を飛び越して、左の写真の坂道の途中に立ち、左に向かってこうらを吐き出そう。するとこうらは土管に当たり、ヨッシーのもとに跳ね返ってくる。そのままの姿勢でいれば、ヨッシーが勝手にこうらを蹴り返し、土管とヨッシーのあいだを反復し続けるぞ。あとはそのこうらにヘイホーが当ってやられ、無限1UPする。

4-1へゴー



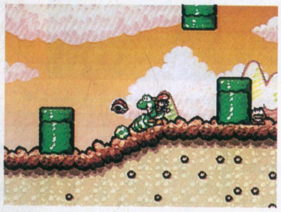
⬆パタパタやクリボーなど懐かしい敵が多く登場するコース。

こうらをくわえて



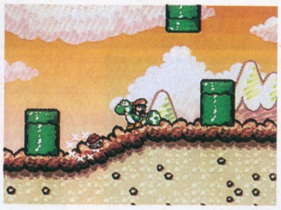
⬆パタパタをくわえて、こうらにして運ぼう。

ここで吐き出せ



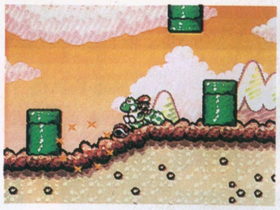
⬆この位置に立ち、左に向かってこうらを吐け。

敵を倒して



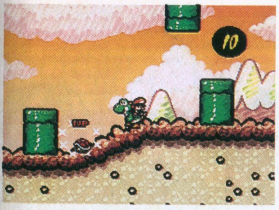
⬆土管とヨッシーのあいだをこうらが往復するぞ。

足で蹴り返すぞ



⬆土管から出たヘイホーをこうらが倒すぞ。

1UPするなり



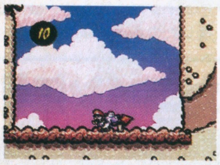
⬆こうらの活躍(?)により、無限1UPするのだ。

楽々増殖4-5

ころがりくんを使って無限1UPする方法は、ワールド4－5でも可能なのだ。コース中盤まで進み、ころがりくんを見つけてくわえよう。そして、ころがりくんがいた場所から少し戻り、下の写真の土管がある場所までやってこよう。

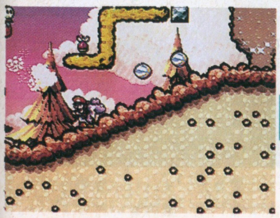
あとは、ここにころがりくんを解放してやり、土官から飛び出したヘイホーを倒し続けて1UPしていくのをじっと見守り続けるだけでオーケーだ。ちなみに無限1UPを1時間やり続ければ、残ヨッシーが最大の999匹に増えるよ。

4-5へゴー



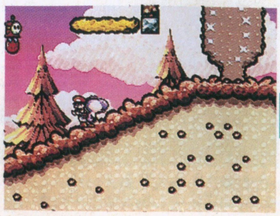
⬆ワンワンいわを転がして進むコースだ。転がせ、転がせ。

ころがりくんを



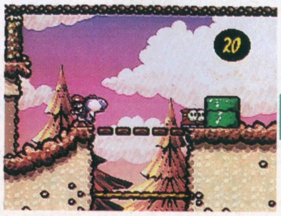
⬆コース中盤にいるころがりくんのトコまで進め。

くわえて



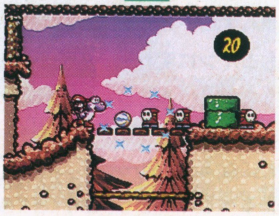
⬆ここのころがりくんをくわえて運ぶのだ。

ここで吐き出す



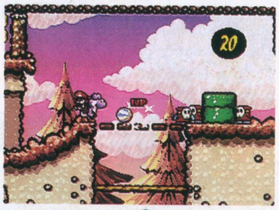
⬆この位置まで戻って、ここで解放しよう。

ヘイホーを倒すぞ



⬆ころがりくんがヘイホーをやっつけてくれるぞ。

1UPするなり

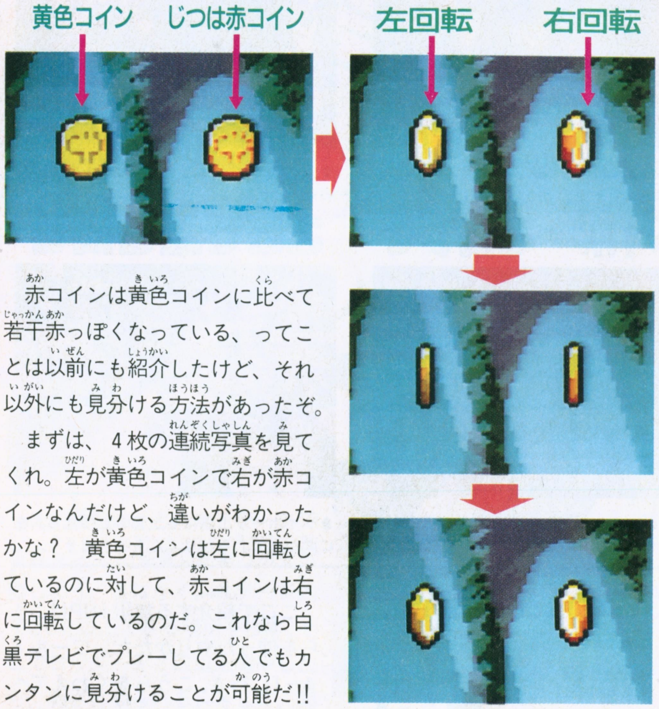


⬆あとは、1UPして増え続けるのを待っただけだ。

おもちゃ券
1000円
ファミ通チケット
800ガバス

赤コインの見分けかた

兵庫県　新田卓司（会員番号904892）



赤コインは黄色コインに比べて若干赤っぽくなっている、ってことは以前にも紹介したけど、それ以外にも見分ける方法があったぞ。

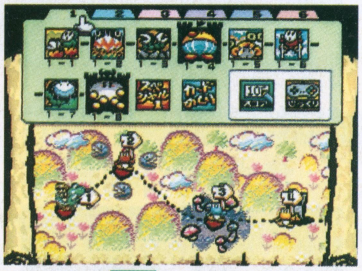
まずは、４枚の連続写真を見てくれ。左が黄色コインで右が赤コインなんだけど、違いがわかったかな？　黄色コインは左に回転しているのに対して、赤コインは右に回転しているのだ。これなら白黒テレビでプレーしてる人でもカンタンに見分けることが可能だ!!

おもちゃ券
1000円
ファミ通チケット
700ガバス

なぜに警告音が？

東京都　石川速人（会員番号904893）

コースセレクト画面で



⬆１から６のいずれかのワールドのコースセレクト画面で、下のコマンドを入力しよう。

コースセレクト画面でセレクトボタンを押しながらＡ、Ｂ、Ｙのいずれかのボタンを押すと「ブブー」と警告音が鳴るって知ってたかな？　おかしなことに、セレクトボタンを押しながらＸボタンを押したときは警告音は鳴らないのだ。なにか特別な謎が隠されているのかもしれないね。

㊙ コースセレクト画面でセレクトボタンを押しながらA、B、Yのいずれかのボタンを押す



⬆すると、なぜか「ブブー」と警告音が鳴るのだ。何に対して警告しているのかな？

おもちゃ券
1500円
ファミ通チケット
1100ガバス

花のルーレットに秘められた力

茨城県　杉田 敦（会員番号904894）

ゴール地点にある花のルーレットをくぐれば、そのコースはクリアーしたことになる。そしてさらに、ゴール時にルーレットが花のマークで止まると、ボーナスチャレンジができるよね。しかし、ルーレットの効果はそれだけではなかったのだ!!

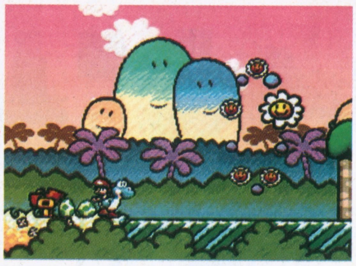
カギを持ったままルーレットをくぐりゴールすると、なんとカギがコインに変身してしまうのだ。さらに、ゴール地点まで敵を誘導してゴールすると、敵もコインに変わってしまうのだ!!　もちろん、変わったコインは取ったことになるぞ。ルーレット恐るべしって感じ。

カギをGET！



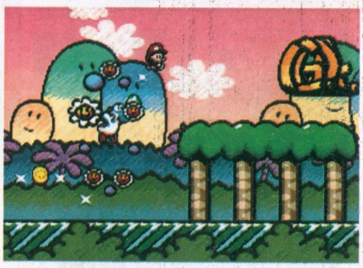
⬆まずは、カギをゲットしましょう。そして、カギを使わずにゴールへまっしぐら!!

ゴールインだ!!



⬆ゴールはすぐそこだ。カギを持っているか確認して、ルーレットへ飛び込むのだ。

コインに変身!!!



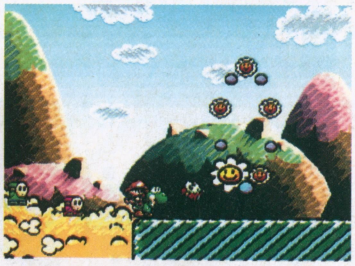
⬆すると、カギがコインに大変身!!　はたして得したのか、損したのか？　複雑な気分。

敵を誘導して



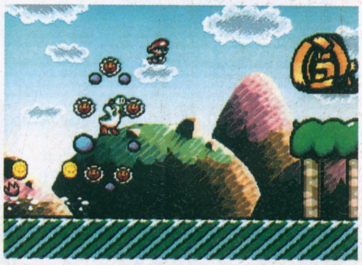
⬆こんどは敵をゴールまで連れて行くのだ。連れて行く敵は、多ければ多いほどいいぞ。

ゴールインだ!!



⬆ようやくゴールに到着。ちゃんと敵がついてきたか確認して、ゴールへゴー!!

またまたコインに!!!



⬆敵がコインに変身だ。えっ!?　面倒なわりに得るものが少ない？　気のせいだって……。

おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1500ガバス

カードをめくってあわせて10UP

北海道　風間信也（会員番号904895）

カードめくりで



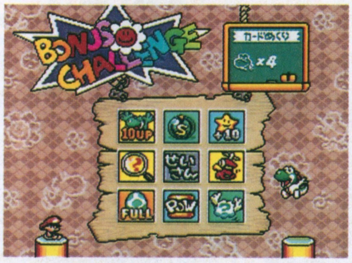
残るカードは、あと2枚だ。どちらかにカメックカードが隠されているはず。ドキドキ。

すべてめくれ



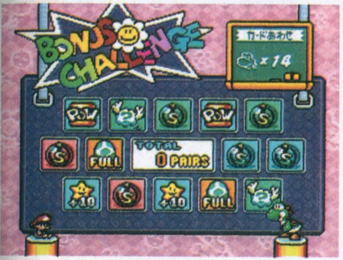
やったね。カメックカードじゃなかったぞ。ということは、残る1枚がカメックなのか？

10UPカードだ



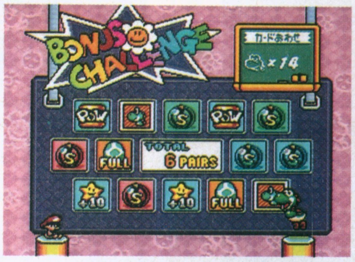
残る1枚もめくってみたら、カメックカードじゃなく10UPカードだった。やったね。

カードあわせで



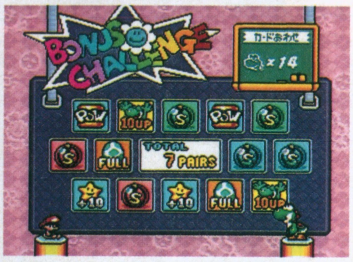
ゲーム開始時にカードの配列を見せてくる。このときにどこに何があるか覚えてしまえ。

すべてあわせろ



覚えたかいもあってか残るカードはワンペア。たしかここには、ハテナ雲があったよね。

10UPカードだ



めくってみたら10UPカードだった。最後までめくれるとラストは10UPカードになるのだ。

ボーナスゲームのカードめくりとカードあわせで、10UPできちゃうのを知っていたかな。

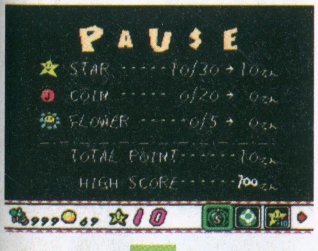
カードめくりでは、カメックカードを引いてしまうと、その場で終了となってしまう。だけど、最後の1枚までカメックカードを引かずにそのほかのカードをめくれれば、ラスト1枚のカードはカメックのカードにならずに、10UPするカードに変わるぞ。カードあわせでは、すべてのカードを合わせていき、残りワンペアまでめくれれば、最後のカードは10UPとなるのだ。最後までがんばった人へのご褒美ですな。

おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1500ガバス

増やすのもほどほどにしておかないと

東京都　谷村紀正（会員番号904896）

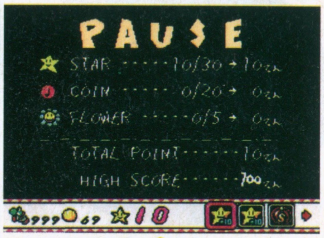
999匹にしたら



無限1UPの秘技を使って残ヨッシーの数をこのように999匹まで増やすのだ。

前ページで紹介した無限1UPは、もう試してみたかな。でも、あまり調子にのって増やしすぎると、たいへんなことになってしまうぞ。それでもいいのであれば、まず無限1UPをして残ヨッシーを999匹にしよう。その後、カードあわせにチャレンジして、すべてのカードをめくれ。みごと全部のカードがめくれれば、上の秘技で紹介したように10UPするぞ。ところが残ヨッシーの最高値は999匹なので、これ以上増えても表示は変わらないハズなのに、逆に増えすぎて表示が0に戻ってしまうのだ。せっかく増やしたのが水の泡に……。かと思いきや、じつは残ヨッシーの数は999匹のままなのだ。

999匹でした



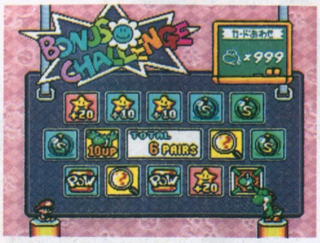
スタートボタンを押して残ヨッシーの数を確認。減ってはいなかったのだ。

カードあわせに挑戦



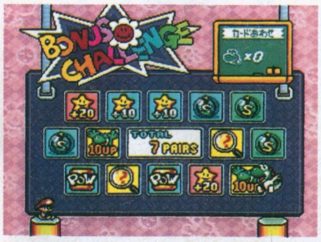
とにもかくにも、アイテム増殖のチャンスであるカードあわせに挑戦しよう。

やりっ10UPだ



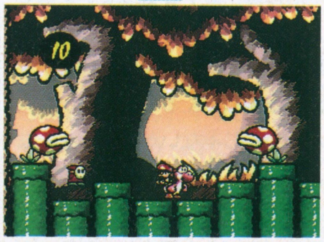
やったね。上の秘技でも紹介したように、カードを全部めくれば10UPするぞ。

増やしすぎた



999匹に1匹増えたらどーなるか。ぎょえ！　カウンターは0に戻ってしまった。

でも大丈夫



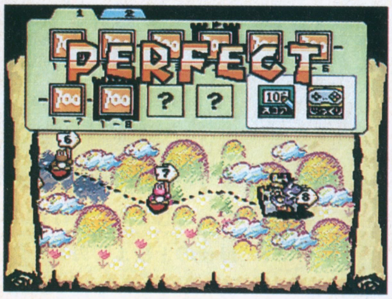
せっかく増やしたのに……、と残念がらないで、適当なコースを始めてみよう。

おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1500ガバス

タイトル画面にさんぜんと輝くお星様

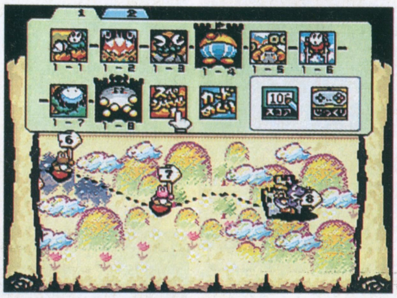
愛知県　長谷川一夫（会員番号904897）

全コースを100点でクリアー



⬅まず、いずれかのワールドの全ステージを100点でクリアーするのだ。

スペシャルコースが出現!!



⬅すると、スペシャルコースとボーナスチャレンジのパネルが出現!!

スペシャルを100点でクリアー



⬅つぎは、スペシャルコースを100点でクリアー。ちと難しいがガンバレ。

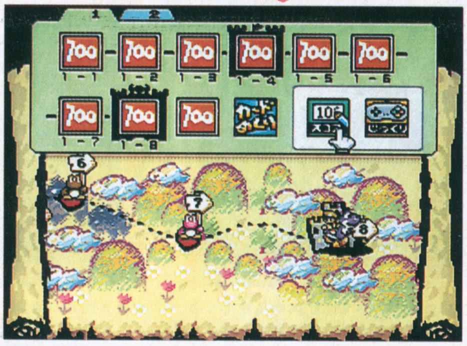
いずれかのワールドのすべてのコースを100点でクリアーすると、スペシャルコースが出現するよね。じゃあ、このスペシャルコースを100点でクリアーすると、どうなるか知ってるかな？　答えは、タイトル画面に星が表示されるのだ!!　この星の数は、全コースを100点でクリアーしたワールド数に比例しているので、全ワールドを100点でクリアーすれば星が6つも並ぶぞ。

タイトル画面に星が出現!!



⬅すかさずタイトル画面を見れ。タイトルの右に星が出現しているはずだ。やりぃ!!

やったね!!　オール100点



⬅おおっ!!　ついに真のパーフェクト達成。やっぱぁ、生きててよかったって感じ～い。

おもちゃ券 1000円
ファミ通チケット 1000ガバス

星になったパタパタ

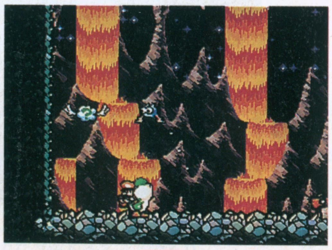
東京都　佐藤充隆（会員番号904898）

パタパタを



⬆このコウモリのような形をした敵がパタパタ。集団で出現するぞ。

スイカの種で倒せ!!



⬆すると、スターが出現!!　邪魔者はいなくなり、スターも取れる。これぞ一石二鳥。

スターが出現!!



⬆スペシャルコース1では、コイツがウジャウジャ出てくる。種で倒してしまえ!!

洞窟や土管のなかなどの暗～い場所には、必ずと言っていいほどコウモリの形をしたパタパタが出現するよね。コイツはたいてい集団で出現してくるので、嫌いな人が多いんじゃないかな？　そんな人は、思い切って緑のスペシャルスイカを使ってみよう。スイカの種でパタパタを倒すと、スターが出現するので一石二鳥なのだ。

おもちゃ券 1500円
ファミ通チケット 1200ガバス

お尻を使って卵を補給

京都府　平井智也（会員番号904899）

タマゴフラワーに



⬆コイツがタマゴフラワー。当たり判定はないので安心して卵を補給しよう。

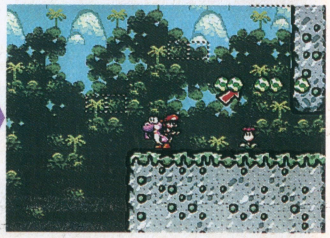
卵をつぎからつぎへと吐いてくるありがたい敵（？）、タマゴフラワー。通常コイツは、卵をひとつずつしか吐いてこないけど、卵を持っていない状態で、タマゴフラワーの近くでヒップドロップをすると、卵を一度に5つも吐くのだ。これを利用すれば、短時間で卵を補給することができるぞ。

ヒップドロ～ップ!!



⬆卵をひとつも持たずに、コイツの近くでピップドロップしてみよう。そ～れっ。

一気に5つも!!



⬆あまりの振動にビックリしたのか、5つも卵を吐いてくれました。サンキュー。

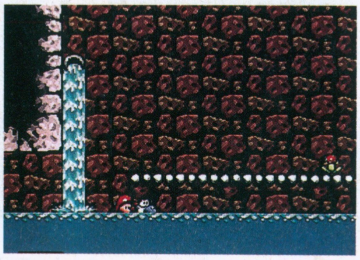
おもちゃ券
3000円
ファミ通チケット
2500ガバス

3−8のボスを一撃で倒せ!!

愛媛県　松本 悟（会員番号904900）

3−8のボス、ビックパックンを倒すのにけっこう苦労している人に朗報。ビックパックンを一撃で倒す秘技を紹介するぞ。まずは、ボスの部屋に入るときゆっくり泳いで進入しよう。そして、水の上にある床の左側の位置めがけてジャンプして乗るのだ。この位置だと、魔法使いのカメックはまだ登場しないため、パックンフラワーがビックパックンに変身するまえにタマゴで狙い撃つことができるぞ。みごとにパックンフラワーを倒すと、あとからカメックが現われて、捨てゼリフを残して去っていくのだ。

いよいよボスだ



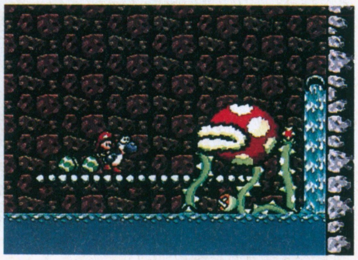
☗さあ、このステージの最後のボスだ。こいつを倒して、つぎのステージに進もうぜ!!

カメック登場!!



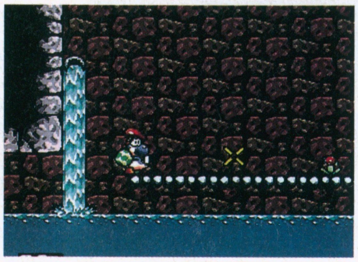
☗カメックが現われて、パックンフラワーに魔法をかけてビックパックンとのバトルだ。

悪戦苦闘中



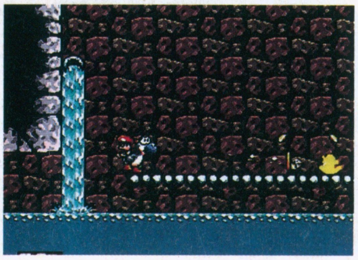
☗体当たり攻撃をくらって悪戦苦闘。ビックパックンを倒せない。そんなときは……。

端によって



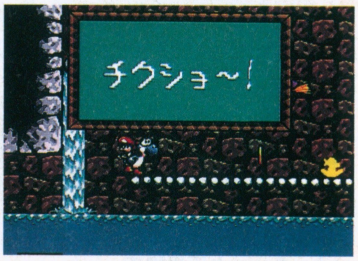
☗この位置に立っても、魔法使いのカメックが現われないのだ。よ〜し、タマゴで攻撃!!

タマゴを投げろ!!



☗狙いを定めて、タマゴを投げよう。見事にタマゴがパックンに命中。すると……。

やったね



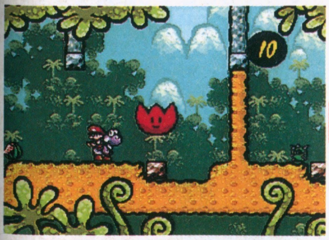
☗カメックが現われて、"チクショ〜"といって去っていく。そして、ステージクリアーだ。

おもちゃ券
2000円
ファミ通チケット
1500ガバス

スイカのタネでチューリップを撃て!!

神奈川県　上田 友好（会員番号904901）

チューリップだ



☗チューリップ発見。タマゴをどうやって入れようかな〜。そんなときは……。

敵をくわえて



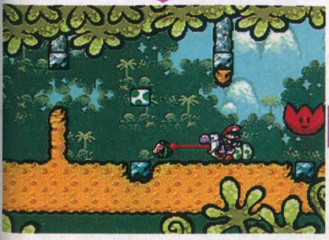
☗まず、敵を口のなかにくわえた状態でチューリップに向かって敵をはき出そう。

スター出現



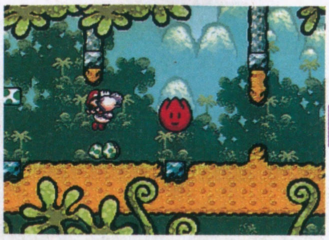
☗すると、チューリップのなかに敵が入ってスターが飛び出てくるぞ。やった〜。

おさるを倒せ



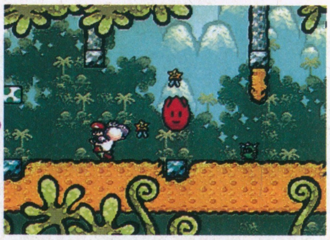
☗今度は、おさるの持っているすいかのタネでチューリップにチャレンジだ。

すいかを入手



☗おさるを倒して、すいかを食べろ。そして、チューリップめがけてタネを発射。

やったぞ〜!!



☗すいかのタネでも、スターを吐き出すぞ。これで、タマゴがなくても大丈夫だ。

チューリップのつぼみのなかにタマゴや敵をうまく入れるとスターが出てくるのは知ってるよね。でも、チューリップのなかにタマゴや敵をなかなか入れることできなくて、スターをあきらめちゃう人にオススメなのがこの秘技なのだ。とにもかくにも、チューリップを発見したら、スペシャルアイテムを使ったり、おさるからすいかを奪ったりして、すいかをゲットしてくれたまえ。そして、チューリップをすいかのタネで横から攻撃してみよう。すると、タマゴや敵をチューリップに入れたときと同じようにスターをはき出してくれるのだ。あとは、回りにいる敵に注意しながらスターをす速く回収してくださいな。

おもちゃ券
1500円
ファミ通チケット
1200ガバス

モミの木に隠されたモノを見逃すな!!

京都府　西島大樹（会員番号904902）

ワールド5の前半、雪と氷のコースには、モミの木がたくさん立ってるよね？　このモミの木のなかには、アイテムを隠している木があるのだ。たとえば、コース2のスタート地点にあるモミの木には、黄色いタマゴになるブロックが隠されているぞ。右側からモミの木に向かってジャンプしてブロックを下から叩き、もう一度右からジャンプすれば黄色いタマゴが手に入るのだ。また、コース3の後半にあるモミの木は、タマゴをぶつけるとスイカが落ちてくるという、ちょっと不思議でお得なモミの木なのさ。

5-2のスタート地点で



⬆ワールド5、コース2のスタート地点にある大きなモミの木。これが目的の木なのだ。

ジャ〜ンプ



⬆右側の坂からモミの木に向かってジャンプ。ちょっと踏んばると、ブロックにぶつかるぞ。

黄色のタマゴ



⬆もう一度坂からジャンプすれば、黄色いタマゴが手に入るのだ。お好きに使ってチョ。

さらに5-3の後半で



⬆こちらはワールド5のコース3。後半の土管を抜けて左に進むと、このモミの木がある。

タマゴを投げろ!!



⬆モミの木に向かってタマゴを投げつけよう。狙う場所は写真を参照のこと。すると……。

スイカが落ちてくる



⬆モミの木からスイカがドスンと落ちてくるぞ。ひょっとして、スイカがなるモミの木!?

おもちゃ券
1000円
ファミ通チケット
1000ガバス

ヘイホーもビックリ

東京都　宮田博志（会員番号904903）

爆弾を運ぶヘイホー発見



⬆ワールドのいろんなところで見かける、セッセと爆弾を運ぶヘイホーくんたち。

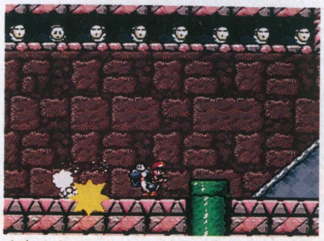
ヒップドロップ



⬆それじゃ、ここらでヒッピアタックでもしてみようかな。ボンヨヨヨ〜ン、と。

バケツリレーで爆弾を運んでは落とす働き者のヘイホー。このヘイホーたちの下でヒップアタックをしてみよう。すると、ヘイホーたちは爆弾を運ぶのをやめて、オロオロした表情を見せてくれるのだ。このとき、爆弾を持っていたヘイホーだけは、なぜかションボリとした悲しそうな顔になるぞ。

オロオロ〜



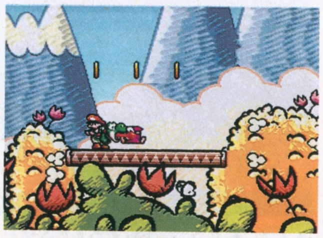
⬆なんと、ヘイホーがオロオロする。爆弾を持ってたヤツは、ションボリするぞ。

おもちゃ券
1000円
ファミ通チケット
1000ガバス

勝手にタマゴ化!!

東京都　沢木紀之（会員番号904904）

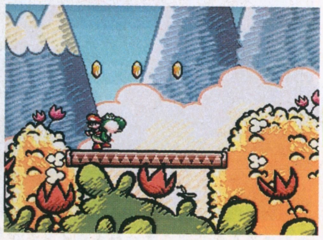
敵を食べて



⬆とりあえず、そのへんでウロウロしてる敵を食べちゃいましょう。パクッとね。

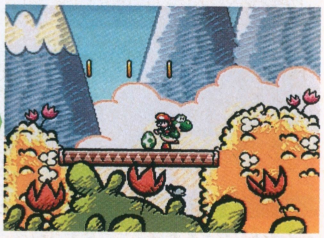
いつでもどこでも誰にでもできる秘技を紹介しよう。やりかたはチョー簡単。敵を食べて、そのまま20秒間待つだけだ。20秒たつと、口に含んだ敵が自動的にタマゴになってポンと出てくるっつーわけ。え？　この秘技が何の役に立つのかって？　それはね、キミがおとなになればわかるよ。たぶん……。

20秒待つと



⬆敵を口に含んだまま、✚ボタンの下を押さずにしばらくジッと待ってみよう。

タマゴになる!!



⬆20秒たてば、口のなかの敵は勝手にタマゴになっちゃうのだ。知ってたかな？

おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 2000ガバス

壁にタマゴをぶつけて活用する術

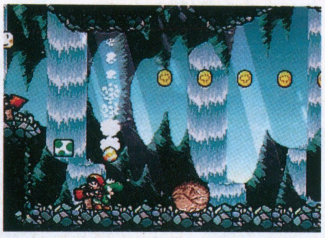
東京都　清水康弘（会員番号904905）

タマゴを壁に向かって投げる



⬆1-1の地下。このように壁があるところでタマゴをバウンドさせるがヨシ。

1回バウンド



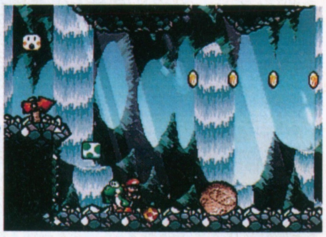
⬆緑のタマゴが1回バウンドすると黄色のタマゴに。コインが欲しいアナタに。

2〜3回バウンドで



⬆さらに黄色のタマゴがバウンドすると赤のタマゴに。スターが欲しいキミに。

4回バウンドだと



⬆どんな色のタマゴも4回バウンドするとどこかに行ってしまう。気を付けろ!!

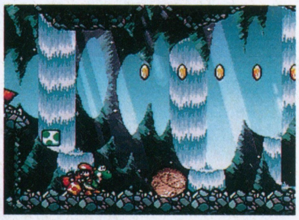
タマゴをバウンドさせるたびに緑から黄色、黄色から赤（赤以降はずっと赤）と色が変化していくのを知ってたかな？　このことを利用してコインなどを稼ぐテクニックを紹介するぞ。上下に壁がある場所で真上に向かってタマゴを投げよう。するとバウンドするたびにタマゴの色が変わるので、お目当ての色になったときに舌を出そう。バウンドが止まりタマゴを獲得できるのだ。ただし4回目のバウンド後、タマゴはどこかに行ってしまうので注意。あとは手に入れたタマゴを敵にぶつけるだけ。黄色ならコイン、赤ならスターが出るぞ。敵にタマゴを当てるときでも、直接当てずにバウンドさせればコインやスターが獲得できる。

黄色のタマゴ



⬅黄色のタマゴはコインのタマゴ。割ればコインだ。

赤いタマゴ



⬅赤いタマゴはスターのタマゴ。割ればスターだぞ。

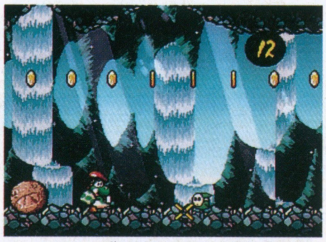
どっかへ行っちゃう



⬅どこに行っちゃうんだ、タマゴくん。待ってくれ〜。

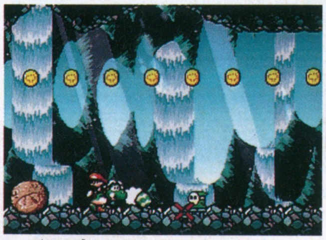
つねに壁うちで敵を倒すべし

敵を倒すとき



⬆敵が出現。直接タマゴをぶつけずに、ワザとバウンドさせてからぶつけよう。

バウンドさせる



⬆敵の直前でショートバウンドするように標準を合わせてタマゴを投げつけろ!!

倒したうえにコイン出現



⬆タマゴが当たる直前に緑から黄色に変わり、敵を倒すとコインも出現ってわけ。

おもちゃ券 1000円
ファミ通チケット 1000ガバス

タマゴは選んで無駄なく投げるべし

栃木県　岩佐友紀（会員番号904906）

黄色や赤のタマゴ、ましてや赤の点滅のタマゴを投げても、コインやスターが取れないときは無駄だよね。そんなときは、✚ボタンの下を押し、すぐにキャンセル。投げようとしてキャンセルしたタマゴは、ストックのタマゴのいちばん後ろにまわされる。大切に使おう。

大事なタマゴは



⬆赤や黄色のタマゴ無駄使いしたらバチがあたる。たかが1枚（1個）、されど1枚（1個）。

キャンセルしろ



⬆ふーっ。危うく大事な大事なタマゴを使うとこだったぜ。キャンセル、キャンセル。

べつのタマゴに



⬆赤や黄色などの大事なタマゴしかないときはどうするのかって？　自分で考えなさい。

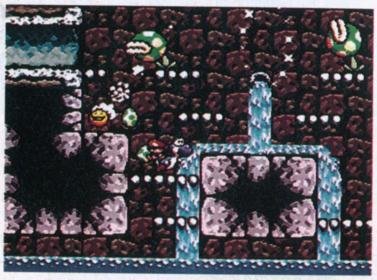
おもちゃ券
1500円
ファミ通チケット
1500ガバス

中間リングで敵が消滅

東京都　竹内拓也（会員番号904907）

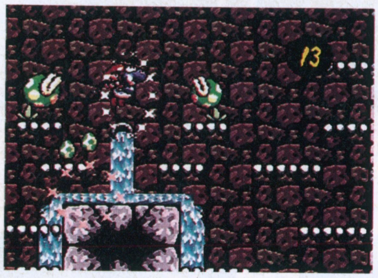
中間リングをくぐると、やられてもこの場所からゲームをやり直せるよね。さらにこのリングを使って、敵を倒すこともできるのだ。やりかたはいたって簡単。中間リングの近くに敵がいることを確認してから、くぐればいいのだ。敵は消滅して、スターに変化するぞ。

中間リング付近



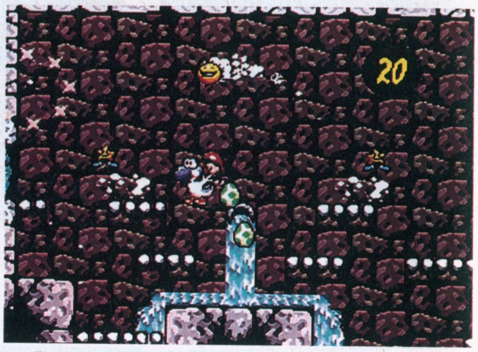
⬅リングがありますね。敵もいます。つまり、チャ〜ンスなんです。

くぐっちゃえ



⬅くぐっちゃいました。敵はまだ元気そうです。ところが……。

消滅して★に！



⬆ご覧のとおりです。みごと敵は、スターになってしまったぞ。セーブもできて敵も倒せて、まさに一石二鳥の秘技だね。

おもちゃ券
1000円
ファミ通チケット
1000ガバス

メッセージブロックに当ててもオーケー！

静岡県　秋山桂一（会員番号904908）

赤や黄色のタマゴを持っているのに、ぶつける敵がいなくてアイテムが手に入らない〜、とお困りのアナタ。そんなときは、メッセージブロックにタマゴをぶつけてみよう。ヒントが表示されるだけではなく、タマゴが割れてアイテムも出てくるぞ。メッセージブロックの新しい使いかただよね。

赤いタマゴを



⬆黄色のタマゴを投げると、コインが出てくるのだ。これも試してみようぜ。

メッセージブロックに



⬆メッセージブロックにタマゴが命中！　スターはでてくるかな〜？　ドキドキ。

スターが出るぜ



⬆でてきました。これがなくなったら、それこそ一大事。貴重なスターなのだ。

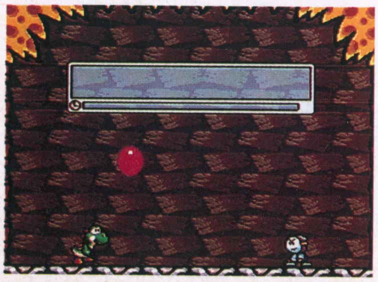
おもちゃ券
1500円
ファミ通チケット
1500ガバス

これで"ふうせんなげ"はバッチリだ!!

青森県　葛西貴志（会員番号904909）

ふうせんわりが始まり、自分が先行の場合にのみ、なにもボタンは押さずに5回失敗するまでじっと待とう。6回目のゲージがたまり始めたらコマンドを入力し、最後のコマンドはゲージがたまる寸前に押すのだ。すると、ボロドーの目の前でふうせんが爆発するぞ。

ふうせんなげで



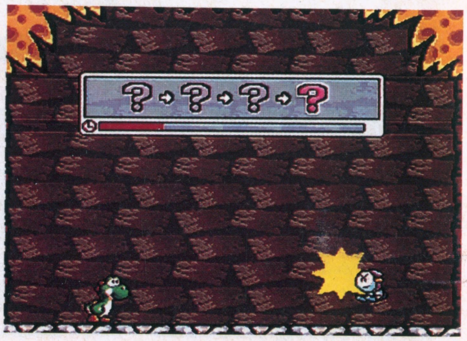
⬅いよいよスタートです。ま、焦らないでじっくりといきましょう。

このときに投げろ



⬅破裂寸前。ここで最後のコマンドを入力し、ふうせんを投げれば完璧。

やったね！ WIN!!



⬆みごとにふうせんが破裂！　しかもボロドーは、コマンド入力がほとんどできていないのだ。これなら楽勝だよね。

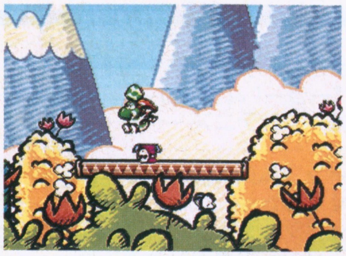
おもちゃ券 1000円
ファミ通チケット 1000ガバス

ジャンプ力アップ!!

神奈川県　吉田弘明(会員番号904910)

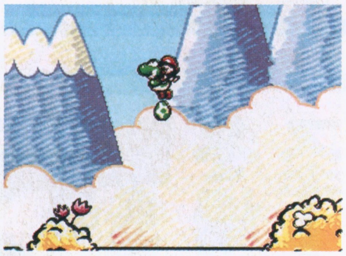
Bボタンを押し続けると、ふんばりジャンプができるのは知っているよね？　ところが、敵を踏みつけてからふんばりジャンプをすると、いつもより高くジャンプできるのだ。この秘技を利用すれば、いままで行けなかった場所に行くことだってできちゃうぞ。役に立つ秘技だから、かならず試してみてね。

敵を踏みつけて



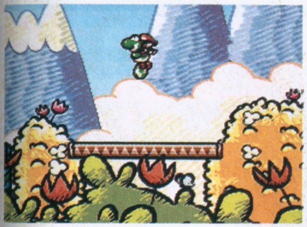
☗憎っくき敵を思いきり踏みつけながら、Bボタンを押して、ふんばりジャンプだ。

高くジャンプ!!



☗うおっ！　いつもより高くジャンプできるぞ。こりゃ、いいこと知っちゃったなぁ。

ふつうの場合



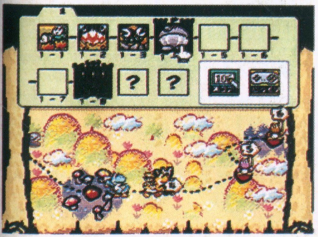
☗いくらふんばってジャンプしても、この高さまでしか飛べないんだな。

おもちゃ券 1800円
ファミ通チケット 1500ガバス

マップが見られるぞ!

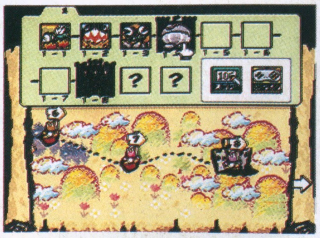
大阪府　中川将直(会員番号904911)

コースセレクト画面で



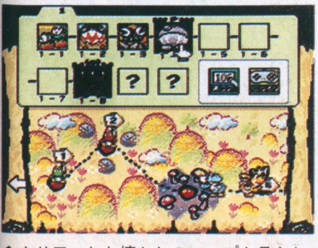
☗ヨッシーが大冒険するコースを選択できる画面なのだ。道はまだまだ険しいぞ。

Rボタンを押すと



☗へえ～、先はこんなふうになっているのか。けっこう広くてやりがいあるぜ。

Lボタンを押すと



☗クリアーした懐かしのマップも見られて、チョット感慨深くなったりして！

コースセレクト画面で、表示されている地図を自由自在に見ることができる秘技を紹介しよう。やりかたは簡単。コースセレクト画面でLボタンを押し続けると左方向、Rボタンを押し続けると右方向に地図がスクロールして見られるのだ。でも、実際にプレーできるわけではなくて、あくまでもマップを見るだけなんだよね。

ゴッドボンボン

吉田戦車

連載第七十一回



禁断の秘技 大募集

禁断の秘技では読者からのはがき(ファックス)を随時募集中です。キミの見つけた秘技が採用されると、おもちゃ券とファミ通チケット(メタリックガバス)、ファミ通会員証がプレゼントされるぞ。

はがきの裏側とファックスの書きかた

ファミ通クエスト
隠れキャラ発見！

5階の左から2列目の机の前で「調べる」コマンドをつかうと、机の下でパイリン横尾が寝ているのを見つけることができる。すかさず「たたきおこす」コマンドを使うと、寝ぼけながら「原稿が出来ませーん」と言いながら、泣き始める。それだけ。

住所　〒151 東京都渋谷区代々木4-33-10
氏名 年齢　禁断　太郎　17才
電話番号　03-××○△-□○△×
会員番号　000098765

キミが秘技を発見したゲームのタイトルを書こう。あて先にもゲーム名を書いて送ってね。

秘技の内容をできるだけ詳しく書いてほしい。

キミの住所と名前、年齢、電話番号、会員番号(ない人は"なし"と書く)を正確に明記しよう。コレを書かないとガバスが届かないゾ。

あて先は
〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10
週刊ファミコン通信編集部
「禁断の秘技　○○○○(ゲーム名)」係
ファックス番号は
☎03・5351・8144
(24時間受付中)



NEWSOFT
新着ゲーム通信

SF スーパーファミコン　スーパーファミリーゲレンデ

スポーツ　バックアップカートリッジ

ナムコ　発売日未定　価格未定　16メガ

来たるべきスキーシーズンに向けて、ナムコが本格的なスキーゲームを発売することになったのだ。

このゲームの特徴は正面を向いて滑るキャラクターと、その操作方法にあるぞ。使用するボタンは、✚ボタンの上下左右と６つのボタン。基本的にコントローラーの左側にあるボタンはキャラの右足に、右側にあるボタンはキャラの左足に対応していて、これらを組み合わせることによってボーゲンやパラレル、クラウチングなどの滑りかたができるようになるのだ。

全８ヵ所のスキー場に君臨するチャンプに挑戦するゲレンデバトルモードや、物語に沿ってミニゲームをクリアーしていくストーリーモード、さらにタイムアタックモードなどゲームモードも白熱するものばかりが用意されているぞ。また、インストラクターが基本的な動作や高度なテクニックを教えてくれるモードもあるので、初心者から上級者まで誰もがさっそうと滑れるようになっちゃうのだ!!



➡キャラが汗をかいているときは、スピードのつき過ぎ。転びやすくなってしまうので、スピードの調整をすることが必要だ。

冬場に向けてスキーの練習だ!



⬆このゲームでは、１つのコースを滑っているあいだにも天候が変わるのだ。ゲレンデに映る雲の影などに注意して滑っていこう。



⬆スキーショップでウェアや板、ブーツなどを取り替えることもできちゃうぞ。

いろんな遊びかたが楽しめちゃうぞ!!





⬆あるゲレンデで規定タイムをクリアーすると、雪ダルマと競走できる。

⬅全８ヵ所のゲレンデにいるチャンプたちに、勝つことができるかな!?

SF スーパーファミコン Parlor!パーラー!4（仮題）

シミュレーション
バックアップカートリッジ
日本テレネット '95年冬発売予定 価格未定 容量未定

パチンコ実機シミュレーションシリーズの最新作。今回も人気の最新台6機種を、釘の調整から玉の軌道まで徹底的に攻略することができるのだ。また、現実におけるパチンコ収支を入力して保存することもできるので、現実のパチンコに役立つかもしれないね!?



⬆パチンコ収支表では、店名や台の種類などのコメントを入力することも可能。

ジャンジャンバリバリ出しまっせぇ〜!


➡新装開店のお店も続々と登場。狙え、大当たり!

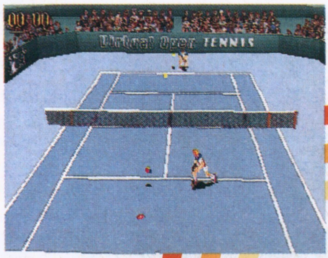


⬆もちろん、リーチが掛かれば液晶部分が自動的に拡大されます。大興奮!!

SS サターン バーチャルオープンテニス

スポーツ
CD-ROM
イマジニア 10月27日発売予定 7800円

すべてがポリゴンで描かれた迫力あるテニスゲーム。このゲームの特徴は、ボールの軌道が表示されることにある。ボールが飛んでくる位置がリアルタイムで表示されるので、初心者も手軽に楽しめるのだ。生き生きと動く選手を操って華麗なショットを決めよう。

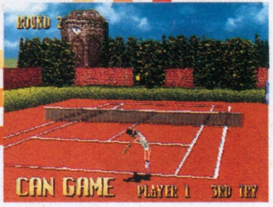

⬆試合中にボールの軌道がマーカーで表示されるので、初心者にも安心なのだ。



⬆もちろん、視点変更ができるほかに、リプレー機能だってついていますよ。



➡最高4人までが楽しむことができちゃうぞ。



⬆勝ち抜き戦やトレーニングモードもあるのだ。

SS サターン ガンバード

シューティング
CD-ROM
アトラス '95年発売予定 価格未定

ガガ〜ンと撃って気分爽快!

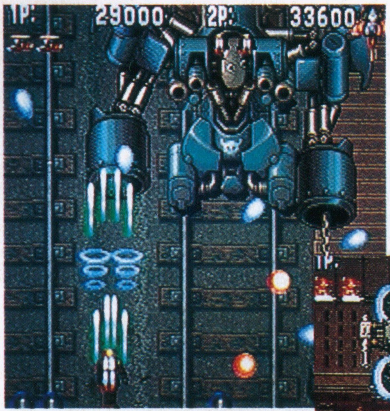
業務用で人気を集めたシューティングゲーム『ガンバード』が、サターンに完全移植されるのだ!

プレーヤーはスピードや攻撃力が異なるうえに、それぞれ特殊な攻撃法を持つ5人のキャラから主人公を選ぶことができるぞ。各キャラによってストーリーやエンディングが変わるので、何度でも楽しめるのだ。また、横画面に縦スクロールを映し出すサターンモードと、テレビを縦に置くことで業務用同様に縦画面、縦スクロールが楽しめるアーケードモードがあるのがうれしいところ。とくにアーケードモードでは、コントローラーの設定を変えることで横画面のまま横スクロールのゲームとしてプレーできるのも魅力だぞ。



⬆プレーヤーが選べるキャラは全部で5人。サターン版では豪華声優陣が声を担当しているぞ。

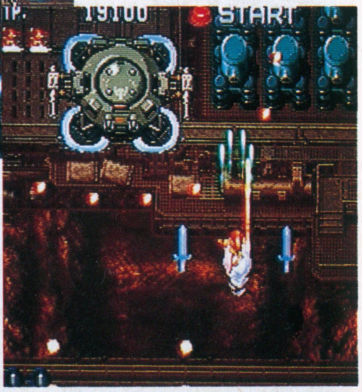

⬅アーケード版の開発元、彩京が移植を手掛けているので、100パーセント業務用と同じものが遊べちゃうのだ。うれしいね!


⬆巨大なボスキャラには、各キャラが持つ特殊攻撃で応戦していこう!



⬅ステージの合い間にも、デモシーンが入っているのだ。

オリジナルのデモシーンに注目



⬆何でも願いがかなうと言われる伝説の魔鏡を捜し求めて、5人の飛行家たちの冒険が始まる。

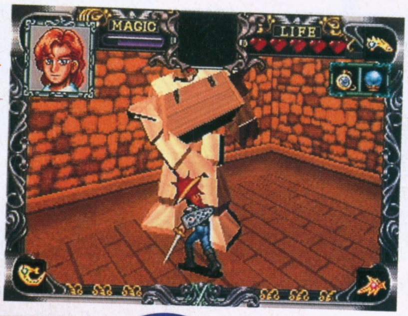
SS サターン ファラドゥーン FARADOON

アクション RPG　CD-ROM

パイオニアLDC　'96年春発売予定　価格未定

リアルな3D視点タイプのアクションRPGが登場だ。ゲームの舞台は、おびただしい数のトラップが仕掛けられた魔城。城に君臨する暗黒の魔導士を倒すことがこのゲームの目的だぞ。地形や間合いを考えながら敵と戦い、城に隠されたさまざまな謎を解き明かせ！

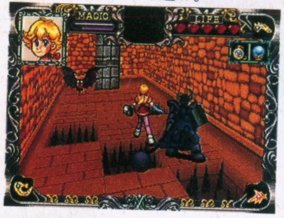
グリグリ動く立体的なRPG!

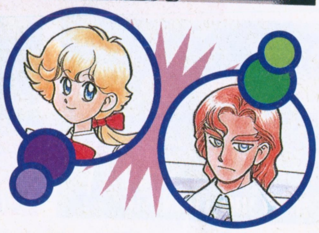


トラップをうまく解除せよ

➡敵との間合いや、武器の特性を考えながら敵と戦っていくのだ。

⬇主人公は魔力によって動物に変身できる。変身して特殊なルートを進め。





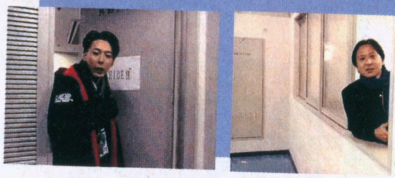
SS サターン X-JAPAN Virtual Shock 001

アドベンチャー　CD-ROM

セガ　10月20日発売予定　6800円

人気ロックバンド、X-JAPANの魅力をたっぷり詰め込んだソフト。内容はX-JAPANが公演中の東京ドームで、彼らのバックステージを探索するアドベンチャーゲームなのだ。途中には、彼らの最新曲がライブ映像とともに収録されているのでファンは注目必至だぞ!!

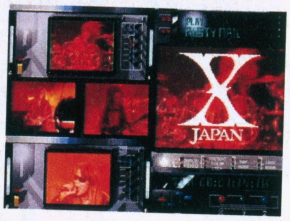
ファンは絶対見逃すな！気合を入れて逃べ!!

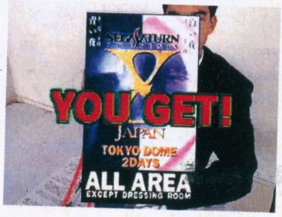




⬆X-JAPANを影で支える実在のスタッフたちも登場。ファンにはうれしいのか!?

➡ライブ映像を自由に編集することもできる。スゴイ。





⬅さまざまなアイテムを手に入れて物語を進めるのだ。

SS サターン セガインターナショナル ビクトリーゴール

スポーツ　CD-ROM

セガ　10月発売予定　4800円（予価）

ポリゴンサッカーゲーム、『ビクトリーゴール』の続編。今回は全12ヵ国のチームによる、インターナショナルな試合に挑めちゃうのだ。前作に比べ操作性が向上して、現実同様のテクニックがさらに使えるところがうれしい!! 相手の動きを見極めてシュートを決めろ！



➡視点は全部で3種類。好みのものを選んでね。



⬅選手の動きがリアルになったのがうれしい。



➡PK戦だけを楽しめるモードも用意されている。



⬅テクニックを使って世界のトップを目指すのだ。

SS サターン ばくばくアニマル ～世界飼育係選手権～

アクション パズル　CD-ROM

セガ　10月発売予定　4800円

アーケードで好評を博したかわいい落ちゲーをサターンに移植。ルールは簡単、4種類の動物ブロックと、それぞれに対応する4種類のエサブロックをくっつけて消していくだけ。ブロックを大量に消したり、連鎖消しを使って相手をガンガン攻撃しちゃおう！

パクっと食べて消せ！



⬆サルにはバナナ、ウサギにはニンジンといった具合に対応したブロックをくっつけよう。



⬆動物たちがエサを食べてブロックが消える単純明快なルール。



⬆3Dで描かれたキャラたちが、かわいらしくエサを食べてくれるのよ。

かわい～けどハマる!!

SS 結婚～Marriage～

サターン　シミュレーション　CD−ROM

小学館プロダクション　12月発売予定　7500円(予価)

あの『卒業』の問題児たちが帰ってきたぞ。プレーヤーはその5人と出会い、1年間の交際ののち婚約、そして結婚までをリアルに体験できるぞ。また、プレーヤーが女性の場合は5人の男性が登場する、〝デュアル・システム〟を採用してるのだ。無事に結婚できるかな。



⬆週末は彼女との楽しいデートが待っているのだ。目指せハッピーウエディング。

結婚に向けて努力するのだ



⬆こういうものは、最初の印象が大事。高いデートコースへ誘って、ビシッと決めよう。

あせっちゃだめだぞ



➡中本は相かわらず身体が弱いみたいだ。優しく接してあげたいね。

PS DEATH MASK

プレイステーション　アドベンチャー　CD−ROM

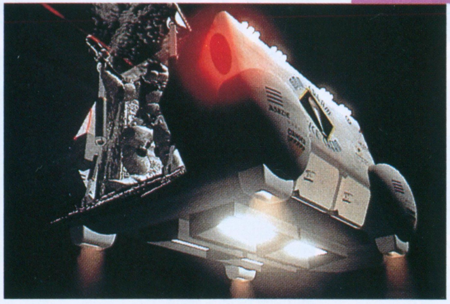
バンタンインターナショナル電脳工場　12月上旬発売予定　8800円(予価)

新感覚のインタラクティブムービーが登場。リアルタイムで進行する激闘シーンは、緊張の連続だ。また、場面によっては自分の表情を変えることで、違った対応をする人物も出てくるぞ。数々の謎を解き明かし、〝犯罪の達人〟エンジェル・デヴォイドを追いつめろ。

未来の世界には危険がいっぱい

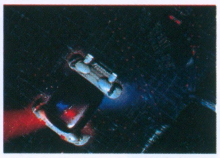
⬇エンヴァイロメント・スーツを着用し、銃を所持したエリート。自分の妻殺しという大罪を犯した彼は敵か、それとも味方か？





⬆CGに実写の人物を合成した、独特の世界が展開。

誰も信じるな



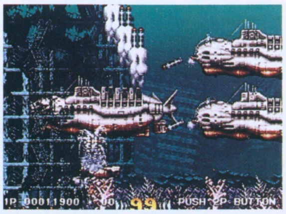
⬆主人公ジェイクが事故に逢うところから物語が始まる。

PS 海底大戦争

プレイステーション　シューティング　CD−ROM

エクシング　エンタテイメント　9月下旬発売予定　5800円

アーケードで緻密なグラフィック、硬派な内容などで人気を博したシューティングゲーム『海底大戦争』がプレイステーションで登場。ミサイルと魚雷を使いわけて、南極大陸などのステージを突き進んでいこう。難易度を抑えたモードもあるので、誰でも楽しめるぞ。



➡自機は潜水艦。緻密なグラフィックに注目してくれ。

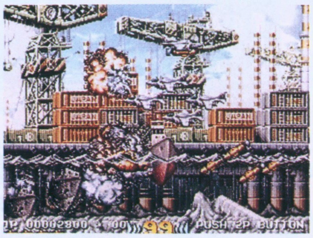


⬆背景に崩れかけたビルが。しかし激しい攻撃に見とれているヒマはなしよ。

雨あられの攻撃が上から下から前から

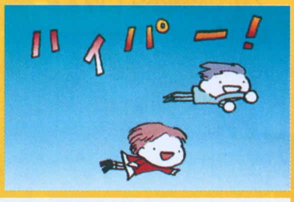


➡ステージ1のボス。2本の長い手がうっとおしい。注意せよ。



➡激しい攻撃になすすべなくやられてしまった。チキショウ。

明子とあらじの はいぱあ 新着情報



あらじ　学生諸君もとうとう夏休みが終わりましたか。これからはゲームばかりやってちゃダメよん。

明子　そーね、いい気味。オホホ。

あらじ　では、さっそく新作の情報。エレクトロニック・アーツ・ビクターがサターンとプレイステーションで遊園地経営シミュレーションゲーム『テーマパーク』を発売します。

明子　夏休み中は何やってました？

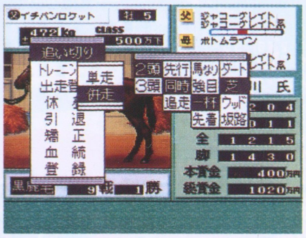
あらじ　アートディンクがプレイステーションで『A.Ⅳ.EBOLUTION GLOBAL』を出すぞ。ヒットしたシミュレーションのアレンジ版だ。

明子　ニヤリ。せ～んぱ～い、ゲームばっーかやってましたね。

あらじ　テクモがプレイステーションの新作をたくさん発表したのだ。『TECMO SUPER BOWL（仮題）』がいちばんの注目作かな。

明子　このゲーム男め。

あらじ　『鉄拳2』にハマってました。



⬆コナミがスーパーファミコンで発売する『厩舎物語 Stable Star』。本格派の競馬シミュレーションゲームだ。



⬆カプコンが発売する『ストリートファイターⅡ ムービー』のプレイステーション版。映画をもとにした設定なのだ。

イラスト：餅月あんこ

特報3

SEGA RALLY CHAMPIONSHIP 1995



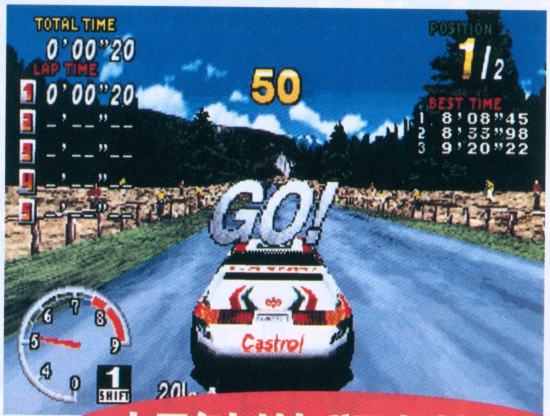
SS サターン	レース	CD-ROM
	セガ　12月発売予定　価格未定	

お待ちかねの『セガラリー・チャンピオンシップ』の続報だぞ。初級コースも公開され、ますます期待がふくらむよね。一新され、カッコよくなったグラフィックにも注目。

グラフィックが一新、さらにカッコよくなったぞ

以前紹介したものを見て、アーケード版とちょっと違うかなって思った人もいたかもしれないけど、安心してくれ。すべてのグラフィックが一新されて、こんなにカッコよくなったぞ。しかも、これで完成度はたったの35パーセントなのだ。コース脇に配置されたギャラリーや樹木などのグラフィックを加えれば、アーケード版そのまんまだね。期待して待っていよう。

トヨタセリカGT-FOUR





⬅⬆ボディーがワイドになり、車高も低くなったぞ。とにかくカッコいいのだ。



⬅コース脇に樹木が配置され、スピード感がアップした。速すぎて怖いくらいだ。



⬅このド迫力が味わえるのが、ドライバー視点ならではの醍醐味。



➡コースのいたるところで観戦しているギャラリーがいる。ちょっと危ない気もするね。



ランチアデルタインテグラーレ



⬅⬆ランチアデルタも全体的に描き直され、ますますかっこよくなった。また、土煙が追加されたことで臨場感も出てきたぞ。

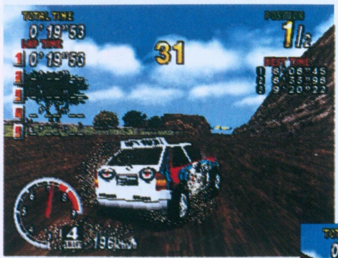


⬅パッと見てもわからないかもしれないけど、じつは路面のテクスチャーなんかも描き直されているのだ。

ついに公開！初級"デザートコース"だ!!

今回初めて公開された初級のデザートコース。文字どおり、路面はすべて砂地になっていて、グリップは最悪だ。だが、きついコーナーが無いので走りやすいコースになっている。ベストラインさえはずさなければ、全開でいけるぞ。

ここで注意すべきポイントは3ヵ所あるのだ。岩場のコーナーでは手前の水たまりを目印に切り込み、スライドさせせながら抜ける。クランクは、右端から直線的に走り抜ければオーケー。そして最終コーナーでは早めに切り込んで、ドリフトを決める。今からゲーセンで練習しておくといいかもね。





⬅ジャンプ直前で体勢を崩すと、かなり危険だぞ。





➡水たまりに突っ込んだ。当然、水しぶきが上がるのだ。





⬆コース序盤のＳ字コーナーを抜けると、砂利道からダートへと変化するぞ。



JUMP!



⬇慣れないとむずかしい岩場のコーナーも、全開だぜ。





⬆緊張のスタート。どうせグリップしないんだから、最初っから全開でいこう。

⬅自分のマシンが見えないが、プレーするなら絶対にドライバー視点がオススメ。



サスの動きに注目



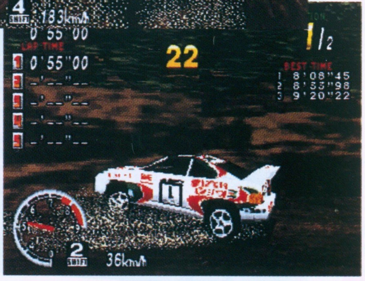


⬆メインストレートは全開。だが、せっかくブローオフバルブの音まで再現されていることだし、たまにはアクセルオフもしてみよう。

これこそ本物の醍醐味だ！

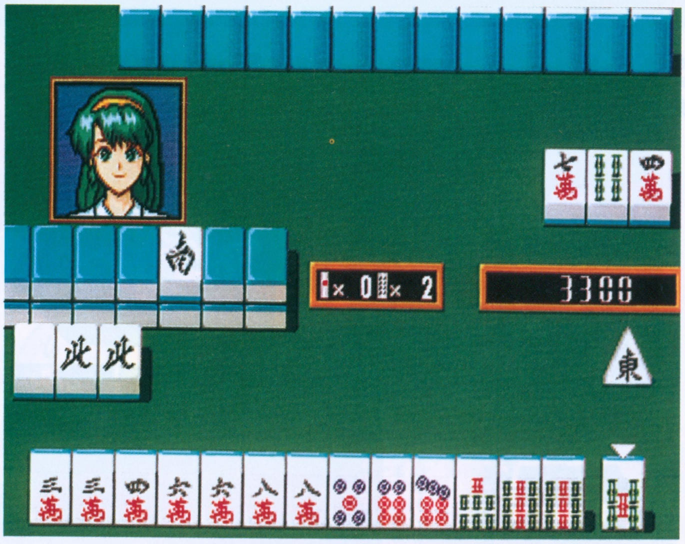


⬅テールを滑らせすぎると、マシンが暴れだすぞ。限界を越えないように。



➡スピン中のサスの動きも、リアルに再現されているのだ。

緊急速報3



スーパーリアル麻雀 グラフィティ

子供から大人まで、男たちのハートを熱くさせてきた6人の天使たちが帰ってきたのだ!? なんちってな……。

SS サターン	テーブル	CD-ROM
	セタ '95年秋発売予定 8800円	

脱衣麻雀の名作がサターンで復活!!

'87年に『スーパーリアル麻雀PⅡ』が発売されて以来、アーケード脱衣麻雀界のトップをひた走ってきたともいえる、『スーパーリアル麻雀』シリーズ。最新作の『PⅤ』がサターンに移植されて、ヒットしたのは記憶に新しいところだよね。

でもって今回、いまでは懐かしささえ感じる『PⅡ』、『PⅢ』、『PⅣ』の3タイトルが1本のソフトに収録されてサターンに移植されることが、めでたく決定したのだ。

もちろん移植は完璧、美しいグラフィック、リアルな音声が完全再現されているぞ。ゲームセンターでくじけた人も、ぜひともクリアーしてみたいと思わせるような出来映えになっているのだ!!

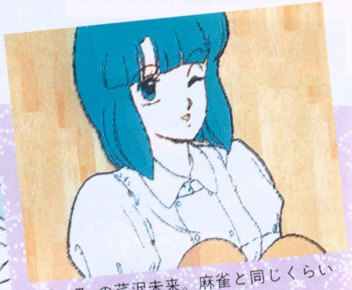
オープニングも完全収録!!



⬆シリーズの方向性を決めた『PⅡ』のショウ子。以下はすべてオープニングから。

⬇『PⅢ』ではふたりの姉妹が登場。このあどけなさが残る娘は、妹の芹沢香澄。



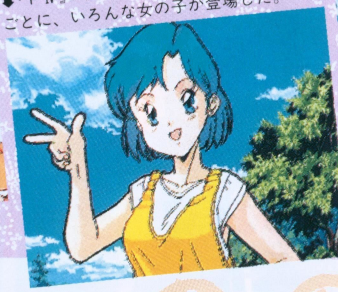


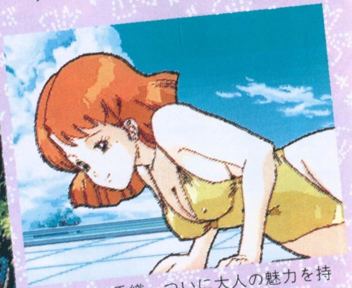
⬆『PⅢ』の芹沢未来。麻雀と同じくらいチーズケーキが好きなんだってさ。



⬆『PⅣ』では、ついに3姉妹が登場。末っ子の愛菜はロリコンの垂涎の的に!?

⬇『PⅣ』の悠は次女。シリーズを重ねるごとに、いろんな女の子が登場した。





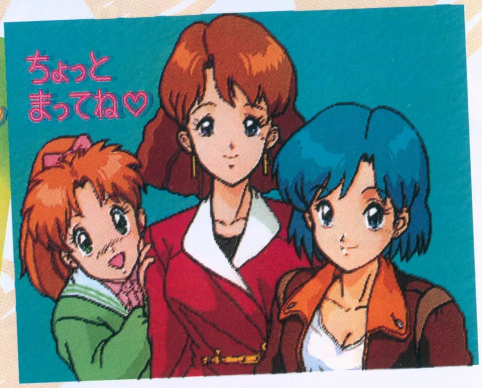
⬆『PⅣ』の香織。ついに大人の魅力を持った女性も登場するに至ったワケです。

描き降ろしのグラフィックも!!

家庭用ゲーム機への移植ということで、エンディングや描き下ろしのグラフィックも追加されているのだ。下の3枚はデータを読み込んでいるときに表示されるグラフィック。ファンにはこれだけで買う価値アリ?







 ※画面は開発中のものです。

麻雀命の婦女子を6名紹介します

『ＰⅡ』にはひとり、『ＰⅢ』にはふたり、『ＰⅣ』には３人の女性が登場する。下は15歳から、上は19歳までの多彩なタイプの女性がキミの相手を務めてくれるのだ。これでどんな好みの人でも満足かな？



⬅３つのうちの、どれからでもゲームを始められるぞ。

スーパーリアル麻雀PⅡ

12月9日生まれ
ＡＢ型　射手座
趣味：テレビを見ること
好きな役：一盃口

いわずと知れた、初代リアル麻雀ギャル。ふつうの高校生だけど、麻雀が大好き（麻雀が好きというだけでも、十分ふつうとはいえないかもしれないが……）。手堅い打ち筋とキャリアがものをいうか？



ショウ子（17歳）



スーパーリアル麻雀PⅢ

10月5日生まれ
Ｏ型　天秤座
趣味：水泳、映画鑑賞
好きな役：一気通貫

スイミングスクールで水泳に励むヘルシーな女子高生だ。ヘルシーといっても麻雀好きだけどね……。堅実な麻雀で、危ない橋は渡らないタイプだぞ。妹の香澄を倒さなければ、彼女とは戦えないのだ。



芹沢未来（17歳）

9月18日生まれ
Ａ型　乙女座
趣味：テニス、ピアノ
好きな役：七対子

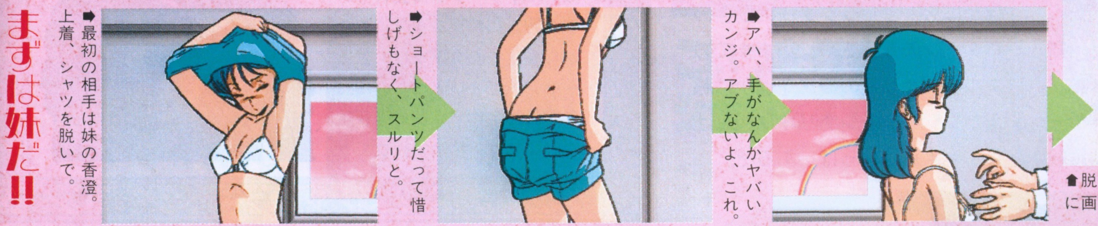
未来の妹、夢見る中学生。マゴギャルの走り……とはいえないよね。ちょっと背伸びしてるけど、まだまだ子供。麻雀の腕もそれなりで、タコ麻雀で場を荒らし気味。調子を狂わせられないように……。



芹沢香澄（15歳）



⬆脱がせたあと、全身が見えるように画面が上下にスクロールするぞ。



➡最初の相手は妹の香澄。上着、シャツを脱いで。

➡ショートパンツだって惜しげもなく、スルリと。

➡アハ、手がなんかヤバいカンジ。アブないよ、これ。

スーパーリアル麻雀PⅣ

5月24日生まれ
ＡＢ型　双子座
趣味：エアロビクス、ショッピング
好きな役：平和

『ＰⅣ』３姉妹の長女。雀荘経営のかたわら女子大に通う。ファミ通読者の平均年齢からいえば、オネーサマなカンジでしょうな。じゃ、言ってみましょうかね、「オネーサマ！」って。



香織（19歳）

⬇ブラジャーをさきに取るなんて、なかなかにくいよね。



3月3日生まれ
Ａ型　魚座
趣味：ツーリング、カラオケ
好きな役：清一色、混一色

３姉妹の次女、スポーツ万能の女子高校生だぞ。元気さはシリーズ中、ナンバー１とのことだ。麻雀の腕のほうは、狙いが大きいだけで勢いだけだとか。



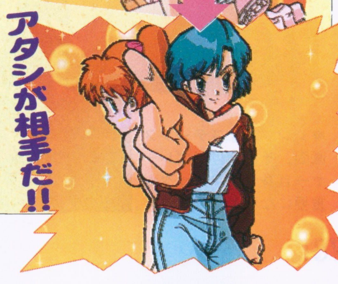
悠（17歳）

11月12日生まれ
Ｏ型　さそり座
趣味：ぬいぐるみ集め、リボン集め
好きな役：三暗刻、役牌

愛菜は"まな"と読む。香織、悠の妹で、甘えん坊の末っ子。かわいいものと甘いものが好きな中学生。ボンジャンで覚えた麻雀は、運だけで打っている程度のものらしい……。

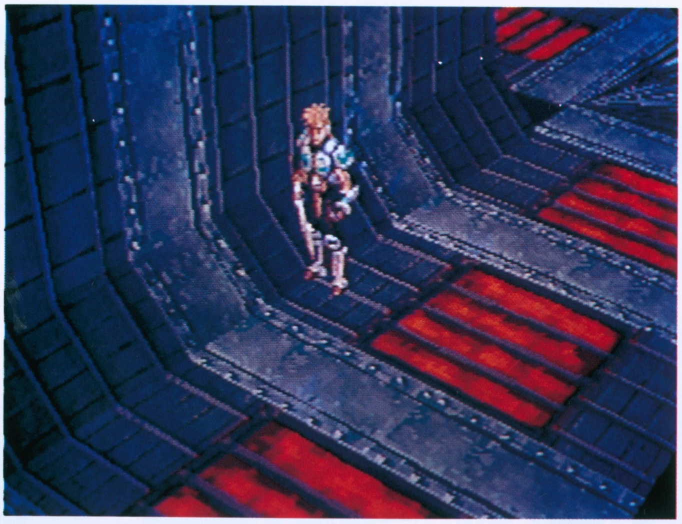


愛菜（15歳）



開発状況

現在の開発進行度は63パーセント。この一本でシリーズの歴史と変遷がすべてわかるぞ。
セタ　下垣内



DARK SAVIOR

ダークセイバー

東洋系の顔立ちが親しみ易い主人公のリュー・ヤー。漢字で書くなら〝竜也″といったところか。がんばれ竜也。

サターン	アクションRPG	CD-ROM
	クライマックス　12月発売予定　価格未定	

そこにあるのは真の3次元の世界なのだ!!

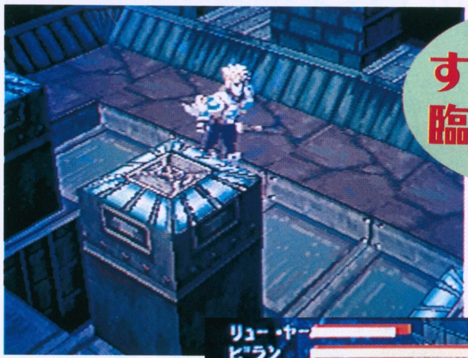
名作アクションRPG『ランドストーカー』発表以降、3次元の表現にこだわってゲームを制作してきた、内藤寛率いるクライマックス。彼らがサターンという心強い援軍を得て、いままでに積み重ねてきたノウハウを最大限に活かしたアクションRPGを世に送り出すのだ。その名も『ダークセイバー』!! 舞台は死の監獄島ジェイラーズ島。プレーヤーは賞金稼ぎリュー・ヤーとなって、3日のあいだに変態殺戮生物ビランを倒すことが目的だ。

まず注目すべきは、斜め上からの視点が可能にした、見事なまでの立体の表現。ありとあらゆる物体に高さ、奥行き、はては裏側までもがあり、臨場感あふれる3次元の世界が再現されているのだ。ほかにも、キャラクターの動きのパターンの豊富さや、いままでのマルチシナリオの概念を遥かに超えた〝パラレル・シナリオ″など、注目すべき点はいっぱいあるぞ。

STORY

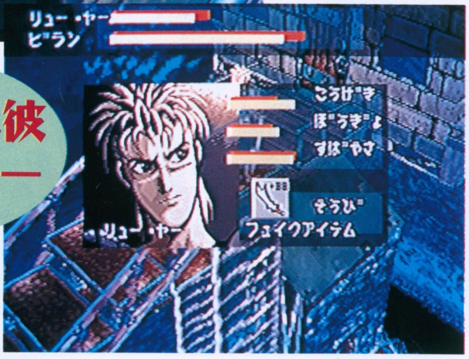
ジェイラーズ島とは、社会復帰が不可能と判断された囚人が収容されている孤島のことである。数学者なみの頭脳とサディスティックな性格を持つクルトリーゲン所長自慢の脱走防止用の罠により、ここから脱走できる確率は0.07パーセントだという。この島に変態殺戮生物ビランが逃げ込んだ。ビランを追い続けてきたリュー・ヤーは、単身島に乗り込む。ビラン抹殺のための猶予はわずか3日間。だが彼は、まだこのことを知らない。





すばらしい臨場感なの

⬅『ランドストーカー』から受け継がれている斜め上からの視点。でもグラフィックの質は段違い。



主人公は彼リュー・ヤー

➡シンプルなステータス画面。それだけにプレーヤー自身のテクニックが重要になるというわけだ。

登場人物徹底大紹介



リュー・ヤー

➡この世界でもっとも優秀だと言われているバウンティ・ハンター。毎年たくさんの凶悪犯罪者を島に送り込んでいる。

セマ・シルビア・コユキ

⬅島に収監されている女囚。どのような罪でこの島に送還されてきたかは謎。シナリオによっては彼女に会えないことがある。

　※画面は開発中のものです。

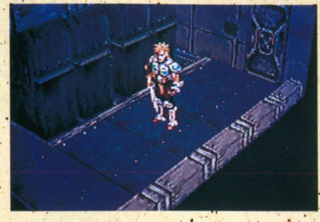
この世界を構築している新システムを公開しよう

『ダークセイバー』にはさまざまな新しいシステムが採用されている。大きなものは下のふたつ。ほかにも一定の条件を満たして敵を倒すと捕獲することができて、その肉体を利用して闘うことができる"バウンティ・キャプチャー・システム"などがあるぞ。これらのシステムにより、何度でも新鮮な気持ちで楽しむことができるようになっているのだ。じっくり骨の髄までしゃぶるようにプレーすべし。

HYUPERION PERSPECTIVE
ハイペリオン・パースペクティブ

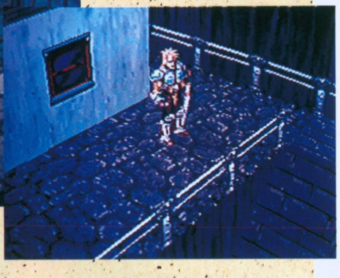
『ダークセイバー』に登場する建造物には、高さ、奥行き、裏側といったものがあるので、"そこに存在している"ということを、強く実感できる。また、遠近感も表現されており、臨場感がさらに高められているのだ。真の3次元の世界を再現するために考えられた表現方法、それが"ハイペリオン・パースペクティブ"なのだ。

⬇縦、横、奥行きという3次元の要素と遠近感がすべて表現されているのだ。



驚愕、愕然のビジュアル!!





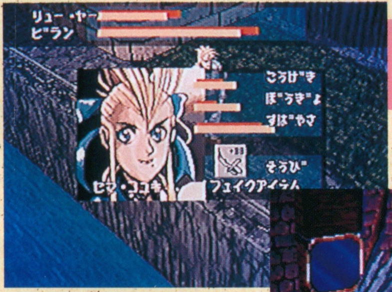
⬆➡建造物の裏側や部屋のなか、視点はさまざまなところに移動する。臨場感ありあり。

PARALELL SCENARIO
パラレル・シナリオ

この世界の主要キャラクターたちは、自らの意志を持って行動している。プレーヤーの行動ひとつで彼らの行動は変化し、それにともなってシナリオ自体も変化していく。しかも、ただ単にイエス、ノーの選択ではなく、プレーヤーのアクションのテクニックによってシナリオが変化していくのだ。つまりうまい人、苦手な人ではシナリオが異なるというわけだが、たとえアクションが苦手な人でも、1回クリアーするころにはテクニックが向上しているので、また違うシナリオを楽しむことができるだろう。このように、リアルタイムで刻々とシナリオが変化していくのが"パラレル・シナリオ"なのだ。



⬅シナリオによってはここにこないこともある?



彼女を見つけることができるか

⬅主人公唯一の味方のようだけど、居場所は不明。自分で見つけよう。



こいつを倒すとシナリオ変化?

➡巨大なモンスター。こいつを倒す、倒さないでシナリオは変化?

ビラン



⬇殺戮を好み、殺気や血気などの気を好む変態型モンスター。その名のとおり、接触した相手に変身できる能力を持つ。犯した犯罪は数知れず。

クルケ・クルトリーゲン



⬆死の監獄島、ジェイラーズ島の3代目所長。頭脳明晰だがサディスティックな性格をしており、殺された囚人は数知れない。

リゴアテ



⬇囚人裏組織の中ボス。ジェイラーズ島から脱走するために、集団テロを計画中。行方不明中の組織のボスを捜している。巨大な剣を力まかせにブン回す。

ヴェロン



⬅三大死刑囚監房のひとつ、β監房に収監されている極悪危険モンスター。リュー・ヤーを逆恨みしており、並並ならぬ敵意を持っている。

開発状況

完成度は30パーセントぐらいです。クライマックスの集大成に期待してください。
クライマックス　望月

WEEKLY ファミコン通信

EDITORIAL INFORMATION

1995 9/15

次号は9/8発売です 定価290円

次号特集は

ゲーム業界通になるウンチク

次号特集を読めば、キミもゲーム業界のことをなんでも知ってる"通"になれる!!



■発行人：塩崎剛三 ■編集人、編集長：浜村弘一 ■副編集長：野田稔、松本元、本田文貴、渡辺江里 ■デスク：酒井慶太、大宮雅彰 ■編集スタッフ：森好正、多田卓司、岸本克樹、永野恵美子、内沢裕一、水間勇一、加藤克明、永瀬健太郎、青山良、国領雄二郎、是枝良昌、川村和弘、石井宏之、藤原教弘、山本勉、小野泉、大塚英行、川浦正彦、秋山勤、真田秀章、岩沢篤子、坂本達哉、佐々木秋恵、服藤泰如、首藤和仁、小澤繁夫、鈴木英倫子、松永多佳倫、永井丈伸、長田英樹、永田泰大、増田厚、吉田孝広、雨宮邦幸、松原義澄、石原貴子、大庭聖子、泉和子 ■制作スタッフ：鎗田準次、川端康雄、倉賀野太郎、辻秀和、金子亮、岩井国夫、石田治、大西若葉、松井咲子、吉田大介、井沢利昭、佐々木幸子 ■フォトグラフ：八木澤芳彦、吉田武、木村早知子、宮野知英、岡野浩之、小林伸、溝田誠 ■進行：樹村頼子、東谷保幸、栗原和子、樽本義之、山本一正、鈴木由美、井上成雄、川合昇 ■編集協力：荒沢伸二、谷塚真一、上妻紳一、増田学、塩田恭子、城井大介、金井裕士、長浜真一、佐々木明子、伊藤浩次、小杉夕紀子、篠原元貴、小島創、上野充昭、林克彦、毛利公信、鈴木明秀、鈴木貴義、杉本穰司、羽田隆之、二木康夫、斉藤伸、野本真貴子、渡辺麻紀、渡辺浩弐、井上尚美、福田有宵、獣神サンダーライガー、香山リカ、ターニング・ポインツ、レッカ社、ぽにーてーる、唐沢佳子、馬嶋昌代、阿佐ヶ谷みなみ ■制作協力：スタジオゲイト、今井デザイン事務所、PALSTUDIO、ナルシマデザインオフィス、石川かおる、溝江由紀子、高野睦子、橋本康人、山田由香里、矢野朱美、伊藤誠司、安部ひろみ、大村哲哉、川村のり子、松尾加奈子、小南真由美、浅野千恵子、カワダマミ、片山尚史、STUDIO TOY'S、スリーエー・コーポレーション、ムーンドックファクトリー、本田理恵、高良真理子、内田利奈、野島弘司、梶浦陽子、斎木健士、山田陽子、桜田章一、北原卓、吉原雅之 ■広告営業：松村道治、高橋利恵、古田土友紀 ■雑誌営業：宮川洋、玉舎直人 ■出版業務：濱平博 ■広告統括部長：小島文隆 ■イギリス特派員：デイブ・ロバーツ アメリカ特派員：みちよ・パティロ

9.1 FRI
- 鬼神童子ZENKI
- ザ・キング・オブ・ファイターズ'95

週刊ファミコン通信 9月15日号 発売

LOGiN 18号 発売

週刊ファミコン通信9月15日号増刊 ネオジオ通信 Vol.2 発売

- バトルロボット烈伝
- 柿木将棋
- ジャッジ・ドレッド
- ジャスティス リーグ
- NBA JAM トーナメントエディション
- WWF LAW
- コミックスゾーン
- ファーレンハイト
- 実戦麻雀

2 SAT
月刊ファミ通Bros. 10月号 発売

3 SUN

4 MON

5 TUE

6 WED

7 THU

8 FRI
週刊ファミコン通信 9月22日号 発売

- バウンティ・ソード
- スーパー人生ゲーム2
- おーちゃんのお絵かきロジック
- BOXER'S ROAD
- 永世名人
- アローン・イン・ザ・ダーク2

9 SAT

10 SUN

11 MON

12 TUE

13 WED

14 THU
週刊ファミコン通信 9月29日号 発売

LOGiN 19号 発売

- マリオのスーパーピクロス
- 桜井章一の雀鬼流 麻雀必勝法
- クロックタワー
- ブレイクスルー
- レイヤーセクション
- キャプテン翼J 全国制覇への挑戦
- FIFAインターナショナル・サッカー
- フロポンワールド（仮称）
- Sword&Sorcery
- ballz(ボールズ)the director's cut
- EMIT Vol.3 私にさよならを
- AＩ将棋

●スーパーファミコン ●PCエンジン ●PC-FX ●メガドライブ ●サターン ●プレイステーション ●ゲームボーイ ●バーチャルボーイ ●ゲームギア ●3DO ●ネオジオ

おたより・クイズ・プレゼントのあて先は
〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 ㈱アスキー週刊ファミコン通信編集部「○○○○」係

本誌の内容についてのご質問は、祝日をのぞく毎週火曜から木曜の午後2時～4時のあいだに☎03・5351・8222まで。

1085093


" "マークおよび "PlayStation" は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。
PlayStation
われわれ「ハイパーフォーメーションサッカー」のスタッフは、当初予定していた夏発売を延期、ユーザーのみなさまの期待に充分応えられるソフトに仕上げるため、全力をつくしてまいりました。大変ご迷惑をおかけいたしましたが、おかげさまでようやく発売日決定のはこびとなりました。10月13日（金）、これまでの「フォーメーションサッカー」シリーズをはるかに越えた興奮と感動が待っています。キックオフは、もう間近です。
サッカーゲームは、ここまで進化した。
10.13 (Fri.)
IN STORE
Hyper Formation SOCCER
ハイパーフォーメーションサッカー　10月13日発売 / 定価5,800円（税抜）
縦、横、斜めから視点を選べる「マルチビューシステム」
芝質や天候の変化によるリアルな試合展開
SELECT MATCHING
PLAYER 1
COMPUTER
BRAZIL
VS
JAPAN
○EXIT ×CANCEL
ブラジル、イタリアをはじめ、白熱のワールドカップに全32チームがエントリー
大好評「フォーメーションサッカー」シリーズのプレイステーション版。
縦、横、斜めから視点を選べる「マルチビューシステム」と「アクティブ」ズームでテレビ中継さながらの迫力プレイ。ゴールシーンはもちろん、見たい瞬間をいつでもリプレイ。
これはサッカーを愛する人、そしてコンピュータゲームを愛する人の必携ゲームでしょう！このゲームの制作に関わった人間の情熱、サッカーを愛する"激情"を光ピックアップでフルに浴びてください!!! ―――― スーパーバイザー/ジョン カビラ
●HUMAN ENTERTAINMENT
HUMAN
ヒューマン株式会社 〒180東京都武蔵野市吉祥寺南町4-4-13 Tel.0422(70)7777 Fax.0422(70)7790
©HUMAN 1995
■ヒューマンテレホン通信（毎月1/15日に内容が変わります）0422(70)7796 ■ゲームに関するお問い合わせ（月～金曜の午後2時～6時）0422(70)7798
●お近くのお店での購入が困難な方には通信販売も取り扱っております。詳しくは0422(70)7000HE営業課までお問い合わせください。また、一部地域で不当なコピー品が出回っておりますが、このような製品に対して当社は一切責任を負いかねます。ご了承ください。●開発スタッフ募集…履歴書・自己PRになるもの（作品など）を総務部総務課までご郵送ください。追ってご連絡いたします。



9月8日、人生をやり直そう。
日々の生活に、流されていないか？この程度の人生と、諦めていないか？
バウンティ・ソードは、一人の男の『再起』をテーマにしたアクティブ・シミュレーションRPG。
その臨場感、ストーリー性は、もうひとつの人生と呼ぶにふさわしい圧倒的な完成度。
あなたは、人生をやり直せる。それは9月8日。

WEEKLY ファミコン通信 no.352

定価290円（本体282円）

週刊ファミコン通信 9月15日号（毎週1回金曜日発行）
第10巻　第37号　第三種郵便物認可　株式会社アスキー発行
発行人　塩崎剛三　編集人　浜村弘一
〒151-24　東京都渋谷区代々木4-33-10
☎03・5351・8111（大代表）　☎03・5351・8222（編集部）

PRINTED IN JAPAN　大日本印刷　©ASCII 1995

T1026253090291

雑誌26253—9/15